Potrzebne biblioteki: SFML

Kompilacja programu w konsoli:

g++ -c shop.cpp -o shop.o

g++ -c guziksklep.cpp -o guziksklep.o

g++ -c guzik.cpp -o guzik.o

g++ -c menu.cpp -o menu.o

g++ -c main.cpp -o main.o

g++ -c gra.cpp -o gra.o

g++ -c guzikwarz.cpp -o guzikwarz.o

g++ -c garden.cpp -o garden.o

g++ -c openall.cpp -o openall.o

g++ -c orchard.cpp -o orchard.o

g++ -c cave.cpp -o cave.o

g++ -c hodowla.cpp -o hodowla.o

g++ -c timerbar.cpp -o timerbar.o

g++ -c valuehandler.cpp -o valuehandler.o

g++ -c HoverDisplayss.cpp -o HoverDisplayss.o

g++ main.o openall.o valuehandler.o gra.o guzik.o menu.o garden.o guzikwarz.o shop.o guziksklep.o cave.o orchard.o hodowla.o HoverDisplayss.o timerbar.o -o handlarz -lsfml-graphics -lsfml-window -lsfml-system

./handlarz