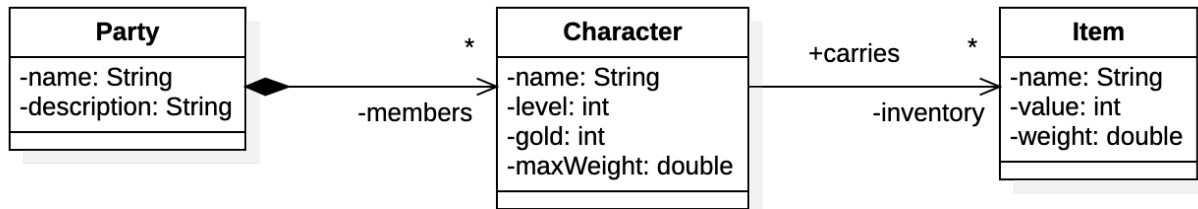


Avaluació Contínua 2 - Disseny Software

Volem un software que ens ajudi a consultar fàcilment la informació relacionada amb les partides de rol del nostre grup. Disposem del fitxer *party.json* amb les següents dades:



Cal implementar un codi que el llegeixi i mostri un menú amb les següents funcionalitats:

1. Llistar el “títol” (format pel nom i el nivell) dels personatges del grup
2. Mostrar el nivell mitjà dels personatges del grup
3. Llistar els noms dels objectes d’un personatge
4. Mostrar el valor total dels bens (monedes i objectes) d’un personatge
5. Comprovar si un personatge té espai a l’inventari per afegir un nou pes
6. Afegir un nou objecte a l’inventari d’un personatge, si té espai suficient

Details: Quan es demani el nom d’un personatge caldrà ser tolerant amb els valors d’entrada (feu servir *contains* i ignoreu les majúscules), tenint en compte que pot ser que no quadri amb ningú. Cal actualitzar el fitxer al acabar l’execució.

Requeriments:

La data d’entrega serà el dia 14/11/2021 a les 23:55. L’exercici es pot entregar fins a 5 dies tard, amb una penalització d’un punt per dia. Cal entregar un fitxer comprimit amb:

- Projecte IntelliJ implementant les funcionalitats demanades, incloent els fitxers i llibreries que calguin, ja configurats (amb *paths* relatius sempre que calgui). Cal seguir els **patrons GRASP** vistos a classe.
- Fitxer StarUML amb el diagrama de classes representant el codi entregat. És altament recomanable dissenyar abans de programar.

Disposeu d’un exemple d’execució a les pàgines següents, incloent els punts en que es demana entrada de dades a l’usuari, que **sempre cal comprovar que sigui correcta**, tant pel que fa al tipus de dades (per exemple, que no s’introdueixi text si es demana un enter) com en el context de l’exercici (per exemple, que si es demana un nom de personatge aquest existeixi).

```
Loading party file...
```

```
    Party name: La companyia del drac
```

```
    Party description: Formada per diferents aventurers del nou continent
```

```
--- Party ---
```

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

```
Enter an option: 1
```

```
    Astrafel - lvl 1
```

```
    Erevaris - lvl 5
```

```
    Ludovico d'Albero - lvl 9
```

```
--- Party ---
```

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

```
Enter an option: 2
```

```
The party's average level is 5.0
```

```
--- Party ---
```

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

```
Enter an option: 3
```

```
Which character? ludo
```

```
Ludovico d'Albero has the following items:
```

```
    Rod of the Pact Keeper +2
```

```
    Pearl of Power
```

```
    Book of Shadows
```

```
    Disguise Kit
```

--- Party ---

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

Enter an option: 4

Which character? **erevaris**

Erevaris holds assets for a total of 1337 gold pieces

--- Party ---

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

Enter an option: 5

Which character? **astrafel**

How much extra weight? **64.29**

Astrafel can't carry that much extra weight!

--- Party ---

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

Enter an option: 5

Which character? **astrafel**

How much extra weight? **15.1**

Astrafel would be able to carry that weight.

--- Party ---

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

Enter an option: 6

Who will get the item? **astrafel**

Enter the item's name: **Staff**

Enter the item's value: **96**

Enter the item's weight: **71.1**

Astrafel can't carry that much extra weight!

--- Party ---

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

Enter an option: 6

Who will get the item? **astrafel**

Enter the item's name: **Lightstaff**

Enter the item's value: **58**

Enter the item's weight: **14.2**

Astrafel now carries a Lightstaff.

--- Party ---

1. Show characters
2. Show average level
3. Show character items
4. Show character assets value
5. Check character weight
6. Add item to character
7. Exit

Enter an option: 7

Updating party.json...

Shutting down...