

UNIVERSITÉ LIBRE DE BRUXELLES

SYNTHÈSE

---

# Résistance des matériaux CNST-H-300

---

*Auteur :*  
Nicolas ENGLEBERT

*Professeur :*  
Guy WARZEE

Année 2015 - 2016

# Appel à contribution

## Synthèse OpenSource



Ce document est grandement inspiré de l'excellent cours donné par Guy Warzee à l'EPB (École Polytechnique de Bruxelles), faculté de l'ULB (Université Libre de Bruxelles). Il est écrit par les auteurs susnommés avec l'aide de tous les autres étudiants et votre aide est la bienvenue ! En effet, il y a toujours moyen de l'améliorer surtout

que si le cours change, la synthèse doit être changée en conséquence. On peut retrouver le code source à l'adresse suivante

<https://github.com/nenglebert/Syntheses>

Pour contribuer à cette synthèse, il vous suffira de créer un compte sur *Github.com*. De légères modifications (petites coquilles, orthographe, ...) peuvent directement être faites sur le site ! Vous avez vu une petite faute ? Si oui, la corriger de cette façon ne prendra que quelques secondes, une bonne raison de le faire !

Pour de plus longues modifications, il est intéressant de disposer des fichiers : il vous faudra pour cela installer  $\text{\LaTeX}$ , mais aussi *git*. Si cela pose problème, nous sommes évidemment ouverts à des contributeurs envoyant leur changement par mail ou n'importe quel autre moyen.

Le lien donné ci-dessus contient aussi le README contient de plus amples informations, vous êtes invités à le lire si vous voulez faire avancer ce projet !

## Licence Creative Commons

Le contenu de ce document est sous la licence Creative Commons : *Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)*. Celle-ci vous autorise à l'exploiter pleinement, compte- tenu de trois choses :



1. *Attribution* ; si vous utilisez/modifiez ce document vous devez signaler le(s) nom(s) de(s) auteur(s).
2. *Non Commercial* ; interdiction de tirer un profit commercial de l'œuvre sans autorisation de l'auteur
3. *Share alike* ; partage de l'œuvre, avec obligation de rediffuser selon la même licence ou une licence similaire

Si vous voulez en savoir plus sur cette licence :

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>

**Merci !**

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
1.1	Éléments structuraux . . . . .	1
1.2	Principe de Barré de Saint-Venant . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Appuis, représentation et démarches</b>	<b>3</b>
2.1	Appuis et liaisons . . . . .	3
2.1.1	Appuis usuels . . . . .	3
2.1.2	Appui déformable et élastique . . . . .	3
2.2	Isostaticité - Hyperstaticité . . . . .	4
2.3	Théorie des poutres . . . . .	5
2.3.1	La poutre : géométrie . . . . .	5
2.3.2	Rappel : notion de contrainte . . . . .	5
2.3.3	Poutre : efforts internes (éléments de réduction) . . . . .	5
2.4	Représentations . . . . .	6
2.4.1	Conventions de signes des efforts internes en 2D (éléments de réductions)	6
2.4.2	Conventions de représentation des diagrammes $M, N, T$ en 2D . . . . .	6
2.5	Revenons à notre poutre . . . . .	7
2.5.1	Poutre rectiligne en 2D : relation $T \leftrightarrow q(x)$ . . . . .	7
2.5.2	Poutre rectiligne en 2D : relation $M \leftrightarrow T$ . . . . .	8
2.5.3	Conséquences pour les diagrammes $M$ et $T$ en 2D . . . . .	8
2.6	Démarches en résistances des matériaux . . . . .	9
<b>3</b>	<b>Traction - Compression</b>	<b>10</b>
3.1	Traction . . . . .	10
3.1.1	Méthode cinématique . . . . .	10
3.1.2	Déplacements - Déformations - Contraintes . . . . .	10
3.1.3	Éléments de réduction : section homogène . . . . .	11
3.1.4	Éléments de réduction : section non homogène . . . . .	11
3.2	Les treillis articulés . . . . .	12
3.2.1	Hypothèses . . . . .	12
3.2.2	Équilibre d'une poutre . . . . .	12
3.2.3	Équilibre des nœuds . . . . .	12
3.2.4	Structure isostatique? . . . . .	12
3.2.5	Coupe de Ritter . . . . .	13
3.2.6	Quelques nœuds particuliers . . . . .	13
3.2.7	Dilatation thermique . . . . .	13

<b>4</b>	<b>Flexion pure (plane, circulaire)</b>	<b>14</b>
4.1	Théorie . . . . .	14
4.1.1	Méthode cinématique . . . . .	14
4.1.2	Déplacements – Déformations – Contraintes . . . . .	14
4.1.3	Éléments de réduction : section homogène . . . . .	15
4.1.4	Pour une structure plane . . . . .	16
4.1.5	Synthèse . . . . .	16
4.2	Relations particulières . . . . .	16
4.2.1	Module de flexion $\leftrightarrow$ moment d'inertie . . . . .	16
4.3	Bernoulli . . . . .	16
4.3.1	Hypothèse de Bernoulli . . . . .	16
4.3.2	Les contraintes (sous cette hypothèse) . . . . .	17
4.3.3	Relation "moment-courbure" . . . . .	17
4.4	Produit d'inertie . . . . .	17
4.4.1	Axes principaux d'inertie . . . . .	17
<b>5</b>	<b>Flexion simple (cisailante)</b>	<b>18</b>
5.1	En route vers l'incohérence . . . . .	18
5.1.1	Méthode cinématique . . . . .	18
5.1.2	Déplacements – Déformations – Contraintes . . . . .	18
5.2	Jourawski . . . . .	19
5.2.1	Un peu d'histoire . . . . .	19
5.2.2	Principe du calcul des contraintes tangentielles . . . . .	19
5.2.3	Équilibre de translation axial . . . . .	19
5.2.4	Contrainte tangentielle moyenne . . . . .	20
5.2.5	Formule de Jourawski . . . . .	20
5.3	Déformation due à l'effort tranchant . . . . .	21
<b>6</b>	<b>Flexion gauche</b>	<b>22</b>
6.1	Théorie . . . . .	22
6.1.1	Flexions autour des deux axes . . . . .	22
6.1.2	A la recherche de l'axe neutre . . . . .	22
<b>7</b>	<b>Flexion composée</b>	<b>23</b>
7.1	Théorie . . . . .	23
7.1.1	Méthode cinématique . . . . .	23
7.1.2	Déplacements – Déformations – Contraintes . . . . .	23
7.1.3	Éléments de réduction : section constante . . . . .	23
7.2	Répartition de la contrainte et noyau central . . . . .	24
7.2.1	Répartition de la contrainte $\sigma_x$ . . . . .	24
7.2.2	Le noyau central . . . . .	25
<b>8</b>	<b>Théorèmes des travaux virtuels</b>	<b>26</b>
8.1	Pour des déplacements infinitésimaux de corps indéformable . . . . .	26
8.1.1	Problème à résoudre . . . . .	26
8.1.2	Pourquoi les théorèmes des travaux virtuels? . . . . .	26
8.1.3	Grandeurs réelles et virtuelles . . . . .	26
8.1.4	Travail virtuel des forces extérieures . . . . .	26
8.1.5	Calculs préliminaires . . . . .	27
8.1.6	Le théorème . . . . .	27

8.1.7	Le théorème direct . . . . .	28
8.1.8	Le théorème réciproque . . . . .	28
8.2	Pour des déplacements quelconques . . . . .	28
8.2.1	Travail virtuel des forces intérieures . . . . .	28
8.2.2	Calculs préliminaires . . . . .	28
8.2.3	Travail virtuel total . . . . .	29
8.2.4	Le théorème . . . . .	30
8.2.5	Le théorème direct . . . . .	30
8.2.6	Le théorème réciproque . . . . .	30
8.3	Remarques . . . . .	31
8.3.1	Domaines de validité des théorèmes . . . . .	31
8.3.2	Questions d'oral . . . . .	31
<b>9</b>	<b>Calcul des déplacements</b>	<b>32</b>
9.1	Équation de la déformée . . . . .	32
9.1.1	Cf. titre de section (flemme) . . . . .	32
9.1.2	Conditions aux limites . . . . .	32
9.2	Théorèmes de travaux virtuels . . . . .	33
9.2.1	Travail virtuel pour des déplacements virtuels . . . . .	33
9.2.2	Théorèmes des TV pour des ensembles virtuels . . . . .	33
9.2.3	Calcul d'un déplacement . . . . .	34
9.2.4	Les intégrales de Mohr . . . . .	35
<b>A</b>	<b>Rappels théoriques</b>	<b>36</b>

# Chapitre 1

## Introduction

### 1.1 Éléments structuraux

Afin de décrire les différents éléments, on va baser nos hypothèses simplificatrices sur une cinématique (déplacement) simplifiée et liées aux caractéristiques géométriques. On classera ensuite les différentes structures en :

- *Solides 3D*

Il n'existe pas de simplifications "directe", si les dimensions de l'objet sont similaires dans les trois directions. Les suivants • possèdent des simplifications car une dimension, appelée **épaisseur** est plus petite que les autres.

- *Plaques et coques* (minces ou épaisses)

Si la structure est **plane**, on aura la subdivision suivante

- Si les efforts sont tous dans le plan : **membrane** ; si l'on a de la *tension*.
- Si les efforts sont tous hors plan : **plaque** ; si l'on a *flexion* et *cisaillement*
- Si les efforts dans le plan et hors plan : **coque plane** ; si l'on a *tension*, *flexion* et *cisaillement*

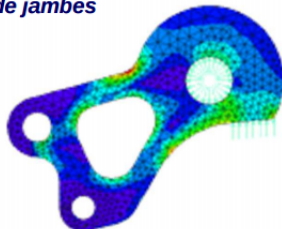
On remarque que dès qu'il y a flexion, il y a cisaillement et si en plus on rajoute de la flexion on a une coque plane, par exemple une voile.

- *Membranes* (états plans, état axisymétrique) Si la structure est **courbe**, on aura la subdivision suivante

- **Membrane**
- **Coque**

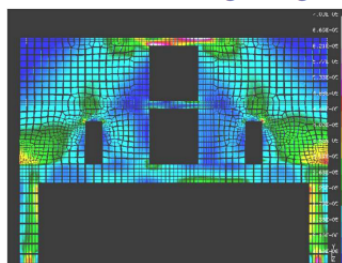
#### PLAQUE

support de prothèses  
de jambes



#### MEMBRANE

Wiltcher - hôtel Steigenberger



#### COQUE

réfrigérant de Chooz



FIGURE 1.1 – Exemples

- *Poutres, arcs (minces ou épais), barres et câbles*

Si la structure est **rectiligne** :

- Si les efforts sont uniquement selon l'axe : **barre** ; si l'on a un effort *normal*, de *flexion* et de *cisaillement*
- Si les efforts sont uniquement hors axe : **poutre** ; si l'on a un effort de *compression* et de *traction*
- **cable** ; si l'on a un effort uniquement dans l'axe sans résistance à la compression ; *traction*

Si la structure est **courbe** :

- **Arc** : *flexion + tension + cisaillement*

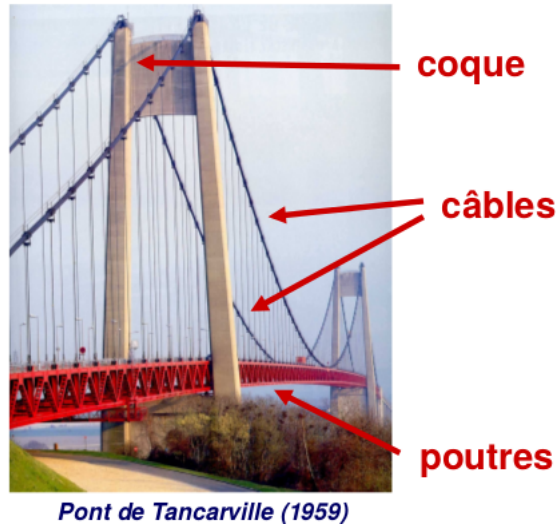


FIGURE 1.2 – Exemples

## 1.2 Principe de Barré de Saint-Venant

Si l'on considère une section **éloignée** des points d'application des forces, les contraintes ne sont fonction que de la résultante et du moment résultant du système de ces forces.

La conséquence - que l'on appliquera toujours - est la suivante :

**A retenir** : Si on ne s'intéresse pas à la zone proche <sup>a</sup> des forces, on peut remplacer celles-ci par leur résultante et leurs moments résultants

<sup>a</sup>. A moins de deux fois la plus grande dimension transversale.

## Chapitre 2

# Appuis, représentation et démarches

### 2.1 Appuis et liaisons

#### 2.1.1 Appuis usuels

Les trois appuis usuels sont ceux découverts au cours de *Mécanique rationnelle I*, à savoir l'appui à dilatation (rouleau), l'articulation et l'encastrement.

##### Appuie à dilatation : rouleau

Le *rouleau* permet le déplacement dans une direction ainsi que la rotation. Ce genre d'appui est fréquent sous les ponts, souvent de chemins de fer. En 2D, il possède une unique réaction de liaison, les deux autres "mouvements" étant libres.

##### Articulation

L'*articulation* permet la rotation mais sans déplacement. Il possède deux réactions de liaisons, bloquant le déplacement.

##### Encastrement

L'*encastrement* ne permet ni le déplacement, ni la liaison. En bref, plus rien ne bouge : il possède dès lors trois réactions de liaisons associée. Une éolienne plantée est un bel encastrement.

#### 2.1.2 Appui déformable et élastique

##### Appui déformable

Par définition, il s'agit d'un appui subissant un déplacement **dépendant** de la valeur de la réaction de liaison reprise.

Plus francisé, il s'agit d'un appui qui tolère un déplacement et ce dernier dépend de l'appui. La force d'Archimède est le plus bel exemple.

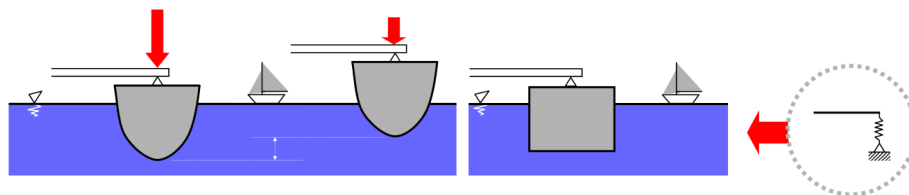


FIGURE 2.1 – Appui déformable (gauche) et élastique (droite)

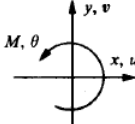


## Appuie élastique

Par définition, si le déplacement est **proportionnel** à la réaction de liaison l'appui est dit élastique. On représente ce bo-goss d'appui par un ressort.

De par ces deux définition, en en déduit que tout appui élastique est forcément déformable, mais pas l'inverse !

Pour bien finir la section, voici un petit tableau récapitulatif (en 2D !) :



	Rouleau			Articulation			Encastrement		
Grandeur cinématique	$u \neq 0$	$v = 0$	$\theta \neq 0$	$u = 0$	$v = 0$	$\theta \neq 0$	$u = 0$	$v = 0$	$\theta = 0$
Grandeur statique	$A_x = 0$	$A_y \neq 0$	$M = 0$	$A_x \neq 0$	$A_y \neq 0$	$M = 0$	$A_x \neq 0$	$A_y \neq 0$	$M \neq 0$

2D !

2 d.d.l.  
1 réaction

1 d.d.l.  
2 réactions

0 d.d.l.  
3 réactions

FIGURE 2.2

Un degré de liberté (d.d.l.) n'est rien d'autre qu'une composante de déplacement de libre.

## 2.2 Isostaticité - Hyperstaticité

Avant toute chose, reprenons les deux définitions :

**isostatique** : le problème peut être résolu avec les seules équations d'équilibre.

**hyperstatique** : il y a plus d'inconnues que d'équations d'équilibre.

Voici un petit tableau pleins d'exemples de nos deux définitions :

2D !



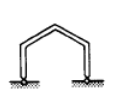
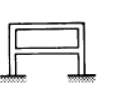
				
extérieurement (appuis)	iso	iso	hyper	hyper
intérieurement (poutre)	iso	hyper	iso	hyper
globalement (structure)	iso	hyper	hyper	hyper

FIGURE 2.3

## 2.3 Théorie des poutres

### 2.3.1 La poutre : géométrie

La définition d'une poutre c'est le volume engendré par une surface plane  $A$  dont le centre  $O$  se déplace le long d'une courbe en restant perpendiculaire à celle-ci. La figure  $A$  peut varier mais seulement de façon lente et ses dimensions sont petites comparée à la longueur de la poutre.

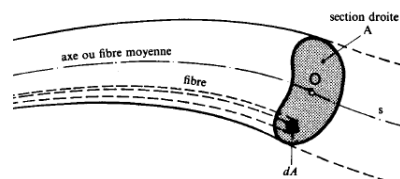


FIGURE 2.4

### 2.3.2 Rappel : notion de contrainte

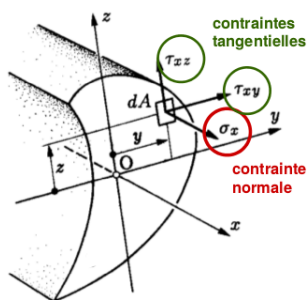


FIGURE 2.5

Considérons un volume quelconque que je coupe afin de regarder un élément de surface  $dA$  de normale  $\vec{n}$ . A cause de cette coupe, il apparaît par conservation une force  $d\vec{F}$ . Or, comme  $dA \rightarrow 0$ , on retrouve bien le vecteur contrainte  $\vec{T}^{(n)}$  associé à la normale  $\vec{n}$  possédant une composante normale  $\sigma$  et une composante tangentielle  $\tau$ .

$$\vec{T}^{(n)} = \lim_{dA \rightarrow 0} \frac{d\vec{F}^{(n)}}{dA} \implies T_i^{(n)} = \tau_{ij} n_j \quad (2.1)$$

où  $\tau_{ij}$  est le tenseur des contraintes.

La composante tangentielle  $\tau$  peut être décomposée selon les axes  $x$  et  $y$  :  $\tau_{xy}$  et  $\tau_{xz}$ .

### 2.3.3 Poutre : efforts internes (éléments de réduction)

Comme nous le verrons, les couples et résultantes nous permettront de "résumer" toutes nos forces/couples en un(e) seul(e) : calculons premièrement nos résultantes :

$$\text{Résultante selon } x : R_x = \int_A \sigma_x dA \Rightarrow N; \quad \text{Effort normal}$$

$$\text{Résultante selon } y : R_y = \int_A \tau_{xy} dA \Rightarrow T_y; \quad \text{Effort tranchant}$$

$$\text{Résultante selon } z : R_z = \int_A \tau_{zy} dA \Rightarrow T_z; \quad \text{Effort tranchant}$$

(2.2)

Néanmoins, nous avons coupé notre volume en deux, comment savoir si j'ai pris la partie gauche ou droite ? On se débarrasse de cette ambiguïté en définissant la convention de signe (pour la 2D) présentée sur le schéma ci-contre.

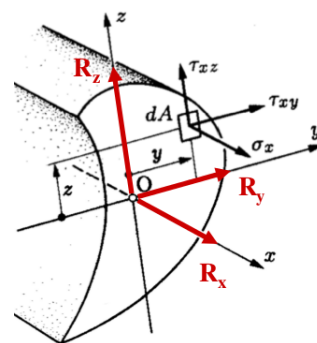


FIGURE 2.6

Pour le moment résultant, l'idée est la même et il existe également une convention de signe si l'on est en 2D (semblable à celle pour les résultantes mais avec des couples).

$$\vec{C} = \int_A \begin{vmatrix} \vec{1}_x & \vec{1}_y & \vec{1}_z \\ 0 & y & z \\ \sigma_x & \tau_{xy} & \tau_{xz} \end{vmatrix} dA \quad (2.3)$$

Ceci nous donne trois moments résultants :

$$\begin{aligned}
 \text{Moment résultant selon } x : \quad C_x &= \int_A (\tau_{xz}y - \tau_{xy}z) dA && \Rightarrow M_x; \text{Moment de torsion} \\
 \text{Moment résultant selon } y : \quad C_y &= \int_A \sigma_x z dA && \Rightarrow M_y; \text{Moment fléchissant} \\
 \text{Moment résultant selon } z : \quad C_z &= - \int_A \sigma_x y dA && \Rightarrow M_z; \text{Moment fléchissant}
 \end{aligned}
 \tag{2.4}$$

## 2.4 Représentations

### 2.4.1 Conventions de signes des efforts internes en 2D (éléments de réductions)

En 3D on va travailler avec les axes  $x, y$  et  $z$ . Pour se faciliter la tâche, en 2D, on travaille avec  $M, N$  et  $T$  ainsi que des conventions de signes particulières. Il s'agit des fameux éléments de réductions :

- $M$  : moment fléchissant ( $M_y$  ou  $M_z$ ); Positif si les fibres tendues sont "en dessous"
- $N$  : effort normal; Positif si l'on est en traction
- $T$  : effort tranchant<sup>1</sup> ( $T_y$  ou  $T_z$ ); Positif si la partie de droite descend

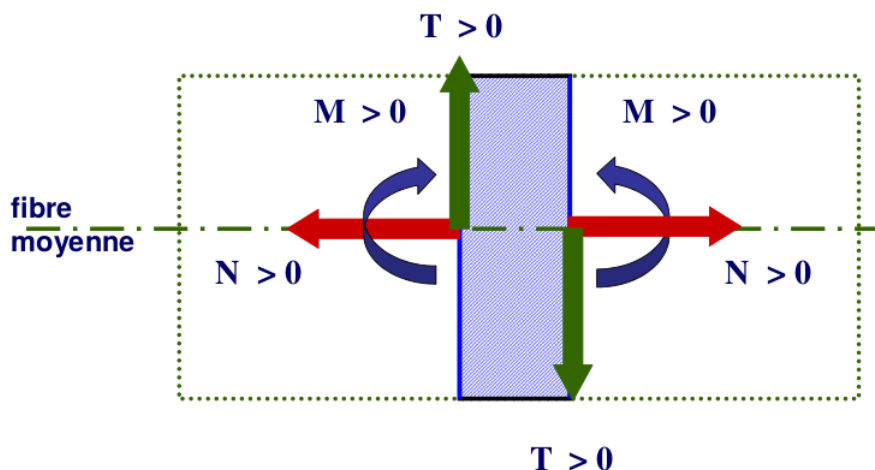


FIGURE 2.7

Imaginons que je plie une latte en  $U$ . La partie supérieure (le creux du  $U$ ) va se mettre en compression et celle du dessous en traction.

△ Dans ce cours, le **signe** est aussi important que la valeur numérique !

### 2.4.2 Conventions de représentation des diagrammes $M, N, T$ en 2D

Il faut suivre une règle pratique : les valeurs positives du moment fléchissant  $M$  (c'est-à-dire si les fibres sont tendues) sont portées **vers le bas** : le diagramme  $M$  est donc forcément porté du côté des fibres tendues, pas besoin de préciser d'autres conventions. Pour uniformiser le tout, on dessine les autres diagrammes avec des valeurs positives vers le bas. Histoire d'être sur, on rajoute dans les diagrammes un plus ou un moins, indiquant le signe de la résultante. Il existe d'autres moyens d'indiquer le signe : voir TP et slides 29-30.

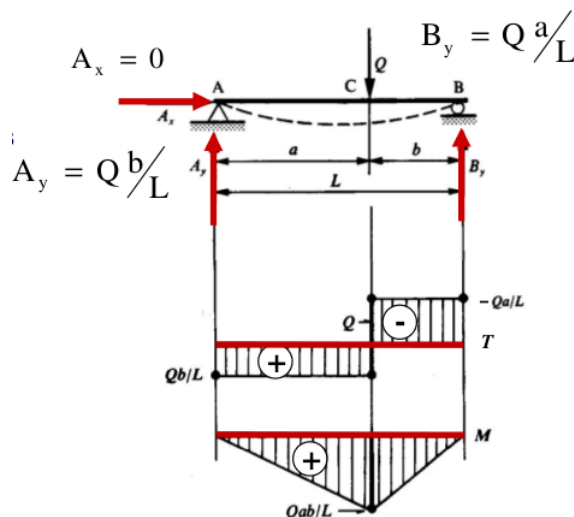


FIGURE 2.8

## EXPLICATIONS COMPLÉMENTAIRES SUR LA FIGURE 2.8 :

La première chose est de savoir que l'axe  $y$  de la figure du diagramme du corps libre et vers le haut, alors que dans le  $M, N, T$  il est axé vers le bas. Par **convention**, on dit que la partie de droite *descend* impliquant, selon la règle pratique, que  $T > 0$ . Si l'on fait une coupure à droite de  $C$ , le bilan des forces  $y$  s'écrit  $T = -B_y$ , d'où le signe négatif sur le diagramme  $N, T$ .

Autre astuce : si on a une force vers le haut sur le DLC, il suffit de "descendre" (aller vers le haut) de la valeur de cette force pour le diagramme de  $T$  (comme avec  $B_y$ ). Pour respecter ces conventions, on commence à tracer ces diagrammes par la droite.

La grande question est de savoir qu'est ce qu'on appelle "haut" et "bas". Par **convention**, on le définit de la façon suivante (et même un exemple en prime, à droite) :

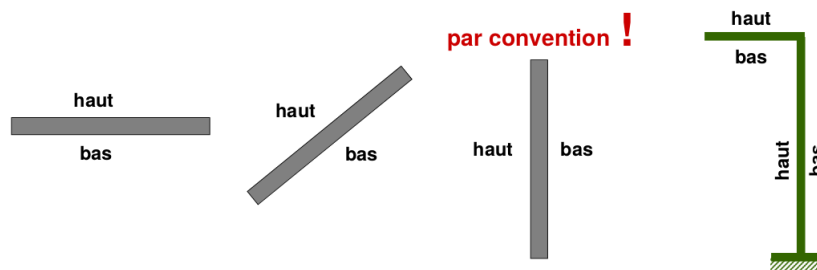


FIGURE 2.9

Résumons brièvement ce que nous venons de définir :

- Les conventions pour  $M, N, T$  ne nécessitent pas l'utilisation d'un système d'axe, ni même de préciser si l'on travaille avec la partie "gauche" ou "droite".
- Ces conventions sont liées au comportement structural.
- Ces conventions ne sont pas cruciales, l'important est dans l'interprétation du diagramme pour la compréhension du comportement structural.

N	$T_y$	$T_z$	$M_x$	$M_y$	$M_z$	
●	0	0	0	0	0	<b>traction simple</b>
0	0	0	0	0	●	<b>flexion pure</b>
0	●	0	0	0	●	<b>flexion simple</b>
●	●	0	0	0	●	<b>flexion composée</b>
0	●	●	0	●	●	<b>flexion oblique</b>
0	0	0	●	0	0	<b>torsion</b> (autre condition sur l'axe $x$ ...)

Il existe évidemment plein de conventions, mais celles-ci sont les plus couramment utilisées. Elles nous permettront de traiter tous les cas figurant dans le tableau ci-contre (l'objet des prochains chapitres).

FIGURE 2.10

## 2.5 Revenons à notre poutre

### 2.5.1 Poutre rectiligne en 2D : relation $T \leftrightarrow q(x)$

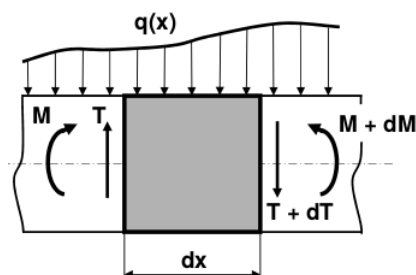


FIGURE 2.11

On cherche à lier notre effort tranchant  $T$  à une charge répartie. Considérons un morceau de quelque chose et regardons ce qui agit dessus : un moment fléchissant ainsi qu'un effort tranchant. Si je considère l'équilibre de translation vertical :

$$-T + q(x) dx + (T + dT) = 0 \quad \Rightarrow \quad \frac{dT}{dx} = -q(x) \quad (2.5)$$

Cette précieuse relation nous informe que si nous avons un tronçon sur laquelle je n'ai pas de charge répartie,  $dT/dx = 0$  impliquant que l'effort tranchant est constant. Ceci est vrai en 3D, pour autant que l'on considère des axes cohérents.

△ Retenir que l'effort tranchant est proportionnel à la charge et ensuite regarder sur le dessin pour le signe.

### 2.5.2 Poutre rectiligne en 2D : relation $M \leftrightarrow T$

Cette fois-ci, je vais écrire l'équilibre de rotation autour du point  $C$ . Le choix de ce point est arbitraire, mais  $C$  permet de se débarrasser du  $T + dT$ . Nous avons donc

$$M + T dx - q(x) dx \frac{dx}{2} - (M + dM) = 0 \quad \Rightarrow \quad \frac{dM}{dx} = T \quad (2.6)$$

En effet, les  $M$  s'annulent et le produit de  $dx$  tend plus rapidement vers 0 que le reste. Ceci a pour conséquence que le moment fléchissant est **extrémum** si  $T$  est nul. Il s'agit bien évidemment d'une relation linéaire et les conditions pour passer en 3D sont les mêmes.

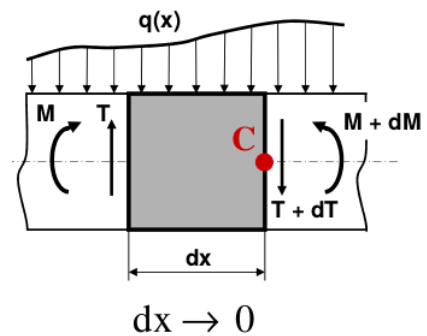


FIGURE 2.12

### 2.5.3 Conséquences pour les diagrammes $M$ et $T$ en 2D

Si il n'y a pas de charge répartie ( $q(x) = 0$ ), l'effort tranchant  $T$  est constant et le moment fléchissant  $M$  varie linéairement (degré 1). Si par contre il y a répartition de charge uniforme ( $q(x) = cste$ ),  $T$  varie linéairement et  $M$  quadratiquement.

Si la charge est concentrée ( $P$ ), l'effort tranchant sera discontinu et la dérivée du moment fléchissant le sera également (la pente de  $M$  sera discontinue) :

$$T_{gauche} - T_{droite} = P \quad (2.7)$$

Cette discontinuité est bien celle que nous avons observée pour  $T$  sur la Figure 2.8.

EXEMPLES : voir slides 40-44.

## 2.6 Démarches en résistances des matériaux

### Démarches

Il existe deux méthodes en RDM :

1. Méthode *inverse*
  - Postule une distribution de contrainte
  - Déduit les éléments réduction
  - Calcule les déformations
  - Vérifier que les équations de compatibilité sont bonnes (!!)
2. Méthode *cinématique*
  - Postule un champ de déplacement
  - Calcule les déformations
  - Calcule les contraintes
  - Calcule les éléments de réduction
  - Relation contraintes  $\leftrightarrow$  éléments de réduction : équations de compatibilité automatiquement vérifiées (!!)

La première méthode est intuitive, mais on ne peut pas déduire clairement ce qui est valable ou pas. La seconde est systématiques mais permettent de voir directement ce qui dépend du matériau.

### Équations de compatibilité

Ces équations expriment

- Les déplacements par un vecteur (3 composantes)
- Les déformations par un tenseur (6 composantes)
- On obtient ces 6 composantes par dérivées des 3 composantes du vecteur
- Si on part des déformations : les 3 composantes doivent s'obtenir par intégration des 6 composantes des déformations
- Si on part des déplacement, il suffit de calculer les dérivées ad-hoc.

## Chapitre 3

# Traction - Compression

### 3.1 Traction

#### 3.1.1 Méthode cinématique

Nous allons ici utiliser la méthode cinématique de sorte que les équations de compatibilité soient satisfaites lors de l'obtention de notre relation contrainte  $\leftrightarrow N$ . Il faut donc postuler un champ de déplacement :

$$u = u_0(x), \quad v = 0, \quad w = 0. \quad (3.1)$$

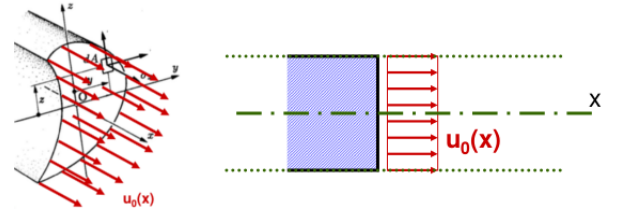


FIGURE 3.1

On considère un déplacement axial  $u$ , uniquement selon  $x$  : ne varie pas selon  $x$  et  $y$  et constante dans toute la section : une section transversale plane, reste plane<sup>1</sup>.

#### 3.1.2 Déplacements - Déformations - Contraintes

##### Déformations

Maintenant que nous avons notre déplacement, il faut s'intéresser aux déformations :

$$a_{ij} = \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \right) \quad (3.2)$$

De par notre champ,  $\epsilon_x$  est constant dans la section transversale et les autres composantes sont nulles :

$$\epsilon_x = \frac{\partial u_0}{\partial x} \quad (3.3)$$

##### Contraintes

On utilise pour ça la loi de Hooke  $\sigma_x = E\epsilon_x$ . Notons que si  $E$  est constant,  $\sigma_x$  l'est dans la section transversale. On néglige les composantes de Poisson.

---

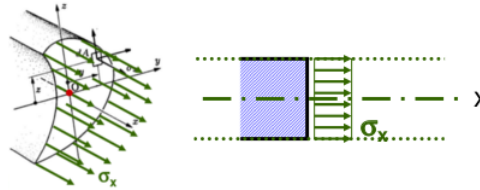
1. hypothèse de Bernoulli (1694) : les sections droites initialement planes et perpendiculaires à l'axe le restent dans la configuration déformée

### 3.1.3 Éléments de réduction : section homogène

La suite de notre méthode demande le calcul des éléments de réductions. Supposons que l'on ait une section homogène de sorte que  $E$  soit constant. Dès lors,  $\sigma_x$  est également constant. Pour la normale, c'est immédiat :

$$N = \int_A \sigma_x dA \quad \Rightarrow \quad N = \sigma_x A \quad (3.4)$$

En raison de notre champ uniquement selon  $x$ , les résultantes en  $y$  et  $z$  sont nulles, de même pour le moment selon  $x$



$$\begin{aligned} R_y &= \int_A \tau_{xy} dA \quad \Rightarrow \quad T_y = 0 \\ \text{Similairement :} & \quad \Rightarrow \quad T_z = 0 \\ C_x &= \int_A (\tau_{xz}y - \tau_{xy}z) dA \quad \Rightarrow \quad M_x = 0 \end{aligned} \quad (3.5)$$

FIGURE 3.2

Pour le moment selon  $y$  (et similairement pour  $z$ ) nous avons :

$$C_y = \int_A \sigma_x z dA \quad \Rightarrow \quad C_y = \sigma_x \int_A z dA \quad (3.6)$$

Si l'origine des axes est le **centre géométrique**<sup>2</sup> défini tel que

$$\int_A y dA = 0, \quad \int_A z dA = 0. \quad (3.7)$$

Alors,  $M_y$  et  $M_z$  sont nuls.

#### En résumé

La poutre est uniquement soumise à un effort **normal** (et pas un fléchissant). Pour une poutre de section homogène ( $E$  constant), nous avons une distribution uniforme de la contrainte axiale

$$\sigma_x = \frac{aN}{A} \quad (3.8)$$

Pour une poutre homogène à effort normal constant ( $N$  constant) :

$$\epsilon_x = \frac{\Delta L}{L} \quad \text{où} \quad \Delta L = \frac{NL}{EA} \quad (3.9)$$

L'hypothèse de Bernoulli est une hypothèse cinématique (*Les sections droites initialement planes et perpendiculaires à l'axe le restent dans la configuration déformée.*) et ne fait donc **pas** intervenir les propriétés physiques du matériau.

△ Il n'y aura traction sans flexion **que si** les moments des contraintes axiales sont nuls !

### 3.1.4 Éléments de réduction : section non homogène

Si  $E \neq cste$ , les relations générales restent inchangées tant que  $E$  n'apparaît pas explicitement. Dès qu'il apparaît :

$$\sigma_x(x, y, z) = E(x, y, z)\epsilon_x(x) \quad (3.10)$$

2. Centre de "gravité" sans masse.



La répartition de  $\sigma_x$  dans une section transversale ( $x = cste$ ) est dès lors donné par

$$\sigma_x(y, z) = E(y, z)\epsilon_x \quad (3.11)$$

Au niveau des éléments de réduction  $R_{y,z}, M_{x,y,z}$  restent inchangés (nuls<sup>3</sup>). Par contre,  $N$  n'a plus la même expression,  $\sigma_x$  n'étant plus constant.

EXEMPLE : slide 15-16.

## 3.2 Les treillis articulés

### 3.2.1 Hypothèses

Deux hypothèses sont d'application :

1. Il s'agit d'un ensemble de poutres rectilignes assemblées par des nœuds articulés ne transmettant pas de couple (On peut tourner librement l'extrémité)
2. Les forces extérieures sont appliquées uniquement aux nœuds

### 3.2.2 Équilibre d'une poutre

Dans ce cas-ci, on ne dira pas "poutre" mais *barre*. Celle-ci est uniquement soumise à un effort normal  $N$ . Ses équations d'équilibres s'obtiennent on ne peut plus facilement

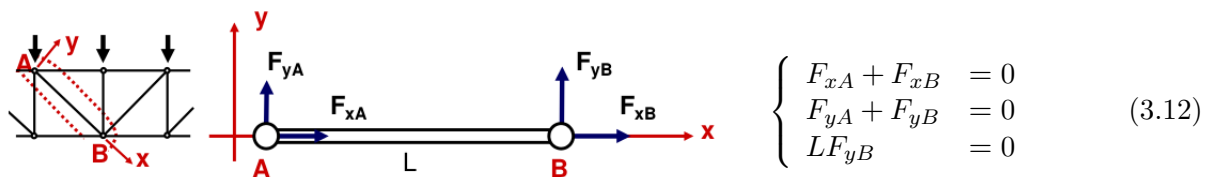


FIGURE 3.3

### 3.2.3 Équilibre des nœuds

Encore une fois rien de difficile, la méthode est systématique :

- Isoler un nœud en coupant les barres qui y aboutissent
- Appliquer les efforts normaux et les efforts extérieurs
- Écrire les équations d'équilibre du nœud

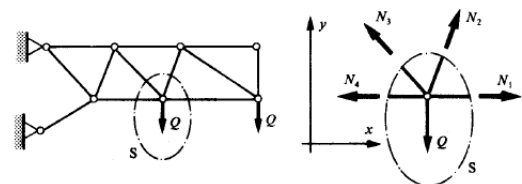


FIGURE 3.4

### 3.2.4 Structure isostatique ?

La condition d'isostaticité est que le nombre d'inconnues statiques soit égal au nombre d'équations d'équilibres. Nous avons :

- Nombre de barres :  $b \rightarrow b$  efforts normaux inconnus
- Nombre de RDL :  $R \rightarrow R$  composantes de réactions inconnues
- Nombre de nœuds :  $n \rightarrow 2b$  équations d'équilibres en 2D

Une structure est isostatique si (CN mais pas CNS) :

$$b + R = 2n \quad (3.13)$$

3. Si l'origine des axes est le centre géométrique !

### 3.2.5 Coupe de Ritter

#### Principe

On cherche à calculer l'effort normal dans une barre.  
On va

- Couper la structure en deux parties **disjointes**
- Écrire l'équilibre d'une des parties
- S'arranger que cet effort normal soit la seule inconnue

Les slides 24-25 montrent comment appliquer cette méthode.

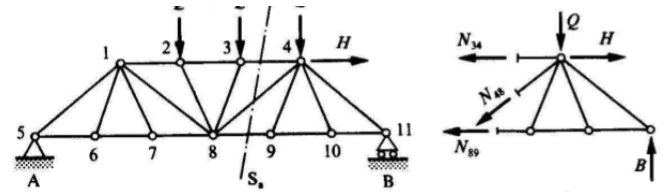


FIGURE 3.5

### 3.2.6 Quelques nœuds particuliers

Certains nœuds particuliers permettent de gagner du temps dans les calculs.

Géométrie				
	Barres alignées		Barres 1 et 2 alignées	Barres alignées deux à deux
Propriété	$N_1 = N_2$	$N_1 = 0$ $N_2 = 0$	$N_1 = N_2$ $N_3 = 0$	$N_1 = N_3$ $N_2 = N_4$

Tableau 3.1

#### Barres à efforts nuls

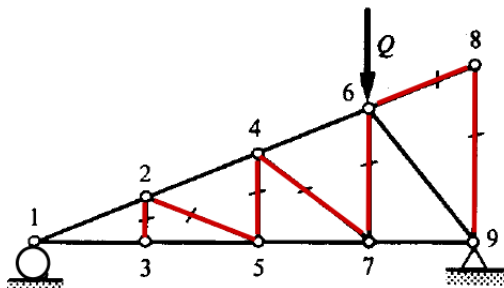


FIGURE 3.6

En appliquant ce magnifique tableau et en l'appliquant sur la figure ci-dessous, je peux déjà affirmer que pleins d'efforts normaux seront nuls avant même de commencer à faire des calculs et donc gagner du temps (qui, au vu de la longueur de l'examen peut être précieux).

Notons que la barre du bas doit forcément être en traction, sans quoi elle se "barrerait" (pfpfpf) avec le rouleau.

### 3.2.7 Dilatation thermique

Il peut y avoir déformation axiale due à une élévation  $\Delta T$  de la température, déformation donnée par  $\epsilon_{th} = \alpha \Delta T$ .

Si la structure est isostatique, elle est librement dilatable (car pas de  $T$  dans les équations d'équilibres) et son allongement est

$$\Delta L_{th} = L \epsilon_{th} : L \alpha \Delta T \quad (3.14)$$

Si la dilatation est empêchée, cela provoque un effort normal

$$N_{th} = -EA \epsilon_{th} \quad \text{ou} \quad N_{th} = -EA \alpha \Delta T \quad (3.15)$$

# Chapitre 4

## Flexion pure (plane, circulaire)

### 4.1 Théorie

#### 4.1.1 Méthode cinématique

Nous allons cette fois-ci encore utiliser la méthode cinématique, mais avec un autre champ de déplacement :

$$u = z\beta_x(x), \quad v = 0, \quad w = w_0(x). \quad (4.1)$$

Il s'agit d'un déplacement axial  $u$  variant linéairement en fonction de la coordonnée  $z$ . Notons  $O$ , le centre géométrique.



FIGURE 4.1

#### 4.1.2 Déplacements – Déformations – Contraintes

##### Déformations

$\epsilon_x$  est une fonction linéaire en  $z$  dans la section transversale :

$$a_{ij} \frac{1}{2} \left( \frac{\partial u_i}{\partial x_j} + \frac{\partial u_j}{\partial x_i} \right) \quad (4.2)$$

Forcément, les composantes autres que  $\epsilon_x$  et  $\gamma_{xz}$  sont nulles

$$\epsilon_x = z \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \quad \gamma_{xz} = \beta_x + \frac{\partial w_0}{\partial x} \quad (4.3)$$

Par contre, ce  $\gamma_{xz}$  non-nul est un peu casse-cojones. Du coup, on supposera plus loin que les déformations normales à la section droite restent normales après la déformation  $\rightarrow$  pas de variation d'angle  $\rightarrow \gamma_{xz} = 0$ . Oui, tu l'as reconnu ! C'est l'*hypothèse de Bernoulli*.

##### Déplacements

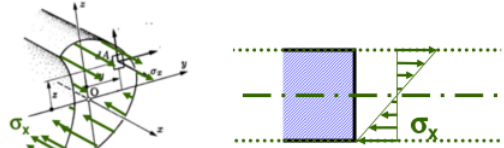
On conserve la loi de Hooke  $\sigma_x = E\epsilon_x$  mais avec l'expression  $\epsilon_x$  développée ci-dessus. Dans ce cas, si  $E = cste$ ,  $\sigma_x$  est une fonction linéaire de  $z$  dans la section transversale. On néglige encore Poisson et plus tard, on s'intéressera à  $\tau_{xz}$ .

### 4.1.3 Éléments de réduction : section homogène

Commençons par calculer la réaction normale (pour une section homogène,  $E = cste$ ) :

$$N = \int_A \sigma_x dA \quad \Leftrightarrow \quad N = E \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \int_A z dA \quad (4.4)$$

Mon rêve est d'avoir  $N = 0$ . C'est possible si  $\int_A z dA = 0$ . Comme nous n'avons que des forces normales, les autres résultantes sont trivialement nulles, de même pour le moment selon  $x$



$$\begin{aligned} R_y &= \int_A \tau_{xy} dA && \Rightarrow T_y = 0 \\ \text{Similairement :} &&& \Rightarrow T_z = 0 \\ C_x &= \int_A (\tau_{xz}y - \tau_{xy}z) dA && \Rightarrow M_x = 0 \end{aligned} \quad (4.5)$$

FIGURE 4.2

Calculons maintenant le moment selon  $y$  (signe à adapter selon les convention) :

$$C_y = \int_A \sigma_x z dA \quad \Rightarrow \quad M_y = E \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \underbrace{\int_A z^2 dA}_{I_{zz}} \quad (4.6)$$

On reconnaît la définition du moment d'inertie par rapport à l'axe  $y$ , aussi appelé  $I_y$  :

$$M_y = E \frac{\partial \beta_x}{\partial x} I_{zz} \quad (4.7)$$

Faisons de même pour le moment en  $z$  :

$$C_z = \int_A \sigma_x y dA \quad \Rightarrow \quad M_z = E \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \int_A yz dA \quad (4.8)$$

Notre rêve (oui, encore) est que  $M_z = 0$ . Ce sera le cas si  $\int_A yz dA = 0$ .

#### Comment faire pour que ces intégrales soient nulles ?

Oui, comment ? ! Il suffit de considérer  $y$  et  $z$  comme les **axes principaux** d'inertie de la section transversale : ceci définit l'origine des axes, à savoir le **centre géométrique**

#### En résumé

La poutre est soumise uniquement à un moment fléchissant  $M_y$  (ou  $M_z$  si l'on considère l'autre axe). Pour une distribution de la contrainte axiale linéaire en fonction de  $z$  :

$$\epsilon_x = z \frac{\partial \beta_x}{\partial x}, \quad \sigma_x = E \epsilon_x, \quad M_y = E \frac{\partial \beta_x}{\partial x} I_y. \quad (4.9)$$

Par remplacement successif, on peut trouver  $\sigma_x$  :

$$\left. \begin{aligned} \sigma_x &= E z \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \\ E \frac{\partial \beta_x}{\partial x} &= \frac{M_y}{I_y} \end{aligned} \right\} \Rightarrow \quad \sigma_x = \frac{M_y}{I_y} z \quad (4.10)$$

Si on considère une flexion selon l'autre axe, on trouvera de façon similaire  $\sigma_x = \frac{M_z}{I_z} y$ .

#### 4.1.4 Pour une structure plane

Considérons le plan  $xz$  de la structure. Si :

- $y$  est perpendiculaire à  $xz$
- $y$  est un axe principal d'inertie des sections planes (poutres)
- le moment fléchissant  $M_y$  est appliqué selon  $y$

Alors ce moment  $M$  provoque un déplacement de flexion **dans** le plan  $xz \rightarrow$  il n'y a pas d'effort normal ( $N = 0$ ).

#### 4.1.5 Synthèse

**A retenir :** Si un axe principal d'inertie de la section transversale est perpendiculaire au plan d'une structure, un moment  $M$  perpendiculaire au plan de la structure provoque une flexion dans le plan de la structure

La relation  $\sigma_x = \frac{M}{I}y$  est valable **même** sans l'hypothèse de Bernoulli.

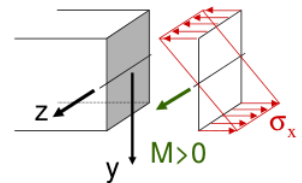


FIGURE 4.3

### 4.2 Relations particulières

#### 4.2.1 Module de flexion $\leftrightarrow$ moment d'inertie

Une section possède deux caractéristiques importantes :

1. *Le module de flexion.*

La plus grande valeur pour la contrainte correspond à la fibre la plus éloignée de l'axe neutre. Pour augmenter une valeur de  $M$ , on peut diminuer  $\sigma_x^{max}$  en augmentant  $I/y_{max}$ .

$$\sigma_x^{max} = \frac{M}{I}y_{max}, \quad M = \frac{I}{y_{max}}\sigma_x^{max}, \quad \text{module de flexion : } \frac{I}{y_{max}} \quad (4.11)$$

⚠ Augmenter  $I$  augmente aussi  $y_{max}$ .

2. *Le moment d'inertie.*

La flèche d'une poutre dépend de  $\frac{1}{EI}$ . Pour diminuer la flèche, on choisira une section à  $I$  élevé.

Il faut donc choisir des sections ayant des valeurs élevées de  $I$  et de  $I/y_{max}$  sans augmenter  $y_{max}$ . En pratique, il y a évidemment d'autres critères de dimensionnement.

### 4.3 Bernoulli

#### 4.3.1 Hypothèse de Bernoulli

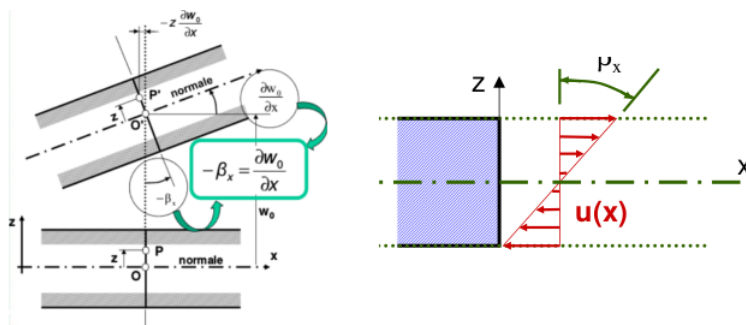


FIGURE 4.4

Considérons toujours notre déplacement  $u = z\beta_x(x)$ ,  $v = 0$ ,  $w = w_0(x)$ . Nous avons

$$\gamma_{xz} = \beta_x + \frac{\partial w_0}{\partial x} \quad (4.12)$$

L'hypothèse de Bernoulli à pour but de considérer  $\gamma_{xz}$  nul, c'est-à-dire :

$$\gamma_{xz} = 0 \quad \Rightarrow \quad \beta_x = -\frac{\partial w_0}{\partial x} \quad (4.13)$$

### 4.3.2 Les contraintes (sous cette hypothèse)

#### COntraintes

En considérant le même déplacement et notre hypothèse fétiche, nous avons :  $\gamma_{xz} = 0 \implies \beta_x = -\frac{\partial w_0}{\partial x}$ . On a également

$$\tau_{xz} = G\gamma_{xz} \quad (4.14)$$

Il en résulte que  $\tau_{xz} = 0$  implique que l'effort tranchant  $T_z$  soit nul et donc  $M_y = \text{cste}$  car

$$\frac{dM_y}{dx} = T_z \quad (4.15)$$

### 4.3.3 Relation "moment-courbure"

Les slides (20-21) ont été lâchement passés. A connaître ?

## 4.4 Produit d'inertie

### 4.4.1 Axes principaux d'inertie

Ils ont deux propriétés :

1. Leur origine est au centre géométrique
2. Leur orientation est telle que le produit d'inertie est nul

On peut les calculer de façon analytique ("Beurk, pas dans ce cours"), où avec le cercle de Mohr.

#### Calcul de moments d'inertie

Soit par calcul (No!), par logiciel, tables, ... Il est possible de les obtenir avec les tables et le théorème de Steiner. Je ne détaille pas ça ici, cf. *Mécanique rationnelle II*.

## Chapitre 5

# Flexion simple (cisailante)

### 5.1 En route vers l'incohérence

#### 5.1.1 Méthode cinématique

On postule le même champ de déplacement que pour la flexion pure mais on ne postulera **pas** la conservation des normales (hypothèse de Bernoulli)

$$u = z\beta_x(x), \quad v = 0, \quad w = w_0(x). \quad (5.1)$$

#### 5.1.2 Déplacements – Déformations – Contraintes

##### Déformation angulaire

Ici la section va tourner, l'axe va également tourner mais leurs angles de rotation ne seront plus identiques (ce qui était le cas avec Bernoulli). En effet, l'hypothèse de Bernoulli est incompatible avec un effort tranchant non-nul, il faut l'abandonner.

On **ne** suppose donc **pas** que les normales à la section droite restent normales après déformation : il y a variation d'angle  $\rightarrow \gamma_{xz} \neq 0$ . On **remplace** l'hypothèse de Bernoulli par : *dans la configuration déformée, les sections droites initialement planes restent planes (mais ne restent pas perpendiculaires à l'axe déformé).*

##### Flexion autour de $z$

Étudions la flexion autour de  $z$  pour le déplacement  $u = y\alpha_x(x); v = v_0(x); w = 0$ . Plaçons nous à l'intérieur d'une section. Dans une section  $\alpha_x$  est le même en tout point de la section : il ne dépend donc pas de  $y$  et  $z$ . Comme on considère  $v_0(x)$ , tous les points de la section subissent le même déplacement : il ne dépend pas non plus de  $y$  et  $z$ . Forcément,  $\gamma_{xy}$  est également constant dans une section, impliquant que  $\tau_{xy}$  l'est aussi.

$$\gamma_{xy} = \alpha_x + \frac{\partial v_0}{\partial x} \quad \Rightarrow \quad \tau_{xy} = G\gamma_{xy} \quad (5.2)$$

Mais est-ce possible ? Nous savons que  $\tau_{xy}$  est nul en surface car il n'y a pas de force de freinage (de même en dessous). Or,  $\tau_{xy}$  doit être constant (de 0 à 0) mais avec une résultante non nulle (nous venons de le démontrer) : le résultat est incohérent et n'est évidemment pas possible. Mathématiquement, cette incohérence s'exprime :

$$\tau_{xy} = cste \quad \Leftrightarrow \tau_{xy} = 0 \quad \Rightarrow T_y = \int_A \tau_{xy} dA = 0 \quad \Rightarrow \text{Pas d'effort tranchant} \quad (5.3)$$

## 5.2 Jourawski

La RDM étant une approximation de l'élasticité, il va falloir procéder autrement, via une solution approchée.

### 5.2.1 Un peu d'histoire

Jourawski devait employer des poutres en bois pour la construction d'ouvrages d'art d'une ligne de chemin et cherchait à augmenter la résistance et la rigidité de ces poutres. Il a remarqué que si deux poutres étaient mise l'une au-dessus de l'autre et qu'elle ne pouvaient glisser l'une sur l'autre, le moment d'inertie et le module de flexion de la structure seraient respectivement quatre et deux fois plus élevé que dans le cas où les poutres peuvent glisser librement. Grâce à quoi ? A la présence de contraintes tangentielles (*contraintes rasantes*) qui obligent les fibres des faces communes à garder la même longueur<sup>1</sup>. Comment faire apparaître ces contraintes tangentielles ? En plaçant des cales empêchant le glissement entre les poutres.

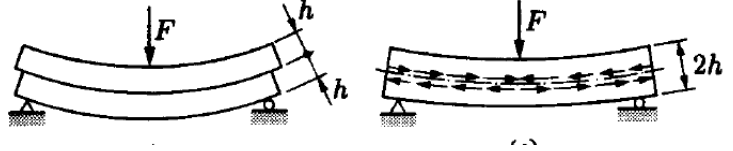


FIGURE 5.1

### 5.2.2 Principe du calcul des contraintes tangentielles

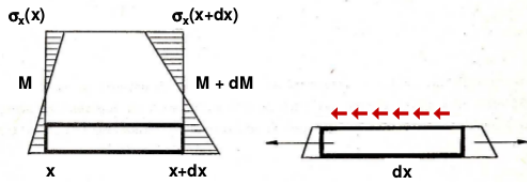


FIGURE 5.2

Savoir qu'il en faut c'est bien, pouvoir les calculer c'est mieux ! Considérons un tronçon de poutre compris entre  $x$  et  $x + dx$  soumis aux moments fléchissants  $M$  et  $M + dM = M(x + dx)$ . Les répartitions des contraintes normales suivent la même logique  $\sigma_x(x)$  et  $\sigma_x(x + dx)$ . Isolons une partie intérieure de ce tronçon par une coupe horizontale.

On remarque qu'il faut ajouter des contraintes tangentielles pour équilibrer les forces introduites. Autrement dit, comme les contraintes ne s'équilibrent pas, l'équilibre axial doit être assuré par l'effort rasant le long de la coupe horizontale.

### 5.2.3 Équilibre de translation axial

Soit une partie cylindrique d'un tronçon de poutre  $dx$ . On considère qu'il n'y a pas de force de volume. De plus, nous savons que

$$\oint T_x^{(n)} dS = 0 \quad (5.4)$$

Écrivons l'équilibre de translation axial

$$\int_{\Sigma} T_x^{(-x)} dS + \int_{\Sigma'} T_x^{(x)} dS + \int_{coupe} T_x^{(n)} dS + \underbrace{\int_{S_{lat}} T_x^{(n)} dS}_{=0} = 0 \quad (5.5)$$

1. Sinon les fibres inférieures de la poutre du haut s'allongent et les fibres supérieures de la poutre du dessous se raccourcissent.



ccc Le dernier terme est nul car il n'y a pas de force tangentielle en surface. En considérant une poutre prismatique<sup>2</sup>

$$\int_{\Sigma} [\sigma_x(x+dx) - \sigma_x(x)] dS + \int_{coupe} \tau_{nx} dL dx = 0 \quad (5.6)$$

$$\int_{\Sigma} \frac{\partial \sigma_x}{\partial x} dx dS + \underbrace{\int_{coupe} \tau_{nx} dL dx}_{\text{Effort rasant}} = 0 \quad (5.7)$$

Après division par  $dx$  :

$$\int_{\Sigma} \frac{\partial \sigma_x}{\partial x} dS + \int_{AB} \tau_{nx} dL = 0 \quad (5.8)$$

La répartition de la contrainte axiale  $\sigma_x$  dans une section est donné par<sup>3</sup> :  $\sigma_x = \frac{M}{I}y$ . Avec la relation  $T \leftrightarrow$ , on trouve

$$\frac{dM}{dx} = T \quad \Rightarrow \quad \frac{\partial \sigma_x}{\partial x} = \frac{T}{I}y \quad (5.9)$$

Avec  $\int_{\Sigma} \frac{\partial \sigma_x}{\partial x} dS + \int_{AB} \tau_{nx} dL = 0$  on trouve

$$\int_{AB} \tau_{nx} dL = -\frac{T}{I} \int_{\Sigma} y dS \quad \text{ou} \quad \int_{AB} \tau_{nx} dL = -\frac{T}{I} S(\Sigma) \quad (5.10)$$

où  $S(\Sigma) = \int_{\Sigma} y dS$  est le moment statique de la surface  $\Sigma$  par rapport à l'axe neutre.

△  $I$  est le moment d'inertie par rapport à l'axe neutre, de **toute** section transversale.

#### 5.2.4 Contrainte tangentielle moyenne

On la définit (ci-contre, le plan de coupe de la précédente figure)

$$\bar{\tau}_{nx} = \frac{1}{L_{AB}} \tau_{nx} dL \quad (5.11)$$

Or comme  $\int_{AB} \tau_{nx} dL = -\frac{T}{I} S(\Sigma)$ , on obtient

$$\bar{\tau}_{nx} = -\frac{T}{I} \frac{S(\Sigma)}{L_{AB}} \quad (5.12)$$

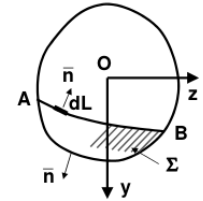
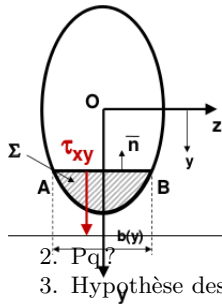


FIGURE 5.3

#### 5.2.5 Formule de Jourawski



Si l'arc  $AB$  est une droite parallèle à l'axe  $z$ , on peut repartir de  $\bar{\tau}_{nx} = -\frac{T}{I} \frac{S(\Sigma)}{L_{AB}}$  en sachant que  $\bar{\tau}_{nx} = -\bar{\tau}_{xy}$ , pour finalement obtenir

$$\bar{\tau}_{xy} = \frac{T}{I} \frac{S(\Sigma)}{b} \quad (5.13)$$

FIGURE 5.4

### Réciprocité des contraintes tangentielles

Pour faire bref  $\tau_{nx} = \tau_{xn}$  et  $\tau_{yx} = \tau_{xy}$ . On trouve alors :

$$\begin{aligned}\bar{\tau}_{xy} &= \frac{T}{I} \frac{S(\Sigma)}{b}; & \text{Contrainte tangentielle moyenne} \\ (b\bar{\tau}_{xy}) &= \frac{T}{I} S(\Sigma); & \text{Effort rasant}\end{aligned}\tag{5.14}$$

EXEMPLE : slide 22.

### 5.3 Déformation due à l'effort tranchant

C'est le cas où l'hypothèse "*les sections planes restent planes*" n'est plus satisfaite :  $\tau_{xy}$  pas constant  $\rightarrow \gamma_{xy}$  pas constant  $\Rightarrow$  les sections gauchissent  $\Rightarrow$  théorie de Timoshenko.

# Chapitre 6

## Flexion gauche

La flexion gauche, ou oblique, consiste simplement en une combinaison de deux flexions simples.

### 6.1 Théorie

#### 6.1.1 Flexions autour des deux axes

Précisons avant tout que l'on travaille **en axes principaux** ! Sans quoi, il n'y a pas de séparation selon les axes<sup>1</sup>. Considérons nos deux flexions :

$$\begin{aligned} \text{Autour de l'axe } z : \quad \sigma_x &= -\frac{C_z}{I_z} y \\ \text{Autour de l'axe } y : \quad \sigma_x &= \frac{C_y}{I_y} z \end{aligned} \quad (6.1)$$

En additionnant :

$$\sigma_x = -\frac{C_z}{I_z} y + \frac{C_y}{I_y} z \quad (6.2)$$

#### 6.1.2 A la recherche de l'axe neutre

De façon plus visuelle, nous venons de faire l'opération suivante :

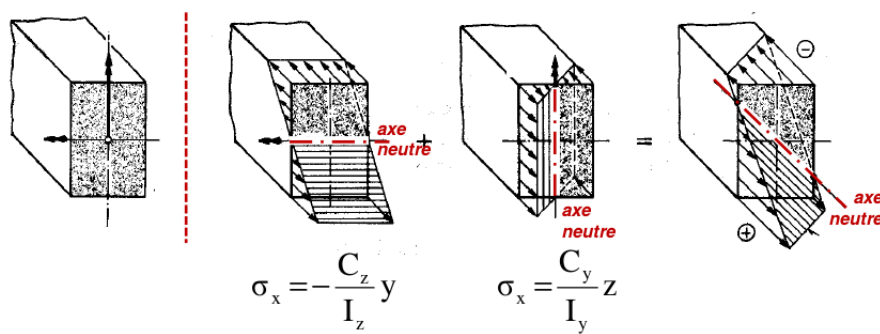


FIGURE 6.1

L'équation de l'axe neutre est alors

$$\sigma_x = 0 \quad \Rightarrow \quad -\frac{C_z}{I_z} y + \frac{C_y}{I_y} z = 0 \quad (6.3)$$

⚠ Encore une fois, il faut travailler dans les axes principaux de la section !

1. Il est préférable de travailler avec  $C_y, C_z$  en 3D pour éviter les conventions de signe de  $M_y, M_z, \dots$

# Chapitre 7

## Flexion composée

### 7.1 Théorie

#### 7.1.1 Méthode cinématique

On commence à connaître la chanson. Considérons une composition de ce qui a été vu précédemment un déplacement axial  $u$  constant *et* une variation linéaire en fonction de la coordonnée  $Z$ .

$$u = u_0(x) + z\beta_x(x), \quad v = 0, \quad w = w_0(x). \quad (7.1)$$

Notons  $O$ , le centre géométrique.

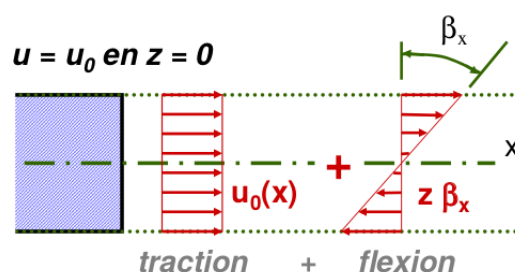


FIGURE 7.1

#### 7.1.2 Déplacements – Déformations – Contraintes

##### Déformations

On combine :  $\epsilon_x$  a une répartition constante *et* est linéaire en  $z$  dans la section transversale

$$\epsilon_x = \frac{\partial u_0}{\partial x} + z \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \quad (7.2)$$

On fait l'hypothèse que les sections planes restent planes ( $\gamma_{xz} = cste$ ) :

$$\gamma_{xz} = \beta_x + \frac{\partial w_0}{\partial x} \quad (7.3)$$

##### Contraintes

Toujours notre fameuse loi de Hooke, mais cette fois  $\sigma_x$  a une répartition constante *et* une répartition linéaire en  $z$  dans la section transversale si  $E$  est constant. Poisson encore et toujours négligé. Par rapport à  $\tau_{xz}$ , cela dépend de si on tient compte ou pas de l'hypothèse de Bernoulli.

#### 7.1.3 Éléments de réduction : section constante

A l'aide de la loi de Hooke, nous avons

$$\begin{aligned} \sigma_x &= E \left( \frac{\partial u_0}{\partial x} + z \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \right) \\ &= \sigma_x^0 + E z \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \end{aligned} \quad (7.4)$$

Calculons avant tout notre normale  $N$

$$N = \int_A \sigma_x dA \quad \Rightarrow \quad N = \sigma_x^0 A \quad (7.5)$$

En effet,  $\sigma_x^0$  peut être sorti de l'intégrale, étant constant. Comme on a fait dans les chapitres précédents, on suppose  $\int_A z dA = 0$  : ceci est vrai si je passe par le centre géométrique de la figure. Le raisonnement inverse est aussi acceptable : *Cette condition doit être vraie pour que mon effort normal ne dépende que de  $\sigma$ .*

En faisant un raisonnement similaire pour  $M_y$  :

$$M_y = \int_A \sigma_x z dA \quad \Rightarrow \quad M_y = E \frac{\partial \beta_x}{\partial x} \int_A z^2 dA \quad (7.6)$$

Cette fois, le terme en  $\sigma_c^0$  disparaît : car, encore,  $\int_A z dA = 0$ . On a donc

$$M_y = E \frac{\partial \beta_x}{\partial x} I_{zz} \quad \text{avec} \quad I_{zz} = \int_A z^2 dA \quad (7.7)$$

### En résumé

La poutre est soumise à un effort normal ( $N$ ) et à un moment fléchissant ( $M_y$ ). Comme nous avons :

$$\begin{aligned} \text{Pour la traction :} \quad \sigma_x^{(N)} &= \frac{N}{A} \\ \text{Pour la flexion :} \quad \sigma_x^{(M)} &= \frac{M_y}{I_y} z \end{aligned} \quad (7.8)$$

On a donc

$$\sigma_x = \frac{N}{A} + \frac{M_y}{I_y} z \quad (7.9)$$

### Synthèse pour une structure plane

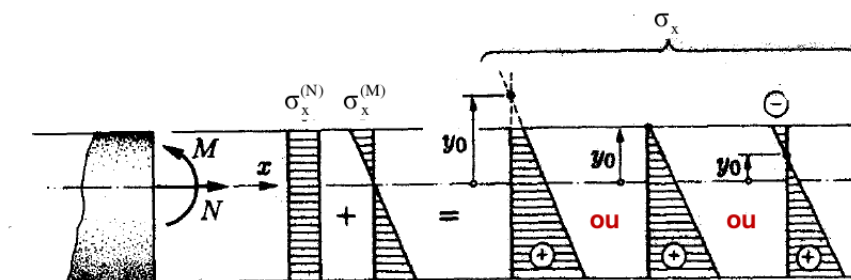
Soit  $xy$  le plan de la structure. Si un axe **principal d'inertie** de la section transversale est perpendiculaire au plan d'une structure, on a la superposition d'une traction simple ( $N$ ) et d'une flexion dans le plan de la structure ( $M$ ).

## 7.2 Répartition de la contrainte et noyau central

### 7.2.1 Répartition de la contrainte $\sigma_x$

En toute généralité, une section n'est pas forcément rectangulaire : il faut alors calculer la position du centre de figure et déterminer la mi-hauteur.

En fonction de l'intensité de l'effort normal et fléchissant, trois situations sont possibles<sup>1</sup>



1. La somme donne toujours une droite, mais pas forcément la même.

1. Ma droite passe par le zéro (à distance  $y_0$ ) à l'extérieur de la section (gauche). Dans ce cas, ma section sera uniquement en traction.
2. Par chance, le zéro arrive juste au bord de la section (milieu). Le signe est toujours le même, mais j'arrive à zéro au bord.
3. Le zéro est avant le bord : j'ai de la traction **et** de la compression (droite).

Comment trouver alors la position de l'axe neutre (et donc notre fameux point  $y_0$ , le point où la contrainte axiale s'annule) ? Il suffit d'égaliser la contrainte axiale à zéro

$$\sigma_x = 0 \quad \Rightarrow \quad y_0 = -\frac{N}{M} \frac{I}{A} \quad (7.10)$$

### 7.2.2 Le noyau central

Considérons que l'axe  $x$  soit au milieu de la section, section sur laquelle j'applique un effort normal et un moment fléchissant. L'effet causé sera **identique** à celui d'appliquer la même force normale, mais décalée d'une certaine distance ( $e$ ).

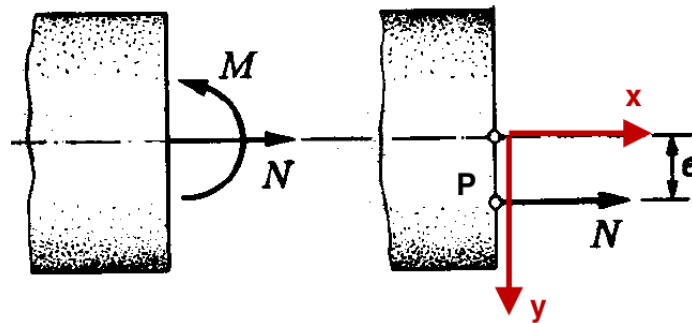


FIGURE 7.2

La sollicitation " $M$  et  $N$ " est ainsi équivalente à un effort axial  $N$  (seul) excentré tel que

$$M = Ne \quad (7.11)$$

La position de l'axe neutre est alors

$$y_0 = -\frac{N}{M} \frac{I}{A} \quad \Rightarrow \quad y_0 = -\frac{I}{eA} \quad (7.12)$$

Cherchons maintenant la zone où, en appliquant cette translation de  $e$ , j'ai toujours une normale de même signe (comme les deux premiers cas de la section précédente).

Je définis ainsi le **noyau central** comme étant le lieu des points  $P$  d'application de  $N$  tels que  $\sigma_x$  ne change pas de signe dans la section.

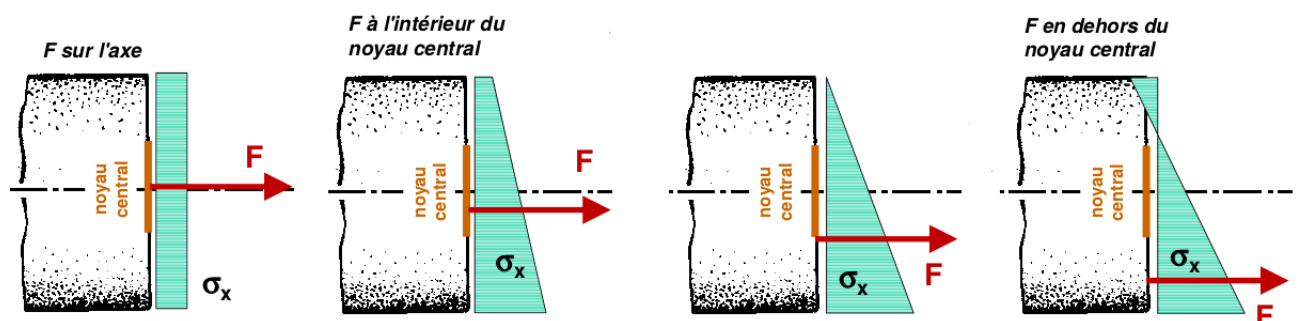


FIGURE 7.3

## Chapitre 8

# Théorèmes des travaux virtuels

### 8.1 Pour des déplacements infinitésimaux de corps indéformable

#### 8.1.1 Problème à résoudre

Avant toute chose, *les théorèmes des travaux virtuels s'appliquent à des situations d'équilibre.* Dans un tel problème, nous avons des forces de volume  $f_i$ , de surfaces associées à  $\vec{n}$ ,  $T_i^{(n)}$ , des déplacements résultant de ces deux forces mais aussi des contraintes résultant de ces forces  $\tau_{ij}$ . Pour résoudre un tel système, on peut utiliser :

- Équilibre en volume
  - *Translation* :  $\tau_{ij,j} + f_i = 0$
  - *Rotation* :  $\tau_{[ij]} = 0$  ou  $\tau_{ij} = \tau_{ji}$
- Équilibre en surface :  $T_i^{(n)} = \tau_{ji}n_j$
- Les équations de comportement
- Les équations de compatibilité

#### 8.1.2 Pourquoi les théorèmes des travaux virtuels ?

Si l'on a toutes ces belles équations, pourquoi un nouveau théorème ? Les raisons sont multiples : impossible de trouver des solutions analytiques, application plus facile, formule indépendante du domaine d'application, ...

#### 8.1.3 Grandeurs réelles et virtuelles

Deux définitions de grandeurs sont à énoncer

**Réelles** il s'agit des grandeurs (forces, déplacements, contraintes, ...) **réellement** appliquées au milieu ou subies par le milieu continu étudié.

**Virtuelles** il s'agit de grandeurs **arbitraires** choisies judicieusement en fonction de ce que l'on veut calculer.

#### 8.1.4 Travail virtuel des forces extérieures

Nous allons considérer deux ensembles :

1. Virtuels : déplacement  $u'_i$
2. Réel : forces de volume et de surface :  $f_i dV$ ,  $T_i^{(n)} dS$

On DÉFINIT ( $\equiv$ ) le travail virtuel est forces extérieures comme le produit scalaire *force\*déplacement*

**A retenir :**

$$T'_{ext} \equiv \int_V f_i u'_i dV + \oint_S T_i^{(n)} u'_i dS \quad (8.1)$$

Le terme  $f_i u'_i dV$  est le travail des forces de volume tandis que le second terme est le travail des forces de surface, ou l'on considère toute la surface fermée.

### 8.1.5 Calculs préliminaires

Nous allons restreindre les déplacements virtuels à des déplacements **infinitésimaux** de corps **indéformable**

$$\overline{u'_P} = \overline{u'_Q} + \overline{\theta'} \times \overline{QP} \quad (8.2)$$

Considérons le point  $Q$  de référence. Le déplacement virtuel de  $P$  est une rotation de  $\overline{QP}$  autour de  $Q$  d'un angle  $\theta$ . Si ce déplacement est infiniment petit, il s'agit de la tangente au cercle et on peut l'exprimer à l'aide d'un produit vectoriel : si ce n'était pas le cas, ce ne serait pas tangent et bye bye le produit vectoriel.

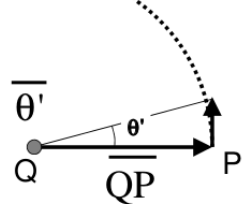


FIGURE 8.1

Pourquoi est-ce si important d'avoir un produit vectoriel ? Car il est nécessaire d'en avoir un pour exprimer la résultante de couple nulle. Reprenons notre travail extérieur

$$T'_{ext} \equiv \int_V \overline{f} \cdot \overline{u'_P} dV + \oint_S \overline{T}^{(n)} \cdot \overline{u'_P} dS \quad (8.3)$$

En remplaçant  $\overline{u'_P}$  par son expression

$$T'_{ext} \equiv \int_V \overline{f} \cdot (\overline{u'_Q} + \overline{\theta'} \times \overline{QP}) dV + \oint_S \overline{T}^{(n)} \cdot (\overline{u'_Q} + \overline{\theta'} \times \overline{QP}) dS \quad (8.4)$$

Comme  $Q$  est un point fixe de référence ne dépendant pas de  $x, y, z$ , son déplacement est une grandeur que l'on peut sortir de l'intégrale. De même,  $\overline{\theta'}$  est une rotation : ne dépend pas des axes. Il faut cependant faire une petite manipulation pour mettre  $\overline{\theta'}$  en évidence :

$$T'_{ext} \equiv \overline{u'_Q} \left[ \int_V \overline{f} dV + \oint_S \overline{T}^{(n)} dS \right] + \overline{\theta'} \left[ \int_V (\overline{QP} \times \overline{f}) dV + \oint_S (\overline{QP} \times \overline{T}^{(n)}) dS \right] \quad (8.5)$$

Les expressions de la résultante des forces et du moment résultant des forces par rapport au point  $Q$  apparaissent naturellement de sorte que l'on puisse écrire

$$T'_{ext} \equiv \overline{u'_Q} \cdot \overline{R} + \overline{\theta'} \cdot \overline{C_Q} \quad (8.6)$$

### 8.1.6 Le théorème

Voici l'énoncé complet sous une forme systématique. "*Je vous invite à l'imprimer et à la coller sur le miroir de votre salle de bain.*"

**THÉORÈME : TRAV. VIRT. POUR DES DEP. INFINITÉSIMAUX DE CORPS INDÉFORMABLE**

1. A l'équilibre
2. le travail virtuel des forces extérieures
3. est nul
4. pour toute déplacement **infinitésimal** de corps indéformable.

$$T'_{ext} \equiv \overline{u'_Q} \cdot \overline{R} + \overline{\theta'} \cdot \overline{C_Q}$$



### 8.1.7 Le théorème direct

Afin de ne pas confondre avec le théorème indirect, reformulons ce théorème avec des *Si... alors...*

**Si** on est à l'équilibre **alors** le travail virtuel des forces extérieures est nul pour tout déplacement virtuel infinitésimal de corps indéformable.

**A retenir :**

$$\text{équilibre} \implies \overline{R} = \vec{0} \quad \text{et} \quad \overline{C_Q} = \vec{0} \quad \implies T'_{ext} = 0$$

### 8.1.8 Le théorème réciproque

#### Énoncé

**Si** le travail virtuel des forces extérieures est nul pour tout déplacement virtuel infinitésimal de corps indéformable **alors** on est à l'équilibre<sup>1</sup>.

$$T'_{ext} = 0 \implies \overline{u'_Q} \cdot \overline{R} + \overline{\theta'} \cdot \overline{C_Q} = 0 \quad \forall \overline{u'_Q}, \quad \overline{\theta'}$$

#### Démonstration

Comme ceci est valable  $\forall \dots$ , nous allons gentilleement choisir.

*Démonstration.*

- Choisissons une translation virtuelle quelconque

$$\overline{u'_Q} \cdot \overline{R} + \overline{\theta'} \cdot \overline{C_Q} = 0, \quad \overline{\theta'} = \vec{0} \quad \implies \overline{R} = \vec{0}$$

- Choisissons une rotation virtuelle quelconque

$$\overline{u'_Q} \cdot \overline{R} + \overline{\theta'} \cdot \overline{C_Q} = 0, \quad \overline{u'_Q} = \vec{0} \quad \implies \overline{C_Q} = \vec{0}$$

□

## 8.2 Pour des déplacements quelconques

### 8.2.1 Travail virtuel des forces intérieures

Reconsidérons nos deux ensemble, mais en plus supposons que l'équilibre soit satisfait en surface :

$$T_i^{(n)} = \tau_{ji} n_j \quad (8.7)$$

△ On ne peut supposer la symétrie de  $\tau_{ij}$  dès le départ, mais ce résultat découlera du théorème.

### 8.2.2 Calculs préliminaires

Partons de la définition du travail extérieur et appliquons le théorème de Gauss :

$$\oint_S T_i^{(n)} u'_i dS = \oint_S \tau_{ji} n_j u'_i dS = \int_V \partial_j (\tau_{ji} u'_i) dV \quad (8.8)$$

En appliquant la règle de dérivée d'un produit et le développement en une partie symétrique/a-symétrique :

$$\partial_j (\tau_{ji} u'_i) = \tau_{ji,j} u'_i + \tau_{ji} u'_{i,j} = \tau_{ji,j} u'_i + \tau_{ji} u'_{(i,j)} + \tau_{ji} u'_{[i,j]} \quad (8.9)$$

1. C'est souvent le  $\forall$  qui est oublié, attention !

Notons (ceci est une **définition** !)

$$a'_{ij} \equiv u'_{(i,j)} \equiv \frac{1}{2}(u'_{i,j} + u'_{j,i}) \quad (8.10)$$

Le travail extérieur peut alors s'écrire

$$T'_{ext} = \int_V f_i u'_i dV + \int_V [\tau_{ji,j} u'_i + \tau_{ji} a'_{ij} + \tau_{ji} u'_{[i,j]}] dV \quad (8.11)$$

En ordonnant les termes :

$$T'_{ext} \equiv \int_V (\tau_{ji,j} + f_i) u'_i dV + \int_V \tau_{ji} u'_{[i,j]} dV + \int_V \tau_{ji} a'_{ij} dV \quad (8.12)$$

S'il y a équilibre, les deux premiers termes sont nuls : équilibre de translation en volume et équilibre de rotation en volume. Donc, à l'équilibre, il reste pour des déplacements virtuels quelconques

$$T'_{ext} = \int_V \tau_{ji} a'_{ij} dV \quad (8.13)$$

Cette notion conduit à **définir** un travail virtuel pour les forces intérieures :

$$T'_{int} = - \int_V \tau_{ji} a'_{ij} dV \quad (8.14)$$

Pourquoi ce signe ? Juste pour avoir  $T'_{ext} = -T'_{int}$  (convention dans le cadre de ce cours). A l'équilibre, le travail virtuel total sera donc forcément nul

$$T'_{tot} \equiv T'_{ext} + T'_{int} \quad (8.15)$$

Comme  $a'_{ij}$  est symétrique (def.) on peut écrire  $T'_{int}$  de la sorte (permutation des indices) :

$$T'_{int} = - \int_V \tau_{ji} a'_{ji} dV \quad (8.16)$$

Ce qui donne, après avoir renommé les indices

$$T'_{int} = - \int_V \tau_{ij} a'_{ij} dV \quad (8.17)$$

### 8.2.3 Travail virtuel total

Reprenons la définition du travail virtuel total

$$T'_{tot} \equiv \int_V f_i u'_i dV + \oint_S T_i^{(n)} u'_i dS - \int_V \tau_{ji} a_{ij} dV \quad (8.18)$$

Et transformons la dernière intégrale (sachant que la partie symétrique correspond à "tout" - la partie symétrique)

$$\begin{aligned} \tau_{ji} a'_{ij} &= \tau_{ji} u'_{(i,j)} \\ &= \tau_{ji} u'_{i,j} - \tau_{ji} u'_{[i,j]} \\ &= \partial_j (\tau_{ji} u'_i) - \tau_{ji,j} u'_i - \tau_{ji} u'_{[i,j]} \end{aligned} \quad (8.19)$$

En appliquant Gauss de façon inversée :

**A retenir :**

$$T'_{tot} \equiv \int_V (\tau_{ji,j} + f_i) u'_i dV + \oint_S (T_i^{(n)} - \tau_{ji} n_j) u'_i dS + \int_V \tau_{ji} u'_{[i,j]} dV \quad (8.20)$$

### 8.2.4 Le théorème

Il s'agit maintenant du théorème des travaux virtuels pour des déplacements **quelconques** !

THÉORÈME : TRAV. VIRT. POUR DES DES. QUELCONQUE

1. A l'équilibre
2. le travail virtuel total
3. est nul
4. pour tout déplacement virtuel

$$T'_{tot} \equiv \int_V (\tau_{ji,j} + f_i) u'_i dV + \oint_S (T_i^{(n)} - \tau_{ji} n_j) u'_i dS + \int_V \tau_{ji} u'_{[i,j]} dV$$

### 8.2.5 Le théorème direct

Reformulons notre beau théorème

**Si** est à l'équilibre, **alors** le travail virtuel total est nul pour tout déplacement virtuel.

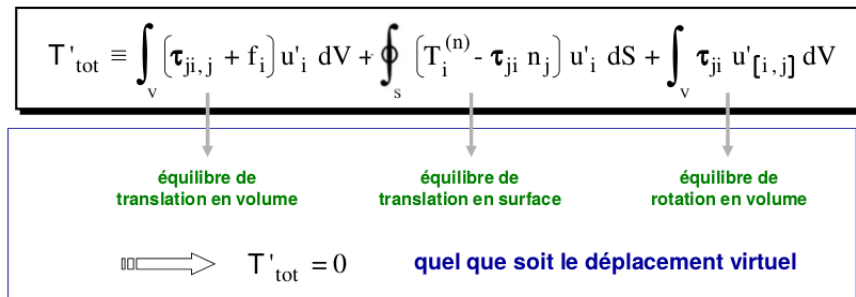


FIGURE 8.2

### 8.2.6 Le théorème réciproque

**Si** le travail virtuel total est nul pour tout déplacement virtuel, **alors** on est à l'équilibre.

$$T'_{tot} = 0 \implies \int_V (\tau_{ji,j} + f_i) u'_i dV + \oint_S (T_i^{(n)} - \tau_{ji} n_j) u'_i dS + \int_V \tau_{ji} u'_{[i,j]} dV = 0 \quad \forall u'_i \quad (8.21)$$

Démontrons ce théorème des travaux virtuels pour des déplacements quelconques. On peut bien "choisir" car ceci est valable  $\forall u'_i$ .

*Démonstration.*

A. Nous allons faire trois choix de déplacement pour prouver notre théorème. Commençons par considérer une translation virtuelle nulle partout en volume et en surface, sauf sur une petite portion de **volume** où elle est constante. Les deux derniers termes de  $T'_{tot}$  sont nuls. Comme je peux faire "balader" cette portion de **volume**, j'ai toujours

$$(\tau_{ji,j} + f_i) = 0 \quad (8.22)$$

La première intégrale de  $T'_{tot}$  est forcément nulle.

B. Maintenant, considérons une translation virtuelle nulle partout en volume et en surface, sauf sur une petite portion de **surface** où elle est constante. Comme je peux faire "balader"

cette portion de **surface**, j'ai toujours

$$T_i^{(n)} = \tau_{ji} n_j \quad (8.23)$$

L'intégrale rendue nulle par A est toujours valable, car nous venons de faire un choix "virtuel", n'influençant pas sur notre choix réel. La seconde intégrale de  $T'_{tot}$  est forcément nulle (et la première, par A, également).

C. Choisissons un déplacement nul partout en volume et en surface, sauf sur une petite portion de **volume** où on le choisit quelconques. En faisant également "balader" cette portion de volume <sup>2</sup>

$$\tau_{ji} u'_{[i,j]} = 0 \quad (8.24)$$

où  $\tau_{ji}$  est symétrique. □

## 8.3 Remarques

### 8.3.1 Domaines de validité des théorèmes

Pour un déplacement de corps **indéformable**, les déplacements doivent être infinitésimaux pour pouvoir exprimer les rotations à l'aide d'un produit vectoriel. Les déplacements de corps indéformable  $\equiv$  corps rigides doivent ainsi toujours être infinitésimaux sinon le déplacement serait réel.

Néanmoins, pour un déplacement **quelconque**, ceux-ci ne doivent **pas** être infinitésimaux.

Les déplacements virtuels :

- sont choisis en fonction de ce que l'on veut calculer
- ne doivent pas respecter les liaisons (forcément, si on veut les calculer il vaut mieux les faire travailler)

⚠ La loi de comportement n'intervient **pas** dans les théorèmes, ils ne sont donc pas limités au cas du solide linéaire élastique.

### 8.3.2 Questions d'oral

- *Est-il nécessaire de prendre des déplacements infinitésimaux.*

La réponse de l'étudiant est souvent en quatre temps :

1. Long silence
2. Regard effrayé, le silence se poursuit
3. Il répond "Oui oui" pour me faire plaisir
4. Non non

La réponse est bien sûr non, tout comme la réponse à la prochaine question.

- *Les déplacements virtuels doivent-ils respecter les réactions de liaisons ?*

---

2. Les deux premières intégrales étant nulles, celle-ci doit forcément l'être également.

## Chapitre 9

# Calcul des déplacements

Dans ce chapitre, nous allons commencer par écrire l'équation de la déformée pour quelques cas particuliers (et donc rares). Nous utiliserons ensuite notre nouveau théorème fétiche pour élaborer une méthode plus générale.

### 9.1 Équation de la déformée

#### 9.1.1 Cf. titre de section (flemme)

Rappelons les équations obtenues lors de l'étude de la flexion simple <sup>1</sup>

- Relation moment - courbure :  $v'' = -\frac{M}{EI}$
- Relation  $M - T$  (équilibre de rotation) :  $\frac{dM}{dx} = T$
- Relation  $T - q$  (équilibre de translation) :  $\frac{dT}{dx} = -q(x)$

Les équations d'équilibres donnent

$$\frac{d^2 M}{dx^2} = \frac{dT}{dx}, \quad \frac{d^2 M}{dx^2} = -q(x). \quad (9.1)$$

On trouve alors (en dérivant deux fois)

$$v'' = -\frac{M}{EI} \longrightarrow EIv'' = -M \longrightarrow (EIv'')'' = -\frac{d^2 M}{dx^2} \quad (9.2)$$

Comme  $-\frac{d^2 M}{dx^2} = -q(x)$ , on trouve pour les sections **homogènes** ( $E = E(x)$ ) :

$$(EIv'')'' = q(x) \quad (9.3)$$

ou si j'ai carrément une **poutre homogène** (même chose dans toutes les sections,  $E = \text{cste}$ ) :

$$EIv^{(4)} = q(x) \quad (9.4)$$

#### 9.1.2 Conditions aux limites

L'ED que nous venons d'obtenir est du quatrième ordre (youhou), il faut donc quatre conditions aux limites (cf. *Analyse II*) :

1. Sur  $v$  (imposer la flèche, comme pour un appui)

---

1. La première relation néglige les déplacements dus à l'effort tranchant.

2. sur  $v'$  (ça sera donc lié à  $M$ . Point au moment fléchissant nul :  $v'' = 0$ , extrémité libre (encastrement))
3. Sur  $v'''$  (moment fléchissant imposé)
4. Sur  $v''$  (dérivée de ... qui est la dérivée de  $T$  : condition sur l'effort tranchant (extrémité libre))(moment tranchant imposé)

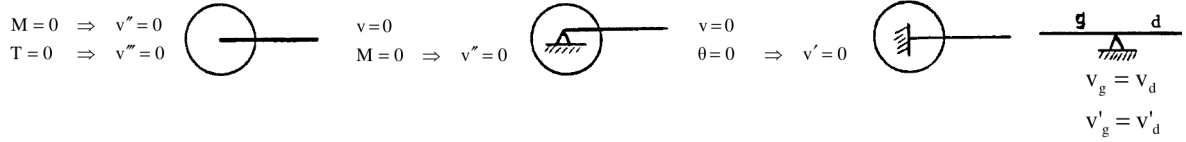


FIGURE 9.1

## 9.2 Théorèmes de travaux virtuels

### 9.2.1 Travail virtuel pour des déplacements virtuels

On va à nouveau reconsidérer deux ensembles (virtuels et réels) et reprendre la définition du travail virtuel total  $T'_{tot} = T'_{ext} + T'_{int}$ , mais encore

$$T'_{tot} \equiv \int_V f_i u'_i dV + \oint_S T_i^{(n)} u'_i dS - \int_V \tau_{ij} a'_{ij} dV \quad (9.5)$$

#### Philosophie de l'approche

Toute la subtilité de la technique joue sur l'équivalence entre (9.5) et

$$T'_{tot} \equiv \int_V (\tau_{ji,j} + f_i) u'_i dV + \oint_S (T_i^{(n)} - \tau_{ji} n_j) u'_i dS + \int_V \tau_{ji} u'_{[i,j]} dV \quad (9.6)$$

### 9.2.2 Théorèmes des TV pour des ensembles virtuels

Nous allons reprendre depuis le début en prenant cette fois deux ensembles **virtuels** distincts :

1. Virtuel (') - déplacement :  $u'_i$
2. Virtuel (") - forces de volume et de surface  $f''_i dV \dots T''^{(n)}_i dS$

Reprenons le travail virtuel des forces extérieures : rien ne change, il suffit de mettre des secondes partout

$$T'_{ext} \equiv \int_V f''_i u'_i dV + \oint_S T''^{(n)}_i u'_i dS \quad (9.7)$$

On peut ainsi énoncer (et démontrer) le même théorèmes : il suffit de mettre des secondes aux bons endroits. Le travail virtuel intérieur et total se définit de façon similaire.

Ces deux ensembles permettent de particulariser :

1. Déplacement réel & forces virtuelles en équilibre  $\rightarrow$  pour calculer un déplacement réel.
2. Déplacement virtuel & forces réelles en équilibre  $\rightarrow$  pour calculer une force réelle.

### Exemple : calcul d'un déplacement

Considérons une patatoïde quelconque soumise à une force quelconque sur laquelle j'identifie un point  $D$ . Sous l'effet de tout ce qui est réel, ce point  $D$  subit un déplacement  $u$ . On s'intéresse à la composante de ce déplacement dans la direction qui nous intéresse, à savoir  $m$ . Nous allons donc faire travailler  $u_m$  avec une force virtuelle.

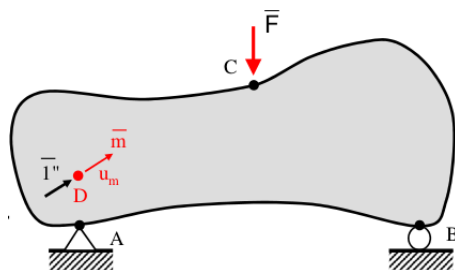


FIGURE 9.2

Pour se faire, considérons une force  $\vec{1}''$  permettant de trouver  $u_m$ . On pourrait dire "TV et équilibre : ma force vaut  $1''$ ". Non, non et non : il faut considérer tout le tenseur qui va équilibrer le bazar à l'intérieur mais aussi les réactions de liaisons virtuelles qui équilibrent aussi le tout. Mais l'idée est bien là, il faut appliquer le TV pour des déplacements réels et des forces virtuelles en équilibres. Ces forces virtuelles en équilibres sont une force  $1''$  équilibrée selon  $\vec{m}$  par les réactions de liaisons. Comme les déplacements réels ne sont pas infinitésimaux, il faut considérer le théorème général.

### 9.2.3 Calcul d'un déplacement

Considérons le TV pour les déplacements réels

$$T'_{tot} \equiv \int_V f''_i u'_i dV + \oint_S T''^{(n)} u'_i dS - \int_V \tau''_{ij} a_{ij} dV = 0 \quad (9.8)$$

Pour la force valant 1 au point  $D$ , le TV des forces extérieures se réduit à

$$T'_{ext} \equiv \int_V f''_i u'_i dV + \oint_S T''^{(n)} u'_i dS \quad \Rightarrow \quad T'_{ext} = \vec{1}'' \cdot \vec{u} = \vec{u} \cdot \vec{m} = u_m \quad (9.9)$$

On a donc

$$u_m = \int_V \tau''_{ij} a_{ij} dV \quad (9.10)$$

Il faut maintenant calculer  $\tau''_{ij}$  et  $a_{ij}$ .

### Exemple : les intégrales de Mohr

Grâce à la théorie des poutres, on peut calculer le déplacement d'un point. On va calculer  $u_m$  en fonction des contraintes de la théorie des poutres :

- L'application des forces *réelles* (provoquant le déplacement recherché) donne une répartition de  $M, T$  et  $N$ .
- L'application de la force *virtuelle* auxiliaire donne une répartition de  $M'', T''$  et  $N''$ .

### 9.2.4 Les intégrales de Mohr

Il faut calculer les contributions du moment fléchissant, de l'effort normal et de l'effort tranchant. J'ai un peu la flemme<sup>2</sup>, mais c'est pas très dur : cf. slides 19-21.

La contribution totale est obtenue en sommant ces différentes contributions :

$$u_m = \int_{\Gamma} \frac{M''M}{EI} dS + \int_{\Gamma} \frac{N''N}{EA} + \int_{\Gamma} \chi \frac{T''T}{GA} \quad (9.11)$$

où  $\Gamma$  est la longueur de la poutre.

△ On peut sommer les contributions grâce au caractère énergétiquement orthogonal des diagrammes  $M, N, T$  (évident pour  $M - N$  et  $T$ ). Ceci est démontré au slide 23.

En bref :  $M, N, T$  sont dus aux forces réellement appliquées à la structure alors que  $M'', N'', T''$  sont dus à une "force" unitaire appliquée au point dont on cherche le déplacement, selon la ligne d'action et dans le sens de ce déplacement<sup>3</sup>.

Pour calculer ces intégrales, on utilise un tableau des combinaisons les plus usuelles pour

$$\frac{1}{L} \int_L M' M'' dx \quad (9.12)$$

△ Ce tableau ne contient **pas** le facteur  $1/EI$  à ne pas oublier à l'examen. De plus, il ne faut pas oublier de multiplier par  $L$  à cause du  $1/L$  sinon. . .

Par contre, bonne nouvelle, ce tableau est aussi valable pour les couples  $N'N''$  et  $T'T''$  (△ avec le facteur  $1/EA$ ).



2. C'est la dernière section de tout le cours, normal non ?

3. △ On les note avec des ' ci dessous.



# Annexe A

## Rappels théoriques

### Séance 1

#### Schéma statique

##### Les étapes

- Isoler la structure que l'on veut
- Schématiser
- Choisir les éléments structuraux
  - Poutre :  $N \neq 0, T \neq 0, M \neq 0$
  - Barre :  $N \neq 0, T = 0, M = 0$
  - Câble :  $N \geq 0, T = 0, M = 0$
- Choisir les actions
  - Charge ponctuelle  $[N]$
  - Charge uniforme  $[N/m]$
  - Couple  $[Nm]$
- Choisir les appuis (ddl = degré de liberté, RL = réaction de liaison)
  - Appuis à dilatation :  $2 \text{ ddl } (x, \theta) \Rightarrow 1 \text{ RL}$
  - Articulation :  $1 \text{ ddl } (\theta) \Rightarrow 2 \text{ RL}$
  - Encastrement :  $0 \text{ ddl } () \Rightarrow 3 \text{ RL}$

#### Calcul de réaction de liaison

On exprime l'équilibre à l'aide de 3 équations :

- Equilibre de translation selon x :  $\sum F_x = 0$
- Equilibre de translation selon y :  $\sum F_y = 0$
- Equilibre de rotation en 1 point :  $\sum C + \sum Fd = 0$

L'isostaticité en 2D est obtenu lorsqu'on a 3 équations d'équilibre pour 3 inconnues (3 RL).

## Diagrammes MNT

### Sollicitations

N	T	M	Sollicitation
$\geq 0$	$= 0$	$= 0$	Traction pure
$\leq 0$	$= 0$	$= 0$	Compression pure
$= 0$	$= 0$	$\neq 0$	Flexion pure
$= 0$	$\neq 0$	$\neq 0$	Flexion simple
$\neq 0$	$\neq 0$	$\neq 0$	Flexion composée

On définit les différents éléments structuraux en fonction du type de sollicitation.

