

## Инструкция для работы с автокликером(ботом) для игры Асфальт 9

1. Автокликер работает на Windows10-64, он позволяет управлять любой версией игры, как Андроид-версией, так и Windows-версией.
2. Текстовый файл mail.txt для отправки сообщений на указанный почтовый ящик  
1 строка: [qqqqqqqq@gmail.com](mailto:qqqqqqqq@gmail.com)  
2 строка: пароль к этому ящику.  
3 строка: почта для приёма писем [qwert@yandex.ru](mailto:qwert@yandex.ru)
3. Автокликер настроен на работу игры на весь экран. Разрешение экрана 1920x1080.
4. Рекомендуемое разрешение экрана 1920x1080 и выше. При низком разрешении экрана, например 800x600, автокликер не сможет хорошо распознавать некоторые кнопки.

### 5. Папка **BUTTONS**

**CLOSE** – размещаем любое количество изображений кнопок с любыми именами

**GameOver** – размещаем любое количество изображений кнопок с любыми именами, которые появляются после завершения игры

**GameRUN** – в ней находится файл RUN\_GAME.png, согласно ему автокликер понимает, что сейчас идёт игра, его нельзя переименовывать.

**Network** – файлы нельзя переименовывать!

**SelectAUTO** – нельзя переименовывать файлы: ligaBRONZE.jpg, ligaGOLD.jpg, ligaSILVER.jpg

**SelectAUTO/BRONZE** – даём любые имена и выставаем автомобили по скорости

**SelectAUTO/SILVER** – даём любые имена и выставаем автомобили по скорости

**SelectAUTO/GOLD** – даём любые имена и выставаем автомобили по скорости

**START\_NetworkGAME** – файл StartNetworkGame.png нельзя переименовывать

6. Запускаем игру, запускаем автокликер.
7. В игре выбираем автомобиль, включаем тачпад и в автокликере нажимаем кнопку СТАРТ.
8. В папке с автокликером находится log-файл **AUTOPILOT.log** со статистикой. Его можно иногда удалять. Также здесь находятся папка **foto** с фотографиями – её тоже можно иногда удалять.

Прошу Вас оказать материальную помощь развитию проекта и канала.

Это значительно ускорит совершенствование бота, а также выход новых видео.

<https://www.donationalerts.com/r/autopilotyoutube>