МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота N7

3 дисципліни

«Алгоритмізація та програмування»

Виконав:

Студент групи КН-108

Воробель Адріан

Викладач:

Грабовська Н.Р.

Мета:

- Ознайомлення з бібліотекою колекцій Java SE.
- Використання колекцій для розміщення об'єктів розроблених класів.

1. Вимоги

- 1. Розробити консольну програму для реалізації завдання обробки даних згідно Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів.
- 2. Для розміщення та обробки даних використовувати контейнери (колекції) і алгоритми з Java Collections Framework .
- 3. Забезпечити обробку колекції об'єктів: додавання, видалення, пошук, сортування згідно списку з Прикладні задачі. Список №2. 20 варіантів).
- 4. Передбачити можливість довготривалого зберігання даних:
- 1) за допомогою стандартної серіалізації;
- 2) не використовуючи протокол серіалізації.
- 5. Продемонструвати розроблену функціональність в діалоговому та автоматичному режимах за результатом обробки параметрів командного рядка.

1.1 Розробник

Воробель Адріан, КН-108, номер варіанту індивідуального завдання — 5.

1.2 Задача

Опис програми:

Клас-контейнер, створений з використанням Java Collections Framework, зокрема із сортуванням за допомогою компаратора

2.1 Засоби ООП

Клас-контейнер, domain-клас та його підклас, Main.

2.2 Ієрархія та структура класів

Клас TipaContainer – контейнер з реалізованими методами управління об'єктами контейнера.

TradePoint – domain-клас та його підклас WorkTime.

```
public class TradePoint {

private String specialization;
private String adress;
private String adress;
private String name;
private String minders;
private String minders;
private String minders;
private String workTime;

public String getName() [return name;]

public void setName(String name) [this.name = name;]

public String getAdress() [return adress;]

public void setNumbers() [return numbers;]

public String getNumbers() [return numbers;]

public void setNumbers(String numbers) [this.numbers = numbers;]

public String getSpecialization() {
    return specialization;
}

public void setSpecialization(String specialization) {
    this.specialization = specialization;
}

public String getSpecialization(String specialization) {
    this.specialization = specialization;
}

public void setSpecialization(String specialization) {
    this.specialization = specialization;
}

public void setSpecialization(String specialization) {
    this.specialization = specialization;
}

public void setWorkTime() {
    return WorkTime;
}

WorkTime = workTime;
}

public void setWorkTime(String workTime) {
    WorkTime = workTime;
}
}
```

```
package com.company;

public class WorkTime {
    public String MONDAY;
    public String MONDAY;
    public String TUESDAY;
    public String WEDNESDAY;
    public String FRIDAY;
    public String FRIDAY;
    public String SATURDAY;
    public String getMONDAY() { return MONDAY; }
    public String getMONDAY(String MONDAY) { this.MONDAY = MONDAY + "MONDAY"+"\n"; }
    public String getUESDAY() { return TUESDAY; }
    public String getWEDNESDAY(String HONDAY) { this.TUESDAY = THUESDAY + "THUESDAY"+"\n"; }
    public String getWEDNESDAY(String HONESDAY) { this.MONDESDAY = WEDNESDAY + "WEDNESDAY"+"\n"; }
    public String getWEDNESDAY() { return WEDNESDAY; }
    public String getHURSDAY(String WEDNESDAY) { this.HURSDAY = THURSDAY + "WEDNESDAY"+"\n"; }
    public String getHURSDAY(String THURSDAY; }
    public String getFRIDAY() { return THURSDAY; }
    public String getFRIDAY() { return FRIDAY; }
    public String getSATURDAY() { return SATURDAY; }
    public String getSUNDAY() { return SUNDAY; }
    public Sunday { string getSUNDAY(String SUNDAY) { sunday + "SUNDAY"+"\n"; }
}
```

3. Варіанти використання

Програма може використовуватись для тривалого зберігання об'єктів згідно з варіантом умови.

висновки

У ході роботи я навчився працювати з компаратором, та використовувати Java Collections Framework та стандартні методи.