# Алгоритм поиска диссонансов временного ряда

#### Оглавление

- Определения
- Входные данные и результат работы
- Алгоритм
- Хранение подпоследовательностей временного ряда
- Поиск диссонансов
- Модульная структура
- Файловая структура
- Ограничения алгоритма

### Определения

Временной ряд (time series) T представляет собой хронологически упорядоченную последовательность вещественных значений  $t_1, t_2, ..., t_N$ , ассоциированных с отметками времени, где N – длина последовательности.

 $Paccmosnue\ (distance)\$ между подпоследовательностями C и M представляет собой функцию, которая в качестве аргументов принимает C и M, и возвращает неотрицательное число R. Для подпоследовательностей функция расстояния является симметричной, т.е. Dist(C,M)=Dist(M,C).

Пусть имеется временной ряд T, подпоследовательность C длины n, начинающаяся с позиции p, и подпоследовательность M длины n, начинающаяся с позиции q. Подпоследовательности C и M называются несамопересекающимися (non-self match), если  $|p-q| \ge n$ .

### Определения

Подпоследовательность D длины n, начинающаяся с позиции l называется  $\partial uc-$  сонансом временного ряда T, если D находится на наибольшем расстоянии от ближайшей несамопересекающейся с D подпоследовательности, чем любые другие подпоследовательсти временного ряда, т.е.  $\forall C \in T$ , несамопересекающихся с D  $M_D$  и с C  $M_C: min(Dist(D, M_D)) > min(Dist(C, M_C))$ .

Подпоследовательность D длины n, начинающаяся с позиции p называется K-M ducconancom временного <math>pяda, если D имеет K-е по размеру расстояние от ближайшей несамопересекающейся подпоследовательности, при этом не имея пересекающихся частей с i-ми диссонансами, начинающимися на позициях  $p_i$ , для всех  $1 \le i \le K$ , т.е.  $|p-p_i| \ge n$ .

### Подходы к нахождению диссонансов:

- 2a составить матрицу расстояний для всех подпоследовательностей (для self-match будут фиктивные расстояния). Затем найти максимум из минимумов расстояний.
- 2б на основе последовательного алгоритма HOTSAX Кеога. На основе полученной эвристики выбирается оптимальный порядок перебора подпоследовательностей при поиске расстояния до ближайшего соседа. При этом находить расстояние до ближайшего соседа придется только для нескольких первых подпоследовательностей. Для оставшихся будет срабатывать условие «раннего выхода» из цикла.

### Входные данные

- T временной ряд  $(t_i, 1 \le i \le m)$
- *m* длина ряда
- n длина подпоследовательности
- С множество подпоследовательностей

### Результат работы

- $bsf\_loc$  позиция начала диссонанса временного ряда
- $bsf\_dist$  расстояние до ближайшего соседа подпоследовательности-диссонанса

### Алгоритм

- 1. Подготовка: составить вектор  ${\it C}$  из всех подпоследовательностей временного ряда .
- 2. Вычислить матрицу расстояний D каждой подпоследовательности временного ряда с каждой. Расстояния между подпоследовательностями  $C_i$  и  $C_j$  вычисляются по формуле:

$$D_{i,j} = \sum_{k=1}^{n} (C_i^k - C_j^k)^2$$

- 3. В каждой і-й строке матрицы D ( $1 \le i \le m-n+1$ ), соответствующей подпоследовательности  $C_i$  заменить расстояния до пересекающихся с  $C_i$  подпоследовательностей (self-match) на  $\infty$
- 4. В каждой і-й строке матрицы D находим минимальный элемент  $D_{i,j \ min}$ , формируем вектор  $V_{min}$  из элементов  $D_{i,j \ min}$ .
- 5. Находим максимальный элемент в векторе  $V_{min}$  (позиция этого элемента будет cootветствовать bsf\_pos, а значение bsf\_dist.

## Хранение подпоследовательностей временного ряда

Временной ряд Т:



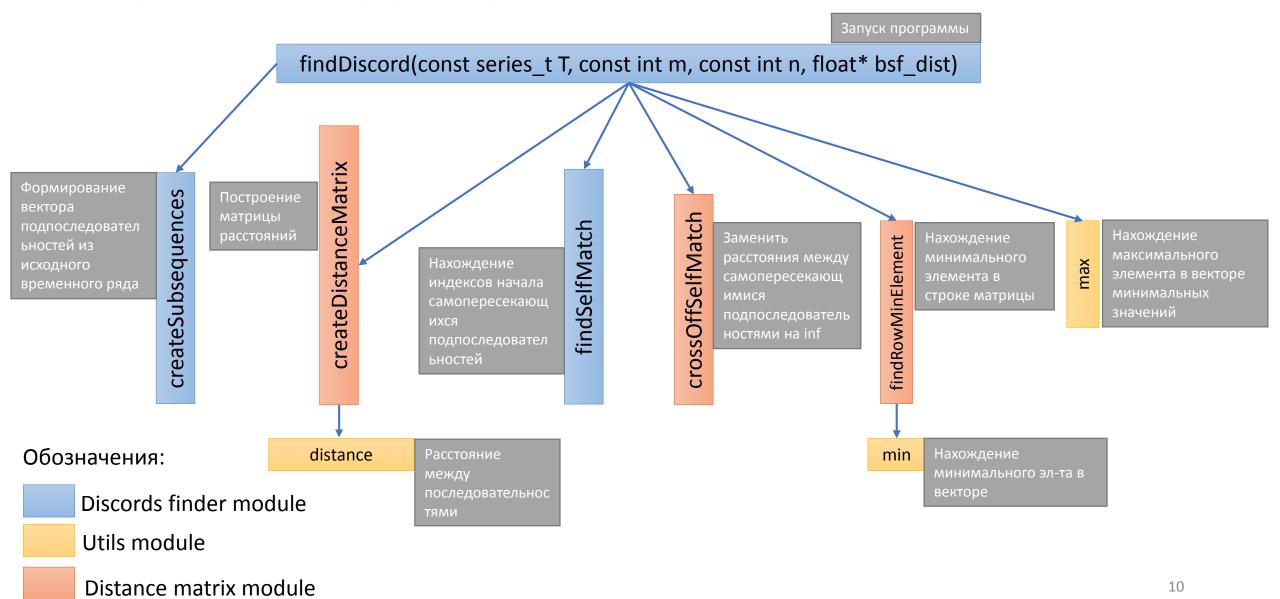
# Поиск диссонансов: построение матрицы расстояний и нахождение самого далекого из ближайших соседей для каждой из подпоследовательностей



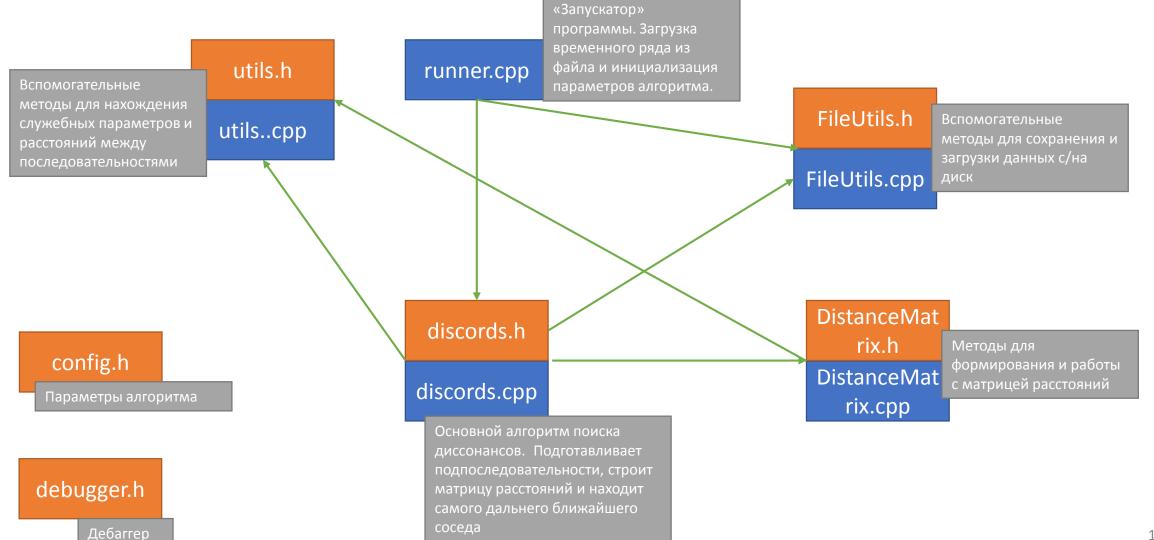
$$D_{C_i,C_j} = \text{Euclid\_dist}(C_i, C_j) = \sum_{k=1}^{n} (C_i^k - C_j^k)^2, 1 \le j \le m - n + 1$$

 $\infty$  — фиктивное расстояние (между подпоследовательностью и самой собой и между подпоследовательностью и self-match подпоследовательностями)

### Модульная структура



### Файловая структура



### Файловая структура

```
FileUtils.h
                                                          DistanceMatrix.h
                                                                                                                      Debugger.h
                                                          matrix: matrix t
char* BASE DIR = "/data/";
char* TIME SERIES FILE NAME = "timeSeries.bin";
                                                          createDistanceMatrix (timeSeriesSubsequences:
char* RESULT FILE NAME = "result.bin";
                                                          float**): matrix t
char* DISTANCE MATRIX FILE NAME =
                                                                                                                      Utils.h
                                                          findRowMinElement (rowIndex : long) : float
"timeSeries.bin":
                                                          crossOffSelfMatch (rowld : long, startIndexes :
                                                                                                                      POS INF 999999999.0f
series t readTimeSeries(ifstream reader);
                                                          long*): void
                                                                                                                      NEG INF -9999999999.0f
matrix t readDistanceMatrix(ifstream reader);
bool writeResult(ofstream writer, long bsfPos, float
                                                                                                                      distance(p1:item t, p2:item t):item t
bsfDist);
                                                                                                                      distance2 (p1: item t, p2: item t): item t
bool writeDistanceMatrix(ofstream writer, matrix t
                                                                                                                      distance2(series1: series t, series2: series t, long length): item t
distMatrix);
                                                                                                                      distance(series1: series t, series2: series t, long length): item t
                                                                                                                      min (series : series t) : item t
                                                                                                                      max (series: series t): item t
Discords.h
                                                                                                                      Config.h
timeSeries: series t
                                                                                                                      int n;
best_so_far dist: float
                                                                                                                      int m;
long best so far pos: long
                                                                                                                      typedef float item_t;
                                                                                                                      typedef item_t* series_t;
start(): void
                                                                                                                      typedefitem t** matrix t;
findDistances(): void
findBsfParams(): void
findSelfMatch(timeSeries : series t, startIndex : long) : int*
```

### Ограничения алгоритма

Размер временного ряда ~ 50 000 элементов типа float при объеме памяти ускорителя 8gb

Длина ряда	Размер элемента	Длина подпослед овательнос ти	К-во подпоследова тельностей	Эл-тов в м-це расстояний	Эл-тов в м-це подпоследовате льностей	Размер памяти, Гб
1 000 000	4	128	999 873	999 746 016 129	127 983 744	3 999,50
500 000	4	1024	498 977	248 978 046 529	510 952 448	997,96
45 000	4	1024	43 977	1 933 976 529	45 032 448	7,92
45 000	4	128	44 873	2 013 586 129	5 743 744	8,08
43 200	4	7	43 194	1 865 721 636	302 358	7,46
175 000	4	128	174 873	30 580 566 129	22 383 744	122,41
175 000	4	1024	173 977	30 267 996 529	178 152 448	121,78

## Тестовые данные

BruteForce							
DataSet	Кол-во элементов	Время работы					
HotSAX							
DataSet	Кол-во элементов	Время работы					
Последовательный с матрицей расстояний							
DataSet	Кол-во элементов	Время работы					