

El Ajedrez en Portugal

Por Oswaldo García Torrens



A NUESTROS LECTORES DE PORTUGAL: Recordamos a los ajedrecistas portugueses que deseen recibir nuestra revista y los libros de ajedrez que les interesen, que pueden dirigirse para ello a nuestro representante, Sr. Oswaldo García Torrens, Calçada C. de Pombeiro, 1, B 1.º, Lisboa.

■ La clasificación final del torneo de Segunda Categoría del Grupo de Xadrez de Lisboa fue la siguiente: 1.º António Meca; 2.º José Oliveira; 3.º Hans Schneider; 4.º Mário Araújo; 5.º Cunha Serra; 6.º Regina de Almeida; 7.º Jorge Liberato; 8.º Jorge Garrana; 9.º Armando Ferreira; 10.º Eurico Cardoso; 11.º Rinaldo Dias; 12.º João Serra; 13.º António Rocha; 14.º Campos Silva; 15.º Pinheiro Feio.

■ El ex campeón de España Antonio Medina ha jugado 25 y 23 simultáneas respectivamente en Figueira da Foz y Oporto. En la primera ciudad ganó 23, perdió uno y empató dos. En Oporto hizo el siguiente resultado: +19, -2, =2.

■ El Grupo de Xadrez de Famalicão se enfrentó con el Club Tirsense de Xadrez, ganando por 4-1. Por Famalicão jugaron António Pereira, Eduardo Padrao, Dr. Alcides Faria, doctor Carlos Barcelar y José Figueiredo, Jr. Los representantes de Santo Tirso fueron: Dr. Abilio Carvalho, Soares Pereira, Ing. Costa Reis, Santos Pinto y Jerónimo Machado.

■ Se está disputando en Africa un interesante torneo de ajedrez por correspondencia entre las capitales de Angola y Mozambique, respectivamente, las ciudades Lourenço Marques y Luanda. Juegan por la primera: Ing. Nandin de Carvalho, Dr. Carmo Vaz, Vitor Cruz, Ing. Augusto Martins, Rui Masoni da Costa y Marino Ferreira. Suplentes: Simões de Figueiredo, José Fragoso y Carlos Araújo. Defienden Luanda: Ing. António Ventura, Trindade Fernandes, Armando Fontes, Santos Morais, Teles de Sousa y Alberto Santos. Suplentes: Ing. Angelino Batesta, Lopes Brito y Nogueira Soares.

Partida núm. 185
CAMPEONATO DE LISBOA

Apertura Ponziani
Blancas: Vasco Santos
Negras: P. ARAUJO

1. P4R, P4R
2. C3AR, C3AD
3. P3A, C3A
4. D4T, A2R
5. P4D, PXP
6. P5R, C4D
7. PXP, O-O
8. C3A, A5C

9. A2D, AXC
10. PXA, P3D
11. A3D, A5C
12. D2A, P3TR
13. T1CR??, T1R
14. D1A, PXP
15. AXP, PXP+
16. R1A, PXP
17. A5C, C6R+
18. DXC, TXD
19. AXD, TRXA
20. AXP, P7A
21. P3TR, T1R
22. A5R, T8D+
23. R2R, TXA++

Partida núm. 186
CLAS REFUGIO
Contragambito Albin
Blancas: Correia
Negras: RUY ROMANO

1. d4, d5
2. c4, e5
3. dxe, d4
4. Cf3, Cg6
5. Bg5, Be7
6. Bxb, Cgxb
7. e3, Bg4
8. Be2, Bxc
9. Bxb, d3
10. Cd2, Cxe5
11. Bxb7, Tb8

12. Da4+, c6
13. Dxa7, O-O
14. f4, Cg4
15. h3, Cxe3
16. DXC, Cf5
17. Df3, Txb
18. O-O, Txb2
19. Df2, Te8
20. Te1, Te2
21. TXT, dXT
22. DXe2, TXC
23. De1, Dd4+
24. Rh2, DXf4+
25. Rg1, h6
26. a4, Ch4
27. Abandonan.

10. C5C1,

Bien jugado. Cualquier otro movimiento de este caballo permitiría a las negras 10. ... C4D. Y si 10. PXC, AXP también daría ventaja a las negras.

10. PXC
11. PXC, AXP
12. AXP+, A2D
13. A3D, ...

13. DXP es peligroso, ya que después de 13. ... P4TD; 14. AXA jaque, CXA, las negras tendrían columnas abiertas para el ataque directo del enroque contrario.

13. D4T
14. A4AD, P4D
15. A3C, C3A
16. C2R, D4C

Posición interesante. Las negras, aun sin poder enrocar, amenazan, no obstante, con P4TD y P5T un ataque fortísimo.

17. C4A, P3R
18. TR1R, O-O

En el momento preciso. Las blancas amenazaban 19. CXPDI.

19. D2R, DXD

Hay que advertir que a Lladó, con ventaja en la puntuación del torneo, le eran suficientes las tablas para poderse considerar como casi seguro vencedor. 19. ... D2C, preparando C4T parecía más prometedor. Desde este momento, la partida, sin perder interés, no tiene la alegría y vivacidad mantenida hasta ahora.

20. CXD, R2C
21. A4T, C1C
22. AXA, CXA
23. A4A, TR1AD
24. R1C, T3A
25. C1A, TD1AD
26. T2R, P4TD
27. A5R, AXA
28. PXA, P4C
29. C3C, P5T
30. C4D, T3C

Aunque las negras tienen cierta iniciativa, parece haber pasado lo peor para las blancas. El caballo queda muy bien instalado en 4D, y se puede iniciar un contrajuego por el flanco de rey.

31. P3CR, C4A
32. P4TR, ...

Otra vez se pone esto interesante. Lo peor para Pérez es que sólo disponía de dos o tres minutos para efectuar las trece jugadas que faltan hasta la 45, control de tiempo.

32. P6T
33. P3C, P5C
34. T1AR, PXP
35. TXP, C5R
36. T2C, T6A
37. T3D, T2A
38. P4C, T1C
39. P5C, PXP
40. C3A, P3A
41. PTXP?, ...

Error, producto del poco tiempo de reflexión disponible. 41. C4D! daba a las blancas grandes probabilidades de, por lo menos, entablar la partida.

41. PXP
42. CXP, T1AR
43. T1C, T4AR
44. C4C, TXPC
45. T2C, T2AR

Pérez llegó justo al control de tiempo, pero en una posición en la que no hay nada que hacer. 46. P4A (si 46. T1D, C6A jaque, y si 46. T1C, T5A), T8A jaque; 47. R2A, T88D.

46. Abandonan.

Partida núm. 181
Blancas: M. Rosell
Negras: R. Lloréns.

DEFENSA PETROFF

1. P4R, P4R
2. C3AR, C3AR
3. CXP, P3D
4. C3AR, CXP
5. C3A, CXC
6. PDXC, A2R
7. A3D, O-O
8. A3R, C3A
9. P4TR, T1R
10. AXP+, RXA
11. C5C+, AXC
12. PXA+, R1C
13. D5T, R1A
14. D8T+, R2R
15. DXP, C4R
16. O-O-O, T1C
17. D6A+, R1R
18. T8T, TXT
19. DXT+, R2R
20. D6A+, R1R
21. D8T+, R2R

22. D6A+, R1R
Tablas.

Partida núm. 182

Blancas: P. Cherta.
Negras: M. Albareda.

DEFENSA GRUENFELD

1. C3AR, C3AR
2. P4A, P3CR
3. P3CR, A2C
4. A2C, O-O
5. O-O, P4D
6. PXP, CXP
7. P4D, C3AD
8. P4R, C3C
9. P5D, C1C
10. C3A, P3AD
11. A5C, P3TR
12. A4A, PXP
13. PXP, P3R
14. D1A, R2T
15. PXP, AXP
16. T1D, D1A
17. C4D, A5C
18. P3A, A6T
19. C3-5C, C3A
20. CXC, PXC
21. C7A, T1CD
22. DXP, AXA
23. RXA, C1T
24. TD1C, CXC
25. DXC, DXD
26. AXD, TXP+
27. TXT, AXT
Tablas.

Partida núm. 183
Blancas: R. Bosch.
Negras: A. VALLS.

DEFENSA CATALANA

1. C3AR, C3AR
2. P4D, P3CR
3. CD2D, P4D
4. P3CR, A2C
5. A2C, O-O
6. O-O, CD2D
7. T1R, P4A
8. P3R, T1R
9. C3C, P5A
10. CD2D, P4R
11. PXP, CXP
12. CXC, TXC
13. CXP, A5C
14. P3AR, PXC
15. DXD+, TXD
16. PXA, CXP
17. P3TR, C3T
18. AXP, C4C
19. AXP, C4A
20. A3A, A4R
21. T1CR, A2A
22. P4CR, C3D
23. T1R, P6A
24. P3C, C5R+
25. AXC, TXA

La variante elegida por el blanco determina una pérdida de tiempo que las negras aprovechan para abrir ventajosamente el juego.

9. O-O, C3A
10. C5C, C5CD
11. C2-4R, CXA
12. PXC, CXC
13. CXC, ...
13. PXC provoca una liquidación que deja al negro en posesión de la pequeña calidad.

13. A2R
14. P4A, D5D+
15. R1T, A4AR
16. PXP, AXC
17. PXA, DXPS
18. D2R, TD1A
19. A4A, D3R
20. P3CD, A6T
21. TD1D, TR1R
22. T4D, TR1D
23. D3D, T1R
24. P3T, P3TR
25. P5R, A2R
26. D5C, A4A
27. T7D, A3C
28. T6D, D2R
29. P6R, ...

Buscando complicaciones. Las escaramuzas que siguen ponen frente a frente dos sistemas ingeniosos.

29. T4A
30. D3D, PXP
31. AXPT, T4A!
32. TXT, PXT
33. D5D+, R1T
34. A2D, A2A!
35. Rinden.

Las blancas pierden al menos calidad, ya que si tratan de retirar la torre, reciben mate. ¡Una excelente partida del campeón del Club Ajedrez Mataró!