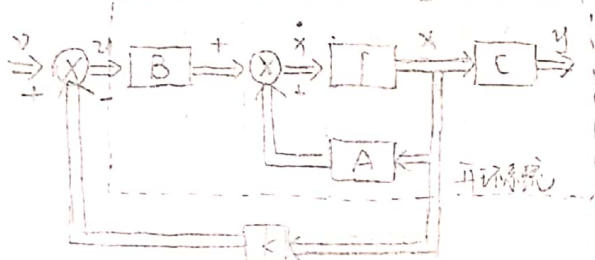


Ch.6 线性系统综合

6.1 状态反馈与输出反馈

6.1.1 状态反馈的描述式

对线性定常连续被控系统 $\Sigma(A, B, C)$, 若取状态变量构成反馈律, 则所得到的闭环控制系统为状态反馈系统。



$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \\ u = -Kx + v \end{cases}$$

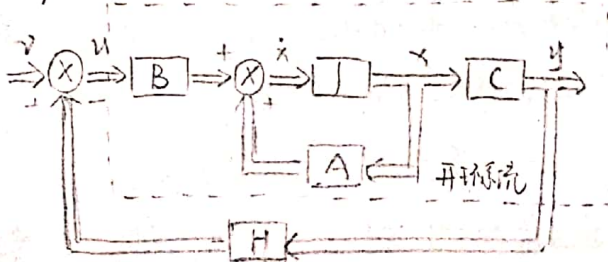
$$\Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = (A - BK)x + Bv \\ y = Cx \end{cases}$$

$$G_k(s) = C(sI - A + BK)^{-1}B$$

简记为 $\Sigma_k(A - BK, B, C)$

6.1.2 输出反馈的描述式

输出反馈采用系统的输出变量构成反馈律。



$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \end{cases}$$

$$u = -Hy + v$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \dot{x} = (A - BHC)x + Bv \\ y = Cx \end{cases}$$

$$G_H(s) = C(sI - A + BHC)^{-1}B$$

简记为 $\Sigma_H(A - BHC, B, C)$

输出反馈可视为当 $K = HC$ 时的状态反馈。

6.1.3 闭环系统的状态能控性和能观性

1. 闭环系统的状态能控性

- 状态反馈 不改变 系统的状态能控性
- 输出反馈 不改变 系统的状态能控性

2. 闭环系统的状态能观性

- 输出反馈 不改变 系统的状态能观性
- 状态反馈 可能改变 状态能观性

6.2 反馈控制与极点配置

6.2.1 状态反馈极点配置定理

定理 6-1 线性定常系统 $\Sigma(A, B)$ 利用线性状态反馈闭环系统 $\Sigma_k(A - BK, B)$ 的极点任意配置

充要条件 被控系统 $\Sigma(A, B)$ 状态完全能控。

$$G(s) = \frac{bs^{n-1} + \dots + b_n}{s^n + (a_1 + k_1)s^{n-1} + \dots + (a_n + k_n)}$$

状态反馈虽然可以改变系统的极点, 但不能改变系统的零点。

6.2.2 SISO 系统状态反馈极点配置方法

1) $\Sigma(A, B)$ 为 ~~能控~~ 能控规范 II 型, 相应反馈矩阵

$$K = [k_1, k_2, \dots, k_n] = [a_n^* - a_n, a_{n-1}^* - a_{n-1}, \dots, a_1^* - a_1]$$

a_i, a_i^* 分别为开环系统 $\Sigma(A, B)$ 和期望的闭环系统 $\Sigma(A - BK, B)$ 的特征多项式的系数。

$$(s - s_1)(s - s_2) \dots (s - s_n) = 0$$

$$\downarrow$$

$$s^n + a_1^* s^{n-1} + a_2^* s^{n-2} + \dots + a_n^* = 0$$

$$s^n + (a_1 + k_1)s^{n-1} + (a_2 + k_2)s^{n-2} + \dots + (a_n + k_n) = 0$$

$$k_n = a_1^* - a_1, \quad k_{n-1} = a_2^* - a_2, \quad \dots, \quad k_1 = a_n^* - a_n$$

2) 若 $\Sigma(A, B)$ 不为能控规范 II 形,

利用线性变换 $x = T_{c2} \tilde{x}$, $\Sigma(A, B)$ 变成 $\tilde{\Sigma}(\tilde{A}, \tilde{B})$

$$\tilde{A} = T_{c2}^{-1} A T_{c2}, \quad \tilde{B} = T_{c2}^{-1} B$$

能对能控 II 形 $\tilde{\Sigma}(\tilde{A}, \tilde{B})$ 进行极点配置,

相应的状态反馈阵为

$$\tilde{K} = [\alpha_n^* - a_n \quad \alpha_{n-1}^* - a_{n-1} \quad \dots \quad \alpha_1^* - a_1]$$

原系统 $\Sigma(A, B)$ 的相应状态反馈阵 K 为 $K = \tilde{K} T_{c2}^{-1}$

6.3 系统镇定

6.3.1 状态反馈镇定

定理 6-3. 状态完全能控的系统 $\Sigma(A, B, C)$

可经状态反馈矩阵 K 镇定.

定理 6-4. 若系统 $\Sigma(A, B, C)$ 是不完全能控的, 则

线性状态反馈使系统镇定的 充要条件 系统的

完全不能控部分是渐近稳定的, 即系统 $\Sigma(A, B, C)$ 不稳定的极点只分布在系统的能控部分.

状态反馈镇定算法步骤:

1) 将可镇定的系统 $\Sigma(A, B, C)$ 进行能控性分解, 获得变换矩阵 P_c , 并得到

$$\tilde{A} = P_c^{-1} A P_c = \begin{bmatrix} \tilde{A}_{11} & \tilde{A}_{12} \\ 0 & \tilde{A}_{22} \end{bmatrix} \quad \tilde{B} = P_c^{-1} B = \begin{bmatrix} \tilde{B}_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

能控 不能控

其中, $\Sigma(\tilde{A}_{11}, \tilde{B}_1, \tilde{C}_1)$ 为完全能控部分, $\Sigma(\tilde{A}_{22}, 0, \tilde{C}_2)$ 为完全不能控部分但渐近稳定.

2) 利用极点配置算法求取状态反馈矩阵 \tilde{K} , 使得 $\tilde{A}_{11} - \tilde{B}_1 \tilde{K}$ 具有一组稳定特征值.

3) 计算原系统 $\Sigma(A, B, C)$ 可镇定的状态反馈阵 $K = [\tilde{K} \quad 0] P_c^{-1}$.

6.3.2 输出反馈镇定

定理 6-5 系统 $\Sigma(A, B, C)$ 通过输出反馈能镇定

充要条件 系统 Σ 结构分解中的能控且能观部分是能输出反馈极点配置的, 其余部分是渐近稳定的.

证: 对 $\Sigma(A, B, C)$ 进行能控能观性结构分解, 可得

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} \tilde{A}_{11} & \tilde{A}_{12} & \tilde{A}_{13} & \tilde{A}_{14} \\ 0 & \tilde{A}_{22} & 0 & \tilde{A}_{24} \\ 0 & 0 & \tilde{A}_{33} & \tilde{A}_{34} \\ 0 & 0 & 0 & \tilde{A}_{44} \end{bmatrix}, \quad \tilde{B} = \begin{bmatrix} \tilde{B}_1 \\ \tilde{B}_2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \tilde{C} = [0 \quad \tilde{C}_2 \quad 0 \quad \tilde{C}_4]$$

闭环系统的系统矩阵

$$\tilde{A} - \tilde{B} \tilde{H} \tilde{C} = \begin{bmatrix} \tilde{A}_{11} & \tilde{A}_{12} & \tilde{A}_{13} & \tilde{A}_{14} \\ 0 & \tilde{A}_{22} & 0 & \tilde{A}_{24} \\ 0 & 0 & \tilde{A}_{33} & \tilde{A}_{34} \\ 0 & 0 & 0 & \tilde{A}_{44} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \tilde{B}_1 \\ \tilde{B}_2 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \tilde{H} [0 \quad \tilde{C}_2 \quad 0 \quad \tilde{C}_4]$$

$$= \begin{bmatrix} \tilde{A}_{11} & \tilde{A}_{12} - \tilde{B}_1 \tilde{H} \tilde{C}_2 & \tilde{A}_{13} & \tilde{A}_{14} - \tilde{B}_1 \tilde{H} \tilde{C}_4 \\ 0 & \tilde{A}_{22} - \tilde{B}_2 \tilde{H} \tilde{C}_2 & 0 & \tilde{A}_{24} - \tilde{B}_2 \tilde{H} \tilde{C}_4 \\ 0 & 0 & \tilde{A}_{33} & \tilde{A}_{34} \\ 0 & 0 & 0 & \tilde{A}_{44} \end{bmatrix}$$

闭环系统特征多项式

$$|sI - (\tilde{A} - \tilde{B} \tilde{H} \tilde{C})| = |sI - \tilde{A}_{11}| \cdot |sI - (\tilde{A}_{22} - \tilde{B}_2 \tilde{H} \tilde{C}_2)| \cdot |sI - \tilde{A}_{33}| \cdot |sI - \tilde{A}_{44}|$$

当且仅当 \tilde{A}_{11} , $\tilde{A}_{22} - \tilde{B}_2 \tilde{H} \tilde{C}_2$, \tilde{A}_{33} , \tilde{A}_{44} 的特征值有负实部时, 闭环系统渐近稳定.

即 $\Sigma(A, B, C)$ 通过输出反馈镇定 \Leftrightarrow

能控且能观部分 $\Sigma(\tilde{A}_{11}, \tilde{B}_1, \tilde{C}_1)$ 是输出反馈极点配置的, 其余部分是渐近稳定的.

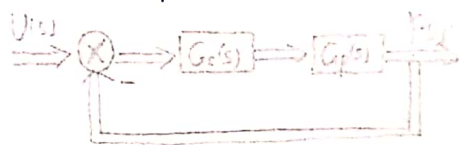
6.4 系统解耦

在一个MIMO系统中, 每一个输入都受多个输出的影响, 每个输出受多个输入的控制, 一个控制量的变化必然会波及其他量的变化, 这种现象称为耦合。

解耦: 消除系统间耦合关联作用。

解耦方法: 补偿器解耦、状态反馈解耦。

6.4.1 补偿器解耦



补偿器解耦方框图

前向通路的传递函数 $G(s) = G_p(s) G_c(s)$

反馈回路的传递矩阵 $H(s) = I$

系统的闭环传递函数

$$W(s) = [I + G_p(s) G_c(s)]^{-1} G_p(s) G_c(s)$$

为实现系统解耦, 要求 $W(s)$ 为对角线矩阵。

$[I - W(s)]$, $G_p(s) G_c(s)$ 为对角线矩阵。

即为实现解耦, 取合适的补偿器 $G_c(s)$,

使 $G_p(s) G_c(s)$ 是非奇异对角线矩阵。

$$G_c(s) = G_p^{-1}(s) W(s) [I - W(s)]^{-1}$$

6.4.2 状态反馈解耦

通过对系统设计状态反馈律, 构造状态反馈闭环控制系统, 使得闭环系统的输入输出可实现解耦。

模型描述:

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \end{cases}$$

u, y 为 m 维向量, x 为 n 维向量, A 为 $n \times n$ 矩阵, B 为 $n \times m$ 矩阵, C 为 $m \times n$ 矩阵。

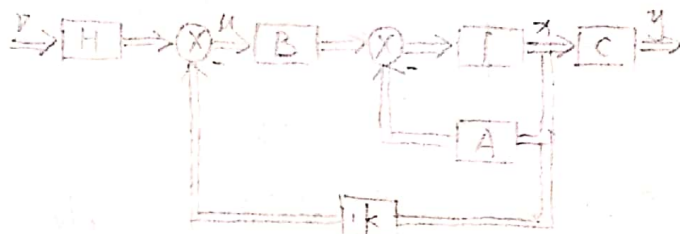
构造状态反馈控制律 $u = -Kx + Hv$ 。

使用闭环的输入输出实现完全解耦。

K 是 $m \times m$ 非奇异反馈矩阵,

H 是 $m \times m$ 实常数的非奇异矩阵,

v 是 m 维的外部输入向量。



状态反馈实现解耦闭环系统

闭环系统状态空间模型

$$\begin{cases} \dot{x} = (A - BK)x + BHv \\ y = Cx \end{cases}$$

状态反馈解耦条件:

状态反馈解耦系统实现输入输出间完全解耦的充分必要条件 如定义的矩阵 E 是非奇异矩阵。

$$E = \begin{bmatrix} C_1 A^{l_1} B \\ C_2 A^{l_2} B \\ \vdots \\ C_m A^{l_m} B \end{bmatrix}$$

其中 C_i ($i=1, 2, \dots, m$) 是系统输出矩阵 C 第 i 行向量。

l_i ($i=1, 2, \dots, m$) 是从 0 到 $n-1$ 之间的某一正整数, 且 l_i 应该满足不等式 $C_i A^{l_i} B \neq 0$ 的最小 j 。

$$l_i = \begin{cases} j & C_i A^k B = 0, k = 0, 1, \dots, j-1, C_i A^j B \neq 0 \\ n-1 & C_i A^k B = 0, k = 0, 1, \dots, n-1 \end{cases}$$

$$\text{定义 } F = \begin{bmatrix} C_1 A^{l_1+1} \\ C_2 A^{l_2+1} \\ \vdots \\ C_m A^{l_m+1} \end{bmatrix}$$

$$\text{选取反馈矩阵 } K = E^{-1} F = E^{-1} \begin{bmatrix} C_1 A^{l_1+1} \\ C_2 A^{l_2+1} \\ \vdots \\ C_m A^{l_m+1} \end{bmatrix}$$

前馈矩阵 $H = E^{-1}$

代入闭环系统状态空间模型得

$$\begin{cases} \dot{x} = (A - BE^{-1}F)x + BE^{-1}u \\ y = Cx \end{cases}$$

可得 $W(s) = C(sI - A + BE^{-1}F)^{-1}BE^{-1}$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{s^{l+1}} & & 0 \\ & \frac{1}{s^{l+1}} & \\ 0 & & \dots & \frac{1}{s^{l+1}} \end{bmatrix}$$

为对角线矩阵，所以其闭环系统是一个完全解耦。
(积分型解耦系统)

6.5 状态观测器

状态变量的重构或观测估计：设法另外构造一个物理可实现的动力系统。

6.5.1 全维状态观测器及其设计方法

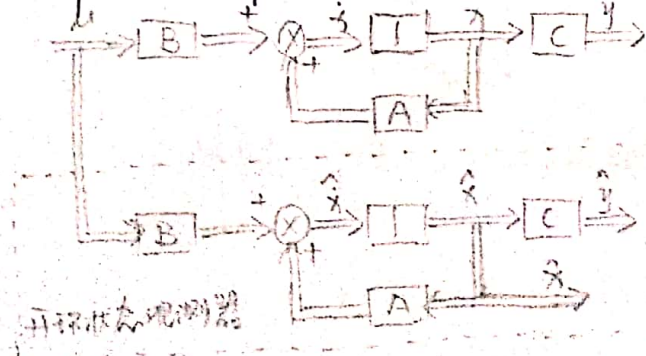
1. 开环状态观测器

线性定常连续系统 $\Sigma(A, B, C)$ ， A, B, C 已知， $x(t)$ 不能直接测量，则可以利用仿真技术构造一个和控制系统有同样动力学性质 (A, B, C 相同) 的系统来重构控制系统的状态变量：

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu \\ \hat{y} = C\hat{x} \end{cases} \leftarrow \begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \end{cases}$$

\hat{x} 为被控系统变量 $x(t)$ 的估计值。

该估计系统称为开环状态观测器 $\hat{\Sigma}(A, B, C)$



状态估计误差 $x - \hat{x}$ 的解为

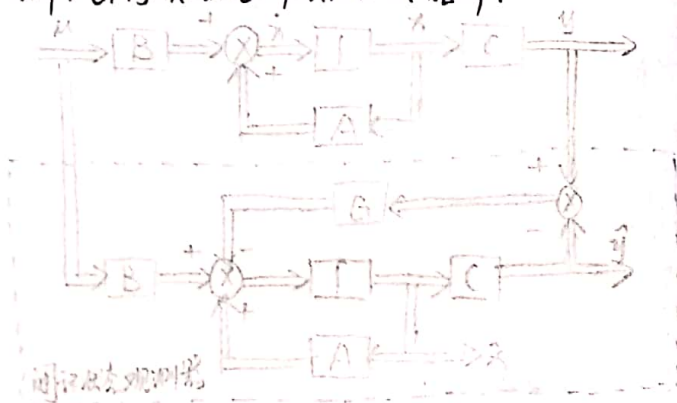
$$x(t) - \hat{x}(t) = e^{At} [x(0) - \hat{x}(0)]$$

2. 渐近状态观测器

利用输出变量 y 来对状态估计值进行修正。

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + G(y - \hat{y}) \\ \hat{y} = C\hat{x} \end{cases}$$

其中， G 为状态观测器的反馈矩阵。



被控系统 $\Sigma(A, B, C)$ 的状态观测器记为

$$\hat{\Sigma}(A - GC, B, C)$$

状态估计误差 $\bar{x} = x - \hat{x}$

$$\begin{aligned} \dot{\bar{x}} &= \dot{x} - \dot{\hat{x}} = A(x - \hat{x}) - G(y - \hat{y}) \\ &= A(x - \hat{x}) - GC(x - \hat{x}) \\ &= (A - GC)(x - \hat{x}) = (A - GC)\bar{x} \end{aligned}$$

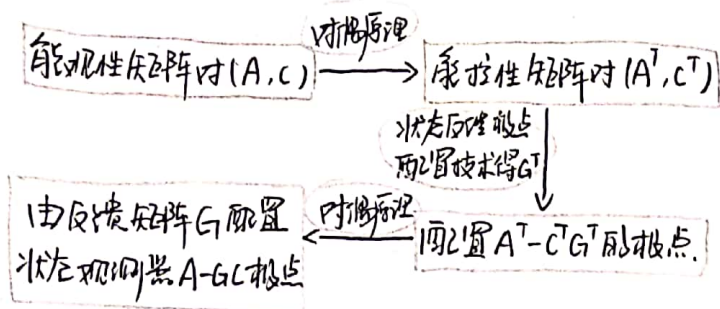
$$\begin{aligned} \text{解为 } \bar{x}(t) &= e^{(A - GC)t} \bar{x}(0) \\ &= e^{(A - GC)t} [x(0) - \hat{x}(0)] \end{aligned}$$

定理：状态观测器的极点可以在任意位置，即

通过矩阵 G 任意配置 $A - GC$ 的特征值的充要条件 矩阵对 (A, C) 为可观的。

类似于状态反馈的极点配置技术，有如下状态观测器的设计方法。

方法一：



方法二：

完全可观 $\Sigma(A, C)$ $\xrightarrow[\text{非奇异变换 } x = T_{02} \bar{x}]{\text{非奇异变换}}$ 可观规范型 $\bar{\Sigma}(\bar{A}, \bar{C})$

$$\bar{A} = T_{02}^{-1} A T_{02} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 & -a_n \\ 1 & 0 & \dots & 0 & -a_{n-1} \\ 0 & 1 & \dots & 0 & -a_{n-2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & -a_1 \end{bmatrix}$$

$$\bar{C} = C T_{02} = [0 \ 0 \ \dots \ 0 \ 1]$$

对 $\bar{\Sigma}(\bar{A}, \bar{C})$ 进行极点配置，得观测器反馈阵 \bar{G}

$$\bar{G} = [\alpha_n^* - a_n, \alpha_{n-1}^* - a_{n-1}, \dots, \alpha_1^* - a_1]^T$$

∴ 原系统 $\Sigma(A, B, C)$ 相应状态观测器的反馈阵 G 为 $G = T_{02} \bar{G}$

6.5.2 降维状态观测器及其设计方法

降维状态观测器：所设计的状态观测器的维数少于状态变量的维数 n 。

将输出矩阵满秩的状态空间模型，对状态变量重排序有。

$$\begin{cases} \begin{matrix} n-m \text{ 维} \\ m \text{ 维} \end{matrix} \left\{ \begin{bmatrix} \dot{x}_1 \\ \dot{x}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \bar{A}_{11} & \bar{A}_{12} \\ \bar{A}_{21} & \bar{A}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \bar{B}_1 \\ \bar{B}_2 \end{bmatrix} \mu \\ y = [c_1 \ c_2] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \right.$$

C_2 为 $m \times m$ 维的可逆矩阵； x_1, x_2 分别为 $n-m$ 和 m 维。

当变换矩阵 $P = \begin{bmatrix} I & 0 \\ -C_2^{-1} C_1 & C_2^{-1} \end{bmatrix}$ 时，

在状态变换 $x = P \bar{x}$ 下，模型变换为

$$\begin{cases} \begin{matrix} n-m \text{ 维} \\ m \text{ 维} \end{matrix} \left\{ \begin{bmatrix} \dot{\bar{x}}_1 \\ \dot{\bar{x}}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \bar{A}_{11} & \bar{A}_{12} \\ \bar{A}_{21} & \bar{A}_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \bar{B}_1 \\ \bar{B}_2 \end{bmatrix} \mu \\ y = [0 \ I] \begin{bmatrix} \bar{x}_1 \\ \bar{x}_2 \end{bmatrix} \end{bmatrix} \right.$$

$\bar{x}_2(t)$ 即为 $y(t)$ ，只需求 $\bar{x}_1(t)$ 即可。

降维状态观测器的设计方法：

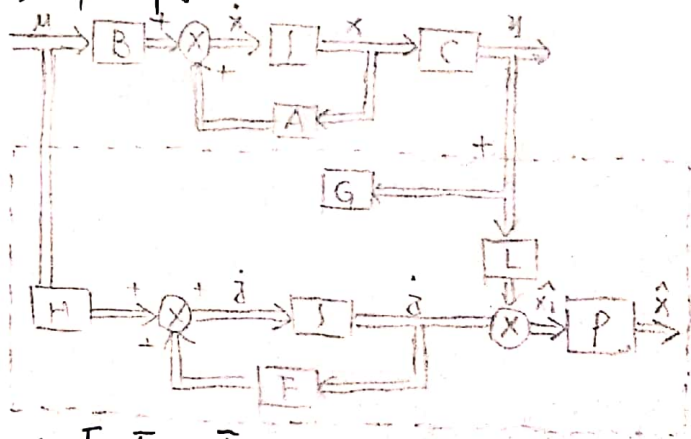
\bar{x}_1 满足状态方程：

$$\dot{\bar{x}}_1 = \bar{A}_{11} \bar{x}_1 + \bar{A}_{12} \bar{x}_2 + \bar{B}_1 \mu = \bar{A}_{11} \bar{x}_1 + \bar{A}_{12} y + \bar{B}_1 \mu$$

构造 \bar{x}_1 的全维状态观测器

$$\begin{cases} \dot{z} = Fz + Gy + Hu \\ \hat{\bar{x}}_1 = z + Ly \end{cases}$$

z 是降维观测器的 $n-m$ 维状态变量； $\hat{\bar{x}}_1$ 是降维器的输出变量，即原系统 \bar{x}_1 的估计值。F, G, H, L 为待定常数阵。



$$\begin{cases} F = \bar{A}_{11} - L \bar{A}_{21} \\ G = \bar{A}_{12} - L \bar{A}_{22} + F L \\ H = \bar{B}_1 - L \bar{B}_2 \end{cases}$$

反馈矩阵 L 与全维状态观测器中的 G 求法一致

$$\hat{\bar{x}}_1(t) \text{ 的估计值为 } \hat{\bar{x}} = \begin{bmatrix} z + Ly \\ y \end{bmatrix}$$

原系统 $x(t)$ 的估计值

$$\hat{x} = P \hat{\bar{x}} = P \begin{bmatrix} z + Ly \\ y \end{bmatrix}$$

则原系统的降维状态观测器为

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = F\hat{x} + Gy + H\mu \\ \hat{x} = P \begin{bmatrix} \hat{x} + Ly \\ y \end{bmatrix} \end{cases}$$

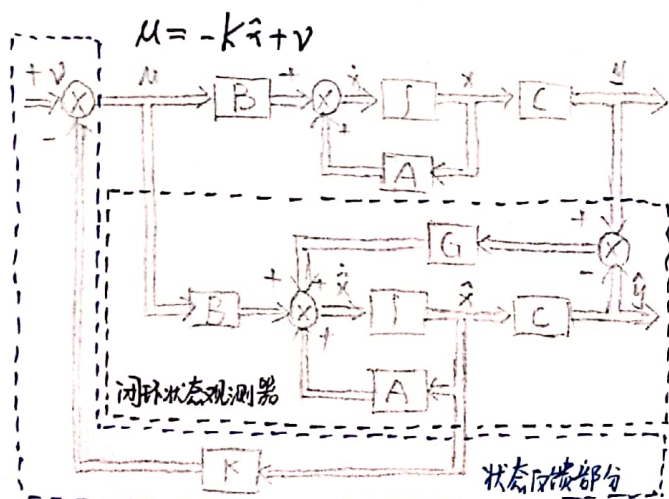
6.6 带状态观测器的闭环控制系统

系统 $\Sigma(A, B, C)$ 状态能控又能观, 则状态反馈进行任意极点配置, 以及能建立全维状态观测器并对其进行任意极点配置。

$\Sigma(A, B, C)$ 其全维状态观测器为

$$\begin{cases} \dot{\hat{x}} = A\hat{x} + Bu + G(y - \hat{y}) \\ \hat{y} = C\hat{x} \end{cases}$$

闭环控制系统的状态反馈律为



定义状态观测误差 $\bar{x} = x - \hat{x}$

$$\dot{\bar{x}} = \dot{x} - \dot{\hat{x}} = (A - GC)\bar{x}$$

系统状态方程可记为 $\dot{x} = (A - Bk)x + Bk\bar{x} + Bv$

∴ 带全维状态观测器的状态反馈闭环控制系统

$$\begin{cases} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\bar{x}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - Bk & Bk \\ 0 & A - GC \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \bar{x} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B \\ 0 \end{bmatrix} v \\ y = \begin{bmatrix} C & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \bar{x} \end{bmatrix} \end{cases}$$

闭环系统的几点特性:

1) 分离特性 状态反馈控制与状态观测器的分离特性。

2) 传递函数的不变性 状态观测器不改变闭环系统的传递函数阵。

3) 状态观测误差不能控 状态观测误差 $\bar{x}(t)$ 是不能控制的, 即不能因外部输入去影响它。