

Documentación Funcional GSDPI - AVIB v 1.0.0

Copyright

This document is Copyright © 2024 by its contributors as listed below. You may distribute it and/or modify it under the terms of either the GNU General Public License (http://www.gnu.org/licenses/gpl.html), version 3 or later, or the Creative Commons Attribution License (http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/), version 3.0 or later.

All trademarks within this guide belong to their legitimate owners.

Colaboradores

Miguel Salinas: versión español

Realimentación

Por favor, dirija cualquier comentario o sugerencia sobre este documento a: salinasmiquel@uniovi.es

Fecha de publicación y versión del software

Publicado 3 Octubre 2024. Basado en AVIB versión 0.0.1.SNAPSHOT.

Contenidos

Copyright	2
Introducción	4
Interfaz de usuario	5
Gestión de organizaciones	6
Gestión de proyectos	7
Perfil de usuario	8
Módulo usuarios	9
Lista de usuarios	10
Gestión de usuarios	11
Gestión de usuarios desde el IAM	12
Módulo casos	13
Lista de casos	14
Gestión de casos	15
Módulo recursos	16
Lista de recursos	17
Gestión de recursos	18
Módulo Configuración Anotaciones	19
Lista de anotaciones	
Configuración anotaciones	21
Módulo jobs	22
Lista de jobs	
Ejecución y monitorización de jobs	
Módulo proyecciones	25
Carga de casos	
Análisis visual de casos	
Creación de grupos	
Analítica de casos	
Módulo Dashboard	30

Introducción

El **Sistema AVIB** es un sistema distribuido, escalable y web, capaz de ingestar datasets de alta dimensionalidad normalizados y procedentes de cualquier dominio: industria, salud, finanzas, etc en formato csv.

El sistema AVIB mediante esta ingesta es capaz de proyectarlos en 2D mediante técnicas de ML de reducción de la dimensionalidad como es el modelo t-SNE.

Una vez proyectados estos datos podremos analizar el aspecto dinámico (morphing proyections) y estático (analítica) de los mismos, con el fin de poder encontrar patrones de comportamiento dentro de estos grandes datasets.

Interfaz de usuario

La interfaz de usuario es una aplicación SPA (Single Page Applicacion) Web implementada con Angular y la paleta de componentes de primeNG, por lo que se ha la experiencia de usuario es máxima.

Es un sistema seguro, que implementa la especificación Oauth 2, utilizando el servicio Keycloak de la compañía Red-Hat. Por esto lo primero que debemos hacer para autenticarnos es acceder a la pantalla de login implementada por Keycloak. En esta podremos meter bien la dirección email o bien el nombre de usuario que hayamos escogido al registrarnos en la plataforma desde ahora la llamaremos **Portal.**

Para accede a esta vista simplemente desde nuestro navegador escribimos:

https://avispe.edv.uniovi.es/morphingprojections-portal



Debemos de tener en cuenta que el sistema maneja tres tipos de roles:

- Admin: este role tiene todos los permisos del sistema incluyendo la capacidad de crear Organizaciones, seleccionar cualquiera de ellas y gestionar cualquier caso que pertenezca al mismo. Solo existe un usuario Administrador por seguridad, y este deberá de ser utilizado cuando queramos crear una nueva organización y crear el primer usuario de la misma con role User, para que así este ya pueda empezar a registrar otros usuarios y demas recursos dentro de la organización a la que pertenece
- **User**: este role permite gestionar cualquier caso de la organización a la que pertenece, pero no puede crear nuevas organizaciones, solo aceptable para el usuario Admin.
- **Guest**: estos usuarios con este role solo podrán visualilzar los casos pero nunca podrán crearlo o modificarlos. Solo podrán ver su configuración, los recursos que utiliza, asi como la proyección del mismo con sus encodings, pero nunca modificar el mismo.

Interfaz de usuario 5

Tras logearnos veremos una vista como esta. Vamos a resumir el layout de esta vista intendo explicar de forma resumida cada una de las partes de la misma. En siguientes apartados explicaremos en mas detalle el resto de vistas de la aplicación dividida en módulos.



Vamos a explicar cada unos de estos partes:

- El **punto 1** representa el logo del sistema
- El **punto 2** representa las herramienta para seleccionar y gestionar organizaciones y seleccionar casos
- El **punto 3** es el menu desplegable para gestionar el perfil de usuario del usuario activo y modificar su clave si fuera necesario
- El **punto 4** es el menu principal del sistema desde donde el usuario podrá acceder a los diferentes módulos que se le ofrece en función de su role.
- El **punto 5** es el breadcrumb del sistema, para poder saber en que vista esta activa en todos momento
- El **punto 6** es el módulo activo. Esta vista es dinámica y cambiará en función del módulo seleccionado desde el menú.
- El **punto** 7 es el pie del sistema con el icono del Ministerio de Educación siempre visible y un link al portal del grupo GSDPI.

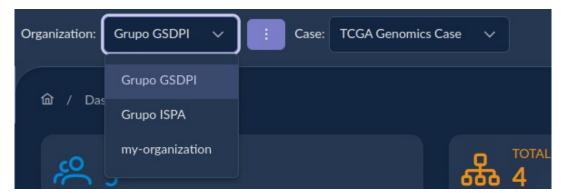
Gestión de organizaciones

Una vez nos hemos logeado y según que role tenga este usuario la interfaz de usuario ofrecerá mas o menos opciones. Vamos a escoger un usuario con role admin para poder explicar este módulo de gestión de Organizaciones. Entendemos por Organización, como una entidad que agrupa de forma lógica varios casos agrupados por Proyectos. La gestió de la organización se encuentra en el panel del punto 2 como se puede ver en la siguiente captura:



En el caso de un usuario con role Administrador, existirá un botón con el icono de hamburguesa como se observa en la anterior captura, en caso de ser un usuario con role User o Guest este icono no aparecerá.

Como se puede observar nada mas logearnos la lista de organizaciones será rellenada con todas las organizaciones a las que pertenece el usuario. En el caso de ser Administrador serán todas las organizaciones activa creadas en el sistema, en caso de ser User o quest solamente podrá ver aquellas a las que pertenezca.

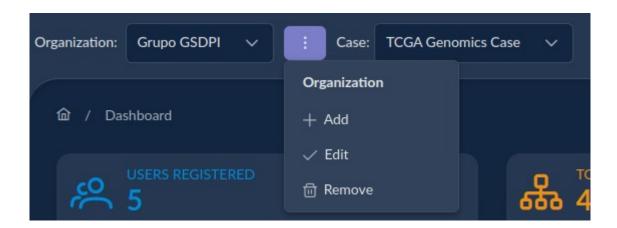


Igualmente junto a esta lista de Organizaciones, se encuentra otra lista relacionada con la anterior que muestra todos lo casos de la Organización agrupados por Proyecto como se puede ver en la siguiente captura:



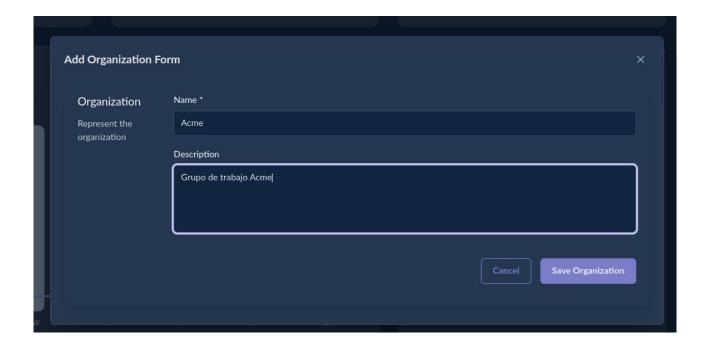
Interfaz de usuario 7

Vamos a ver ahora como poder crear y modificar organizaciones. Como se ha dicho antes solamente el usuario con rol Admin podrá gestionar organizaciones utilizando el botón que se encuentra junto a la lista desplegable de Organizaciones. Pulsando en el él, se desplegará un menú desde donde podremos seleccionar que acción queremos desarrollar sobre las Organizaciones



Creación de Organizaciónes

Tras seleccionar Add se nos mostrará un formulario desde donde debemos de introducir los datos de nuestra Organización. Todos los formulario están vilados de tla forma que deberemos de meter como mínimo los datos que mostrados con un asterisco. En este caso como mínimo deberemos de meter el nombre de la Organización y opcionalmente una descripción que indentifique a nuestra organización como se puede ver en la captura inferior

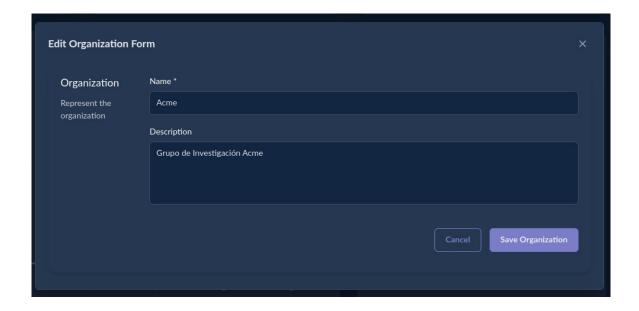


En caso de no meter los datos mínimos del formulario, no podremos salvar los cambios pues el botón correspondiente estará desactivado o incluso aparecerán mensajes en rojo indicando que campo no ha sido rellenado correctamente, como se puede ver en la captura inferior:



Edición de Organizaciones

Debemos de seleccionar la Organización que queremos editar y hacer click en el botón de **Edit.** En este caso editaremos los atributos de la Organización y podremos cambiarlo, tanto el nombre como la descripción a través del Formulario anterior pero con los datos de la Organización seleccionada lista para ser editada:



Interfaz de usuario 9

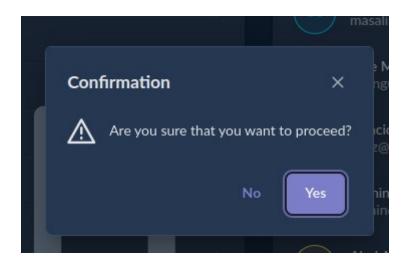
En el mismo momento que añadamos o editemos una Organización esta aparecerá en la lista de Organizaciones, esperando a que la seleccionemos y empecemos a meterle otros recursos. Empezaremos con los usuarios en el próximo capítulo.

Borrado de Organizaciones

Por último podremos borrar una Organización debemos de seleccionar la Organización que queremos borrar y hacer click en **Remove**. Debemos de tener cuaidado con esto pues el sistema no hace soft delete, sino que borra realmente los recursos. En el caso de la Organización, esto es mas delicado, pues de esta entidad cuelgan todos los demás recursos. Por lo que al borrar una Organización se borrará en cascada:

- La Organización seleccionada.
- Los usuarios de la misma.
- Los casos y proyectos asociados a la Organización
- Los recursos asociados a todos los casos, tanto los recursos de ingesta como los recursos resultantes de la proyección
- Las configuraciones de anotaciones asociados a todos los casos borrados.

Por supuesto el hacer click en la opción de borrar pide confirmación de lo mismo antes de seguir con el **proceso de borrado no reversible.**



Gestión de proyectos

TODO

Interfaz de usuario 11

ы	erf	\sim		113	\mathbf{a}
			usi		

Módulo usuarios

TODO

Módulo usuarios 13

Lista d		13 KI	
LISLA U	u 5 u		IU3

Gestión de usuarios

TODO

Módulo usuarios 15

Gestión de usuarios	desde el IAM	
TODO		

Módulo casos

TODO

Módulo casos 17

Lista de casos

Gestión de casos

TODO

Módulo casos 19

			roci	Ircoc
ITIUL	ıuı	U	ICLU	irsos

Lista de recursos

TODO

Módulo recursos 21

Gest	tión	de	recu	rsos

	C C		A	
MOGILIO	CONTIC	guración	Anoi	raciones
Ploduio		Jaiacion	Allo	Lacionics

Lista de anotaciones

	•	• /		
Cont	idurac	ınn	anotac	innes
	iga. ac		anotae	.0

M			hc
1410	du		U3

Lista de jobs

TODO

Módulo jobs 27

Ejecución y m	onitorizació	ón de jobs		
TODO				

Módulo proyecciones

Carga de casos	Carg	Ja	de	ca	50	5
----------------	------	----	----	----	----	---

Análisis visual de casos

Creación de grupos

Analítica de casos

/				
Mód		ch	00=	rd
	u		uuc	