O'KELLY, VENCEDOR EN EL III TORNEO INTERNACIONAL "COSTA DEL SOL"

Los grandes maestros Parma y Schmid, se clasificaron en los puestos inmediatos.

Destacada actuación de Pedro Puig

Málaga ha sido escenario del III Torneo Internacional de la «Costa del Sol», una prueba que, al celebrar con todo éxito su tercera edición, hace concebir esperanzas de que llegue a cuajar en competición tradicional similar a las que anualmente se organizan en las ciudades de Hastings (Inglaterra), Beverwijk (Holanda) y Mar de Plata (Argentina). El entusiasmo de los infatigables directivos de la Federación de la Federación Malagueña, que con tanto acierto preside don Serafín J. Clarós de Corpas, es la me-Maiaguena, que con tanto acierto preside don Serafín J. Clarós de Corpas, es la mejor garantía. Pero todos los esfuerzos serían vanos de no contar con el decidido apoyo del Ayuntamiento de Málaga, cuyos rectores, con el Ilmo. Sr. Alcalde, don Francisco García Grana, al frente, son los primeros sostenedores de este certamen, que
lleva los nombres de Málaga y España a todos los rincones del mundo.

El III Torneo «Costa del Sol» reunió a tres grandes maestros: O'Kelly (Bélgica),
Lothar Schmid (Alemania Occidental) y Bruno Parma (Yugoslavia), que acaba de
obtener este galardón en el Torneo de Beverwijk, del que nos ocupamos en otro lugar de esta revista. Hubo que lamentar la ausencia del gran maestro yugoslavo Bo-

gar de esta revista. Hubo que lamentar la ausencia del gran maestro yugoslavo Borislav Ivkov, quien, al igual que el maestro internacional holandés Langeweg, no pudo desplazarse a última hora por enfermedad. Completaron la nómina de participantes los maestros internacionales Antonio Medina (Venezuela), Wade (Inglaterra) y Torán, junto con los maestros nacionales Durao (campeón de Portugal), Ramírez (Estados Unidos) y Pedro Puig, así como el campeón nacional juvenil, Ernesto Palacios, y los jugadores malagueños Linares y Pereiro.

La clasificación final fue la siguiente:

1.	A.	O'Kelly	8,5	puntos.	7.	J.	Durao	5	puntos.
		Parma				G.	Ramírez	5	·))
3.	L.	Schmid	8))	9.	A.	Medina	3))
		Puig		>>	10.	E.	Pereiro	3))
		Torán		>>	11.	I.	Linares	2,5))
		Wade					Palacios		

Los empates se resolvieron, de acuerdo con las bases del torneo, según el sistema «Soneborn-Berger», en la forma que arriba indicamos.

El gran maestro O'Kelly, que había tenido una floja actuación en Beverwijk, cuajó en Málaga un torneo muy regular, desenvolviéndose con su proverbial seguridad en todas las partidas. Schmid, Parma y Torán, al igual que el vencedor del certamen, lograron mantenerse imbatidos, pero cedieron empates, lo que determinó el triunfo de O'Kelly. Como puede apreciarse en la clasificación, la lucha se mantuvo indecisa hasta el final, a la cual llegaron igualados a puntos los tres grandes maestros. Con las piezas negras, ni Schmid ni Parma pudieron imponerse a sus rivales de turno, Durao y Wade, respectivamente, y bastantes apuros pasó O'Kelly para batir a Pereiro, a pesar de que el belga ganó un peón en la apertura, porque el veterano jugador malagueño logró arribar a un final de tablas, que malogró en el

control de tiempo con un grave error.

En cuanto a las actuaciones individuales, debemos destacar que O'Kelly comenzó el torneo con bastante fortuna, logrando 1,5 puntos en sus dos primeras partidas, contra Torán y Medina, después de haber pasado por situaciones muy peligrosas y, probablemente, perdidas. Schmid no estuvo afortunado y dejó escapar algunas posiciones favorables, como en sus partidas contra Puig y Linares, si bien hay que tener en cuenta la excelente defensa de éstos. Parma juega excesivamente conservador para un joven gran maestro; quizá acusó el esfuerzo del torneo holandés, y sólo se mostró particularmente peligroso en las partidas en que sus adversarios le plantearon la defensa siciliana, en las que, realmente, es un especialista.

Pedro Puig ha conseguido el mejor resultado de su carrera. Alcanzó una puntuación de maestro internacional, lo que, caso de repetir en un torneo de similares características, dentro de un plazo de tres años, le permitirá conseguir, automáticamente, este título. Exhibió un juego mucho más reposado y seguro que en actuaciones anteriores, desenvolviéndose con notable acierto y tenacidad en las posiciones difí-

ciles, como en sus partidas contra Schmid y O'Kelly

Torán comenzó muy bien, situándose en los primeros lugares de la clasificación. Su espíritu de lucha decayó en la segunda parte del certamen. ¿ Habrá que relacionar esta baja tensión en las rondas finales con la noticia que recibió durante el certamen

de ser padre por segunda vez?

Wade jugó muy seguro, mejorando resultados anteriores, y acusó evidentes progresos el campeón lusitano, Joaquim Durao, quien se vio privado de alcanzar una posición más alta por sus tropiezos ante los jugadores malagueños. Ramírez comenzó perdiendo tres partidas, lo que le hizo desmoralizarse, mejorando notablemente en la segunda parte del certamen. Palacios, Pereiro y Linares jugaron buenas

partidas, pero tuvieron grandes dificultades en las aperturas.

Párrafo aparte merece la actuación del ex campeón nacional Antonio Medina, en su reincorporación a las competiciones españolas, después de nueve años en tierras americanas, donde se nacionalizó en Venezuela. En malas condicions físicas la mayor parte del torneo, no estuvo afortunado en algunas partidas, en las que pudo mejorar mucho su clasificación. Habrá que esperar a futuras actuaciones para enjuiciar su forma actual, pues se esperaba mucho de nuestro maestro internacional tras su victoria en el Campeonato Abierto de los Estados Unidos, competición de la que nos ocupábamos en nuestra revista del mes de febrero.

Ofrecemos a continuación las partidas más interesantes del certamen:

4.ª ronda.

DEFENSA INDIA DE REY

Blancas: O'Kelly. Negras: Ramírez.

1. P4D, C3AR 2. P4AD, P3CR 3. C3AD, A2C 4. P4R, P3D

Aquí también es posible el enroque como en la partida Letelier-Fischer, Leipzig, 1960, aunque la posición no es nada clara después de 5. P5R, C1R, seguido de P3D y P4AD.

5. P3AR, ...

Esta es la jugada que caracteriza el conocido ataque Saëmisch, que cuenta ya con cuarenta años de «edad».

5. ..., 0-0

Otra idea es 5. ..., P3AD; 6. A3R, P3 TD, seguido de P4CD, pero fracasó en la partida jugada en Varna en 1962, entre Spassky y Evans.

6. A3R, C3AD

Esta jugada constituye la variante Taimanov. Es posible que el sistema de Geller: 6. ..., P4R; 7. P5D, P3AD, y P×P sea mejor.

7. D2D, ...

Acelerando el enroque largo; esta idea de Avervaj es más enérgica que 7. CR 2R.

7. ..., P3TD

Si el negro juega 7. ..., P4R; 8. P5D, C5D; 9. CR2R y al tener que cambiar de ayuda al desarrollo del blanco.

8. O-O-O, A2D 9. A6T!, ...

Mejor que CR2R, lo que jugué contra Medina dos rondas antes. El blanco inmediatamente plantea el ataque P4TR, P5TR.

9. ..., D1C

Había que intentar 9. ..., P4R; 10. P5D, C5D; 11. CR2R, C×C, y el blanco puede continuar con A×C o C×C, y después C3C, impidiendo C4T del negro.

10. P4TR!, ...

A pesar de ser natural, esta jugada no es tan fácil, porque el negro cuenta convarias posibilidades:

- a) 10. ..., C4TR; 11. P4CR, C6C;
 12. T3T, C×A; 13. T×A, A×A;
 14. D×A, C×P; 15. P5T y el ataque es ganador.
- b) 10. ..., P4R; 11. P×P! (queda abierta la casilla 5D para el caballo, para quitar de la defensa el C de 3AR), P×P; 12. P5T, D1D; 13. C5D, con gran ventaja.
- c) 10. ..., D2T, amenazando D×P:; 11. CR2R, etc.

La ventaja de 10. P4TR es que abre la columna TR en pocas jugadas, pero tiene el inconveniente de que no permite jugar P5D por causa de C4R del negro, y sí P4AR, CD5C intercalando el cambio de los alfiles.

No jugué 10. P5D porque no me agradaba la continuación del negro 10. ..., A×A; 11. D×A, C4R; 12. P4AR, C5 CR; 13. D4T, D2T, con lo que éste tiene contrajuego. Si se cambian primero los alfiles con 10. A×A, R×A; 11. P5D, el caballo va a 2T y se abren líneas con P3AD, etc.

10. ..., P4CD 11. P5T!, T1D

el negro prepara A1T, pero ya es tarde para encontrar defensa; si 11. ..., P×PA; 12. C5D!, P6A; 13. P×PA y no hay defensa contra P×P y A×A, ya que desaparecería el C3AR.

12. P×PCR, PA× 13. A×A, R×A [P 14. D6T+, R2A

El «asunto» todavía no es tan fácil, pues el blanco no cuenta con muchas piezas en el ataque. El negro espera consolidar su posición con TIT y D1A, lo que de llegar a hacerlo defendería la débil situación de su rey.

15. P5R!!. ...

Dejando libre la casilla 4R para el caballo, pues no hay tiempo para hacer llegar al otro caballo a 5CR (si C3T, A×C).

15. ..., $P \times P$ 16. C4R!, $C \times P$

Después de la mejor defensa 17. ..., T1T, el negro no sería muy feliz por causa de 18. C×C, P×C; 19. P×PR, recuperando el peón y quedando con el ataque.

La jugada efectuada en la partida permite un lindo remate.

17. C5C+, R1R

o 17. ..., R1C; 18. C×P, ganando.

18. D×PC+;, ...

Y el negro abandonó, pues sigue mate en dos jugadas:

(Comentarios del gran maestro A. O.'KELLY.)

Tiempos:

B.: 1 h. 35 m. N.: 2 h. 15 m.

6.ª ronda.

APERTURA ITALIANA

Blancas: Durao. Negras: Puig.

1. P4R, P4R 2. C3AR, C3AD 3. A4A, C3A 4. P4D, P×P 5. P5R, P4D 6. A5C, C5R 7. C×P, A4AD

Esta jugada fue ya hecha por Spielman contra Frydman, en un torneo disputado

en Gotemburgo en 1909. Hoy es reconocido como más sólido 7. ..., A2D, siguiendo 8. A×C, P×A; 9. O-O, lo que conduce a lo que puede considerarse como posición normal de la variante

8. 0-0, P3TD

Ahora, con 8. ..., A2D, el blanco tendría opción a entrar en los cauces modernos con 9. A×C, o seguir la línea de la citada partida, que es muy fuerte: 9. C3C, A3C; 10. D×P, C×PA; 11. T×C, A×T+; 12. R×A, D5T+; 13. R1C, D8 R+; 14. A1A, A3R; 15. D2D, D×PR; 16. C3A, A4A y tras 17. D4A, se obtiene confortable ventaja. La del texto busca la complicación y la agresividad, pues el negro se prepara a contestar a 9. C×C con D5T montando un fuerte ataque sobre el enroque blanco en el caso de que éste porfíe en mantener la pieza.

Por ejemplo: un rápido mate surgiría tras 10. D×P??, A×P+; 11. R1T, C6

C++.

Otra variante podría ser: 10. P3C, C×PC; 11. D×P, P×A; 12. D×A, C×T; 13. R×C, A6T+; 14. R1R, D5R+, seguido de D×C.

Parece, pues, que la jugada 8. ..., P3 TD no permite sacar al blanco ventaja inmediata por medios tácticos, por lo que hay que hacer juego de posición.

9. A×C+, P×A 10. P3AR, C4C 11. A3R, C3R 12. D2D, A×C 13. A×A, P4AD 14. A2A, P4CR

Para evitar 15. P4AR y al mismo tiempo conseguir un puesto avanzado para el caballo. No obstante, esta jugada tiene el inconveniente de debilitar la estructura de peones.

15. C3A, P3AD 16. C4T. ...

Para provocar el debilitamiento de las casillas negras en caso de 16. ..., P5A, o entonces, un puesto para el caballo en 3D o 4AD, caso de 16. ..., P5D, mediante P3CD y C2C.

16. ..., D2R 17. P3C, ...

Toda vez que 17. D5T es contrarrestada con 17. ... T1CD, seguido eventualmente de T4C.

17. ..., T1CD 18. D3A, ...

Invitado al debilitamiento de los peo-

nes centrales negros, por lo que éste busca una complicación táctica, visto que si 18. ..., T4C, sigue C2C y P4TD.

18. ..., P5A

19. P×P, P5D

o 19. ... D5C; 20. PxP.

20. A×P, D5C 21. T1CD, ...

Forzando el cambio de la dama por las dos torres, ya que si 21. ... DxD 22. AxD, el negro pierde dos peones y queda sin posibilidades de juego activo.

21. ..., D×T 22. T×D, T×T+

Como las dos torres quedan desconectadas, el blanco tiene compensación.

23. ..., O-O 25. A6D, C5A 24. A5A, T1R

Con la amenaza 25. ... T8CR!!

26. D2D, T1TR 27. P6R, C×PR 28. C5A, P3TR 29. C4R, T1D 30. C6A+, R2C 31. D3A, ...

Amenazando el jaque a la descubierta con diversos mates, o simples ganancias si 31. ... TxA.

31. ..., R3C 32. C4C, ...

Ahora se amenaza el mate con: 33. D6A+R2T; 34. DxPT+R1C; 35. C6A+4.

32. ..., P4AR 33. D6A+, R2T

La partida ya está decidida, pero debido al apuro del reloj el blanco no siguió el camino más corto:

el camino más corto:
34. DxPT+R1C; 35. D6C+, C2C;
36. C6A+ R1T; 37. D7T++.

34. ..., C2C

Si 34. ... R3C; 35. C5R+R4T; 36. D7A+R5T; 37. P3C+R6T; 38. D5T-++.

35. C6A+, R3C 36. D×T, A3R 37. C8R, C×C 38. D×C+, A2A 39. D×P, R2T 40. A8A, ...

El negro se rinde, pues, además de ha-

ber pasado el control el mate con la dama en 7CR, es inevitable: 40. ... R1C; 41. D×PTR, y si 40. ...

40. ... R1C; 41. D×PTR, y si 40. .. T×P; 41. D6A. Tiempos:

B. 2 horas.

N. 2 horas.

(Comentarios de J. Durao.)

DEFENSA SICILIANA

Blancas: Parma. Negras: Ramírez.

1. P4R, P4AD 2. C3AR, P3D 3. P4D, P×P 4. C×P, C3AR 5. C3AD, PàTD 6. A5C, P3R 7. P4A, D3C

Contra el agresivo sistema adoptado por las blancas contra la «variante Najdorf» de la defensa siciliana, Ramírez sigue la línea que Fischer revalorizó en el Torneo Internacional de 1962, en su partida contra Bilek. Otras alternativas son 7, A2R; 7. ..., CD2D; 7. ..., D2A y 7. ..., P3TR.

8. D2D, ...

Esta continuación de «gambito» es la línea más ambiciosa. Después de 8. C3C, las negras pueden elegir entre 8. ..., D6-R+, forzando el cambio de damas, o bien 8. ..., CD2D, para entrar con A2R, y posteriormente, D2A, en la variante más conocida de este sistema, pero habiendo conseguido rechazar al caballo blanco de 4D.

8. ..., D×P 10. A×C, ... 9. T1CD, D6T

Considerada como lo mejor para las blancas, después del duro revés que sufrió la contitnuación clásica, 10. P5R, en la partida Bilek-Fischer, del Torneo Internacional, Estocolmo, 1962.

Parma adoptó con éxito, el cambio textual, en su partida contra Fischer, del Torneo de Bled 1961, pues, aunque Fischer logró salvarse con un empate, llegó a estar en posición perdida. La idea de esta jugada es acelerar el enroque y seguir, en el momento oportuno, con la ruptura P5AR!.

10. ..., P×A 11. A2R, C3A

Superior a 12. C3C, que se había jugado anteriormente, pues las blancas pueden acelerar notablemente su desarrollo de piezas. Por esto, quizá hubiera sido mejor 11. ..., CD2D, para llevar este caballo a 4R, cuando las blancas jueguen P5AR.

12. ..., P×C 13. 0-0, D4T

La posición negra es ya muy difícil, pero esta apertura de líneas les traerá nuevos problemas.

15. P×P, PA×P 16. P5A!, ...

¡La ruptura temática!

16. ..., A2CR 17. T3A, O-O 18. TD1AR, A2D 19. T3C!, R1T

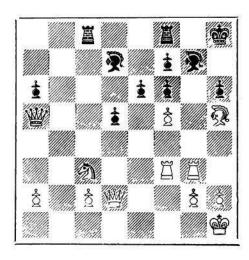
Ante la mortal amenaza 20. D6T.

20. A5T!, ...

Jugada característica en este tipo de posiciones; con ella, se evita 20. ..., T1CR (por 21. A×P) que sería la única forma de poder sostener la posición negra.

20. ..., TD1A 21. T1-3A, P3T

A fin de habilitar la casilla 2TR para su rey, ante la amenaza 22. T×A!, R×T; 23. T3C+, R1T; 24. D6T!. De todas maneras, y con una combinación similar, Parma rematará ahora brillantemente la lucha:



22. T×A!, R×T 23. T3C+, R2T

Pues, si 24. ..., PXA, seguiría 25. TXP!, y las negras no tendrían defensa contra 26. DXPT mate.

25. A7T+!, Rinden

En efecto, si 25. ..., R1T; 26. D×PT y si 25. ..., R×A; 26. T3T y la entrada de la dama blanca en 6TR fuerza un fulminante mate. Una bella partida de ataque, de positivo interés teórico. Tiempos:

Blancas: 1 h. 40 m. Negras: 1 h. 40 m.

(Comentarios de Román Torán).

Primera ronda.

DEFENSA INDIA DE DAMA

Blancas: Torán. Negras: O'Kelly.

1. P4D, C3AR	22. D2AR, P5D
2. P4AD, P3R	23. $P \times P$, $P \times P$
3. C3AR, P3CD	24. $\mathbf{A} \times \mathbf{A}$, $\mathbf{D} \times \mathbf{A}$
4. P3R, A2C	25. A×P, D5R
5. A3D. P4D	26. A3R, T×T
6. O-O, CD2D	27. T×T, T1C
7. PàCD, A3D	28. P3TR, T8C
8. A2C, C5R	29. $T \times T$, $D \times T +$
9. CD2D, O-O	30. R2T, D5R
10. T1A, P3TD	31. D2D. P3T
11. D2R, P4AR	32. P3C, D6A
12. $P \times P$, $P \times P$	33. D2AR, D5R
13. C5R, A×C	34. D2D, D6A
14. P×A, C(2) 4A	35. A6C, D3A
15. P4CD, C×C	36. A2A, D5A
16. $D\times C$, C3R	37. A3R, P4TR
17. P4A, D2D	38. R2C, D5R+
18. TR1D, D2A	39. R2T, P5T
19. A2R, TD1D	40. P×P, D6A
20. A3A, P4A	41. P4T, Tablas
21. $P \times P$, $P \times P$	

Tiempos:

Blancas: 2 h. 40 m. Negras: 2 h. 29 m.

APERTURA ESPAÑOLA

Blancas: Medina. Negras: Puig.

2. C3AR, C3AD 3. A5C, P3TD 4. A4T, C3A 5. O-O, A2R 6. P3D, P4CD 7. A3C, P3D 9. T1R, C4TD 10. A2A, P4A 11. CD2D, C2D 12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 21. A3D, C×P 24. C5A, C(7)6D 24. C5A, C(7)6D 25. TR1C, D5T 26. T6C, D×P 27. D×D, C×D 28. C×A+, T×C 29. A×P, P3T 30. A4C, C×A 31. T×C, C6A 31. T×C, C6A 31. T*C, C6A 32. T3C, T2A 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 36. P3T, T4T 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 39. R1A, T5D 40. T2C, C4D 41. Rinden	1. P4R, P4R	22. A×PC, C4A
3. A5C, P3TD 4. A4T, C3A 5. O-O, A2R 6. P3D, P4CD 7. A3C, P3D 8. P3A, O-O 9. T1R, C4TD 10. A2A, P4A 11. CD2D, C2D 12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 24. C5A, C(7)6D 24. C5A, C(7)6D 25. TR1C, D5T 26. T6C, D×P 27. D×D, C×D 28. C×A+, T×C 29. A×P, P3T 30. A4C, C×A 31. T×C, C6A 31. T×C, C6A 32. T3C, T2A 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 36. P3T, T4T 37. C2D. C2R 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 39. R1A, T5D 40. T2C, C4D 41. Rinden	2. C3AR, C3AD	23. $A \times A$, $D \times A$
4. A4T, C3A 5. O-O, A2R 6. P3D, P4CD 7. A3C, P3D 9. T1R, C4TD 10. A2A, P4A 11. CD2D, C2D 12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 22. C1A, C3C 35. TR1C, D5T 26. T6C, D×P 27. D×D, C×D 28. C×A+, T×C 29. A×P, P3T 30. A4C, C×A 31. T×C, C6A 31. T×C, C6A 32. T3C, T2A 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 36. P3T, T4T 37. C2D. C2R 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 40. T2C, C4D 41. Rinden	3. A5C, P3TD	
5. O-O, A2R 6. P3D, P4CD 7. A3C, P3D 8. P3A, O-O 9. T1R, C4TD 10. A2A, P4A 11. CD2D, C2D 12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 21. C7D, C×D 22. C6A 23. T6C, T2D 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 40. T2C, C4D 41. Rinden		
6. P3D, P4CD 7. A3C, P3D 8. P3A, O-O 9. T1R, C4TD 10. A2A, P4A 11. CD2D, C2D 12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 28. C×A+, T×C 29. A×P, P3T 30. A4C, C×A 31. T×C, C6A 31. T×C, C6A 32. T3C, T2A 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 36. P3T, T4T 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 39. R1A, T5D 40. T2C, C4D 41. Rinden		26. T6C, D×P
7. A3C, P3D 8. P3A, O-O 9. T1R, C4TD 10. A2A, P4A 11. CD2D, C2D 12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 29. A×P, P3T 29. A×P, P3T 30. A4C, C×A 31. T×C, C6A 31. T×C, C6A 32. T3C, T2A 32. T3C, T2A 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 37. C2D. C2R 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 40. T2C, C4D 41. Rinden	6. P3D, P4CD	
8. P3A, O-O 9. T1R, C4TD 30. A4C, C×A 10. A2A, P4A 11. CD2D, C2D 12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 20. A×P, P3T 30. A4C, C×A 31. T×C, C6A 31. T×C, C6A 32. T3C, T2A 32. T3C, T2A 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 37. C2D. C2R 37. C2D. C2R 37. C2D. C2R 40. T2C, C4D 41. Rinden	7. A3C, P3D	28. $C \times A + T \times C$
9. T1R, C4TD 10. A2A, P4A 11. CD2D, C2D 12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 30. A4C, C×A 31. T×C, C6A 31. T×C, C6A 32. T3C, T2A 32. T3C, T2A 33. T6C, T2D 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 36. P3T, T4T 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 40. T2C, C4D 41. Rinden		
10. A2A, P4A 31. T×C, C6A 11. CD2D, C2D 32. T3C, T2A 12. C1A, C3C 33. T6C, T2D 13. C3C, T1R 34. T6A, C×P 14. P4D, PA×P 35. T1D, T×P 15. P×P, C3A 36. P3T, T4T 16. P5D, C5C 37. C2D. C2R 17. A1C, P4TD 38. T6C, T4D 18. A2D, C5T 39. R1A, T5D 19. D2R, A2D 40. T2C, C4D 20. P3TD, C3T 41. Rinden		
11. CD2D, C2D 32. T3C, T2A 12. C1A, C3C 33. T6C, T2D 13. C3C, T1R 34. T6A, C×P 14. P4D, PA×P 35. T1D, T×P 15. P×P, C3A 36. P3T, T4T 16. P5D, C5C 37. C2D. C2R 17. A1C, P4TD 38. T6C, T4D 18. A2D, C5T 39. R1A, T5D 19. D2R, A2D 40. T2C, C4D 20. P3TD, C3T 41. Rinden	10. A2A, P4A	
12. C1A, C3C 13. C3C, T1R 14. P4D, PA×P 15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 33. T6C, T2D 34. T6A, C×P 35. T1D, T×P 35. T1D, T×P 36. P3T, T4T 36. P3T, T4T 38. T6C, T4D 38. T6C, T4D 40. T2C, C4D 41. Rinden	11. CD2D, C2D	
13. C3C, T1R 34. T6A, C×P 14. P4D, PA×P 35. T1D, T×P 15. P×P, C3A 36. P3T, T4T 16. P5D, C5C 37. C2D. C2R 17. A1C, P4TD 38. T6C, T4D 18. A2D, C5T 39. R1A, T5D 19. D2R, A2D 40. T2C, C4D 20. P3TD, C3T 41. Rinden		
14. P4D, PA×P 35. T1D, T×P 15. P×P, C3A 36. P3T, T4T 16. P5D, C5C 37. C2D. C2R 17. A1C, P4TD 38. T6C, T4D 18. A2D, C5T 39. R1A, T5D 19. D2R, A2D 40. T2C, C4D 20. P3TD, C3T 41. Rinden	13. C3C, T1R	
15. P×P, C3A 16. P5D, C5C 17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 36. P3T, T4T 37. C2D. C2R 38. T6C, T4D 40. T2C, C4D 41. Rinden		
16. P5D, C5C 37. C2D. C2R 17. A1C, P4TD 38. T6C, T4D 18. A2D, C5T 39. R1A, T5D 19. D2R, A2D 40. T2C, C4D 20. P3TD, C3T 41. Rinden	[1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1] [1]	
17. A1C, P4TD 18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 38. T6C, T4D 39. R1A, T5D 40. T2C, C4D 41. Rinden	16. P5D, C5C	
18. A2D, C5T 19. D2R, A2D 20. P3TD, C3T 39. R1A, T5D 40. T2C, C4D 41. Rinden	17. A1C, P4TD	
19. D2R, A2D 40. T2C, C4D 20. P3TD, C3T 41. Rinden		39. R1A, T5D
20. P3TD, C3T 41. Rinden	19. D2R, A2D	
		7.11.2.11 (2.11.11.12) Salati
		the Mayor County and County States

Tiempos:

Blancas 2 h. 32 m. Negras: 2 h. 35 m.

Segunda ronda.

DEFENSA INDIA DE REY

Blancas: O'Kelly. Negras: Medina.

Tras arriesgar excesivamente en la partida precedente, Medina no tuvo suerte en la segunda jornada ante O'Kelly. Después de obtener una posición muy prometedora en la jugada 18, con excelentes perspectivas de viotoria, cometió algunas imprecisiones que permitieron reaccionar a su adversario, quien remató la lucha con contendente energía. O'Kelly mejoró el sistema blanco, con 8. A6T!, en su partida contra Ramírez, que comenta más adelante.

1. P4D, C3AR	6. A3R, C3A
2. P4AD, P3CR	7. D2D, P3TD
3. C3AD, A2C	8. 0-0-0, A2D
4. P4R, P3D	9. CR2R, P4CD
5. P3AR. 0-0	10. P5A. P×P

11. P×P, D1C	24. D2A, A3R
12. C4D, C×C	25. P5A, P×P
13. A×C, A3R	26. $P \times P$, $A3T +$
14. P5R, C4D	27. C5C, P3A
15. C4R, P3AD	28. $P \times A$, $P \times C$
16. P4A, T1D	29. $P \times P$, $A \times P +$
17. A2R, P4TD	30. R2A, C5A
18. P4TR, C5C	31. D3C, C×P
19. P3TD, A4A	32. A3R, P6C+
20. A3AR, C3T	33. R1C. T×T+
21. D3R, P5C	34. $A \times T$, P3T
22. P4T, C2A	35. $\mathbf{A} \times \mathbf{A}$, $\mathbf{P} \times \mathbf{A}$
23. P4C, C4D	36. A×P, Rinden

Tiempos:

Blancas: 2 h. 20 m. Negras: 2 h. 0 m.

¡LA PRIMERA SORPRESA!

Para sustituir al gran maestro Ivkov se «sacó» (materialmente ésta es la expresión) de la oficina al jugador local Linares, y se le llevó en volandas (prácticamente fue así) Gelante del tablero en que le aguardaba el gran maestro alemán. Con los números aún bailando en su cabeza, Linares realizó una de sus mejores partidas e, indiscutiblemente, logró su más señalado triunfo al empatar con Lothar Schmid, después de haber obtenido una posición dominante, en difícil lucha estratégica.

DEFENSA INDIA DE REY

Blancas: Linares. Negras: L. Schmid.

1. P4D, P4AD	16. P4TD, C×PR
2. P5D, P3D	17. C×C, P4A
3. P4AD, P3CR	18. P \times PAR. A \times 0
4. C3AD, A2C	19. P3A, P4TR
5. C3A, C3A	20. A3D, P5C
6. P4R, O-O	21. $P \times P$, $A \times P$
7. A2R, P4R	22. D2A, C×A
8. A5C, P3TR	23. D×C, P5T
9. A4T, P4CR	24. P3T, A4A
10. A3C, C4T	25. A2A, A3C
11. O-O, C5A	26. A3R, P4C
12. C2D, C2D	27. $PT \times P$, $P \times P$
13. T1R, C3A	28. P3CD, P×P
14. C1A, P3T	29. P×P, T2C
15. C3R, T1C	30. A3D, tablas

Tercera ronda.

DEFENSA SICILIANA

Blancas: Schmid. Negras: Parma.

Schmid adoptó una continuación original (7. A5C) contra la «variante del dragón» de la defensa siciliana, y pronto la lucha entró en terreno muy complicado. Parma, entregando un peón, obtuvo fuerte contrajuego, que le permitió equilibrar la posición y llegar al empate.

1. C3AR, P4AD	17. $P \times A$, $D \times P$
2. P4R, P3D	18. P4A, TR1A
3. P4D, $P \times P$	19. P3CD, D4A
4. $C \times P$, C3AR	20. TD1D, P4TD
5. C3AD, P3CR	21. TR1R, R1A
6. P4A, C3A	22. R2A, TD1C
7. A5C. D2A	23. T3R, D×D
8. C5D, C×C	24. T×D, P5T
9. P×C, P3TD	25. R2R, P×P
10, $A \times C +$, $P \times A$	26. P×P, T2A
11. C×P, A2CR	27. R2D, T2T
12. A3R, A2C	28. R3A, T(2)2C
13. A4D, 0-0	29. R2C, T1T
14. $\mathbf{A} \times \mathbf{A}$, $\mathbf{R} \times \mathbf{A}$	30. R3A, T(1)1C
15. D4D+, R1C	Tablas.
16. 0-0, A×C	

Tiempo:

Blancas: 1 h. 28 m. Negras: 1h.

DEFENSA INDIA ANTIGUA

Blancas: Ramírez. Negras: Puig.

Interesante partida con grandes alternativas. En el planteo, Ramírez maniobró hábilmente y logró neta ventaja posicional, pero había gastado mucho tiempo y comenzó a jugar vacilante a partir de la movida 20. La reacción de Puig fue fulminante y, con enérgicas maniobras de ataque, se anotó el triunfo al rebasar Ramírez el límite de tiempo reglamentario, cuando su posición ya era desesperada.

1.	P4D, C3AR	4.	P4R,	P4R
2.	P4AD, P3D	5.	C3A,	A2R
3.	C3AD, CD2D	6.	A2R.	0.0

7. 0-0, T1R	21. C5C, A1C
8. T1R, A1A	22. TD1D, C5A
9. A1A, P3A	23. P3A, P3A
10. T1C, P4TD	24. P3CR, C6T+
11. D2A, P3CR	25. R1T, C4C
12. P5D, P×P	26. D2C, C2A
13. PA×P, C4A	27. D2AR, P4A
14. A3R, A2D	28. $\mathbf{D} \times \mathbf{P}$, $\mathbf{P} \times \mathbf{P}$
15. $\mathbf{A} \times \mathbf{C}$, $\mathbf{P} \times \mathbf{A}$	29. P×P, D5C
16. P4TD, A3D	30. D3R. T3AR
17. A5C, C4T	31. P6D, D4T
18. C2D, T1AR	32. P7D, C1D
19. $A \times A$, $D \times A$	33. D1C, D5C
20. C4A, T3T	34. Rinden
Tiomposi	

Tiempos:

Blancas: 2 h. à0 m. Negras: 2 h. 15 m.

Cuarta ronda.

DEFENSA INDO-BENONI

Blancas: Linares. Negras: Torán.

1. P4D, C3AR	22. A2A, D×D
2. P4AD, P4AD	23. C×D, P4C
3. P5D, P3R	24. $P \times P$, $P \times P$
4. C3AD, $P \times P$	25. P3C, P4A
5. P×P, P3D	26. $P \times P$, $T \times T$
6. P4R, P3CR	27. $\mathbf{T} \times \mathbf{T}$, $\mathbf{A} \times \mathbf{P}$
7. C3A, A2C	28. C3R, A2D
8. A2R, 0-0	29. C1D, A5D
9. A5CR, P3TR	30. P3T, A4A
10. A4T, P4CR	31. $A \times A$, $T \times A$
11. A3C, C4T	32. C3R, A×C
12. 0-0, P3T	33. $T \times A$, $T \times P$
13. P4TD, C×A	34. R1C, R2A
14. PA×C, C2D	35. R2A, T4R
15. D2A, D2R	36. T3D, R3R
16. A3D, C4R	37. P4CR, P4D
17. $\mathbf{C} \times \mathbf{C}$, $\mathbf{D} \times \mathbf{C}$	38. P3C, R3D
18. R1T. T1C	39. P4T, T5R
19. TD1R, A2D	40. R3A, P×P
20. D2R, TD1R	41. P×P, P4T
21. D1D, D5D	42. Rinden

Tiempos:

Blancas: 2 h. 15m. Negras: 1 h. 30 m.

DEFENSA FRANCESA

Blancas: Medina. Negras: Linares.

1.	P4R, P3R	13. C5CR, A×C
		14. P×A, D2R
	C3AD, C3AR	15. T3T, P3TD
	A5C, A2R	16. T×PD. A3A
		17. T6D, C2D
6.	P5R, A2R	18. T(3)3D, O-O-O
7.	D4C, P3CR	19. $\mathbf{T} \times \mathbf{A}$, $\mathbf{P} \times \mathbf{T}$
8.	P4TR, P4TR	20. C4R, C4A
9.	D4A, P4AD	21. C6D+, T×C
	$P \times P$, $A \times P$	22. T×T, R2A
11.	0-0-0, A2D	23. D3R, rinden.
12.	C3A, A2R	

Tiempos:

Blancas: 1 h. 35 m. Negras: 1 h. 20 m.

Sexta ronda.

APERTURA ESPAÑOLA

Blancas: L. Schmid. Negras: Medina.

1. P4R, P4R	17. D3D, A5T
2. C3AR, C3AD	18. C2A, A2A
3. A5CD, P3TD	
4. A4T, P3D	20. A×P, 0-0-0
5. P4D, A2D	21. A3R, A×P
6. $\mathbf{A} \times \mathbf{C}$, $\mathbf{A} \times \mathbf{A}$	22. C4C, C2R
7. C3A, P3A	23. C4D, A3D
8. A3R, C2R	24. C5C, $A \times A +$
9. D3D, C3C	
10. O-O-O, D2D	26. T×A, R1C
11. C5D, A2R	27. $P \times P$, TR1R
12. P4TR, P4TR	28. D5T, C1A
13. T3T, A1D	29. T4AD, T4R
14. C4C. A4C	30. C5D, D3R
15. P4A, P×P	31. D7A+, Rinden
16. D×P, P4AD?	

Tiempos:

Blancas: 2 h. 25 m. Negras: 2. h. 30 m.

Buena partida del gran maestro alemán Schmid. Medina jugó en forma interesante en el medio juego y llegó a obtener una posición satisfactoria, hasta que cometió el grave error en la jugada 16, en la que debió realizar, inmediatamente, 16. ..., A5T!.

S∞tima ronda.

APERTURA INGLESA

Blancas: Wade. Negras: Schmid.

CONTROL OF THE PROPERTY OF THE	
1. P4AD, P4R	16. D4TR, D3C
2. C3AD, P3D	17. T3D, C5R
3. P3CR, P4AR	18. TR1D, C×C
4. P4D. C3AD	19. A×C, T5R
5. $P \times P$, $C \times P$	
6. A2C, P3A	21. $\mathbf{A} \times \mathbf{T}$, $\mathbf{P} \times \mathbf{A}$
7. P3C, C3A	22. $\mathbf{T} \times \mathbf{A}$, $\mathbf{A} \times \mathbf{A}$
	23. T×PCD. C4C
9. 0-0, 0-0	
10. A2C, A2D	25. R2C, R1T
11. D2D, D1R	26. D4A, C3R
12. TD1D. D4T	
13. P5A, C2A	28. D1D, D×P+
14. $P \times P$, $A \times P$,	29. R1T, A8R
15. D4D, TR1R	30. Rinden

Tiempos:

Blancas: 2 h. 4 m. Negras: 2 h. 11 m.

DEFENSA INDO-BENONI

Blancas: O'Kelly. Negras: Durao.

1. P4D, C3AR	22. D2D, D4T
2. P4AD, P4AD	23. D1D, TD1C
3. P5D, P3D	24. A2D, D1D
4. C3AD, P3CR	25. A1A, D2R
5. P4R, A2C	26. D2A, P3T
	27. P5T, C2T
7. A4A, P3TD	28. C4T, T1R
8. P4TD, D4T	29. T1R, TD1A
9. A2D, D2A	30. A3A, A×A
10. C3A, P3R	31. P×A, T1C
11. 0-0, P×P	32. P4A, CR3A
12. PA×P, T1R	33. A3D, D1D
13. D2A, CD2D	34. D3A, C4T
14. TR1R, C1A	35. P3C, D3A
15. A4AR. C4T	36. $D \times D$. $CD \times D$
16. A3R, A5C	37. T6C, TR1D
17. P3T, A×C	38. TR1C, T1R
18. A×A, C3A	39. C3A, C2D
19. TD1C, C(3)2D	40. $T \times P$, $T \times T$
20. TR1AD, TR1A	41. T×T, C4R
21. A2R, D1D	42. A2R, Rinden

Tiempos:

Blancas: 2 h. 25 m. Negras: 2 h. 35 m.

DEFENSA SICILIANA

Blancas: Schmid. Negras: Ramírez.

1. P4R, P4AD	22. T×T, D2C
2. C2R, P3D	23. T×P, A2R
3. P4D, $P \times P$	24. T3D, C×P
4. C×P, C3AR	25. T3R, C×C
5. C3AD, P3TD	26. P×C, T5AR
6. A2R, P4R	27. T×P, A3A
7. C3C, A3R	28. T8R+, R2T
8. O-O, CD2D	29. P3T, T×P
9. P4A, D2A	30. C4D, D8C+
10. P5A, A5A	31. R2T, T8A
11. P4TD, A2R	32. C3A, T8T+
12. A3R, O-O	33. R3C, D3C
13. R1T, TR1A	34. D3D+, P3C
14. P5T, P4CD	35. D7D, R2C
15. $P \times Pa.p.$, $C \times P$	36. C4D, T8D
16. $\mathbf{A} \times \mathbf{C}$, $\mathbf{D} \times \mathbf{A}$	37. $C5A+$, $P\times C$
17. $\mathbf{A} \times \mathbf{A}$, $\mathbf{T} \times \mathbf{A}$	38. $D\times T$, $D2A+$
18. D2R, T5C	39. R2A, D×P
19. T2T, A1D	40. D3D, D4A+
20. TR1T, P3T	41. R1A, Rinden
21. $T\times P$, $T\times T$	

Tiempos:

Blancas: 2 h. 20 m. Negras: 2 h. 30 m.

Novena ronda.

DEFENSA SICILIANA

Blancas: Medina. Negras: Parma.

ricgias. Tarma.	
1. P4R, P4AD	23. TR1R, T3C
2. C3AR, P3D	24. A1A, TD1C
3. P4D, $P \times P$	25. R1C. T3A
4. C×P, C3AR	26. D2D, P6T
5. C3AD. P3TD	27. T2R, P×P
6. A5C, P3R	28. T×P, T1T
7. P4A, D3C	29. A3R, T6A
8. C3C, A2R	30. P5T, A1R
9. D3A, CD2D	31. A6C, D2D
10. A3D, D2A	32. D2R, T(6)6T
11. P4TD, P3TR	33. C5A, P×C
12. D3T, T1CR	34. $T \times D$, $C \times T$
13. A4T, P4C	35. C4T, C×A
14. A3C, P×P	36. C×C+, R2A
15. A×P, C4R	37. P3A, C×P
16. 0-0-0, P4TR	38. C4A, A4CD
17. TR1A, A2D	39. P3C, T×PA
18. A2R, 0-0-0	40. D2A, A×C
19. A3R, C3A	41. D4A+, R3C
20. D3A, C5CR	42. A×A, T2T
21. A1C, CR4R	43. T2D, Tablas
22. D2A, P5T	200