

POR JOAQUIM DURAO.

Tal como en los años anteriores, Hanstings y Beverwijk fueron escenarios admirables de los más importantes congresos de ajedrez que tienen lugar en Europa. Estos congresos son extraordinarias demos raciones de nuestros deporte, que desgraciamente no tienen paralelo en nuestra península. Constan de la realización simultánea de gran cantidad de torneos de diez jugadres, que son distribuídos en cada uno, según su fuerza. Los torneos principales reúnen varios de los mejores jugadores mundiales y el inmediatamente siguiente (primera reserva) es disputado también por ajedrecistas escogidos.

Así, en Hastings, tenemos una primera reserva, en que figuran dos maestros internacionales de la F. I. D. E.—Kluger y Fazekas—, juntamente con maestros nacionales como Horne (Inglaterra), Nilsson (Suecia), Catozzi (Francia), etc., que han defendido los colores de sus naciones innumerables veces en encuen ros internacionales.

En Hastings el cronista tuvo una muy floja actuación, aunque debió mejorar, sin duda, su clasificación, pues en la penúltima ronda (con Catozzi), por apuros de tiempo perdió una partida que tenía completamente ganada (mejor posición y pieza de más). Terminó noveno, cuando pudo quedar 5.º, 6.º, 7.º, 8.º, ex-aequo. En este torneo debemos destacar la invencibilidad de Kluger y la revelación del yugoeslavo Vasiljevic.

Sigue el cuadro de puntuación del torneo de Hasting, prin	ieros reservas.
---	-----------------

N°	PARTICIPANTES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Puntos
1	Kluger (Hungria)	•	1	1	1	1/2	1	1/2	1/2	1/2	1	7
2	Vasiljevic (Yugoslavia)	0	lacktriangle	0	1	1	1	1	1	1	1/2	$6\frac{1}{2}$
3	Green (Inglaterra)	0	1	•	$\frac{1}{2}$	1	0	0	1	1	1	$5\frac{1}{2}$
4	Z. Nilsson (Suecia)	0	0	1/2	lacktriangle	1	$1/_{2}$	1	1	1	1/2	51/2
5	Fazekas (Hungria)	$1/_{2}$	0	0	0	lacktriangle	$1/_2$	1	1	0	1	4
6	Horne (Inglaterra)	0	0	1	1/2	1/2	lacktriangle	0	0	1	1	4
7	Köberl (Hungria)	$\frac{1}{2}$	0	1	0	0	1	lacktriangle	$1/_2$	0	1	4
8	Catozzi (Francia)	$\frac{1}{2}$	0	0	0	0	1	$\frac{1}{2}$	lacktriangle	1	$\frac{1}{2}$	31/2
9	Durao (Portugal)	$1/_{2}$	0	0	0	1	0	1	0	lacktriangle	$1/_{2}$	3
10	Cherubim (Alemania)	0	$1/_{2}$	0	1/2	0	0	0	1/2	1/2	•	2

En Beverwijk había dos secciones de primeras reservas. En la primera actuó el cronista, con mucha más seguridad que en Hastings, ya que terminó en tercer puesto. El vencedor Beye y el segundo, Schmeiders, jugaron con mucha precaución—todo lo contrario que hizo el conocido Diemer, que como se esperaba y es crónico en él, arriesgó siempre, planteando gambitos en la casi totalidad de sus partidas.

En el otro grupo jugaron el gijonés Morán y el portugués A. Araújo Pereira. Triunfaron, ex-aequo. los holandeses Vlagsma y Kayser. El primero, antiguo campeón holandés, fué el único imbatido, aunque un par de veces estuvo cerca de la derrota. Morán mejoró su aetuación del torneo anterior, en que estuvo muy por bajo de su real fuerza. Ahora, aunque mejor, también le faltó la fortuna para concluir victoriosamente dos partidas aplazadas, en que tenía ventaja material. Este punto más, lo situaba 4.º-5.º en lugar de 6.º, como terminó. El portugués A. A. Pereira terminó 7.º-8.º, lo que se puede considerar razonable, pues era el primer torneo internacional de envergadura que jugaba. Siguen los cuadros y las par idas más interesantes.

N.º	PARTICIPANTES	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Puntos	BEVERWIJK, 1957
4 5	Beye (Holanda) Schneiders (Holanda) Durao (Portugal) Diemer (Alemania) Van der Tak (Holanda) Dries (Holanda) Mindeno (Holanda) Krüger (Alemania) Preckwinkel (Alemania) Simmons (Inglaterra)	1 1/2 0 1/2 0 0 0 1/2	1 1/2 1/2 0 0	1/2 1/2 0 1 1 0 0 0 1 1 0 0 1/2	1 1 0	0	1 0	0 0 •	1 1 1 0 1/2 1 0 •	1/2 1/2 1 1 1 1/2 1 1 0 •	$1/_{2}$	6 ¹ / ₂ 6 5 ¹ / ₂ 5 5 4 ¹ / ₂ 4 3 ¹ / ₂ 3	DEF. ALEKHINE Blancas: DURAO (Portugal). Negras: KRUGER (Alemania). 1. P4R, G3AR 2. P5R, G4D 3 P4AD, C3C 4. P4D, P3D 5. P4A, P×P
N.°	PARTICIPANTES	1	2	3	4	5	6	7	8	9		Puntos	6. PA×P, C3A 7. A3R, A4A 8. C3AD, P3R 9. A2R, C5C
5 6 7 8 9	Kayser (Holanda) Vlagsma (Holanda) Barendregt (Holanda) Bekker (Holanda) Weezel (Holanda) Morán (España) A. A. Pereira (Portugal) Van den Brock (Bélgica) Fleishmann (Alemania). Jansen (Dinamarca)		$ \begin{array}{c} 0 \\ & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \\ 0 \\ \frac{1}{2} \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{array} $	0 1 0	0 1/2 1 1/2 1/2 0 0	$\frac{1}{2}$ 0 $\frac{1}{2}$	1 1/2 1/2 1/2 •	1 1/2 1 1 1 1 0 0	1 1 1 1 1 1 1/2 1/2 0	1 1 1 1 1 1/2 1 1/2 0	1 1 0 1 1 1 1	7 7 6½ 5½ 5½ 4½ 3 3	10. T1AD, P4A 11. G8A, A2R 12. P3TD, P×P 13. G×P, G3A 14. O—O!, G×PR 15. P5A!, G3-2D 16. G×A, P×C 17. T×P, P3GR 18. T2AR, A×P? 19. A×A, G×A 20. G5D, G3R 21. D4T+, G3A 22. T×C!, rinden.

HASTINGS, 1956/57

DEFENSA INDIA DE REY

Blancas: VASILJEVIC (Yugoslavia). Negras: DURAO (Portugal).

1. P4AD, C3AR 2. C3AD, P3CR

drez».

 P4D. A2C 5. P3A. P4R

3. P4R, P3D 6. P5D, O-O Mejor, por ser más elástico, es 6. ... C4T; 7. A3R, P4AR como recomienda el Dr. Euwe en sus «Archivos de Aje-

7. A5C, P4A 15. $A \times C$, $P \times A$ 8. D2D, C3T 16. P5T, P5C 17. CD2R, A4C
18. A6T, T2T
19. C5A!, P×C
20. D5C, C×PT!
21. D×C, P3A? 9. P4CR, C2A 10. A3D, A2D 11. P4TR. P3TD 12. CR2R, P4C

13. C3C, $P \times P$ 14. A×P. C4C

Había que jugar 21, ..., $A \times A!$; 22. D×A, P3A con posición defensible. La del texto hace perder, pues deja el AR sin juego y ocupando una casilla que podría ser más tarde utilizada por el Rey.

22. A2D!. A1T 25. $\mathbf{R} \times \mathbf{A}$, D3C 23. PC×P, TR2A 26. A6T, D4C+ 24. R2A, $A \times C$

Para controlar la casilla 1R, pues hay variantes en que el blanco podría dar mate en ella.

27. R2A, A2C 28. TD1CR, $T \times P$ 29. $\mathbf{T} \times \mathbf{A} + !$, ...,

Y no 29. $A \times A$, $T \times P +$; 30. R3C, $T \times A +$, etc.

29. $\mathbf{T} \times \mathbf{T}$ 31. R3C. 30. $\mathbf{A} \times \mathbf{T}$, $\mathbf{T} \times \mathbf{P} +$

las negras abandonan.

HASTINGS, 1956/57

DEFENSA SICILIANA

Blancas: DURAO (Portugal). Negras: KOBERL (Hungría).

1. P4R, P4A.D 2. C3AR, P3CR 3. P3CR, ...,

En la partida A. Phillips-Fazekas, Il. ford, 1955, se jugó: 3. C3A, A2C; 4. P4D, P×P; 5. C×P, C3AD; 6. A3R, D4T? (con 6. ..., P3D se entraba en las variantes normales); 7. A2R, C3A; 8. O-0, O-0; 9. C3C, D2A; 10. P4A, P3D: 11. P4C, con ataque a la bayoneta imparable.

3. ..., A2C 4. A2C, C3AD 8. C1R, P4TR 9. P3T, P5T 5. O—O, P3D 6. P3D, T1C 10. P4CR. P4R 11. P4AR, ..., 7. P4TD, P3TD

Esta jugada se tiene que hacer, va que si no el negro la evitaba con P4CR, quedando con posición mejor, debido

al puesto avanzado en 5AR, ideal para ser ocupado por un caballo.

11. ..., P×P 12. T×P, CR2R 13. C3AD, A3R 14. C5D, A×C 15. P×A, C5C 16. P4A, D2D

Preparando el avance P4A.

17. T4R, R1D

Ahora si 17. ..., P4A; 18. T6R y si 18. ..., P×P; 19. D×P, con muy buena partida y amenazas a granel.

18. C3A. R2A

19. P4D!. P3C

Pues si 19. ..., $P \times P$; 20. D1R, C7A; 21. $T \times C$, $C \times D$; 22. $T \times D +$, $R \times D$; 23. $C \times C$, con dos piezas menores por torre y si 19. ..., $A \times P +$; 20. $C \times A$, $P \times C$; 21. A4A, amenazando D1R y P5A.

20. P5T, TD1R 21. P×PC+, R×P 22. P×P+, P×P

La jugada definitiva. Si el negro contesta con lo mejor, que es aceptar el sacrificio de calidad, queda sujeto au un ataque ganador después de 24. ..., $T \times T$: 25. $D \times C +$, R2A: 26. $D \times P +$, R1D; 27. C5C, T2R; 28. $T \times P$, y ahora por ejemplo, 28. ..., A4R; 29. T8T, A2A: 30. C4R, etc.

las negras rinden.

HASTINGS, 1956/57

DEFENSA INDIA

Blancas: CHERUBIM (Alemania). Negras: Z. NILSSON (Suecia).

1.	P4D, C3AR	20. P3TD, D1R 21. T5-3A, A1A
2.	P4AD, P3R	21. T5-3A, A1A
3.	A5C, P3TR	22. D2A. A2D
	A4T, P3CD	23. P4CD, T1T
	C3AD, A2C	24. C2D, P4TD
	P3R, A2R	25. C3C. P V P
7.	C3A. PAD	26. P×P. A2R
8	G3A, P4D A×C, A×A P×P, P×P A3D, C2D	27. C5A. A × C
٥.	DUD DUD	28 T × A T5T
40	ASD COD	20 D2D P2C
10.	0-0, 0-0	20 AOD DIT
12.	T1A, P3T	31. A4G, P4AR
13.	D3C, P3A	32. A1D. T7T
14.	C4TD, T1C	33. T5-2A, T6T
15.	A5A. P4CD	34. P3C, T2R
16.	D3C, P3A C4TD, T1C A5A, P4CD C5A, C×C	35. T3A, T7T
17	T×C, P3C	36. T3-2A. T6T
10	A3D, T1R	37 Tablas
19.	TR1A, T3R	

HASTINGS, 1956/57

DEFENSA SICILIANA

Blancas: Z. NILSSON (Suecia). Negras: FAZEKAS (Hungría).

1. P4R, P4AD 3. C3A, P4D 4. P×P, C×P 2. C3AR, C3AR 5. P4D, C×C 6. P×C, P3CR

En la partida Kashdan-A. Steiner, La Haya, 1928, el blanco no consiguió sacar ventaja después de 6. ..., P3R; 7. A3D, C2D; 8. O-O, A2R; 9. D2R, C3A; 10. A5CD+, A2D; 11. C5R, O-O,

7. A5CD+, A2D 10. O—O, A2C 8. A×A+, C×A 11. D2R, O—O 9. T1CD, D2A

Para no quedar sujetado a un fuerte ataque, el negro decide entregar el peón sin lucha: 11. ..., P3R; 12. D4R!, C3C; 13. A4A, etc.

12. D×P, TR1R 13. D5C, P×P 14. P×P, P3C 15. T2C. C1A 16. A3R, P4A?

Esto debilita el enroque de manera comprometedora, pero con 16. ..., C3R; 17. D3C, D6A; 18. TR1C, TD1D!, el negro recupera el peón y queda con posición superior.

17. D3C, D6A 18. TR1C, C3R

Ataque directo sobre la debilidad del O—O.

19. ..., TD1D
20. P5T, C1A
21. P6T!. A3A
22. A5C. A×A
23. D×A, T3D
24. T5C, D×PA
25. T1AD, D7R
26. T×PA, D2R

27. D3C, C2D
28. T7AD, T1AR
29. T×T+. D×T
30. C5R, C×C
31. D×C, T3A
32. T7CR+, R1T
33. T7R.

y las negras abandonan, pues pierden la dama.

BEVERWIJK, 1957

APERTURA ESPAÑOLA

Blancas: DURAO (Portugal). Negras: MINDENO (Holanda).

1. P4R, P4R 2. C3AR, C3AD 3. A5C, P3TD 4. A4T, C3A 5. O—O, A2R 6. T1R, P4CD 7. A3C, P3D 8. P3A, O-O 9. P3TR, C4TD 11. P4D, D2A 12. CD2D, A2D 13. C1A, TR1A

10. A2A, P4A

14. C3R, ...,

Quizá sea mejor 14. T2R.

14. ..., PA × P

15. P×P. C3A

Con 15. ..., C5A se establece la igualdad. La del texto deja el negro en mala posición,

16. $P \times P!$. $P \times P$ 17. C5D, $C \times C$

18. $P \times C$, C5C 19. A3C, A3D

En Hastings, contra el francés Catozzi se verificó una posición semejante (la única diferencia es que las torres negras se encuentran en 1AD y 1AR). Aquí mi adversario eligió 19. ..., A4AR, pero después de 20. T×P, A3C; 21. A5C, A4AD; 22. T2R, P4TD; 23. P3TD, C6D; 24. T2D, P5T; 25. A2T, C×PA; 26. T×C, D6C; 27. A4T!, D5A; 28. R1T, A×T; 29. A×A, T7A; 30. D4D, D3D, y aunque terminase perdiendo, en apuros de reloj, el blanco dispone abora de ventaja más que suficiente para apuntarse la victoria. Ejemplo: 31. A3R!, D6C; 32. T1CR, seguido de A4AR y del avance del peón libre.

20. A5C, P4TD 21. T1A D1C

23. P3T, C3T 24. C4D!, ...,

22. $T \times T + A \times T$

Si 24. ..., $P \times C$; 25. T8R + A1A; 26. A7R.

24. ..., C4A 25. C6A, D2A 26. A8D, ...,

Casi siempre lo más simple es lo mejor, en ajedrez.

2.6 ..., D2D 27. A×P, A2C 28. A4C. C×A

Claro que no es bueno 28. ..., $A \times C$; 29. $P \times A$, $D \times P$; 30. A5D.

29. $\mathbf{D} \times \mathbf{C}$, $\mathbf{A} \times \mathbf{A}$ 30. $\mathbf{D} \times \mathbf{A}$. $\mathbf{A} \times \mathbf{C}$

31. $P \times A$, $D \times P$ 32. $T \times P$, T5T

Tampoco salva 32. ..., T1C; 33. P4TD, D8A + ; 24. R2T, D2A; 35. D4AR!, D1A; 86. T7R, P3A; 37. D3C, P3C; 38. D3C+, R1T: 29 D7A, etc.

33. $\mathbf{D} \times \mathbf{P}$.

y las negras rinden.

Después de 33. ..., D8A + ; 34. D1A y el final queda fácil para el blanco.

BEVERWIJK, 1957

DEFENSA INDIA DE REY

Blancas: KRUGER (Alemania). Negras: BEYE (Holanda).

1. P4D, C3AR 3. C3AD, A2C

2. P4AD, P3CR

6. P5D, P4TD 7. P4A.

4. P4R, P3D 5. A2R, P4R

Apartándose de lo conocido 7. C3A, CD2D; 8, 0—0, C4A; 9, C2D, 0—0.

7. ..., **P**×**P** 8. $\mathbf{A} \times \mathbf{P}$, $\mathbf{CD2D}$

9. C3A. O-O 10. P5R, ...,

Estas escaramuzas centrales antes del enroque son siempre peligrosas. Todavía si sigue con 10. O-0, la presión negra sobre el malo P4R blanco deberá definir. Por ejemplo: 10. 0-0, T1R; 11. D2A, P3TR, y la jugada C4A será muy fuerte.

10. ..., **P**×**P** 11. $C \times P$, C4TR 12. $C \times C$?, ...,

14. R2A, ...,

La única jugada posible era 12. A×C.

12. ..., $C \times A!$ 13. $C \times T$. $C \times PC +$

Unica.

14. ..., D5T + !

16. R3A, A3T

15. $R \times C$, A6T +

Las blancas rinden, pues la entrade D5A + no tiene defensa.

BEVERWIJK, 1957

APERTURA RUY LOPEZ

Blancas: FLEISHMANN (Alemania). Negras: A. A. PEREIRA (Portugal).

1. P4R, P4R 2. C3AR, C3AD 3. A5C, P3TD 4. A4T, C3A 5. O-Ó, P4CD 6. A3C, A2R 7. T1R, P3D 8. Po... 9. A2A, Pan 10. P3TR, O-11. P4D, D2A T11. 8. P3A, 11. P4D, 12. CD2D, 13. C1A, 14. P5D, 15. C3C, 16. T2R, 17. P3C, 18. A2C, P5A 19. T2D, P5C 20. C2R, P×PC 21. PT×P, P5T 22. T1A, PT×P 22. T1A, PT × 1 23. A1C, C5A 24. P×P, D2C 25. D×P, C×T

C4TD

0--0

T1D

C5A A2D TR1AD

C3C

P4TD

26. C×C, T×T+ 27. C×T, T1C 28. G2T, A4C 29. C4A, A×C 30. D×A, T1AD 31. D3CD, C4T D3C 32. A3D, 33. A1A,

34. A3R, D2A 35. A1AR, D7A 36. D×D, T×D 37. C1A, A4C 38. C3C, C7R+ 39. R2T, 40. P×A, C6A 41. C5T, T7AR 42. R1C, T7C 43. C4A, T×P T×PC

44. C × PD, 45. C4A, T&C 46. P4C, C6C 47. C2D, TSD 48. R2A,

49. R × C. EO. Abandens.