# Алгоритм поиска диссонансов временного ряда

### Определения

Временной ряд (time series) T представляет собой хронологически упорядоченную последовательность вещественных значений  $t_1, t_2, ..., t_N$ , ассоциированных с отметками времени, где N – длина последовательности.

 $Paccmosnue\ (distance)\$ между подпоследовательностями C и M представляет собой функцию, которая в качестве аргументов принимает C и M, и возвращает неотрицательное число R. Для подпоследовательностей функция расстояния является симметричной, т.е. Dist(C,M)=Dist(M,C).

Пусть имеется временной ряд T, подпоследовательность C длины n, начинающаяся с позиции p, и подпоследовательность M длины n, начинающаяся с позиции q. Подпоследовательности C и M называются несамопересекающимися (non-self match), если  $|p-q| \ge n$ .

### Определения

Подпоследовательность D длины n, начинающаяся с позиции l называется  $\partial uc$ сонансом временного ряда T, если D находится на наибольшем расстоянии от ближайшей несамопересекающейся с D подпоследовательности, чем любые другие подпоследовательсти временного ряда, т.е.  $\forall C \in T$ , несамопересекающихся с D  $M_D$  и с C  $M_C: min(Dist(D, M_D)) > min(Dist(C, M_C))$ .

Подпоследовательность D длины n, начинающаяся с позиции p называется K-M диссонансом временного pядa, если D имеет K-е по размеру расстояние от ближайшей несамопересекающейся подпоследовательности, при этом не имея пересекающихся частей с i-ми диссонансами, начинающимися на позициях  $p_i$ , для всех  $1 \le i \le K$ , т.е.  $|p-p_i| > n$ .

Eвклидово расстояние между двумя временными рядами Q и C длины n вычисляется по формуле  $\boxed{1}$ 

$$Dist(Q,C) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i - c_i)^2}$$
(1)

### Подходы к нахождению диссонансов:

- 2a составить матрицу расстояний для всех подпоследовательностей (для self-match будут фиктивные расстояния). Затем найти максимум из минимумов расстояний.
- 2б на основе последовательного алгоритма HOTSAX Кеога. На основе полученной эвристики выбирается оптимальный порядок перебора подпоследовательностей при поиске расстояния до ближайшего соседа. При этом находить расстояние до ближайшего соседа придется только для нескольких первых подпоследовательностей. Для оставшихся будет срабатывать условие «раннего выхода» из цикла.

### Входные данные

- T временной ряд  $(t_i, 1 \le i \le m)$
- *m* длина ряда
- n длина подпоследовательности
- С множество подпоследовательностей
- w длина слова (в SAX аппроксимации подпоследовательностей),  $1 \le w \le n, n \ mod \ w = 0$
- Lookup table (LT) для точек разделения в SAX
- A мощность алфавита для SAX представления подпоследовательностей

### Хранение подпоследовательностей временного ряда

Временной ряд Т:



## а.) Поиск диссонансов: построение матрицы расстояний



$$D_{C_i,C_j} = \text{Euclid\_dist}(C_i, C_j), 1 \le j \le m - n + 1$$

 $\infty$  — фиктивное расстояние (между подпоследовательностью и самой собой и между подпоследовательностью и self-match подпоследовательностями)

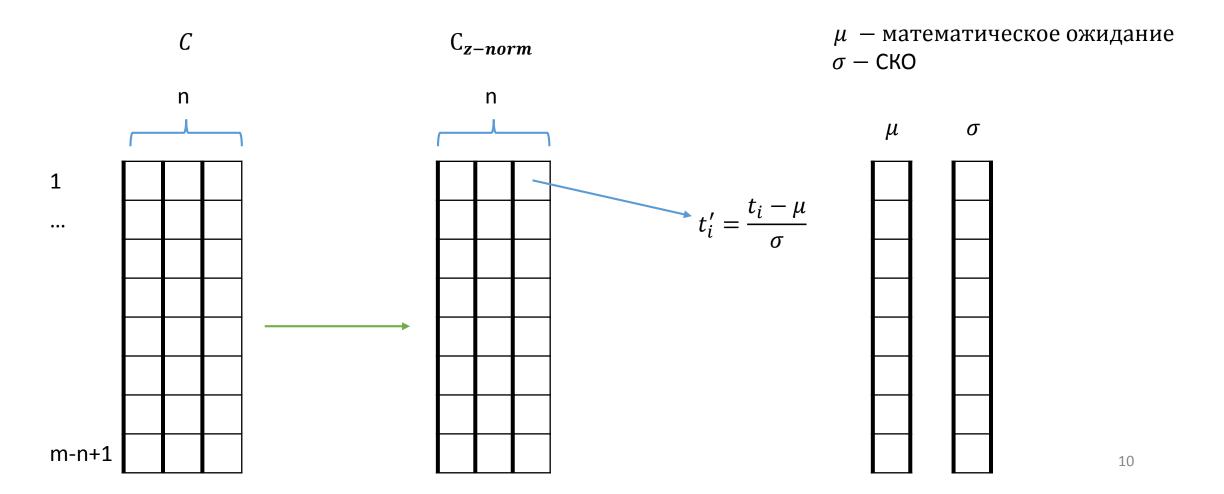
## б.) Подбор эвристики для цикла с ранним выходом из итераций. Алгоритм:

- 1. Подготовка (выбор эвристики) подбор порядка подачи подпоследовательностей, при котором возможно быстро отбрасывать неподходящие подпоследовательности.
- 2. Поиск диссонансов перебор упорядоченных подпоследовательностей временного ряда с поиском наибольшего расстояния до ближайшего соседа

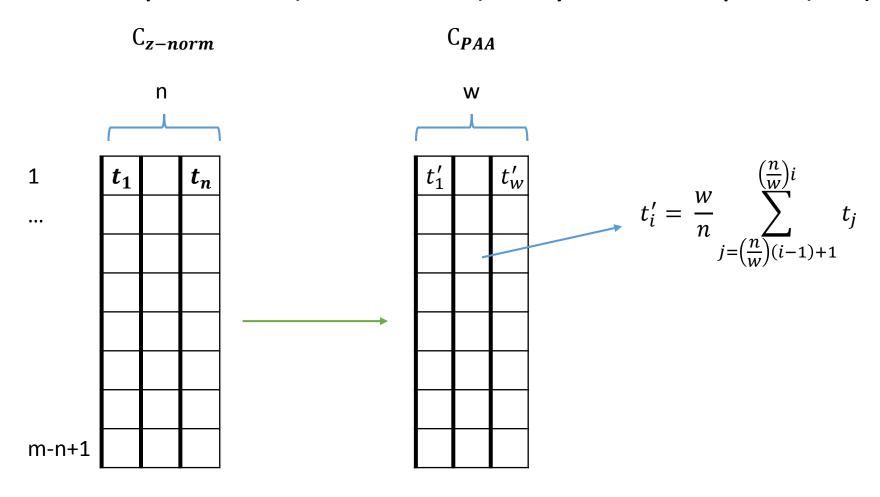
### Алгоритм:

- 1. Подготовка (выбор эвристики) подбор порядка подачи подпоследовательностей, при котором возможно быстро отбрасывать неподходящие подпоследовательности.
  - 1. Z-нормализация подпоследовательностей  $C_i$  временного ряда
  - 2. Кусочная аппроксимация (РАА-представление)
  - 3. Кодирование с помощью lookup table
  - 4. Подсчет частот, нахождение мин. значения
- 2. Поиск диссонансов перебор упорядоченных подпоследовательностей временного ряда с поиском наибольшего расстояния до ближайшего соседа, с постепенным обновлением best\_so\_far\_dist и «быстрым» выходом из итераций цикла.

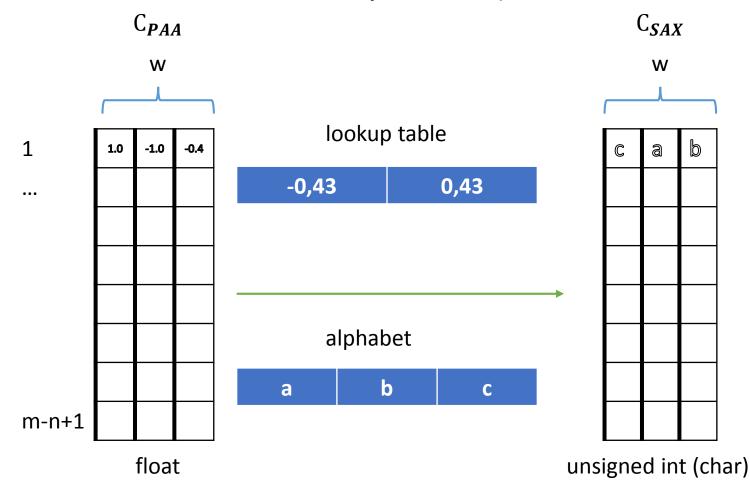
#### 1.1 z-нормализация подпоследовательностей $\mathsf{C}_i$ временного ряда



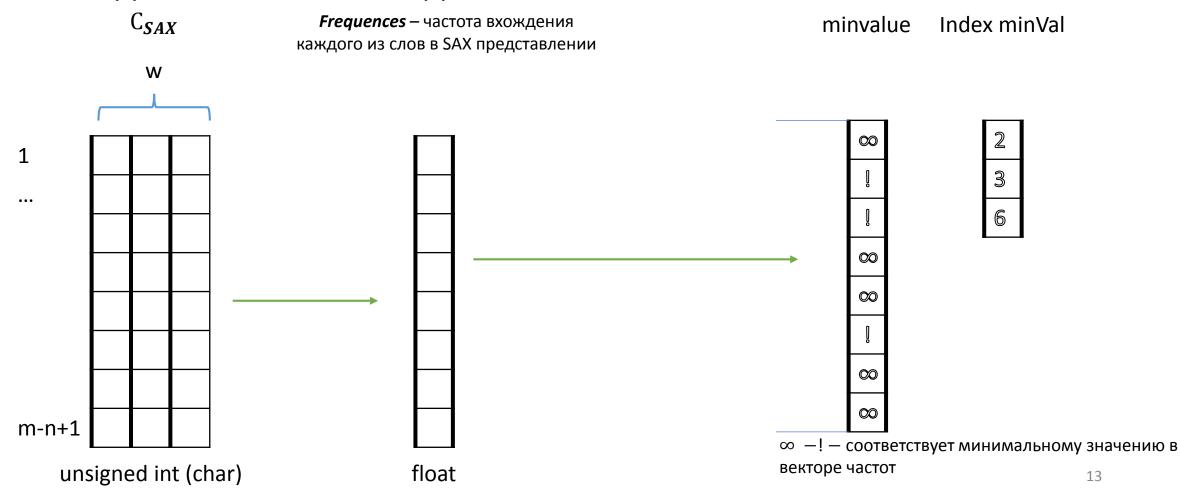
1.2 Аппроксимация с помощью кусочной агрегации (РАА)



1.3 Кодирование с помощью lookup table (аппроксимация с помощью символьной агрегации)



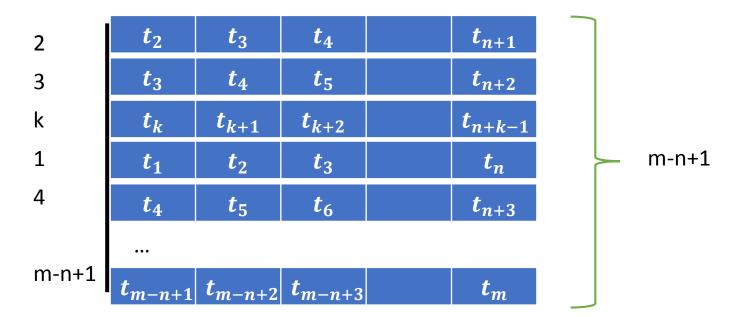
#### 1.4 Подсчет частот, нахождение мин. значения



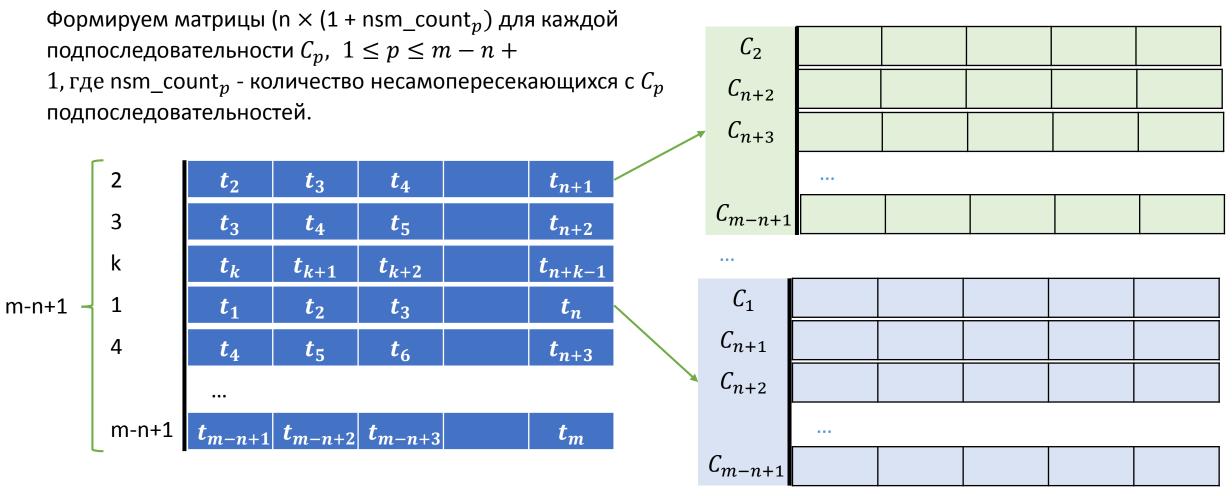
## Упорядочивание множества подпоследовательностей

Index minVal

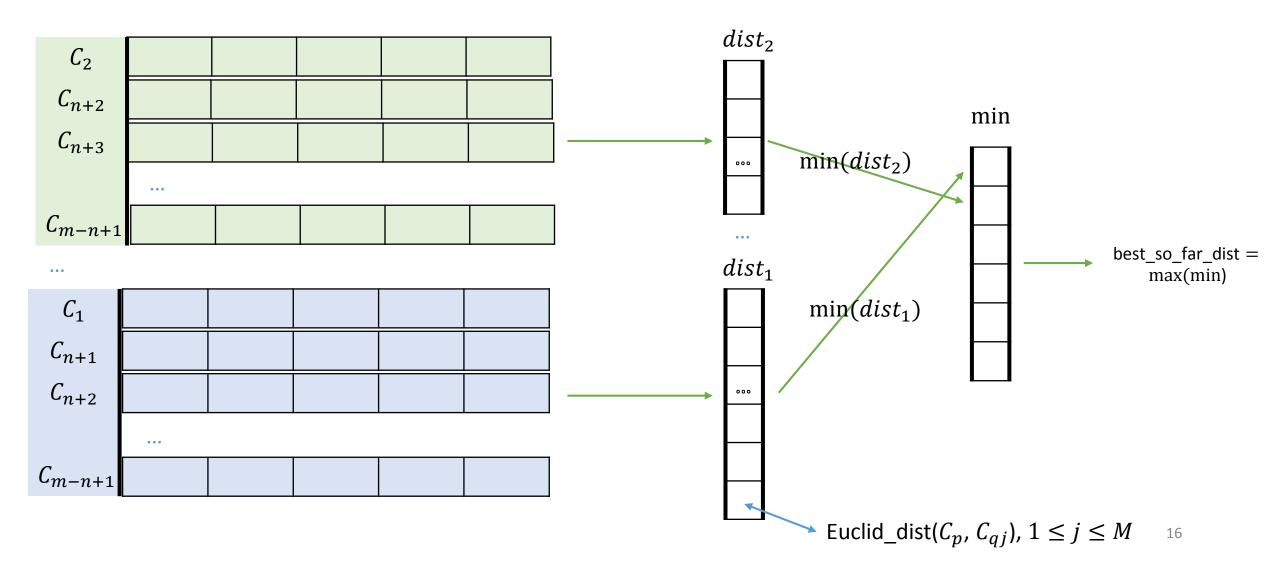




## 2. Поиск диссонансов: на основе эвристики с ранним выходом из итерации цикла



## 2. Поиск диссонансов: на основе эвристики с ранним выходом из итерации цикла

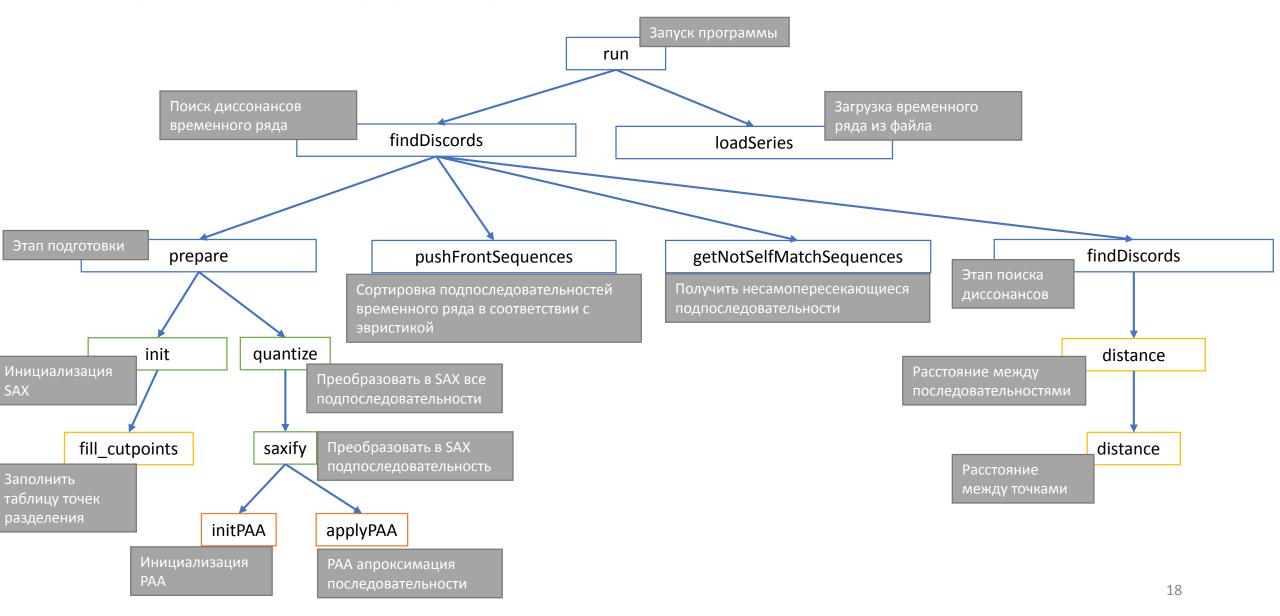


## 2. Поиск диссонансов: на основе эвристики с ранним выходом из итерации цикла

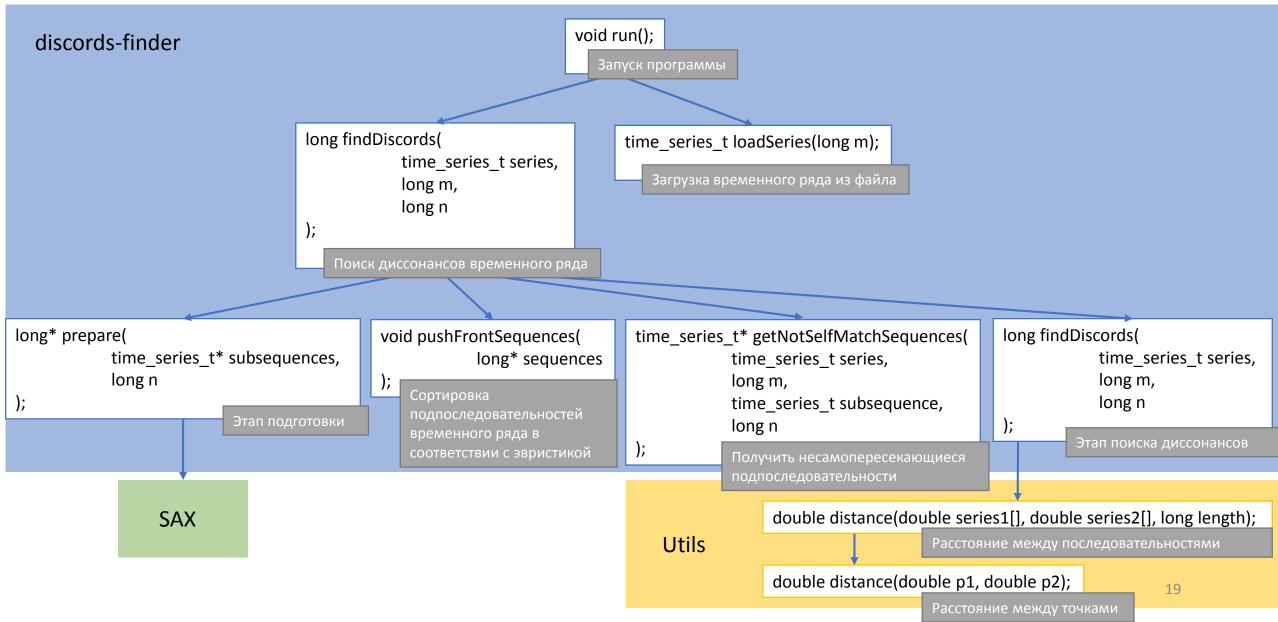
```
For(int p = 1; p < m-n+1; p++) {
            min = ∞;
            For(int j = 0; j < M; j++) {
                         if(is_self_match(C_p, C_i) {
                                      continue;
                         dist_i = \text{Euclid\_dist}(C_p, C_i)
                         if (dist<sub>i</sub> < best_so_far_dist) {</pre>
                                      -> C_n не подходит
                         if (dist_i < min) {
                                      min = dist_i;
            If(min > best_so_far_dist) {
                         best_so_far_dist = min;
                         best_so_far_pos = p;
```

Output: диссонансом является подпоследовательность начинающаяся с best\_so\_far\_pos позиции в исходном временном ряде.

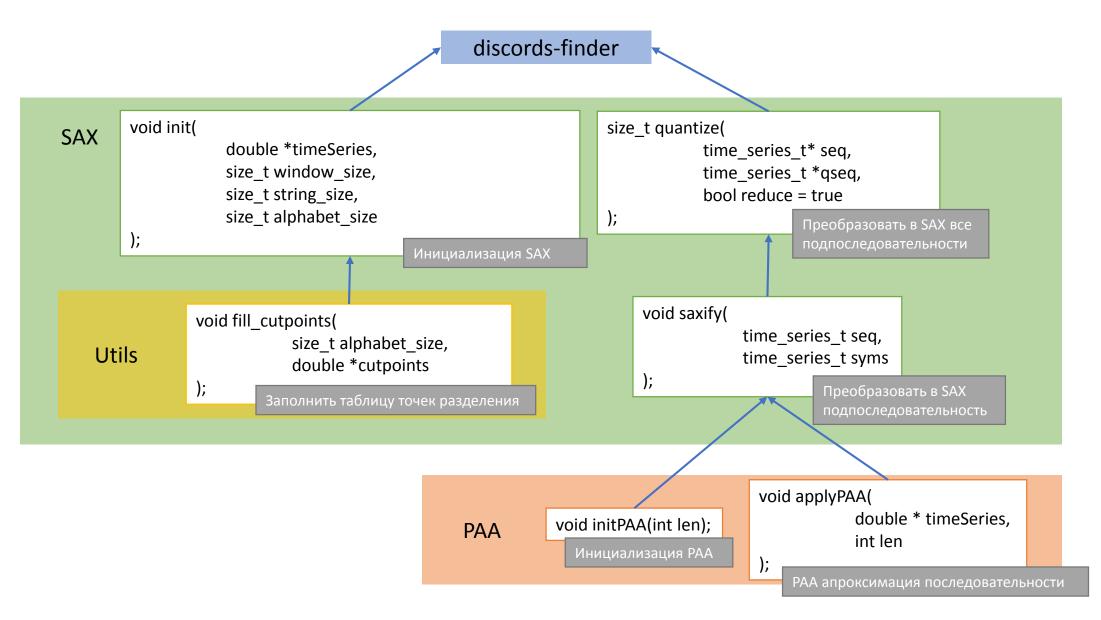
### Модульная структура



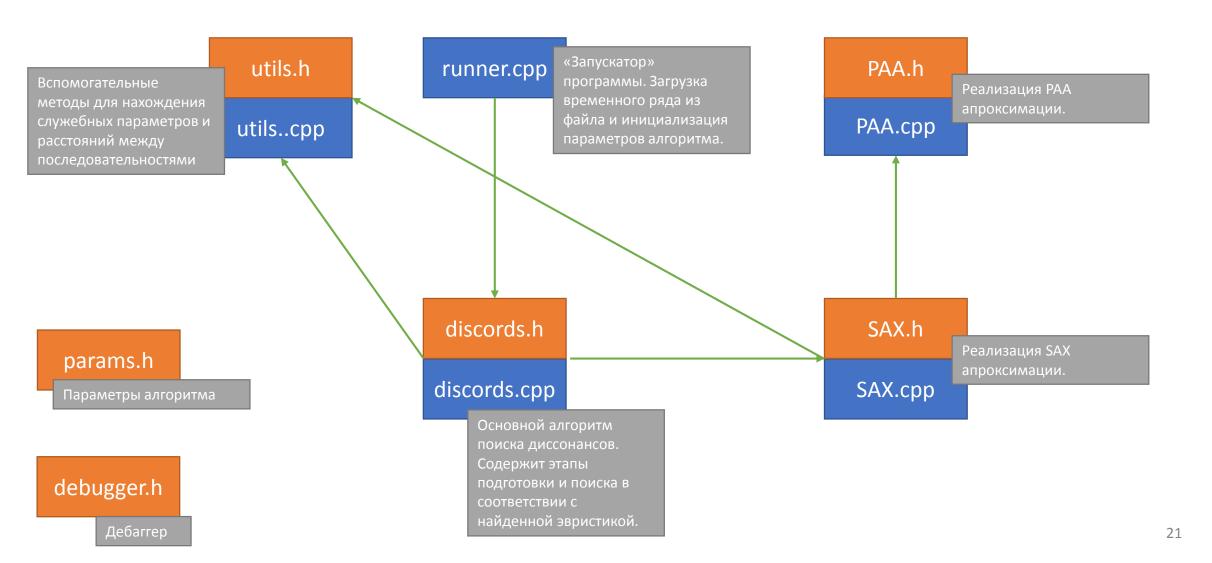
### Модульная структура



### Модульная структура



### Файловая структура



### Файловая структура

#### PAA.h double \* paaRepresentation; int length; int\* counts; void initPAA(int len); void applyPAA(double \* timeSeries, int len);

#### SAX.h size t m window size; size t m string size; size t m alphabet size; timeseries properties t timeseriesWithProperties;

```
size_t window_size, size_t string_size, size_t
alphabet size);
void saxify(vector<double> * seq,
vector<char> *syms);
size t quantize(const vector<double> * seq,
vector<int> *qseq, bool reduce = true);
```

### **}**; void init(const vector<double> \*timeSeries,

```
Discords.h
```

```
typedef double * time series t;
#define POSITIVE INF
double best so far dist;
long best so far pos;
time series t* getNotSelfMatchSequences(time series t series, long m,
time series t subsequence, long n);
void pushFrontSequences(long* sequences);
long* prepare(time series t* subsequences, long n);
long findDiscords(time series t series, long m, long n);
void run();
```

```
typedef struct timeseries properties t {
vector<double> *timeSeries;// time series
double m baseline mean; // mean of series
double m baseline stdev; // stdev of series
bool m trained; // mean and stdev was found
void fill cutpoints(size t alphabet size, vector<double> *cutpoints);
double distance(double p1, double p2);
double distance2(double p1, double p2);
double distance2(double series1[], double series2[], long length);
double distance(double series1[], double series2[], long length);
timeseries properties t findTimeSeriesProperties(vector<double> *timeSeries);
double * zNormalization(const double *seq, double baseline mean, double
baseline stdev);
```

#### Params.h

Utils.h

```
time series toriginalSeries;
int n:
int m;
int w;
int A;
```

#### Debugger.h