فصل اول!

از کجا شروع کنیم به بازی ساختن؟

سید طه رسولی

معرفی خودم

- طراح بازی
- مدیر محصول بازی
- مدیر تولید در آواگیمز

بازی‌سازی

- یه کاریه مث بقیه‌ی کارا!
- عشق می‌خواد و صبر و حوصله و دقت!
- از جمله مشاغلیه که تفریح و کار توش قاطی می‌شن
- بازی‌سازی مجموعه‌ای از هزاران تصمیم کوچیکه

از چه اندازه‌ی بازاری داریم حرف می‌زنیم؟

- درآمد بازی‌ها در سطح جهانی
- درآمد بازی‌ها در ایران
- درآمد بازی‌های ایرانی در سطح جهانی

از چه اندازه‌ی بازاری داریم حرف می‌زنیم؟

- بازی‌های خوب ایرانی که موفق شدن وارد بازار بین‌المللی بشن درآمد دلاری داشتن

اگه اوضاع اینقدر خوبه پس پاشیم بریم بازی بسازیم دیگه؟

- بیزنس مدل بازی‌ها خیلی پیچیده تر و متفاوت‌تر از کسب و کارهای دیگه‌س
- ریسک خیلی زیادی داره
- همواره در حال تغییر و تحوله
- مثل بقیه‌ی کسب و کارها مشکل نیروی انسانی جدیه

انواع مدل‌های درآمدزایی

- Premium
- Freemium (Free to Play or F2P)
- Others

Paid Player COUNT Per Day till Yesterday
Paid Player COUNT
Date
April 19, 2020
April 26, 2020
First-Time Buyers per Day till Yesterday
Number of First-Time Buyers
Date of Purchases
NOT First-Timer Paid Player Counts Per Day till Yesterday (Reverse of First-Timer Count)
NOT FirstTimer Paid Player COUNT
FirstTimers AVG DateDiff Between FirstOpen and PurchaseDate (Days)
AVG_FirstTimers_DateDiff_Between1stOpen_and_Pr
Date_of_Payment
Babapaz Dashboard 1 (Only Player Data)
Current Online MAU
87,320
Last 24 Hours Online Players
13,183
227,601
Total Installs (New DB)
2,651,787
Sum of Completed LvLs till Now
New Installs per Day
Updated at COUNT per Day (NOT DAU)
Stages Unlocked Per Day (Stacked Chart)
Falafel_Count
Pizza_Count
kabab_Count
Pastry_Count
Stages Unlocked Per Day (Not Stacked Chart)
AVG LvL when Opening Stages Per Day
Falafel_Opened_AVG_LVL
Kabab_Opened_AVG_LVL
Pizza_Opened_AVG_LVL
Pastry_Opened_AVG_LVL
Status
Integrated SDK
Unity
Incoming Events
9,611,957
Unique Users
22,464
New users
10,672
Active Users
1,696
Returning Users
1,251
Revenue
$2.74
Transactions
80.00
Sessions
136928
Error events
N/A
Empty Dataset
Error report
Critical
Error
Warning
Info
Debug

اگه بخوایم بازی بسازیم چی باید داشته باشیم؟

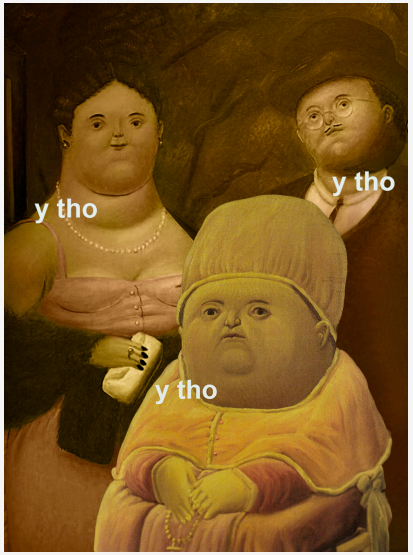
- تیم داشته باشین
- علاقه داشته باشین
- صبر داشته باشین
- بازی‌سازی معمولا خیلی دیر نتیجه می‌ده

فرض کن همه‌ی اینا رو داشتیم حالا از کجا شروع کنیم؟

ایده‌های ساخت بازی از چند جای مختلف درمی‌آیند:

۱- ایده‌ی طراحی بازی

فرض کن همه‌ی اینا رو داشتیم حالا از کجا شروع کنیم؟



ایده‌های ساخت بازی از چند جای مختلف درمی‌آیند:

۲- طراحی هنری

فرض کن همه‌ی اینا رو داشتیم حالا از کجا شروع کنیم؟

ایده‌های ساخت بازی از چند جای مختلف درمی‌آیند:

۳- دستاوردهای فنی

فرض کن همه‌ی اینا رو داشتیم حالا از کجا شروع کنیم؟

ایده‌های ساخت بازی از چند جای مختلف درمی‌آیند:

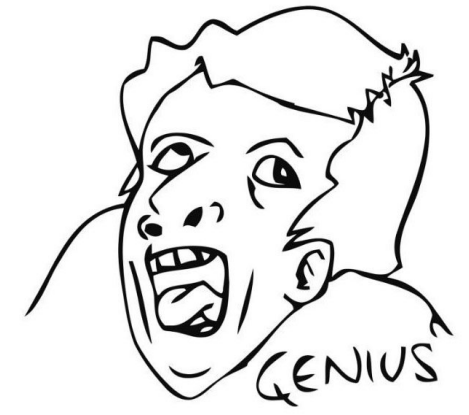
۴- قصه

فرض کن همه‌ی اینا رو داشتیم حالا از کجا شروع کنیم؟

ایده‌های ساخت بازی از چند جای مختلف درمی‌آیند:

۵- بازاریابی

از کجا بفهمیم ایده مون خوبه؟



ایده‌ها باید با موفقیت از فیلتر کلمات و جملات عبور کنن.

اگه ایده در اومد دیگه بریم بسازیم بازی رو؟

قبل از شروع به ساخت بازی باید چندین چیز رو مد نظر قرار داد:

- مخاطب (Target Audience)

اگه ایده در اومد دیگه بریم بسازیم بازی رو؟

قبل از شروع به ساخت بازی باید چندین چیز رو مد نظر قرار داد:

- پلتفرم(های) مقصد

اگه ایده در اومد دیگه بریم بسازیم بازی رو؟

قبل از شروع به ساخت بازی باید چندین چیز رو مد نظر قرار داد:

- قیمت‌گذاری و پتانسیل درآمدزایی

اگه ایده در اومد دیگه بریم بسازیم بازی رو؟

قبل از شروع به ساخت بازی باید چندین چیز رو مد نظر قرار داد:

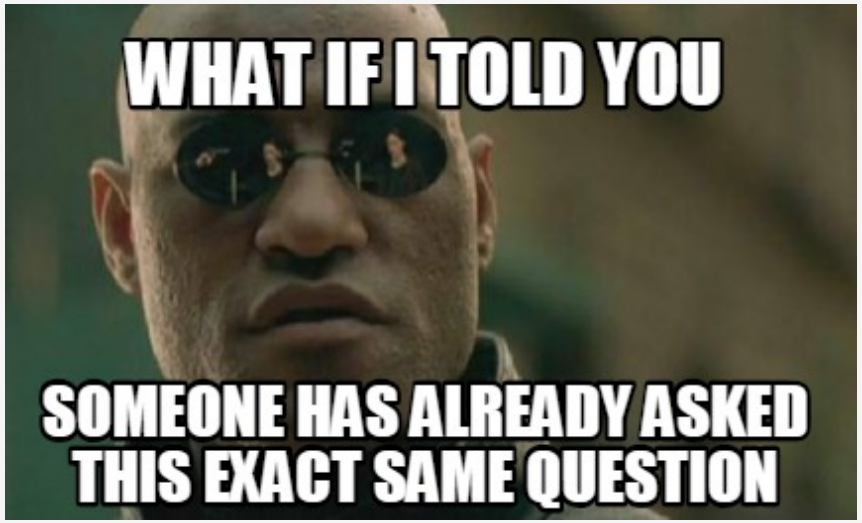
- ناشرها

اگه ایده در اومد دیگه بریم بسازیم بازی رو؟

قبل از شروع به ساخت بازی باید چندین چیز رو مد نظر قرار داد:

- USP (Unique Selling Point)

سوالات پر تکرار!



ایده‌ی بازی چقدر مهمه؟

هیچی!

داستان بازی چقدر مهمه؟

هیچی!

می‌شه یه پولی بدیم یه بازی رو بخریم برامون پول دربیاره؟

نه!

چقدر سرمایه برای ساخت بازی لازمه؟

نمی‌دونم!

ایده‌ی نو بهتره یا کلون کردن؟

فعلا همون کلون رو بسازیم کار کنه بعد!

با تشکر!

Email: taha@avagames.ir

Twitter: @workingtaha