

Application internet

Laboratoire numéro : 1

Utilisation des contrôleurs et des vues

Fourniture du travail

Vous devez me remettre sur LÉA toutes les pages ".cshtml", ".cs" ,".js" et les images que vous avez utilisées pour réaliser votre travail en plus vous devez me faire une présentation en classe.

- 1) Créer un nouveau projet Web de type "application web asp.net core" nommée "Laboratoire1" avec le modèle MVC.
- 2) **(6 points)** Dans le dossier "**Models**", ajouter les classes suivantes :
 - a) **(1 point)** La classe nommée "**Evaluation**" composée des propriétés suivantes :
 - numero de type int, qui représente le numéro de l'évaluation;
 - nom, prénom, téléphone, courriel de type string;
 - genre de type char;
 - note de type string;
 - dateevaluation de type DateTime;
 - commentaires de type string.
 - b) La classe **static** nommée "**Evaluations**". Cette classe doit être composée des propriétés et méthodes suivantes :
 - **(1 point)** Une propriété et sa méthode d'accès nommée "ListeEvaluations" de type List<Evaluation>. Cette propriété sera utilisée pour stocker toutes les évaluations faites par les usagers du site. Cette méthode d'accès nous permet un accès public en lecteur et un accès privé en écriture ;
 - **(1 point)** La méthode nommée "**Ajouter**", qui nous permet d'ajouter une évaluation à la liste "ListeEvaluations". Cette méthode doit recevoir un objet de type "Evaluation" comme paramètre ;
 - **(1 point)** La méthode nommée "**Supprimer**", qui nous permet de supprimer une évaluation de la liste "ListeEvaluations". Cette méthode doit recevoir le numéro de l'évaluation à supprimer comme paramètre ;
 - **(2 points)** La méthode nommée "**Modifier**", qui nous permet de modifier une évaluation de la liste "ListeEvaluations". Cette méthode doit recevoir un objet de type "Evaluation" comme paramètre.

3) **(6 points)** Dans le dossier "**Controllers**", ajouter un nouveau contrôleur vide nommée "**EvaluationController**". Ajouter à contrôleur les méthodes d'actions suivantes :

- a) **(1 point)** La méthode "**Accueil**". Cette méthode ne reçoit aucun paramètre et nous permet d'afficher une page d'accueil ;
- b) **(1 point)** La méthode "**List**". Cette méthode ne reçoit aucun paramètre et nous permet d'afficher la liste des évaluations dans un tableau (grid).
- c) **(1 point)** La méthode "**Create**". Cette méthode ne reçoit aucun paramètre et nous permet d'afficher un formulaire d'évaluation vide. Cette méthode doit répondre à la méthode http "**GET**" ;
- d) **(1 point)** La méthode "**Create**". Cette méthode reçoit un objet de type "**Evaluation**" comme paramètre et l'ajoute à la liste "**ListeEvaluations**". Cette méthode doit répondre à la méthode http "**POST**" du formulaire. Elle nous redirige vers la méthode d'action "**List**" ;
- e) **(1 point)** La méthode "**Update**". Cette méthode reçoit le numéro de l'évaluation à modifier comme paramètre et nous permet d'afficher les détails de cette évaluation dans un formulaire. Cette méthode doit répondre à la méthode http "**GET**" ;
- f) **(1 points)** La méthode "**Update**". Cette méthode reçoit un objet de type "**IFormCollection**" comme paramètre. Cette méthode doit répondre à la méthode http "**POST**" du formulaire. Elle nous redirige vers la méthode d'action "**List**" ;
- g) **(1 point)** La méthode "**Delete**". Cette méthode reçoit le numéro de l'évaluation à supprimer comme paramètre. Cette méthode doit répondre à la méthode http "**GET**". Elle affiche un formulaire plein avec les informations de l'évaluation à supprimer dans le but de confirmation ;
- h) **(1 point)** La méthode "**Delete**". Cette méthode reçoit le numéro de l'évaluation à supprimer et un objet de type "Evaluation" comme paramètre. Cette méthode doit répondre à la méthode http "**POST**". Elle supprime l'évaluation concernée et nous redirige vers la méthode d'action "**List**" ;

4) **(6 points)** Ajouter une vue pour chacune des méthodes d'action du contrôleur "**EvaluationController**".

- a) **(1 point)** La vue "**Accueil**", affiche en haut de la page une bannière qui représente votre site (une photo ou un texte sous forme d'image) et dans le coin droit de cette page elle affiche la date et l'heure en permanence. En dessous de la bannière elle affiche un menu dont les éléments sont (Accueil, Liste évaluations, Nous contacter). Dans le corps de la page elle affiche du texte et des images qui représente une page d'accueil de votre site.
- b) **(2 points)** La vue "**List**". Cette vue doit afficher la liste de toutes les évaluations dans un tableau avec la possibilité de supprimer et de modifier les évaluations.
- c) **(1 point)** La vue "**Create**", affiche un formulaire d'évaluation de votre site. Cette page doit être composée des éléments suivants :

- Textbox pour le numéro, nom, prénom, téléphone et courriel

- TextBox de type "date".
- RadiobuttonList pour le sexe (Masculin, féminin)
- Zone de texte pour les commentaires à faire
- ComboBox pour l'évaluation (Très bien, bien, moyen, médiocre)
- Le bouton Envoyer fait un appel à la méthode d'action "**Create**" avec paramètre.
- Le bouton Annuler. Ce bouton vide le formulaire après une confirmation de la part de l'utilisateur.

Remarque : Voici les validations à faire du côté client avant d'envoyer le formulaire d'évaluation au serveur.

- Le champ nom et prénom doivent être alphabétique et commencent par une lettre majuscule.
- Le champ numéro doit être numérique.
- Le champ courriel doit être une adresse valide (contient le symbole @)
- La date d'évaluation doit être inférieure ou égale à la date du système.

Toutes ces validations doivent être faites en utilisant le plugin de validation de jQuery.

- d) **(1 point)** La vue "**Update**", affiche les informations de l'évaluation à modifier dans un formulaire et nous permet de saisir des nouvelles valeurs. Cette page doit être composée des éléments suivants :

- Textbox pour le numéro, nom, prénom, téléphone et courriel
- TextBox de type "date".
- RadiobuttonList pour le sexe (Masculin, féminin)
- Zone de texte pour les commentaires à faire
- ComboBox pour l'évaluation (Très bien, bien, moyen, médiocre)
- Le bouton Envoyer appelle la méthode d'action "**Update**" avec paramètre.
- Le bouton Annuler. Ce bouton vide le formulaire après une confirmation de la part de l'utilisateur.

Remarque : le champ numéro doit être en lecture seulement. C'est-à-dire on ne peut pas le modifier.

- e) **(1 point)** La vue "**Delete**", affiche les informations de l'évaluation à supprimer dans un formulaire. Tous les champs doivent être en lecture seule et ne nous permet pas de saisir des nouvelles valeurs. Cette page doit être composée des éléments suivants :

- Textbox pour le numéro, nom, prénom, téléphone et courriel
- TextBox de type "date".
- RadiobuttonList pour le sexe (Masculin, féminin)
- Zone de texte pour les commentaires à faire
- TextBox pour l'évaluation
- Le bouton Confirmer, fait appel à la méthode "**Delete**"
- Le bouton Annuler. Fait appel à la méthode "**List**".

5) **(1 point)** Ajouter un contrôleur nommé "**MailController**". Ajouter à contrôleur les méthodes d'actions suivantes :

- a) La méthode "**Send**". Cette méthode ne reçoit aucun paramètre et nous permet d'afficher un formulaire de saisie pour un courriel. Cette méthode doit répondre à la méthode http "GET" ;
- b) La méthode "**Send**". Cette méthode reçoit un objet de type "FormCollection" comme paramètre. Cette méthode doit répondre à la méthode http "POST" du formulaire. Elle nous redirige vers la page d'accueil.

6) **(1 point)** Ajouter une vue nommée "**Send**", qui permet au client de vous envoyer un courriel à l'aide d'un formulaire. Ce formulaire doit être composé des champs suivants :

- From. C'est un textbox
- To. C'est un textbox
- Subject. C'est un textbox
- Contenu. C'est textbox multiline
- Envoyer. C'est un bouton. Avant d'envoyer le message, il faut s'assurer que les textbox ne sont vides et que le champ "From" contient une adresse courriel valide.
- Annuler. C'est un bouton pour vider les champs.

Pour envoyer un message en asp.net, vous devez utiliser la classe "**MailMessage**" qui représente le message à envoyer et la classe "**SmtpClient**" qui sera responsable d'envoyer le message.

Bon courage.