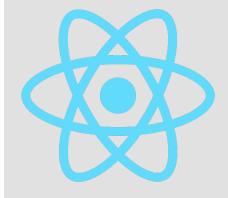
Props e Callbacks

Curso de React Native



Hierarquia do aplicativo

- Ao montar seu aplicativo, você irá compor diversos componentes em uma só tela
- Vamos analisar o código do nosso último αρρ para extrairmos sua hierarquia

Comunicação entre componentes

- No React Native, é normal que os componentes troquem informações entre si
- Isso garante a dinamicidade e personalização do aplicativo, e evita que ele se torne algo estático

Comunicação entre components

 Dentro de um componente, para recebermos informações utilizamos props e para retornarmos utilizamos callback functions.

- Abreviação de properties
 - Funcionamento similar aos parâmetros de uma função
- É um objeto que contém as propriedades recebidas pelo componente
- Você não deve alterar o valor de uma props recebida

No código principal:

```
<View>
     <Text>0lá mundo!</Text>
     <MeuBotao texto='Conectar'/>
</View>
```

No componente:

```
<Text>{this.props.texto}</Text>
```

No código principal:

```
<View>
     <Text>0lá mundo!</Text>
     <MeuBotao texto='Conectar'/>
</View>
```

No componente:

```
<Text>{this.props.texto}</Text>
```

 Genericamente falando, para receber qualquer variável pela props dentro de um componente basta utilizar:

this.props.nomeDaVariavel

 Qual é a principal vantagem de utilizar props ao criar um componente personalizado?

• PRÁTICA:

Alterar o código do MeuBotao para que o texto inicial que ele exiba seja recebido pela *props*

Callback Functions

- Do mesmo jeito que enviamos informações para um componente, também podemos receber
- No exemplo do botão, como podemos fazer para alterar o texto que está na tela principal ao pressionar o botão?

Callback Functions

• PRÁTICA:

Criar um contador crescente e decrescente que utilize o código do componente MeuBotao

Em resumo...

- Props é um objeto que um component recebe contendo as variáveis enviadas definidas na sua chamada
- Também podemos passar funções como props para um component
- Para fazermos a ligação entre funções que estão presentes em níveis de hierarquia diferentes utilizamos as callback functions