

# Цифровая академия

сервис онлайн образования,  
созданный для сотрудников  
группы компаний Иннотех

команда AVM

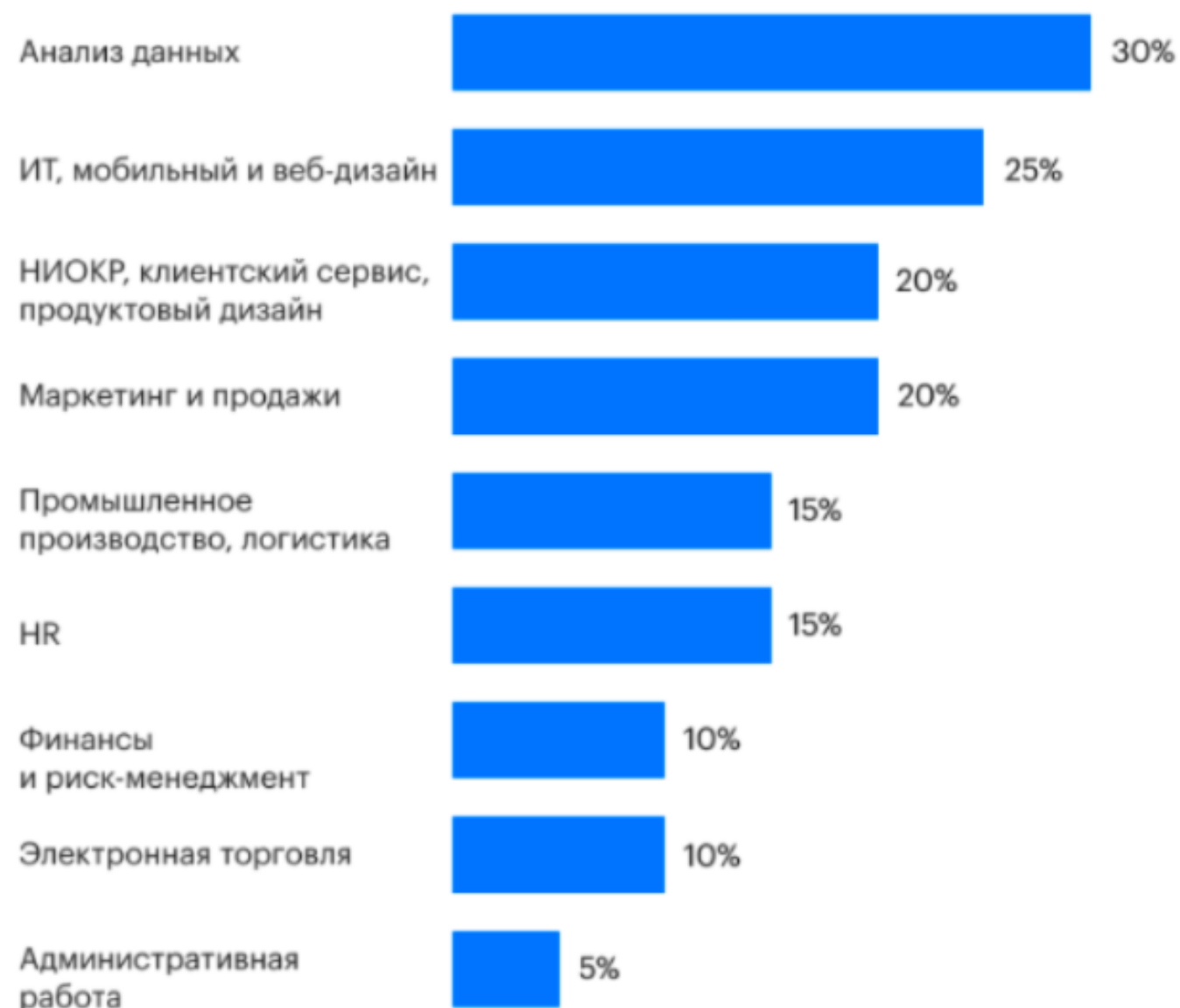


# Актуальность soft-skills

## Нехватка «гибких навыков» среди специалистов

Данные опроса 3 тыс. руководителей в странах Запада, %

По каким специальностям вы ждете в своем бизнесе наибольшего несовпадения по развитию нужных навыков к 2021 году

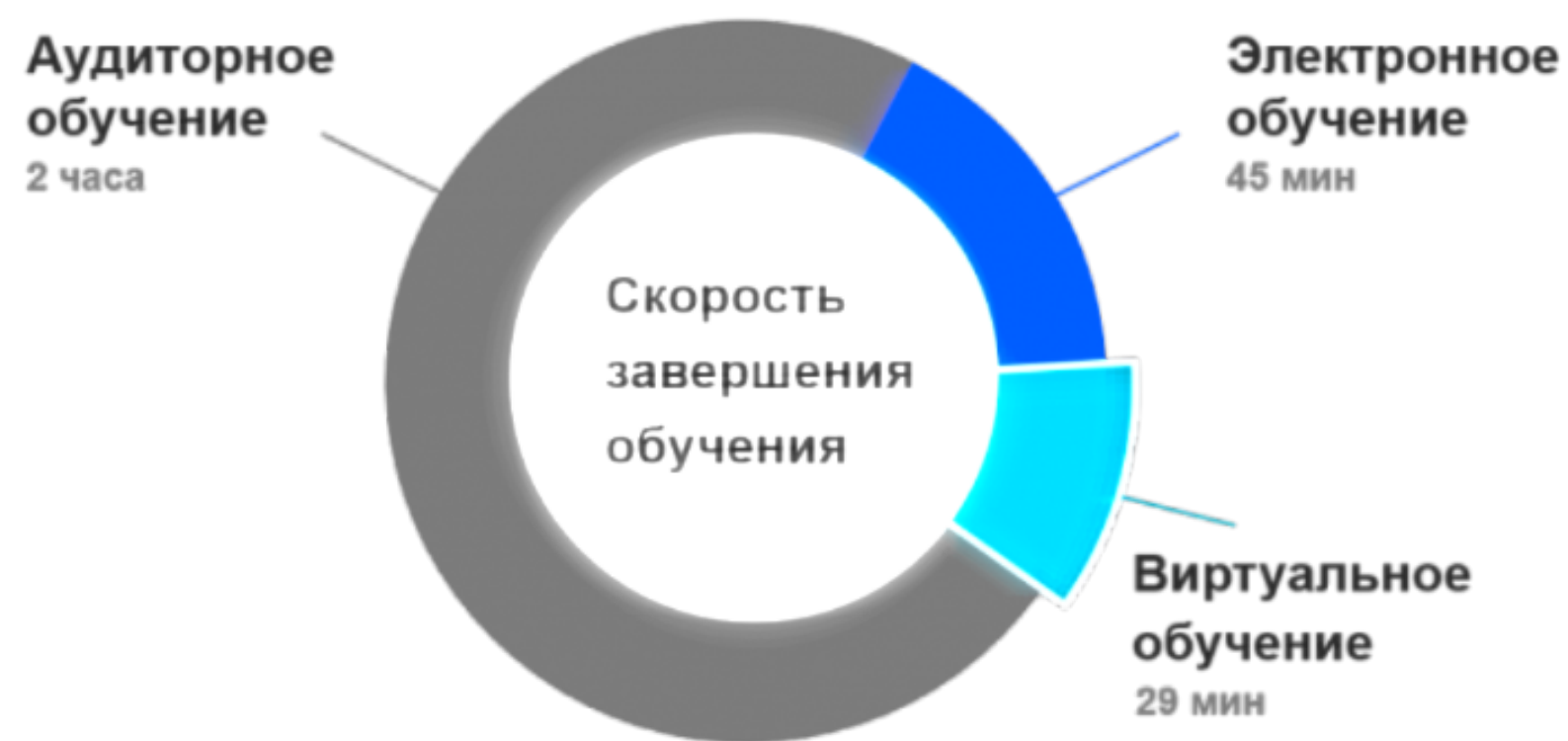


Источник: McKinsey

© РБК, 2020

По данным исследования\*, проведенного компанией LinkedIn в области **skill gap** (редких навыков) для IT специалистов, им не хватает именно гибких навыков, и самый главный из них - это **коммуникация: умение слушать, давать обратную связь, договариваться, сотрудничать, делиться знаниями/информацией.**

\* Компанией LinkedIn было изучено более 450 тыс. профилей и публикаций вакансий (март, 2018 г).



# Эффективность применения VR в обучении

	Аудиторное обучение	Электронное обучение	Обучение в VR
Сколько раз вы отвлекались или выполняли другие задачи во время этого опыта?	0.78	1.93	0.48
Сколько минут, по вашему мнению, понадобилось, чтобы вернуться к заданию?	1	2.63	0.48

\*по данным исследования РwС

# Решение

Существует множество решений по практике hard-skills для IT-специалистов, чего не скажешь о решениях для soft-skills. Именно поэтому мы взяли фокус на практику soft-skills, в чем нам помогла виртуальная реальность.



**Desktop-**  
приложение

---

для Windows



**VR-модуль для**  
практики **soft-skills**

---

Реализация модуля в рамках  
курса "Деловые переговоры"



# Геймификация

## 01 Мотивация

прохождение курсов увлекательно, есть VR практика

## 02 Статус

будет круто попасть в лидерборд и стать заметным

## 03 Вознаграждение

полученные баллы можно обменять на иннокоины и обменять на подарки от партнеров (билет в кино, на концерт или сертификат на что-либо)

**"VR-симуляторы на данный момент являются вершиной развития технологий геймификации." © РБК Образование**



# Стек технологий

Unreal Engine 4, Blueprint, C++	Desktop-приложение, VR модуль
PHP и MySQL	Backend проекта
Blender и Mixamo	3D моделирование и анимации
Oculus LipSync SDK	Речевые анимации персонажа
Google Cloud API	Speech to Text и Text to Speech
CorelDraw	Дизайн интерфейсов



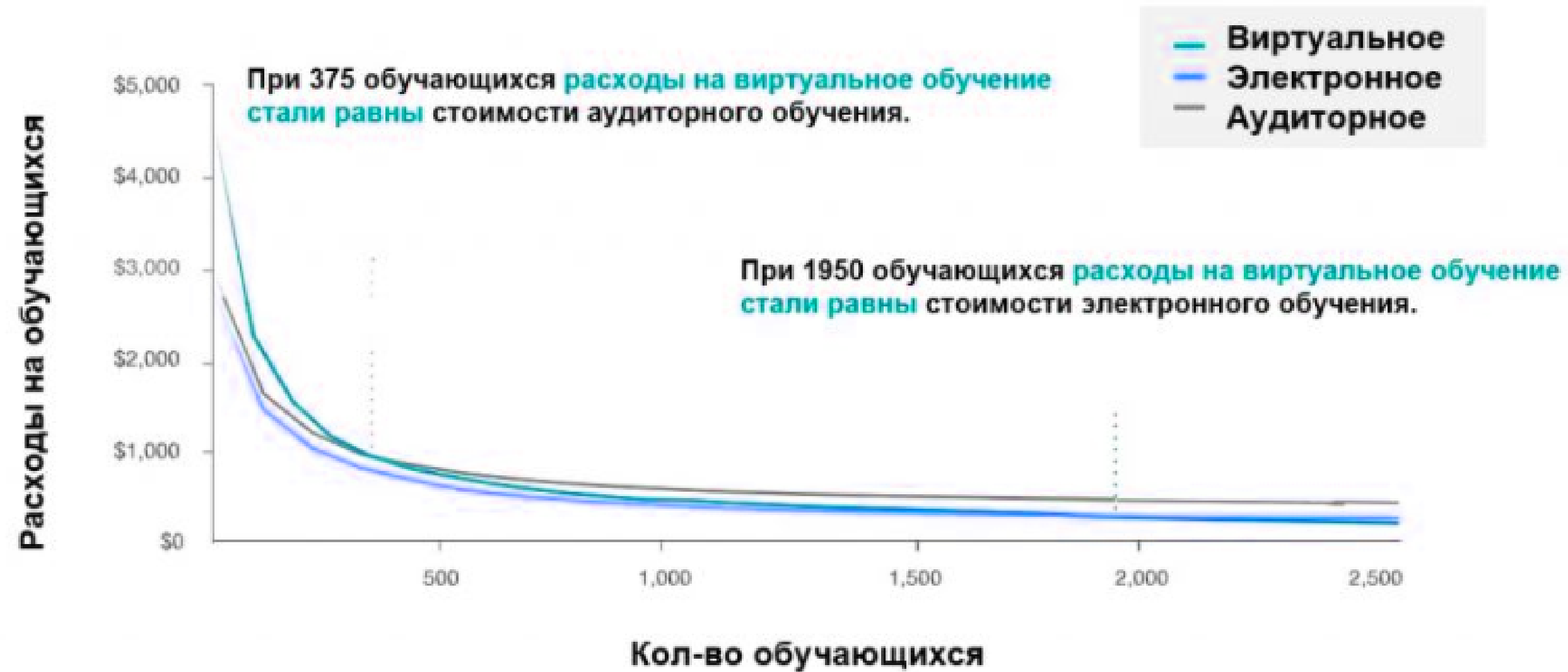


# Видео прототипа



# Экономическое обоснование

Стоимость обучения в расчете на одного обучающегося





# Наша команда

- **Кирилл Скосырев:**  
Project-менеджер
- **Дмитрий Федяков:**  
Unreal-разработчик, C++
- **Николай Жданов:**  
Backend-разработчик
- **Валерий Биткин:** 3D -  
моделер
- **Анастасия Скосырева:**  
UX/UI - дизайнер





# Контакты



+7(904)057-49-59



info@avmtechnology.ru



www.avmtechnology.ru