

El Ajedrez en Portugal

Por Oswaldo García Torrens

A NUESTROS LECTORES DE PORTUGAL.-Recordamos a los ajedrecistas portugueses que deseen recibir nuestra revista y los libros de ajedrez que les interesen, que pueden dirigirse para ello a nuestro represnetante el Sr. Oswaldo Garcia Torrens Calçada. Conde Pombeiro, 1, B-1.º, Lisboa.

La Federación Portuguesa de Ajedrez cuenta con dos nuevos maestros

Ha acabado recientemente el Torneo de Maestros organizado por la Associação de Xadrez do Sul de Portugal, en la que participaron: João de Moura y Carlos Pires, ex campeones de Portugal, los maestros Gabriel Russell y Rui Nascimento y los candidatos a dicha categoría Eng. Antonio Cargoso, Federico Lasvignes, Jorge Babo y O. García Torrens. Los dos últimos candidatos mencionados pasan a la categoría de maestros, por haber obtenido el tanto por ciento de puntos requeridos: Ha acabado recientemente el

El resultado fué el siguiente:

		Ptos.
1.	João de Moura	5 1/2
2.	Rui Nascimento	
3	Gabriel Russen	4
4.	Jorge Babo	4
5.	O. García Torrens	4
6.	Carlos Pires	2 1/2
7.	Eng. Antonio Cardoso.	2
8.	Federico Lasvignes	1

Los dos primeros clasificados en este torneo disputarán el Campeonato de Portugal con los dos primeros del Torneo de Maestros del norte de Portu-gal, que son João Mario Ribei-ro y Aalexandre Gonçalves.

NOTICIABIO

En los últimos torneos realien los diferentes Clubs de Lisboa ganaron el campeonade Lisdoa ganaron el campeonato de segunda categoría los siguientes jugadores: Hans Schneider (Grupo de Xedrez ée Lisdoa), Manuel de Oliveira (G. de X. Argibay), J. Simoes da Fonseca (Facultades de Ciencias), M. Silva Moura (G. X. Alekhine), Rugeroni (G. X. da Costa do Sol).

La Facultades de Ciencias ganó el Torneo Quatriangular con 20 ½, seguido de la Casa dos Estudantes do Imperio, con los mismos puntos, Grupo de Xadrez Alekhine, 18 ½, y él equipo de la Imprensa Nacional, 12 ½ puntos.

Joao Mario R.beiro ganó el Torneo de Maestros del norte de Portugal, frente a Alexandre Gonçalves, Oliveira Bastos, Neves Pereira y Rogerio Lucas. to de segunda categoría los si-

El Ateneu Desportivo de Leiria incluyo en las flestas conmemorativas de su tercer aniversario un match de ajedrez entre uequipo y el Macira. Liz y una partida de simulneas conducida contra treinta tableros por el maestro João de Moura, la cual fué presenciada por mucho público, durando siete horas y quince minutos. nutos.

El resultado fué de

+15-11=4.

+15—11=4.

En el encuentro entre Maccira-Liz y el equipo del Ateneu, ganó éste todas las partidas. Por Maceira-Liz jugaron J Rodrigues, Gutierres, N. Pereira, A. Silva y A. Rodrigues. Por el Ateneu jugaron F. Costa, J. Rocha, F. Oliveira, M. David y R. Pinto.

Ultimamente, se ha disputa

Ultimamente se ha disputa-do el segundo encuentro Santarem-Leiria, con el siguiente

LEIRIA	Ptos.
F. G. Oliveira A. Reis Pinto José F. Rocha F. Moraís David Pedro Martins	2 1 2 1 ½ 1 ½ 7
TOTAL REPORT OF THE PARTY OF TH	
SANTAREM	Ptos.
SANTAREM M. Abreu Ferreira Gabriel Bastos J. Malhou da Casto Beja da Silva A. Piló Freire	0 1 1/2 1

A continuación, una de las partidas disputadas en el Tor-neo de Maestros del sur de Portugal.

> Partida núm. 98 PARTIDA ITALIANA Ataque Möller

Blancas: Eng. Antonio Cardoso.

gran	. Juige Dai	10.
1.	e2-e4,	e-7-e5
2.	Cg1-f3	Cb8-c6
. 3.	Bf1-c4,	Bf8-c5
4.	c2-c3,	Cg8-f6
5.	d2-d4.	eXd

6. c×d,	Bc5-b4+
7., Cb1-c3,	CXP
8 0-0.	BYC

Otra continuación es: 8..., C×C; 9. P×C, B×P; 10. Db3?, d5!; 11 B×d5, 0-0!, con igualdad. Más 10. Ba3, el lance de Aitken, da ventaja a las blancas La variante seguida da la cas. La variante seguida da lu-gar a un fuerte ataque, con el sacrificio de una pieza, que es conocido por el Ataque Möller.

9. d4-d5, Ce5

La variante Brenstein, considerada inferior a 9. Bf6.

aud	militarion a	v, Div.	
10.	b×B,	CXB	
11.	Dd5-d4,	Cc4-d6	
Esta	insistencia	en mantener	
piez	a es fatal	para las ne	-
as.	La continua	ción es muy	1

12.	D×g7,	Dd8-f6
13.	D×D,	CXD
7.4	Tf1 -1 1	Dfo

instructiva.

Cualquiera de las interposiciones del caballo retribuye la pieza inmediatamente con Cg5.

El juego de las negras que-da sin movilidad, y las piezas se perjudican mutuamente; al paso que las blancas pudieron colocar rápidamente sus piezas en juego.

> 16. Tel-e5. Cf6-e4

Más incisivo sería Te1, amenazando mate en dos lances.

17. Te5-e7,

Procurando un respiradero.

18. Tal-el, Las negras amenazaban 19.

... Cf5. 19. Ch4. BXd

Jorge Babo tenía poco por donde escoger, pero esto per-mite una sutileza del adver-

20. f3. Tes 21. Cf5! SbT.

22. Te8XC!,

Las negras abandonan.

(Notas y comentarios por Vasco Santos.)

CONCURSO DE PROBLEMAS REALIZADOS EN PORTUGAL

1905.— Dia nio ilustrado". Condicional (problemas figura-dos), organizado por el doctor

Alfredo Ansur; dos concursos. 1906.—"Tiro e Sports". (Tema libre), organizado por A. J. Pereira Machado.

1932.—"Noticias Ilustrado". (Tema libre); jueces: Dr. M. P. Machado, C. de Quadros y Henrique Mantero.

1939.—"Revista Portuguesa de Xadrez". Internacional (temáti-co), organizado por C. A. Pires; juez: Alain White.

1941.—"Revista Portuguesa de Xadrez". Internacional (temáti-co), organizado por R. Nasci-

co), organizado por R. Nascimento; juez: Alain White.

1943.—"Os Sports". Internacional (tema libre), organizado Pinto Gomes; juez: A.

Arguelles. 1945.—"Stadium". Internacional (temático), organizado por V C. Santos; juez: D. Francisco Novejarque.

1946.—"O Barreiro". Interna-

cional (tema libre), organizado

por M. J. Pinto Bomes; juez: G J. Nietvelt.

1946 .- "S. E. P A. e Stadium". Internacional (temático), entre

Internacional (tematico), entre Portugal y España; jueces: J. J. P. A. Seilberger y C. S. Kipping. 1746.—"O Xadrez". Internacional (tema libre) organizado por M. J. Pinto Gomes; juez: Eric. E. Hassberg.

1746.—"O Jorn..." de Xadrez"

Internacional (temático), organizado por J. de Castro y Melo; juez: J. Seilberger.

1947.—"A Bela". Internacio-

nal (tema libre), organizado por V. C. Santos; jueces: V. Santos, R. Nascimento y M. Graça.

CONCURSOS

"Diario de Noticias". Resulta-do del año 1949: El primero que se clasifico de los solucionistas fue Manuel de Sousa (Coimbra). De los problemistas, presentaron los mejores trabajos Abel Pais de Azevedo y Antonio Relvas .-- Atanasio (Lisboa).

PROBLEMISTAS

Aparecieron dos nuevas más problemistas: F. da Silva Lima y H. Lunes Velosa.

INSTITUTO BRITANICO DE PORTUGAL

Ha sido inaugurada hace poco tiempo un curso de ajedrez para partidas o problemas. Comparecieron muchos de sus asociados, y estuvo presente el subdirector Sr. Stratfield. Las lecciones fueron suministradas por Jose da Costa Moreira, en la partida, y por Oscar Pires de Carvallo, en el problema.

"AJEDREZ ESPAÑOL"

La llegada de esta revista a Portugal es anunciada en la sección de ajedrez del "Diario de Noticias"

GRANDE ACTIVIDAD AJEDRECISTA EN LEIRIA

El ajedrez está en pleno au-ge en la ciudad de Leiria, de-bido a la actividad desarrollada por la sección de ajedrez ('el Ateneu Desportivo de esa ciudad, la cual ha organizado va-rios torneos, empezando por el de clasificación para escoger a los jugadores que comprende-rán varias categorías. En dicho torneo participaron 23 jugado-res, obteniendo la victoria Francisco Guimaraes de Oliveira, con un 88 por 100 de pun-

Actualmente se está realizando el torneo ue terceras catego-

do el torneo de terceras categorías, en el que se han inscrito
7 jugadores.
Hace poco se organizó en las
salas del Ateneu el primer
"match" entre esta ciudad y la
de Santarem, en el cual empataron por 5 puntos a 5, registrándose una nota curiosa, porque cada uno de los compo-nentes de los dos equipos ganaron una partida y perdieron otra. Los equipos eran formados por los siguientes juga-

Santarem

J. Malhou da Costa. Dr. M. A. de Castro. D. Beja da Silva. A. Pilo Freire.

G. Bastos.

Leiria

F. Guimaraes de Oliveira. J. Rocha. Reis Pinto. Prof. Morais David. F. Morais da Costa.

Ultimamente disputóse también, en las salas del Ateneu Desportivo de Leiria, el primer encuentro entre los equipos de esta ciudad y Figueira da Foz, saliendo vencedor el equipo de Leiria por 6 puntos a 4. Los resultados fueron los siguien-

Figueira da Foz

	1
C. A. Queiroz	1
J. R. Seco	
C. A. Sampaio	0
A. Malafaia	1

Leiria

Reis Pinto	 	 	1
F. G. Oliveira			
J. Rocha	 	 	1
Prof. M. David			
A. R. Carvalho	 	 	1

La sección de ajedrez del Ateneu de Leiria espera reali-zar en el transcurso de este año varios encuentros entre las diversa sregiones, con el fin de contribuir para divulgación del ajedrez en Portugal.

GRUPO DE XADREZ DA ASSOCIACAO DOS ESTUDANTES DA FACULTADE DE CIENCIAS

En dicho grupo se realizó el "Torneo de Preparación" con miras a esceger los componentes que formaran parte del equipo que representará a la Fa-cultad en el primer Torneo Cuatriangular de Ajedrez de 1950. El resultado del torneo

rne el siguiente:	Ptos.
Mario Trigueiros P. Silva Araujo	9
Rocha da Silva Santos Fernandes	7
Ribeiro Correia Fernando Caetano	5 ½
Silva Carvalho J M. de Nascimento	3
Silvino Coraeiro César de Freitas	2

En el Torneo Cuatriangular participan los equipos del Grupo Alekhine, Casa dos Estudantes do Imperio, Facultade de
Ciencias e Imprensa Nacional.
Cada equipo está formado por
diez jugadores, siendo seis efectivos y cuatro suplentes. Al fi nal de la primera vuelta se en-cuentra al frente de la clasifi-cación el equipo de la Facultade de Ciencias.

FRANCISCO LUPI

Hace tiempo que se encuentra bastante enfermo este gran ajedrecista portugués que tan-to ha hecho para la divulgación del ajedrez en Portugal, y que

ha llevado el nombre de su pana flevado el nombre de su patria a diferentes países del extranjero, donde ha participado en innumerables torneos internacionales. Los ajedrecistas portugueses y españoles le deseamos un pronto restablecimiento, para que pueda continuar su incansable actividad a favor del ajedroz favor del ajedrez.

TORNEO DE MAESTROS

El día 14 de marzo empezó el Torneo de Maestros, que participaron tres candidatos a dicha categoría, los cuales son Eugenio Antonio Cardoso, Federico Lasvignes y O. García Torrens.

14, 0-0	Alatorzev jugó en es-		Si 15, D5C; 16.
15. C4T, TR1A	ta posición 9. D1A.	el caballo a 6A vía 4R.	P3TD, D×PC (16,
16. C5A, A1A	ON THE RESERVE OF THE PARTY OF	24	D4T; 17. P 3 A!); 17. D4T+, P4CD; 18. D6T!,
17. A5C, C1R	9, A2D	34, P6C	T1D; 19. T7A.
	10. C5R, C3T	35. A2C, T1C	11B, 10. 1111.
18. C3R, P6C	11. C2D, A1R	36. C4R, C4D	16. T7A, A4A
Mán franta que 19	12. CD3A, A4T	37. C5C+,	17. C4D, D3T
Más fuerte que 18,	13. P3TD, TD1A	A TOT ALR SA	17. C40,
$C \times P$; 19. C5D, D2C; 20. P5T.		La entrada de este ca-	Si 17, A×C; 18.
131.		ballo en acción deja al	$D \times A$, P3CD; 19. P4CD!
19. AlD, AXA	15. AlA!,	negro sin recursos.	BAN, 100B, 10. 110B.
		1、2、据外。10、12、2012、2012、2012、2012、2012、2012、201	18. P3A,
20. TXA, DXP	Con el proyecto 16.	37, TXC	10. 154,
21. C2D, C2A	A4A y 17. C3D.	38. DXT, A3C	La réplica certera es
22. A4T,	TE CED	39. D4T, A2A	18. CXPR! con las si
Les to take at younged	15;, C5R	40. A2D+, R1C	guientes líneas:
Era mejor 22. C5D,	16. C3D, P4CR		a) 18, P×C; 19.
C3R; 23. A3R.	17. CR5R, P3TR	41. DXPC. Rinden	$A \times A$, $G \times A$; 20. $D5T +$,
2XA01		(Compant do Water)	P3CR; 21. D6T gana.
22, C3R	Previniéndose contra	(Coment. de Kotov)	b) 18, D×C; 19.
23. C5D, C4A	18. P3A, C3A; 19. $A \times P$.	MULTIPLE STREET	$A \times A$, $C \times A$; 20. $T \times C$
24. D3A, T2T	Si 17, D2C; 18. P3A,	Partida núm. 110	con ventaja.
25. C1A, C5A	C3A; 19. A2C, etc.	DEFENSA CARO VANN	c) 18.*, AXA; 19
	10 024	DEFENSA CARO-KANN	CXP+ con fuerte ata-
26. C3R, CXC	18. P3A, C3A	Blancas: SOKOLSKY	que.
Dognués do oc	19. A2D, CD2D	Negras: Jolmov	18, A3C
Después de 26.	20. TD1R, AlC	108140. 0011101	19. D2A, AXT
CXPC; 27. C5A las blan- cas adquieren un impe-	21. D2C. C3C	1. P4R, P3AD	20. DXA, D6D
tuoso ataque.	22. D1A, CR2D	2. C3AR, P4D	21. 77.
tuoso ataque.	ZZ. DIA, CRZD		21. T1R, C7D
27. DXC, P4TD	Con esto queda des-	3. C3A, C3A	22. CXP?, PXC?
28. PAAR, PXP	protegida la casilla 4R	4. P5R, C5R	、
29. D×P, T1R	del blanco, con lo cual	5. C2R,	Lo justo era 22
30. T1R,	este bando puede inten-		$C \times P + $; 23. $P \times C$, $P \times C$;
30. 11h, 11 mg	tar la ruptura del cen-	Con la idea, en caso	24 A5A, D3C+ seguido
Si 30. C6A+, $P \times C$;	tro.	de 5, A5C, de 6. C3-	de 25, D2A gana.
31. D3C+, A2C; 32. A×P,		1C! amenazando 7. P3AR.	23. A5A, CXP+
C3R; 33. T×P, D2A!	23. C×C, D×C	the st fills a solution of	
	24. C5A,	5, D3C	24. RIT! Rinden.
30, T3R			(Coment de Sakolsky)
30, g 13R	Apuntando a la casilla	También son factibles	(Coment. de Sakolsky.)
Claro que si 30,	AD name facilitar of even	También son factibles 5, A4A y 5, P3R.	
Claro que si 30,	AD name facilitar of even	5, A4A y 5, P3R.	(Coment. de Sakolsky.) Partida núm. 111
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+.	4R para facilitar el avan- ce del PR.	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD	Partida núm. 111
Claro que si 30,		5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA	
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+.	4R para facilitar el avan- ce del PR. 24, D2AR	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD	Partida núm. 111
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+.	4R para facilitar el avan- ce del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D,	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material.	4R para facilitar el avan- ce del PR. 24, D2AR	 5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. 	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D	24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!,	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR,	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida,
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material.	24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco ad-	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11.	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, C×T	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja defini-	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R,	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, C×T Y el blanco abandonó	24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco ad-	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD;	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in-
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, C×T Y el blanco abandonó pocas jugadas después.	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva.	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R,	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el interés teórico del final,
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, C×T Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP?	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD;	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el inderés teórico del final, en do n de las blancas
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, C×T Y el blanco abandonó pocas jugadas después.	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP?	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc.	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el interés teórico del final,
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, C×T Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre.
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, C×T Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.)	4R para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el interés teórico del finade en do n de las blancas fuerzan la partida com
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, C×T Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.)	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R.	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- 4erés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida únm. 109 DEFENSA HOLANDESA	4R para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 13. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida únm. 109 DEFENSA HOLLANDESA Blancas: KOTOV	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R.	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida únm. 109 DEFENSA HOLANDESA	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!,	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A!	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida unm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28,	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 13. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T;	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida unm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!,	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A!	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida unm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28 P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja.	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida unm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13 A3R, D2A	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida unm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR	4R para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el interés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida unm. 109 DEFENSA HOLIANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13 A3R, D2A 14. P4AD,	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. P×P, P×P
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida unm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D	4R para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 13. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13. A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento que	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida únm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D 6. P4A, P3A	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13 A3R, D2A 14. P4AD,	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el interés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida unm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C 30. A1A,	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 13. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13. A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento que	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D 12. C5R, AXC
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida ûnm. 109 DEFENSA HOHANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D 6. P4A, P3A 7. P3C,	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C 30. A1A, Aprovechando que si 30, P6A; 31. AXPT.	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13. A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento que conserva la iniciativa. 14, D×PA	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el interés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida únm. 109 DEFENSA HOLLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D 6. P4A, P3A 7. P3C, El blanco amenaza 7.	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C 30. A1A, Aprovechando que si 30, P6A; 31. AXPT.	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13 A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento q u e conserva la iniciativa.	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D 12. C5R, AXC
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida ûnm. 109 DEFENSA HOHANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D 6. P4A, P3A 7. P3C,	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C 30. A1A, Aprovechando que si 30, P6A; 31. AXPT. 30, PXP	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 13. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13. A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento que conserva la iniciativa. 14, D×PA Si 14, P×P; 15. D4T+, D3A; 16. D×D+,	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el interés teórico del final, en don de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D 12. C5R, AXC 13. PXA, C5R
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida únm. 109 DEFENSA HOLANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D 6. P4A, P3A 7. P3C, El blanco amenaza 7. A3TD.	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C 30. A1A, Aprovechando que si 30, P6A; 31. AXPT. 30, PXP 31. TXD PXP+	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13. A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento que conserva la iniciativa. 14, D×PA Si 14, P×P; 15. D4T+, D3A; 16. D×D+, P×D; 17. TD1A con me-	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el interés teórico del final, en do n de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D 12. C5R, AXC 13. PXA, C5R 14. 0-0, C3AD 15. T1D, 0-0
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida únm. 109 DEFENSA HOLIANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D 6. P4A, P3A 7. P3C, El blanco amenaza 7. A3TD. 7, D2R	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C 30. A1A, Aprovechando que si 30, P6A; 31. AXPT. 30, PXP 31. TXD PXP+ 32. R1T, TXT	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 13. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13. A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento que conserva la iniciativa. 14, D×PA Si 14, P×P; 15. D4T+, D3A; 16. D×D+,	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en do n de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D 12. C5R, AXC 13. PXA, C5R 14. 0-0, C3AD 15. T1D, 0-0 16. A3A, D3R
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida ûnm. 109 DEFENSA HOLIANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D 6. P4A, P3A 7. P3C, El blanco amenaza 7. A3TD. 7, D2R 8. A2C, 0-0	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguirta 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C 30. A1A, Aprovechando que si 30, P6A; 31. AXPT. 30, PXP 31. TXD PXP+ 32. R1T, TXT 33. AXP, R2T	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 13. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13 A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento que conserva la iniciativa. 14, D×PA Si 14, P×P; 15. D4T+, D3A; 16. D×D+, P×D; 17. TD1A con me- jor final.	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en do n de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D 12. C5R, AXC 13. PXA, C5R 14. 0-0, C3AD 15. T1D, 0-0 16. A3A, D3R 17. DXPD, TD1D
Claro que si 30, C6D; 31. C6A+. 31. A2A, Perdiendo material. 31, C6D 32. D2D, CXT Y el blanco abandonó pocas jugadas después. (Comentarios de Bondarewsky.) Partida únm. 109 DEFENSA HOLIANDESA Blancas: KOTOV Negras: Goldberg 1. P4D, P3R 2. C3AR, P4AR 3. P3CR, C3AR 4. A2C, P4D 5. 0-0, A3D 6. P4A, P3A 7. P3C, El blanco amenaza 7. A3TD. 7, D2R	AR para facilitar el avance del PR. 24, D2AR 25. PXP, PAXP 26. P4R!, Con esto el blanco adquiere ventaja definitiva. 26, PDXP? Erróneo. Lo justo era 26,, TD1R. 27. PXP, P5A 28. A3T!, Provo c a n d o 28, P5C, a lo que seguiría 29. AXPA! con ventaja. 28, TD1R 29. T2A, P5C 30. A1A, Aprovechando que si 30, P6A; 31. AXPT. 30, PXP 31. TXD PXP+ 32. R1T, TXT	5, A4A y 5, P3R. 6. P4D, P4AD 7. P×P, D×PA 8. C2-4D, La alternativa es 8. C3-4D, D3C; 9. P3AR, C4A; 10. C3AD, P3R; 11. A5C+, C3A; 12. A3R, D2A; 43. P4AR, P3TD; 14. A2R, etc. 8, C3AD 9. A2R, A5C 10. 0-0, C×C En caso de 10, P3R seguiría 11. A3R, D4T; 12. P4A! 11. C×C, A×A 12. C×A, P3R 13. A3R, D2A 14. P4AD, El movimiento que conserva la iniciativa. 14, D×PA Si 14, P×P; 15. D4T+, D3A; 16. D×D+, P×D; 17. TD1A con me-	Partida núm. 111 APERTURA INGLESA Blancas: SMYSLOV Negras: Bronstein La presente partida, además de ser la lucha entre los dos campeones del torneo, tiene el in- terés teórico del final, en do n de las blancas fuerzan la partida con torre y alfil contra torre. 1. P4AD, P4R 2. C3AD, C3AR 3. C3A, P3D 4. P4D, P5R 5. C2D, A4A 6. P3R, P3AD 7. A2R, P4D 8. D3C, D2D 9. PXP, PXP 10. P4AR, PXPap 11. CXPA, A3D 12. C5R, AXC 13. PXA, C5R 14. 0-0, C3AD 15. T1D, 0-0 16. A3A, D3R