

**Список изменений в техническом задании проекта «Настольный сервер»  
между версией от 24.03.2021 г. и версией от 07.04.2021 г.**

<b>Страница, пункт</b>	<b>Версия от 24.03.2021 г.</b>	<b>Версия от 07.04.2021 г.</b>
Стр.8, пункт 3 (Назначение и цели создания сайта)	Назначением системы является автоматизация процесса игры в настольные игры и сбора статистики об игроках.	Назначением системы является обеспечение процесса игры в настольные игры для пользователей в режиме онлайн и сбора статистики об игроках.
Стр.8, пункт 3.1 (Цели создания сайта)	Цели создания: – обеспечение возможности принять участие в многопользовательской настольной игре в онлайн-режиме; – обеспечение возможности приглашения других людей для участия в игре; – обеспечение возможности общения с игроками через голосовую связь в ходе игры.	Система создается в следующих целях: – создание сервиса для игры в настольные игры в режиме онлайн; – осуществление взаимодействия пользователей; – независимость от сторонних платформ и плагинов; – низкий порог вхождения для новых игроков.
Стр.9, пункт 3.2 (Задачи, решаемые с помощью сайта)	Разрабатываемый проект должен решать следующие задачи: – обеспечение возможности онлайн-игры в настольные игры группе людей; – сбор статистики игр пользователей; – обеспечение возможности просмотра статистики сыгранных партий;	Разрабатываемый проект должен решать следующие задачи: – обеспечение возможности онлайн-игры в настольные игры группе людей; – сбор статистики игр пользователей; – обеспечение возможности просмотра статистики сыгранных партий;

	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обеспечение возможности общения между игроками с помощью голосовой связи.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– обеспечение возможности общения между игроками с помощью голосовой связи;</li> <li>– обеспечение возможности приглашения незарегистрированных игроков для участия в игре;</li> <li>– возможность дальнейшего расширения библиотеки игр.</li> </ul>
--	---	---