

1 TORNEO IBERICO

MEDINA, imbatido, y vencedor. Fuentes y Pomar, en el segundo y tercer puesto. - Lucida actuación de los jugadores portugueses

Convocado por la Federación Española de Ajedrez tuvo lugar en Madrid esta nueva prueba de conjunción lusohispánica, que desde las primeras rondas revistió especial atractivo y reunió en los salones del Casino de Madrid —siempre tan acogedor a cuanto suponga enaltecer el noble juego— a una concurrencia considerable de aficionados. Interrumpidamente, las jornadas del torneo abarcaron desde el 12 al 18 de diciembre, bajo la dirección de los Sres. Brígido Chancero y Luis Lupi, en respectiva representación de ambas partes. El conjunto portugués estuvo representado por los conocidos maestros F. Lupi, J. de Moura y J. M. Ribeiro, con la ausencia de Gonçalves, quien en el último momento no le fue posible desplazarse debido a una ligera indisposición. Su puesto fue cubierto por el joven "espol" madrileño Angel Jimeno, quien formó junto a los maestros internacionales Pomar y Medina, completando el conjunto los maestros castellanos Pérez y Fuentes. Es de señalar la ausencia del valenciano Tramoyeres, invitado al certamen y que por razones de su profesión médica no pudo desplazarse a Madrid.

Tanto por la seriedad y rectitud de los participantes como por la previsión de cuantos detalles exigen la buena marcha de una prueba de esta clase, el torneo brilló por su perfecta organización y por el grato ambiente en que transcurrieron las jornadas.

Ganó bien Antonio Medina: cuatro victorias y tres tablas, sin conocer la derrota, le dieron el primer puesto a punto y medio de distancia de sus inmediatos seguidores, Fuentes y Pomar. Si no nos tuviéramos tan acostumbrados Medina a estos triunfos, habríamos de señalar éste como uno de los más lucidos de su carrera. Pero el subrayarlo así equivaldría casi a desmerecer sus actuaciones de siempre. Por ello, quizá lo más justo es señalar tan sólo que Medina estuvo en su sitio: en el primer puesto.

Fuentes, el veterano maestro de la Federación Castellana, entró en la tabla igualado a puntos con Pomar, pero superándolo por la aplicación del sistema especial de desempates. Su victoria sobre Pomar, en interesante partida, le concedió tan elevado puesto.

El campeón de España, aunque sólo perdió una partida, la disputada a Fuentes, actuó sensiblemente por bajo de sus formidables facultades, entablado cuatro partidas. Es de agradecer a Pomar su asistencia al torneo, por cuanto hubo de regresar a Madrid, interrumpiendo una gira

por el norte de España, lo que muy posiblemente influyó en el cansancio que pudimos observar en alguna de sus partidas.

El portugués Moura gustó mucho, tanto por su estilo sólido y de altos valores técnicos como por su deportividad y rectitud puestas a prueba en algunas ocasiones.

Pérez, el formidable maestro de la Federación Centro, quedó detrás de Moura, igualado a puntos, perdiendo su partida con el portugués, después de conseguir fuerte ventaja. De todas formas demostró su gran clase, sobre todo en la magnífica partida disputada a Lupi.

El joven J. M. Ribeiro ganó una buena partida a Fuentes y logró el premio destinado por nuestra revista al jugador portugués que mejor puntuación alcanzara frente a los españoles. Ribeiro es un valor indudable del ajedrez portugués, que muy posiblemente alcanzará galardones futuros de significación.

Francisco Lupi actuó enfermo y sin fortuna. Su partida frente a Jimeno fue distinguida con el premio de belleza, compartido con Pomar, y en ella demostró su clase de verdadero maestro.

Finalmente, Angel Jimeno reaccionó demasiado tarde, y hubo de ocupar el último puesto, para el que le asistía el derecho de su novel actuación en este tipo de prueba.

El acto fue cerrado con una comida ofrecida por la F. E. D. A. en los salones del Casino, presidida por el Jefe de Federaciones de la D. N. D., Sr. Lazurtegui, siendo ello ocasión para que el Presidente de la F. E. D. A., excelentísimo señor Marqués de Monte Cortio, expusiera en acertadas frases el éxito del torneo y su elevada significación. Asimismo el Sr. Lupi, Vicepresidente de la Federación Portuguesa, en elocuente discurso, destacó la relevante importancia internacional de estos actos deportivos y el sentido de cultura y fraternidad que el ajedrez informa en los cada vez más nutridos sectores de influencia que en todos los países están ganados por nuestro deporte.

El acto del reparto de premios fue muy brillante, aplaudiéndose con calor y simpatía a los jugadores portugueses, cuya deportividad y dedicación han ganado entre los españoles tantos amigos.

A continuación del cuadro de clasificación y puntuaciones, ofrecemos una selección de partidas.

CLASIFICACION Y PUNTUACION.

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | P. | S. | B. |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-------|----|
| 1. MEDINA | ● | 1 | ½ | 1 | 1 | ½ | 1 | ½ | 5½ | | |
| 2. FUENTES | 0 | ● | 1 | 1 | ½ | 0 | ½ | 1 | 4 | 12,50 | |
| 3. POMAR | ½ | 0 | ● | ½ | ½ | ½ | 1 | 1 | 4 | 12,25 | |
| 4. MOURA | 0 | 0 | ½ | ● | 1 | 1 | ½ | ½ | 3½ | 11,25 | |
| 5. PEREZ | 0 | ½ | ½ | 0 | ● | 1 | 1 | ½ | 3½ | 10,50 | |
| 6. RIBEIRO | ½ | 1 | ½ | 0 | 0 | ● | ½ | ½ | 3 | | |
| 7. LUPÍ | 0 | ½ | 0 | ½ | 0 | ½ | ● | 1 | 2½ | | |
| 8. JIMENO | ½ | 0 | 0 | ½ | ½ | ½ | 0 | ● | 2 | | |

Partida núm. 292

GAMBITO ESCOQUES

Biancas: Jimeno.

Negras: Lupi.

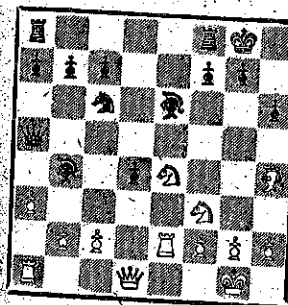
1. P4R, P4R
2. C3AR, C3AD
3. P4D, PXP
4. A4A, C3A
5. 0-0, CXP
6. T1R, P4D
7. AXP, DXP
8. C3A, ...

La conocida variante Canai, interesante y movida, pero de dudosa eficacia.

8. ... D4TD
9. CXC, A3R
10. A5C, ...

Más lógico y más activo era 10. C4-5C, y si 10. ... A5CD, la continuación 11. P3A! sería de especial eficacia.

10. ... P3TR
11. A4T, A5C
12. T2R, 0-0
13. P3TD, ...



13. ... A5A!

Una jugada bien vista! Las negras obtienen de un solo golpe el fruto del acuerdo con que han tratado la apertura, obteniendo el mayor provecho de la leve inexactitud blanca en la jugada 11.

14. PXA, ...

Realmente no hay opción.

14. ... AXT
15. PXD, AXD
16. TXA, ...

La combinación negra 13. ... es exacta, y sólo se aprecia ahora, a la vista de la oportunidad del negro de recuperar la pieza entregada. Una entrega a larga distancia, que acredita al maestro portugués.

16. ... P4A

hostilizar el caballo, las negras aseguran la captura del

17. C5A, ...

Quizá 17. C8A+, PXC; 18. A3C hubiera ofrecido mejores vías de resistencia.

17. ... P4CR
18. C6R, T2A
19. AXP, PXA
20. C3XP, T3A
21. CXP, T1AD
22. C5C?, ...

La opción 22. C5D era más elástica y prometedora.

22. ... P3T
23. CXP, ...

Consecuencia del error 22. C5C, las negras dispondrán ahora de libre acción para su torre de dama.

23. ... CXC
24. TXC, TXP
25. P4A, ...

La asfixia del rey, entrega material al negro. Todo está ya perdido.

25. ... TXP
26. T8D+, T1A
27. T7D, T1A
28. P4T, T1-7A
29. T8D+, R2C
30. T7D+, R3C
31. T7T?, ...

Un nuevo error que tiene la ventaja de quitar toda duda al blanco respecto a la conveniencia de abandonar.

31. ... TXP+
32. ...

Abandonan, ante la continuación 33. TXC. Esta partida compartió el premio de belleza.

Partida núm. 293

DEFENSA ALEKHINE

Biancas: Lupi.
Negras: PEREZ.

1. P4R, C3AR
2. P5R, C4D
3. P4AD, C3C
4. P4D, P3D
5. PXP, ...

La variante del cambio o variante Schimb.

5. ... PRXP

Una idea interesante, no obstante contravenir los postulados teóricos, es 5. ... DXP; 6. P5A, D3R+; 7. A3R, C4D.

6. C3AD, ...

Alterna con 6. A3R las preferencias blancas.

6. ... C3A
7. C3A, A5C
8. A3R, A2R
9. C5D, ...

Dando por supuesto que el negro no aceptará el cambio, esta decisión debió ser sustituida por el natural desarrollo del alfil de rey.

9. ... 0-0
10. P3TR, A4T
11. C4A, A3C
12. CXA, ...

Las blancas han ganado una importante batalla: privar al enemigo de la pareja de alfiles.

12. ... PTXC
13. A2R, A3A
14. P4CR, ...

Las blancas disponen de una buena organización para sus armas. Pero ¿está justificado este asalto, que desprecia a su propio rey?

14. ... T1R

Asomándose al rey, con hábil disimulo.

15. D2D, ...

Jugada defensiva, más que preparadora del enroque largo.

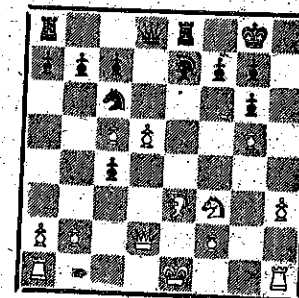
15. ... P4D

Las negras buscan la apertura de la columna de dama.

16. P5C, A2R
17. P5A, C5A
18. AXC, ...

Concediendo al negro el desarrollo de sus planes estratégicos: el rey blanco pierde una protección, con lo que el peón avanzado de CR resultará débil, disponiéndose además de la deseada columna de dama.

18. ... PXA
19. P5D, ...



19. ... P6A!

Un ejemplo magistral de entrega de peón, como jugada intermedia, para habilitar el libro juego del caballo.

20. PXP, C4T
21. D4D, AXP
22. CXA, DXC

Los peones blancos, avanzados y desarticulados, ofrecen la mayor debilidad y desventaja.

23. 0-0, D4A
24. D4CR, ...

Las negras amenazaban T5R. Sin duda el cambio de damas haría cambiar el horizonte para las blancas.

24. ... D3A
25. T4D, P3C
26. D4A, D2R

Las negras no aceptan, naturalmente, el cambio.

27. P6D, D3R
28. T4T, PXP
29. DXP, D1A
30. T1D, C2C
31. D7D, CXP
32. DxD, ...

Ahora no importa, después de alcanzada la ventaja material, el cambio de damas.

32. ... TRXD
33. T3T, C5R
34. R2C, T2A
35. T4D, T1R
36. T4-4T, T1-2R
37. T4D, P4A
38. A4A, T1A
39. A3R, R2A
40. T4-4T, T1-2A
41. A4A, T2A-2D
42. P3A, C4A

Las amenazas negras se suceden con carácter más agudo por momentos.

43. T4A, C6D+
44. R3C, P4CD
45. T4C, ...

La entrega de calidad no sería el peor mal para las blancas.

45. ... P3T

Apretando el dogal, puesto que las blancas no podían liberar su torre y vista la inviolabilidad del peón TD.

46. T5T, ...

No hay jugadas.

46. ... T7R
47. R3T, T7AD
48. A3R, T2R

49. TXPT

No puedo evitarse, bajo pena de entrar en una red de mate, la pérdida del alfil. En efecto, si, por ejemplo, 48. A4D, T2-7R, etcétera.

49. ... CXT
50. RXC, TXA
51. Abandonan

Partida núm. 294

DEFENSA ALEKHINE

Blancas: MEDINA
Negras: Pérez.

1. P4R, C3AR
2. P5R, C4D
3. P4AD, C3C
4. P4D, P3D
5. P4A, PXP
6. PAXP, C3A
7. A3R, A4A
8. C3AD, P3R
9. C3A, A2R
10. A2R, 0-0
11. 0-0, ...

La apertura ha terminado. Medina eligió la línea más agresiva contra la defensa Alekhine, la variante de los Cuatro Peones, y queda por ver si los peones avanzados ocupando el centro podrán ser "minados" por el negro, según es el espíritu de esta defensa.

11. ... P3A
12. PXP, AXP
13. D2D, ...

El punto 4D es el primer objetivo de ataques y defensas.

13. ... D2D
14. TD1D, TD1D
15. D1A, ...

Ofreciendo el peón en disputa, con una trampa sencilla a base de la jugada C5C.

15. ... D1R

Pensando en el avance del peón de rey, como medida de liberación central.

16. R1T, R1T

Ambos monarcas previenen el posible juego de los alfiles enemigos.

17. P3TD, D3C
18. P4CD, P4R
19. P5D, C2R

La ventaja blanca se ha multiplicado, facilitada por la 18 jugada negra, y los peones avanzados no presentan debilidades.

20. C5C

Ganando un peón sin riesgos.

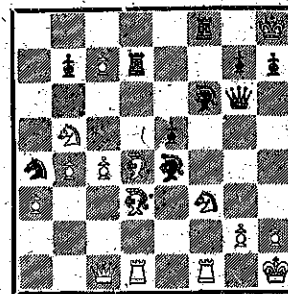
20. ... T2D
21. CXP, A5R
22. C5C, C5T
23. P6D, ...

Si conceder posibles reacciones.

23. ... C4A
24. PXP, ...

El fracaso definitivo de la defensa Alekhine en esta partida.

24. ... C5D
25. AXC, PXA
26. A3D11, ...



Un golpe de rotundo efecto y especial belleza. Las negras no tienen jugada satisfactoria.

26. ... AXA

Si 26. ... PXA, la respuesta blanca sería 27. C5R, con parecidos efectos a los de la partida.

27. C5R, D5R
28. CXT, AXT
29. TXA, T1CR
30. C6D, Aband.

Una de las más bellas partidas de Medina.

Partida núm. 295

APERTURA VIENESA

Blancas: POMAR
Negras: Lupi.

1. P4R, P4R
2. C3AD, ...

No es frecuente encontrar hoy esta apertura, que en otras épocas fue muy usada y que tiene la peculiaridad de ofrecer indistintamente líneas agresivas y posicionales a gusto del jugador.

2. ... A4A

Esta jugada alterna con 2. ... C3AR las preferencias, si bien ha sido ensayada más raramente.

3. C3A, P3D

Eludiendo la conocida línea 3. ... C3AD; 4. CXP, CXP; 4. ... AXP+; 5. RXA, CXC; 6. P4D; 5. P4D, A3D; 6. PXC, AXP; 7. P4A, AXC+; 8. PXA con ventaja.

4. P4D

Ahora las blancas tenían para elegir 4. C4TD, suprimiendo el alfil enemigo, y también 4. A4A obedeciendo al desarrollo. Sin embargo, la del texto parece más activa y responde a un lógico plan de evolución sobre el centro.

4. ... PXP
5. CXP, C3AR
6. A2R, ...

Las blancas han movilizad su ejército con la máxima economía de tiempo, pero la posición del negro es igualmente satisfactoria.

7. ... 0-0
7. 0-0, T1R

El vigilante 7. ... P3TR en este caso puede recomendarse, pues la libertad de acción del caballo de rey es una de las bases de la defensa negra.

8. A5CR, P3TR
9. A4T, ...

Las blancas no dudan en sacrificar el peón de rey, calculando que su adversario no aceptará el riesgo de dicha captura.

9. ... P4CR?

Entrando engañosamente en la línea "visible" de captura de peón de rey, que ofrecerá al blanco una gran libertad de maniobra, la ganancia de tiempos y la debilidad peligrosísima del flanco de rey.

10. A3C, CXP
11. CXC, TXC
12. C3C, A3C
13. A3D, ...

Las blancas ganan dos tiempos...

13. ... A5C

... y las negras recuperan uno con este golpe intermedio y en

Partida núm. 296

Blancas: Fuentes
Negras: MEDINA

DEFENSA INDIA DE REY

1. C3AR, C3AR
2. P4AD, P3CR
3. C3AD, A2C
4. P4R, P3D
5. P4D, 0-0
6. P3TR, C6D2

verdad necesario, pues es un acierto evitar la entrada blanca en 5TR.

14. D2D, T3R

Sin duda hubiera sido preferible la retirada a 1R, protegiendo desde un principio a la torre del fuego del alfil blanco.

15. A4AD

Hostilizando a la torre enemiga, que no encuentra lugar cómodo.

15. ... T3CR
16. R1T, ...

Preparando la apertura de la columna de alfil de rey.

16. ... A3R
17. A3D, ...

Un alfil enamorado de una torre.

17. ... P4AR

Quizá no pueda consursarse esta decisión, pues a las negras no queda otra táctica ya que la lucha abierta.

18. TD1R1

Las blancas tienen todas sus piezas en acción sobre el centro y el enroque enemigo al mismo tiempo, en tanto que su rival aún no ha desarrollado el flanco de dama. Todo ello, bien vale el peón sacrificado.

18. ... D3A

Parece lógico, pues reagrupa las armas en la defensa del desprotegido monarca. Pero da lugar al desarrollo de nuevas ideas ofensivas. Hubiera sido preferible 18. ... C2R.

19. P4A, C3AD

Salló el caballo, pero no a tiempo.

20. PXP, PXP
21. TXA1, ...

Abierta la columna de rey, este golpe recupera el peón, cambiando piezas con buena iniciativa. Sin embargo, Pomar tiene otras aspiraciones.

21. ... DXT
22. AXP, D2A

23. A3D, ...

Asegurando la recuperación de la calidad, pues no es posible 23. ... T3A?

23. ... D2CR

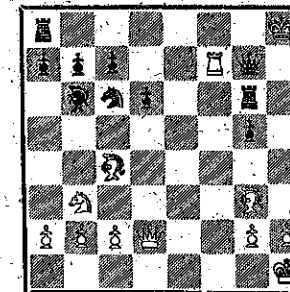
24. A4A+1, ...

El alfil vale más que la precaria torre, y las blancas valoran exactamente su ventaja.

24. ... R1T

25. T7A, ...

Imparable asalto.



25. ... DXP

Aunque la causa negra está perdida, la máxima resistencia la ofrecía 25. ... D3T, si bien después de 26. D5D, con las amenazas A3D y, eventualmente, A1R, poco queda por hacer.

26. D3D, T2C

Esto pierde en seguida. Era necesario 26. ... T3T.

27. A1R11, ...

El golpe final. No hay respuesta.

27. ... C4R

Si 27. ... D8C; 28. D3T+, etcétera: Si 27. ... TXT; 28. D3T+, T2G (28. ... R2G; 29. A3A+); 29. A3A+, etc.

28. D3T+, R1C

29. A3A, CXT

30. AxD, T2T

31. AXC+, Aband.

Una partida con el sello del estilo de Arturo Pomar, que compartió el premio de belleza del torneo.

31. T1AR, T2A

32. PXP, AXP

33. T1R, T4D

34. T3R, R3D

35. P4CD, AXA

36. TXA, P5A

37. PXP, PXP

38. T3AR, T4A

39. R4D, T4CD

40. T3CD, P3C

41. PXP, P4TD

42. T3TD, PXP

EL AJEDREZ EN EL MUNDO

EXTRANJERO

RUMANIA.—El campeonato nacional ha sido ganado este año por el joven maestro Son-Balanel, con 16 puntos y medio sobre 20 posibles. A continuación se clasificaron Alexandrescu, 13 puntos; Troianescu, Flondor y Sraho, 12 puntos y medio; Radulescu, 11 puntos y medio; Tyroler, 11 puntos; Dunaeranu y Urseanu, 10 puntos y medio; Erdelyi, Gavrilă, Kapuscinsky y Halic, 9 puntos; Selmeanu, 8 puntos y medio; Suta, 8 puntos; Dickman, 8 puntos y medio; Braunstein, 7 puntos y medio; Rozvan, 7 puntos; Rusesescu y Zilberman, 6 puntos; Israel, 5 puntos y medio.

ALEMANIA.—Se ha celebrado un match entre los primeros equipos de Hamburgo y Broma, venciendo Hamburgo por 5 a 3.

HUNGRIA.—Terminó el campeonato nacional ganado por el gran maestro Laszlo Szabo, con 15 puntos sobre 19 posibles. Siguen Barcza, con 13 y medio; Benko, 13; Gero, 12; Szilagyi, 11; Molnar, Szebestyen y el doctor Szily, 10 y medio; Kluger y Sandor, 9 y medio; Florian, 9; Dr. Vajda, 8 y medio; Koberl y Reithy, 8; Dely, Fuster y Honfi, 7 y medio; Pogats, 7; Dr. Balogh, 6 y medio; Monostori, 5 puntos y medio.

RUSIA.—Keres ha ganado el XVIII campeonato de la U. R. S. S., con 11 y medio puntos sobre 17 posibles. Detrás entraron en la tabla Aronin, Tolis y Lipniski, con 11 puntos; Konstantinopolsky, 10; Smyslov, Boleslawsky, Fthor, Alatorzev y Geller, 9; Mikenas, 8 y medio puntos. Oportunamente nos ocuparemos de este importante torneo.

INGLATERRA.—Unzicker ha ganado el torneo de Hastings, en el que participaron los siguientes jugadores: O'Kelly, Gligoric, Castaldi, Unzicker y R. Byrne, en unión de los británicos Penrose, Barden, Thomas y Golombek.

ESPAÑA

GRANADA.—En los últimos días de noviembre se celebró con gran brillantez el campeonato de ajedrez para afiliados al Hogar del Productor de la Jefatura de Deportes de Educación y Descanso. Intervinieron en el mismo 13 participantes, que por su calidad habrán de dar gran interés a este torneo. Por la Jefatura de la Obra fue entregada al vencedor una copa. Los cuatro primeros clasificados en este campeonato serán los componentes del equipo que representará a Granada en los próximos campeonatos nacionales.

SEVILLA.—Ha terminado la fase eliminatoria del campeonato de Sevilla, dando la clasificación siguiente: *Primera categoría.*—Grupo primero: Francisco Gómez Alemán, Manuel Lazo, Sixto Valenciano, Julián León, Alfonso Romero, Benito Hernández y Rodríguez Tejada. Segundo grupo: Juan José Pérez, Antonio Hernández Crujeiras, Manuel J. Merelo, Horacio Rodríguez, Angel Espino, Policarpo Alonso, Joaquín León y José Luis Pérez. Grupo tercero: Joaquín Castriño, Eloy Juárez, Manuel Barrera, Francisco Corral, Carlos Maqueda, Cipriano Cano, Gonzalo Gómez y José Inigo. En la *Segunda categoría.* la clasificación es como sigue: Grupo primero: J. Juan Mari, Angel Rubio, Luis Reina, Domínguez, José Carballo, A. Montes Espino

y Francisco Valencia. Grupo segundo: Antonio Pazos, Agustín Domínguez, Antonio Ferreras, Carlos García y Victor Reina. De acuerdo con estos resultados, quedan clasificados finalistas, en la *Primera categoría.* Gómez Alemán, Lazo, J. J. Pérez, Fernando Crujeiras, J. Castriño y Eloy Juárez; y en la *Segunda categoría.* J. Juan Mari, Angel Rubio, Luis Reina, A. Pazos, A. Domínguez y A. Ferreras.

MELILLA.—En los pasados días de noviembre dio comienzo, en el salón-teatro de Educación y Descanso, el I Campeonato Provincial de Ajedrez de la Obra Sindical "Educación y Descanso". El sistema de este campeonato será todos contra todos y a una sola vuelta. Los tres primeros clasificados en las categorías de Hogares del Productor y Grupos de Empresa serán los que representen a Melilla en Madrid para la fase nacional de los V Campeonatos de Ajedrez.

LUGO.—Ha dado fin la primera vuelta del IV Campeonato Provincial de Ajedrez de la primera categoría, que se viene celebrando entre los afiliados al Grupo de Empresa del Instituto Nacional de Previsión. Este campeonato es, sin duda alguna, el más disputado de todos cuantos se vinieron celebrando en el I. N. P., como lo prueba el que cuatro jugadores se encuentran empatados a cinco puntos, y Pérez Balsa, que figura en la cabeza de la clasificación, sólo cuenta con seis.

SANTIAGO DE COMPOSTELA.—En el Círculo Mercantil de esta ciudad se ha constituido oficialmente la Sección de Ajedrez, en la que toman parte gran número de asociados y cuya finalidad es engrandecer este noble deporte, entablar competiciones con clubs federados, nacionales y extranjeros, y jugar el campeonato regional con arreglo a la vigente reglamentación de la Federación Española de Ajedrez. Es Presidente honorario de esta Sección el que lo es efectivo de la Sociedad, D. Santiago de la Riva Barba.

LA CORUÑA.—En el Círculo de Artesanos de esta localidad dio comienzo el Campeonato Provincial de Ajedrez que organiza el Departamento Asistencial "Educación y Descanso". Participan en este campeonato los grupos de empresa: C. N. S., Diputación, I. N. P. y Primera. Coruñesa; Rama de la Construcción de Santiago, FENYA de El Ferrol, y el Hogar de Puentevede. Este campeonato se disputó por el sistema de eliminatorias, estando los equipos integrados por cuatro jugadores. A los vencedores se les concederá una copa a cada uno, que han sido donadas por la Vicesecretaría de Obras Sindicales.

VALLADOLID.—La Sección de Deportes de la Congregación de la Inmaculada ha organizado un interesante torneo de ajedrez en el que podrán tomar parte todos los congregantes que lo deseen. Se disputará por el sistema de eliminatorias a dos partidas, quedando clasificados en primera categoría aquellos que pasen a las semifinales; todos los demás participantes pasarán a formar parte de la segunda categoría.

SAN SEBASTIAN.—Ha dado comienzo en esta ciudad el torneo de ajedrez denominado Sexta Copa "Unidad". En la eliminatoria de San Sebastián participan 39 jugadores. Simultáneamente se celebran partidas, con carácter de distrito, en Irún, Hernani y Zarautz.

43. T3CD, TXP
44. R4R, R4A
45. RXP, R5A
Abandonan.

Partida núm. 297

Blancas: Moura
Negras: MEDINA

DEFENSA SICILIANA

1. P4R, P4AD
2. C3AR, C3AD
3. P4D, PXP
4. CXP, C3AR
5. C3AD, P3D
6. A2R, P3CR
7. O-O, A2C
8. A3R, O-O
9. P3TD, P4D
10. CXC, PXC
11. PXP, PXP
12. A3A, P3R
13. T1R, D5T
14. T1C, A2D
15. P4CD, D2A
16. A5A, TR1D
17. D3D, C1R
18. TD1D, P4TD
19. CXP, PXC
20. A7R, A3R
21. AXI, TXA
22. P4A, P5D
23. PXP, DXP
24. D3C, D4AD
25. A5D, AXA
26. PXA, C3A
27. T1AD, DXP
28. DXD, CXD
29. TR1D, C5A
30. R1A, T1T
31. T7A, TXP
32. T8A+, A1A
33. R1C, R2C
34. Abandonan.

Partida núm. 298

APERTURA ESPAÑOLA

Blancas: RIBEIRO
Negras: Fuentes

1. P4R, P4R
2. C3AR, C3AD
3. A5C, P3TD
4. A4T, P4CD
5. A3C, P3D
6. P3AD, C4TD
7. A2A, P4AD
8. O-O, C3AD
9. P3TR, A3R
10. P4D, A2D
11. PXP, PXP
12. CD2D, C3AR
13. D2R, A2R
14. T1D, D2A

15. C1A, A1D
16. A5C, P3TR
17. A3R, A2R
18. C3C, T1D
19. P4TD, O-O
20. PXP, PXP
21. C4T, T1R
22. D3A, R2T
23. C3-5A, AXC
24. CXA, TXT+
25. TXT, C1D
26. P4CR, C3R
27. P4TR, T1TR
28. P5C, PXP
29. PXP, C1R
30. C6T, AXP
31. CXP, A3A
32. D5A+, R1C
33. CXT, D3A
34. G6C, Aband.

Partida núm. 299

Blancas: FUENTES
Negras: Pomar

APERT. ZARAGOZANA

1. C3AR, P4AD
2. P3AD, C3AD
3. P4D, P4D
4. PXP, P4TD
5. A4A, P3AR
6. P4R, PXP
7. DXD+, CXD
8. C3-2D, P4R
9. A3R, P4AR
10. A5C+, A2D
11. AXA+, RXA
12. C4A, R3R
13. P4CD, PXP
14. PXP, C3AD
15. A2D, C5D
16. C1-3T, C3AR
17. O-O, A2R
18. C5T, P3CD
19. PXP, TXC
20. PXT, AXC
21. TD1C, C4D
22. A3R, A4A
23. AXC, PXA
24. T5C, R3D
25. P7C, A2T
26. TR1C, P6D
27. R1A, T1CD
28. T1-3C, P5A
29. R1R, R3A
30. P4TD, A5D
31. P6T, P4CR
32. P3A, C6R
33. PXP, CXP+
34. R2D, P6A
35. P7T, AXP
36. T3A+, R3D
37. TXP+, R3A
38. T3A+, R3D
39. TXP, C5A
40. TXP, C3R
41. T5R+, R3A

42. T6A, T1R
43. T5R, R3D
44. T5TD, A1C
45. R3R, T2R
46. T8T, R2A
47. T5T, RXP
48. T5C+, R1A
49. P5R, A2T+
50. R4R, A8C
51. P5T, AXP
52. P6T, A8C
53. R5D, C1D
54. P6R, R2A
55. T7A, CXT
56. T7C+, R7D
57. PXC, TXP
58. TXT, R1A
59. P7T, Aband.

Partida núm. 300

Blancas: J. M. Ribeiro
Negras: J. DE MOURA

DEFENSA FRANCESA

1. P4R, P3R
2. P4D, P4D
3. C2D, P4AD
4. PXP, PXP
5. CR3A, P3TD
6. PXP, AXP
7. C3C, A2T
8. A5CR, C3AR
9. A4T, C3A
10. A2R, O-O
11. O-O, A3R
12. P3A, D2D
13. AXC, PXA
14. C3A-4D, R1T
15. R1T, T1CR
16. P4AR, D3D
17. A3D, A5C
18. D1R, T2C
19. D4T, TD1CR
20. TD1R, A2D
21. T3A, CXC
22. PXC, P4A
23. T3T, A3C
24. T5R, A1D
25. D5T, P3A
26. AXP, AXA
27. TXA, D3R
28. P3C, D8R+
29. R2C, T2R
30. Abandonan.

Partida núm. 301

DEFENSA GRUNFELD

Blancas: Fuentes
Negras: Lupi

1. C3AR, C3AR
2. P4AD, P3CR
3. C3AD, P4D

4. PXP, CXP
5. D3C, C3C
6. C5CR, P3R
7. C3AR, A2C
8. P4D, C3AD
9. P3R, O-O
10. A2R, P4TD
11. C4TD, D4D
12. DXD, CXD
13. P3TD, T1D
14. O-O, T1CD
15. A2D, A2D
16. C5A, A1R
17. TD1A, P3CD
18. C4R, C42R
19. A3A, Tablas.

Partida núm. 302

Blancas: Lupi
Negras: MEDINA

DEFENSA SICILIANA

1. P4R, P4AD
2. C3AR, C3AD
3. P4D, PXP
4. CXP, C3A
5. C3AD, P3D
6. A4A, P3R
7. O-O, A2R
8. A3R, O-O
9. A3C, P3TD
10. P4A, P4D
11. P5R, C2D
12. D5T, A4A
13. C3-2R, P3AR
14. P3A, PXP
15. PXP, C2XP
16. TXT+, AXT
17. CXC, CXC
18. A2AD, P3C
19. AXP, PXA
20. DXP+, A2C
21. T1A, C4R
22. D3C, C2A
23. P4TR, P4R
24. P5T, D3D
25. D2A, A3R
26. P4CR, P5D
27. PXP, T1A
28. D4T, PXP
29. A4A, D4A
30. P4C, D7A
31. P4C, D7A
32. AXC, TXT+
33. RXT, A5A
34. AXA, DXC+
35. R1C, D6R+
36. R2T, D5A+
37. R1C, RXA
38. D7R+, A2A
39. DXP, P6D
40. Abandonan.

(Pasa a la página 299)