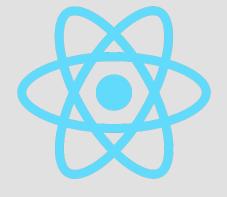
Conceitos de JavaScript

Curso de React Native



Classes

- Bloco onde definimos métodos e atributos de um objeto
- Possui propriedades de POO
 - Herança
 - Construtor

Classes

```
class App extends Component {
    constructor() {
     }
    metodo() {
        Console.log('Ola mundo!')
     }
}
```

Declarações

- const
 - const a = 1
 - Não permite reatribuição
- let
 - let a = 1
 - Permite reatribução.
 - Existe apenas em um bloco

Arrow Functions

- Função do tipo
 - (parametro) => { retorno }

```
const numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6]

// sem arrow function
const plusOneNumbers
= numbers.map(function(n) {
    return n + 1
    })

// com arrow function
const plusOneNumbers =
    numbers.map((n) => n+1)
```

Objetos

- São uma estrutura de par x chave
 - { nome: valor }
 - São instâncias de uma classe
 - Permite diversas operações
- Spread
 - Usado para copiar o objeto para uma outra estrutura
- Destructure
 - Permite obter pares específicos de um objeto

Formatação de Strings

- Para formatarmos uma variável em uma string trocamos as ''aspas simples por `` crases, e envolvemos a variável por \${var}
- Ex: let numero = 5
 - console.log(`O numero é \${numero}`)

Import e Export

- O Import e o Export são comandos que permitem a utilização de funções e classes em arquivos distintos
 - export const num = 5
 - export default class App
 - import App, { num } from 'arquivo'

Async e Await

```
async function request() {
  const response =
    await Api.get('http://api.com')
  console.log(response)
}
```