

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ “ЛЬВІВСЬКА
ПОЛІТЕХНІКА”

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота N8

З дисципліни

«Алгоритмізація та програмування»

Виконав:

Студент групи КН-108

Воробель Адріан

Викладач:

Грабовська Н.Р.

Мета:

Мета Отримання навичок використання засобів клієнтських технологій (Client Technologies) платформи Java SE

1. Вимоги

Розробити графічний інтерфейс користувача для програми рішення попередньої лабораторної роботи з використанням засобів JavaFX.

1.1 Розробник

Воробель Адріан, КН-108, номер варіанту індивідуального завдання – 5.

1.2 Задача

Опис програми:

Графічний інтерфейс створений на основі Лабораторної №7.

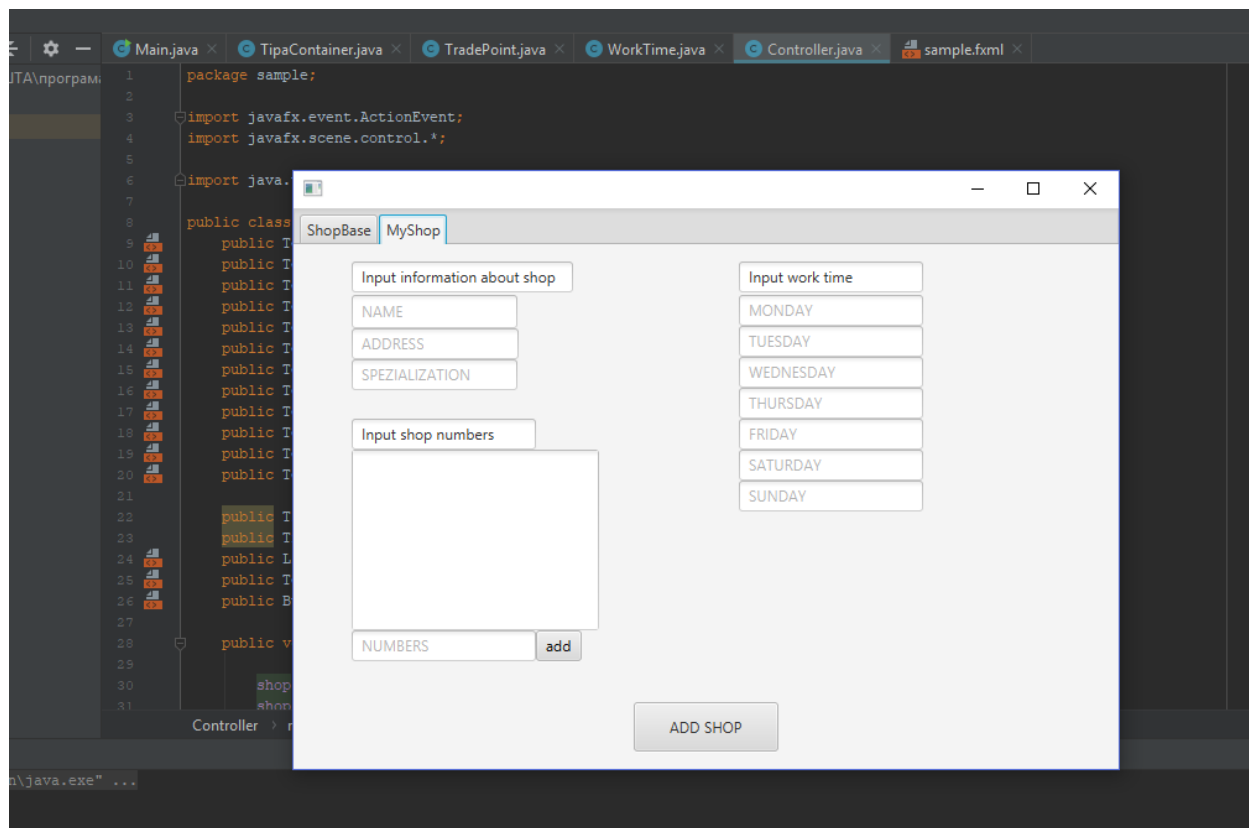
2.1 Засоби ООП

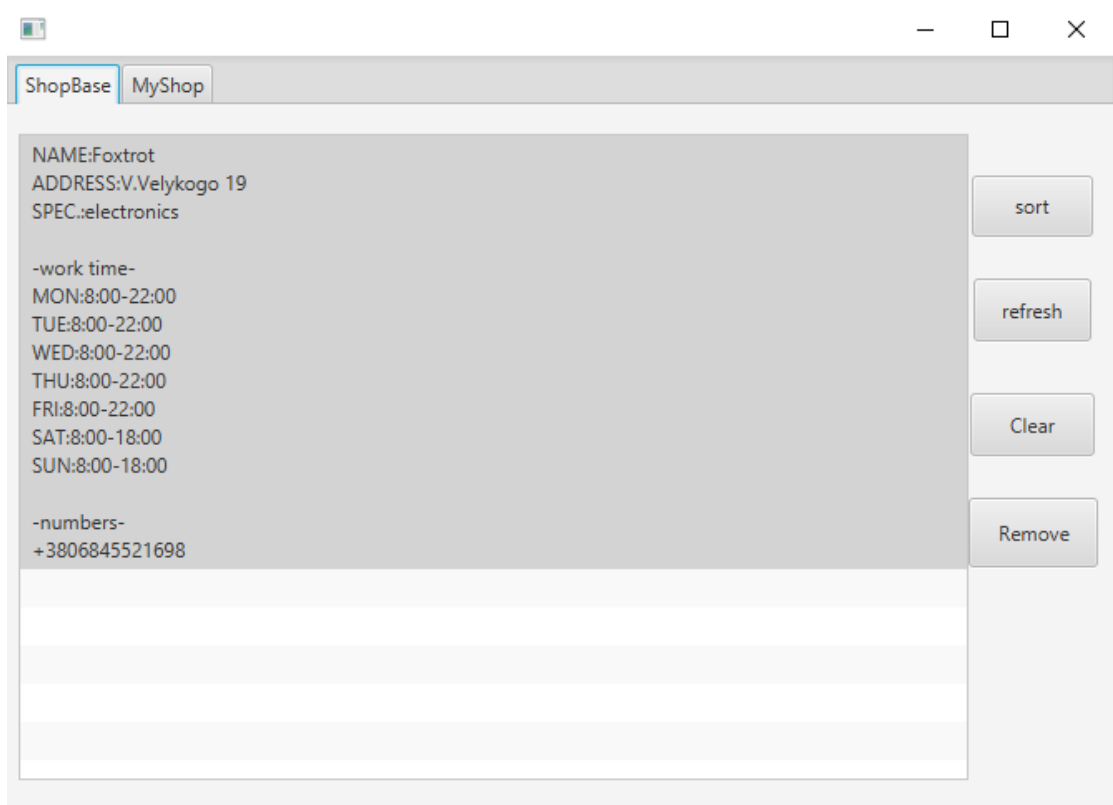
Клас-контейнер, domain-клас та його підклас, JavaFX інструменти.

2.2 Ієрархія та структура класів

Controller – клас , що реалізує функції кнопок в програмі.

sample – файл з прописаним виглядом графічного інтерфейсу.





3. Варіанти використання

Програма може використовуватись для збереження інформації про магазини як у базі даних.

ВИСНОВКИ

У ході роботи я навчився працювати з інструментом Scene Builder, використовувати його засоби, реалізовувати управління вводом-виводом через TextField та ListView, а також налаштовувати функціонал об'єктів типу button.