

Laboratório de Programação (5COP011) Prof. Bruno Bogaz Zarpelão

- Polimorfismo = várias formas;
- Objeto pode ser referenciado de várias formas;
- É um conceito complementar à herança;
- Um mesmo método é implementado de maneiras diferentes em subclasses diferentes;
- A decisão sobre qual implementação do método será executada para responder à invocação é realizada em tempo de execução;



 O polimorfismo permite escrever programas que processam objetos que compartilham a mesma superclasse em uma hierarquia de classes como se todos fossem objetos da superclasse.



- O polimorfismo facilita a implementação de programas extensíveis.
- Novas classes podem ser adicionadas com pouca alteração:
 - No exemplo anterior, seria fácil adicionar uma classe Tartaruga.
- Podemos desenvolver um programa considerando tipos de objetos que nem existem!



- Quando objetos são processados polimorficamente, os métodos são chamados em tempo de execução. A isso damos o nome de vinculação dinâmica ou vinculação tardia.
- O casting e o operador instanceof são bastante importantes em códigos que usam polimorfismo.



- Vamos construir dois exemplos de polimorfismo em Java:
 - Os códigos dos exemplos estão disponíveis no Moodle;



Resumo das atribuições permitidas entre variáveis de superclasse e de subclasse

- Atribuir uma referência de superclasse a uma variável de superclasse é simples e direto;
- Atribuir uma referência de subclasse a uma variável de subclasse é simples e direto;
- Atribuir uma referência de subclasse a uma variável de superclasse é seguro. Essa referência poderá ser usada apenas para referenciar membros da superclasse;
- Atribuir uma referência de superclasse a uma variável de subclasse dá erro de compilação. A solução é fazer casting.



Exercícios

- Compare e contraste classes abstratas e interfaces. Por que você utilizaria uma classe abstrata? Por que você utilizaria uma interface?
- Como o polimorfismo promove a capacidade de extensão de um programa?

