



UNIVERSIDADE
ESTADUAL DE LONDRINA

Arquitetura e Organização de Computadores - 5COP090

Atividades Práticas de Laboratório n. 1 – 03/04/2019

Data de entrega: até 24/04/2019 no sistema Moodle

- 1) Elaborar um programa, em código do IAS, que realize a soma dos elementos de um vetor de 20 números armazenados a partir do endereço 0x100. Converter o código em linguagem de montagem para código em linguagem de máquina.
- 2) Elaborar um programa, em código do IAS, que dado um vetor de 10 números armazenados a partir do endereço 0x100, determine o número de elementos primos do vetor e armazene o resultado no endereço 0x300. Converter o código em linguagem de montagem para código em linguagem de máquina.
- 3) Elaborar um programa, em código do IAS, que dado um vetor de 20 números armazenados a partir do endereço 0x100, determine o maior elemento par do vetor e o menor elemento ímpar do vetor e armazene os resultados no endereço 0x300 e 0x301, respectivamente. Converter o código em linguagem de montagem para código em linguagem de máquina.
- 4) Elaborar um programa, em código do IAS, que dado um vetor de 15 números armazenados a partir do endereço 0x100, ordene o vetor em ordem crescente e armazene o vetor ordenado a partir do endereço 0x300. Converter o código em linguagem de montagem para código em linguagem de máquina.
- 5) Elaborar um programa, em código do IAS, que dado um vetor de 20 números armazenados a partir do endereço 0x100, ordene o vetor em ordem decrescente e armazene o vetor ordenado a partir do endereço 0x300. Converter o código em linguagem de montagem para código em linguagem de máquina.