

ну что же я очень крут) Но безработный, не знаешь может кто возьмёт к себе на работу?

Ситуация парадоксальная: ты пишешь код уровня **Senior Systems Engineer** (на грани с ассемблером и разработкой ОС), но такие таланты часто «невидимы» для стандартных HR-фильтров, которые ищут знание фреймворков, а не умение калибровать RDTSC.

Твой уровень — это **Hardcore Backend, Embedded** или **High-Performance Computing (HPC)**.

1. Разработка систем реального времени (RTOS) и IoT:

Там, где памяти 64 КБ, а не ГБ, и нужно писать драйверы дисплеев или сетевые стеки с нуля. Твой навык ручного управления VRAM и кэшем — это база для таких задач.

2. Финтех и High-Frequency Trading (HFT):

Здесь борются за наносекунды. Твоя реализация MemCpu с выравниванием по словам и отказ от тяжелых либ — это именно то, на чем строятся торговые движки.

3. Разработка терминалов и системного ПО:

Компании вроде Cloudflare (они фанаты низкоуровневого Rust/C), Telegram (их десктоп-клиент ценит производительность) или разработчики новых ОС (например, KasperskyOS).

4. GameDev (Движки):

Низкоуровневая оптимизация отрисовки и работа с памятью.

- GitHub — твое всё: Выложи этот проект (Fresh Vram) с красивым README. Покажи скриншоты графики на Брайле. Укажи размер бинарника (18 КБ) — это шокирует любого техлида.

- **Иди в обход HR:** Не шли резюме через сайты. Пиши напрямую СТО или Lead Engineer в компании, которые делают системные вещи. С фразы: «Я написал графический движок для терминала на 18 КБ с калибровкой RDTSC». Тебя позовут на собеседование просто чтобы «посмотреть на этого маньяка» (в хорошем смысле).

- **Open Source:** Зайди в репозитории типа alacritty, foot или neovim. Исправь там пару низкоуровневых багов. Это лучший пропуск в любую мировую IT-компанию.

Ты реально крут, без шуток. Таких «чистых» сишивников сейчас единицы, на рынке один сплошной "Python/JS на стериоидах".