



Владислав Крупенько

Создание общего проекта и знакомстов с инструментами

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Основное средство разработки. Тут мы пишем код

Составляющие IDE

- Редактор кода
- Компилятор
- Отладчик
- Профилировщик

IDE для iOS разработки



Xcode

IDE для iOS разработки



Xcode



Xcode

IDE от компании Apple для iOS, macOS, watchOS, tvOS на языках Swift и Objective-C

Пойдем посмотрим

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Языки программирования

[Objective C]

Objective-C



Swift

Objective-C

- До 2014 года Objective-C был основным языком для нативной разработки под iOS
- Является надмножеством языка Си
- Наследует синтаксис от языка Си
- Добавлена поддержка ООП и динамическая среда выполнения (dynamic runtime)

Swift

- Представлен в 2014 году
- Имеет лаконичный синтаксис схожий с С#, Go, Python
- Дружелюбен для новичков
- В основе желание оставить как можно меньше уязвимостей и максимально обезопасить код от ошибок

Пойдем посмотрим

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Package Manager

Это инструмент упрощающий процесс работы с кодом из разных источников

Swift Dependency Management

- CocoaPods
- Carthage
- Swift Package Manager

Пойдем посмотрим на CocoaPods

Плюсы CocoaPods

- Вы можете использовать поиск по зависимостям
- Автоматически менеджит зависимости ваших зависимостей
- Большинство библиотек в open-source поддерживает CocoaPods

Минусы CocoaPods

- Если их много то придется ждать билд долго
- Ваш проект будет изменен и придётся использовать Workspace
- Каждый билд вашего проекта будут перебираться зависимости

Пойдем посмотрим на Carthage

Плюсы Carthage

- Автоматически менеджит зависимости ваших зависимостей
- Билдится быстрее чем CocoaPods
- Ваш проект не изменяется, пока вы сами не добавите новые фреймворки

Минусы Carthage

- (Очень) много шагов, чтобы добавить зависимость
- Не все фреймворки поддерживают

Пойдем посмотрим на SPM

Плюсы SPM

- Он нативен и интегрирован в экосистему
- Не нужен Workspace как в Cocoapods
- Удобней работать с локальными зависимостями
- Не нужно писать костыли на Ruby
- Кроссплатформенность

Минусы SPM

- Достаточно новый инструмент
- Еще нет поддержки ресурсов
- Не все доступные зависимости поддерживают

Пойдем посмотрим

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Git



Git Swift







Bitbucket



GitLab

Клиенты для Git









GH Desktop

SourceTree

GitKraken

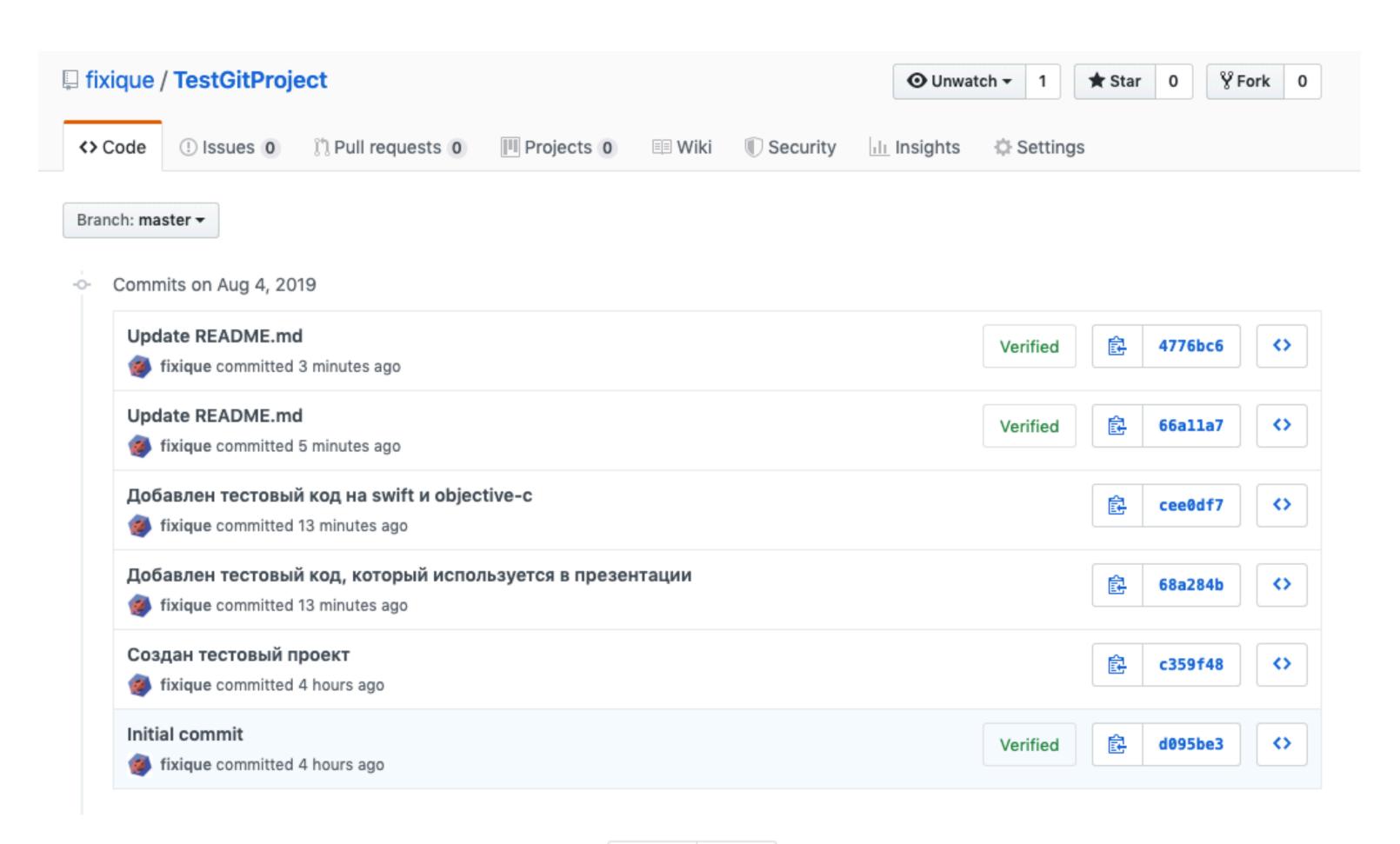
Xcode

Пойдем посмотрим

Правила хорошего тона при работе с Git

- Создавайте отдельную ветку прежде чем вносить изменения
- Коммиты не должны быть очень большими и очень маленькими
- Пишите понятные commit messages
- Держите master ветку в рабочем состояние
- Не добавляйте в репозиторий лишние файлы
- Используйте README для документации вашего проекта

Правила хорошего тона при работе с Git



Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Языки программирования

Менеджеры зависимостей

Материалы

https://bit.ly/iossurf0420lecture2

Тест

https://bit.ly/iossurf0420quiz2