**Département d’informatique**

**Cours : Applications Internet**

Projet final

**Mise en situation**

Le cegep de l'outaouais veut créer une application Web d'aide à la réussite scolaire de sa communauté étudiante.

Cette application devra comporter tous les éléments et toutes les fonctionnalités suivantes :

* Présentation générale de l’établissement scolaire;
* Chaque membre de la communauté peut déposer une offre de service ou déposer une demande de service (ceci nécessite que le membre soit inscrit). Chaque offre de service peut être gratuite ou rémunérée;
* Permet d'avertir le membre que sa demande ou son offre est bien enregistrée en lui envoyant un courriel de confirmation ;
* Tous les offres de services doivent être classés par catégorie (programmation, mathématique, physique, …);
* Chaque membre peut consulter les offres ou demandes de service ;
* Permet aux demandeurs de service et aux fournisseurs de service de communiquer entre eux à l'aide de courriel ou par téléphone ;
* Permet à celui qui reçoit un service, de laisser des commentaires et de faire une évaluation sur le fournisseur de service;
* Mettre à jour toutes les demandes servies;
* Permet à chaque membre de s'inscrire ou de se connecter;
* De plus, vous devez vous assurer que toutes les données sont validées et que l’application ne plante en aucun cas. En cas d’erreurs, vous devez afficher des messages clairs et précis à l’utilisateur;
* Votre application doit aussi être intuitive et convivial et comporter un minimum de style pour créer une unité entre les pages et ne pas nuire à la lisibilité ni au fonctionnement.

Vous devez aussi implémenter les fonctionnalités suivantes, disponibles uniquement pour l’administrateur :

* Ajouter, modifier et supprimer des offres de service;
* Créer, modifier et supprimer des membres.

**Les technologies à intégrer**

* Les bases de données ;
* La technologie MVC ;
* La gestion des logins et des rôles ;
* La technologie Ajax ;
* L'utilisation du JQuery.

**Responsabilités**

* Faire la modélisation de votre application Web et la faire approuver par votre professeur.
* Implanter votre solution, la tester et la corriger au besoin.
* Remettre l’ensemble de votre projet et présenter votre application web au reste de la classe.

**Consignes**

## Faire la modélisation de votre application Web et la faire approuver par votre professeur :

Vous pouvez choisir un établissement réel ou fictif. Donnez le nom de votre établissement, une description de ses activités et la liste de ses programmes offerts.

Votre modélisation doit inclure un schéma de base de données qui servira à gérer les offres et les demandes de service ainsi que les membres de la communauté étudiante. Elle doit aussi présenter la structure de votre site : les pages web et les classes nécessaires.

Vous devez faire approuver votre choix de site et votre modèle par votre professeur au plus tard le **02 décembre**. Ceci vous permettra d’obtenir une rétroaction avant de commencer à programmer.

## Implanter votre solution, la tester et la corriger au besoin :

Lorsque votre modèle aura été approuvé :

* Créer votre base de données;
* Programmer les classes nécessaires;
* Créer les différentes pages Web (Contrôleurs et vues) ;
* Programmer les interactions;
* Tester toutes les actions possibles des utilisateurs;
* Corriger les bugs et tester à nouveau jusqu’à ce qu’il n’y en ait plus.

## Remettre l’ensemble de votre projet et présenter votre application web au reste de la classe :

La remise finale se fera le **13 décembre**. Vous devrez remettre sur Léa l’ensemble de votre projet incluant tout votre code, votre base de données et la version finale de votre modélisation.

Le **13 décembre** sera réservé pour les **présentations** devant la classe. Les présentations servent à vous évaluer, vous devrez donc démontrer le fonctionnement complet de votre application web et être prêt à répondre aux questions et à justifier vos choix.

**Suivi du travail**

Comme ce projet vous demande de créer plusieurs documents, vous devez respecter l’échéancier suivant dans le but d’obtenir de la rétroaction en cours de route.

|  |  |
| --- | --- |
| 02 Décembre  13 Décembre  13 Décembre | Remise de la modélisation  Remise finale du projet  Présentations en classe |

Lors de la programmation de votre solution, vous devrez tenir compte de la rétroaction obtenue et corriger votre modélisation au besoin.

**Évaluation**

Ce projet compte pour **50%** de la session.

Les critères d’évaluation sont les suivants :

|  |  |
| --- | --- |
| **Critères** | **pondération** |
| 1 Fonctionnement correct de l’application avec respect des spécifications :  - Authentification  : 20 %  - Ajax : 15 %  - Exploitation DB : 20 %  - Qualité du code : 15 | 70% |
| 2 La qualité et la convivialité de l’interface | 20% |
| 3 La qualité de la documentation et l’orthographe | 10% |

**Remarque** :

1. Tout bug vous coutera trois (3) points de pénalité ;
2. Tout projet non complété vous coutera dix (10) points de pénalité;
3. Toute interface non soigné vous coutera six (6) points de pénalité.

Bon courage