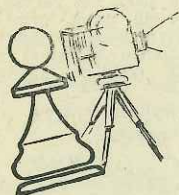


PARTIDAS DE CORTO METRAJE



Las llamadas "miniaturas" suelen tener el encanto de que, además de ser cortas y de fácil reproducción, encierran siempre alguna enseñanza provechosa para el aficionado, porque la combinación ganadora del bando vencedor suele estar basada en una o varias jugadas incorrectas efectuadas por el adversario, en plena apertura.

Seleccionamos un pequeño grupo para los principiantes estudiosos, eliminando todo comentario, para que ellos mismos hagan sus análisis.

vinen del principiante

Partida núm. 126
APERTURA INGLESA
Correspondencia, 1934
Blancas: RADISCH
Negras: Gayer

1. P4AD, C3AR
2. C3AD, P4D
3. PXP, CXP
4. P4R, CXC
5. PCXC, P4R
6. P4AR, PXP
7. C3A, A2R
8. A4AD, A5T+
9. R1A, A5C
10. AXP+, RXA
11. C5R+, R3R
12. DXA+, RXC
13. P4D+, R3D
14. AXP+, R2R
15. DXP+, Rinden.

Partida núm. 127
DEFENSA PHILIDOR
Génova, 1951
Blancas: GROB
Negras: Henneberger

1. P4R, P4R
2. C3AR, P3D
3. P4D, PXP
4. CXP, C3AR
5. C3AD, A2R
6. A2R, A2D
7. A3R, C3AD
8. P3TR, 0-0
9. D2D, T1R
10. P4CR, CXC
11. DXC, A3A
12. P5C, C2D
13. P4TR, P4AR
14. 0-0-0, A1A
15. PXP, AXT
16. TXA, P3A
17. P5T, D2R
18. A4A+, P4D
19. CXP, D4R
20. C7R+, Rinden.

Partida núm. 128
DEF. INDIA DE REY
Campeonato mundial
Juniors, 1951
Blancas: Lazcano
Negras: CRUZ

1. P4D, C3AR

2. P4AD, P3CR
3. C3AD, A2C
4. C3A, 0-0
5. P3CR, P3D
6. A2C, CD2D
7. 0-0, P4R
8. P4R, T1R
9. T1R, PXP
10. CXP, P3A
11. C3C, C4R
12. C2D, A3R
13. P3C, CR5C
14. D2A, D3C
15. C2D-1C, C6D
16. T2R,

17. R1A, CXP+
18. R1R, C6D+
19. R2D, C5CD
20. Rinden.

Partida núm. 129
DEFENSA SICILIANA
Correspondencia, 1928
Blancas: WALKERLING
Negras: Hanssen

1. P4R, P4AD
2. C3AR, P3R
3. P4D, PXP
4. CXP, C3AR
5. C3AD, A5C
6. P5R, C4D
7. D4C, P3CR
8. P3TD, D4T
9. PXA, DXT
10. C3C, Rinden.

Partida núm. 130
GAMBITO DANES
Correspondencia, 1949
Blancas: GANZO
Negras: Callejo

1. P4R, P4R
2. P4D, PXP
3. P3AD, P4D
4. PRXP, C3AR
5. A4AD, CXP
6. DXP, A3R
7. C3A, P3TD
8. A5CR, D3D
9. CD2D, C3AD
10. D4T, A2R

11. C4R, D2D
12. 0-0-0, AXA+
13. C4XA, 0-0-0
14. AXC, AXA
15. P4A, P3T
16. C4R, P4CR
17. D3C, C5C
18. C3AD, D3A
19. C5R, D4A
20. PXA, Rinden.

Partida núm. 131
DEFENSA NIMZOINDIA
Saarbrücken, 1951
Blancas: Hugot
Negras: O'KELLY

1. P4D, C3AR
2. P4AD, P3R
3. C3AD, A5C
4. D2A, P4A
5. PXP, C3T
6. P3TD, AXC+
7. DXA, CXP
8. A5C, P4TD
9. D5R?, P3D
10. AXC, PXA
11. D4A, P4R
12. D6T, D3C!
13. T1C, A4A
14. DXPA, AXT
15. DXT+, R2R
16. DXT, C5R
17. P3R, DXP
18. CXP, DXP

Las negras dan mate en tres jugadas.

Partida núm. 132
DEFENSA SICILIANA
Ivona, 1922
Blancas: ALEKHINE
Negras: Saemisch

1. P4R, P4AD
2. C3AR, C3AD
3. P4D, PXP
4. CXP, P3CR
5. P4AD, A2C
6. C3C, C3A
7. C3A, P3D
8. A2R, A3R
9. 0-0, P4TR
10. P5A!, PXP

11. CXP, A1AD
12. DXD+, RXD
13. T1D+, C2D
14. A4AD, AXC
15. AXP, R2A
16. C6R+, R1C
17. PXA, C2-4R
18. A4A, AXC
19. AXA, T1AR
20. A3C, Rinden.

Partida núm. 133
GIUOCO PIANO
Reggio Emilia, 1951
Blancas: Paoli
Negras: STEINER

1. P4R, P4R
2. C3AR, C3AD
3. A4A, C3A
4. C5C, A4A
5. AXP+, R2R
6. A3C, T1A
7. P3D, P3TR
8. C3AR, P3D
9. A3R, A5CR
10. AXA, PXA
11. CD2D, C5D
12. P3TR, A4T
13. P4CR, CXP
14. CXC, DXC
15. Rinden.

Partida núm. 134
CONTRAG. FALKBEER
Hastings, 1951
Blancas: Phillips
Negras: Radoicic

1. P4R, P4R
2. P4AR, P4D
3. PXP, P5R
4. P3D, C3AR
5. C2D, PXP
6. AXP, CXP
7. D2R+, A2R
8. C4R, 0-0
9. C3AR, T1R
10. C5R, P3AR
11. C5C, PXC5C
12. AXP+, RXA
13. D5T+, R1C
14. D7A+, R2T
15. D5T+, R1C

TABLAS



El Ajedrez en Portugal

Por Oswaldo García Torrens

A NUESTROS LECTORES DE PORTUGAL: Recordamos a los ajedrecistas portugueses que deseen recibir nuestra revista y los libros de ajedrez que les interesen, que pueden dirigirse para ello a nuestro representante, Sr. Oswaldo García Torrens, Calçada C. de Pombeiro, 1, B 1.º, Lisboa.

I TORNEO INTERNACIONAL DE LISBOA UN BUEN TRIUNFO de MEDINA y PEREZ

El torneo tan brillantemente celebrado en Lisboa durante el pasado mes de marzo acusó una organización modelo bajo los auspicios del Grupo de Xadrez de la Sociedade Geográfica. En la Comisión de Honor figuraban el Excmo. Señor Subsecretario de Estado de Educación Nacional, la Cámara Municipal, la Sociedade Geográfica, el *Diário de Notícias*, la Federación Portuguesa de Ajedrez y el Grupo de Xadrez de Lisboa. Actuaron de jueces los doctores Antonio Maria Pires Antonio Joyce y el Eng.º Ronald Silley. En la Comisión de Recepción, Dr. Mario Damas Mora, João Carlos de Lima, Dr. Jayme Xavier

de Brito, y el Eng.º Claudino de Sousa e Faro. El arbitraje estuvo a cargo de los señores Eteves, Schneider y nuestro corresponsal Oswaldo García Torrens.

La prueba reveló una vez más la potencia de los maestros españoles, que representados por Medina y Pérez, ocuparon los dos primeros lugares. El maestro suizo Grob entró tercero en la tabla, seguido de Rellstab, quien sólo perdió una partida.

Ofrecemos a nuestros lectores el cuadro de puntuaciones y varias de las más destacadas partidas.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	12	P.	C.
1. RELLSTAB	□	½	½	1	0	1	½	1	½	½	½	6	4
2. MEDINA	½	□	1	1	½	1	1	1	1	0	1	8	1
3. MOURA	½	0	□	0	½	1	½	1	0	1	½	5	5-6
4. BRAUMANN ..	0	0	1	□	0	0	½	½	0	0	½	2½	10
5. F. J. PEREZ ..	1	½	½	1	□	1	1	1	0	1	½	7½	2
6. J. DURAO	0	0	0	1	0	□	0	0	0	½	½	2	11
7. V. SANTOS	½	0	½	½	0	1	□	0	½	1	½	4½	7
8. C. PIRES	0	0	0	½	0	1	1	□	1	0	0	3½	9
9. H. GROB	½	0	1	1	1	1	½	0	□	1	1	7	3
10. RIBEIRO	½	1	0	1	0	½	0	1	0	□	0	4	8
11. Me. SILANS ...	½	0	½	½	½	½	½	1	0	1	□	5	5-6



MEDINA



PEREZ

Partida núm. 135
P. R.—DEF. FRANCESA
1-3-952

Blancas: MEDINA
Negras: Moura

1. P4R, P3R
2. P4D, P4D
3. C3AD, A5C
4. CR2R, P4AD

Una continuación inferior que el maestro español aprovecha espléndidamente. No era de

despreciar la variante vulgar 4. ..., PXP; 5. P3TD, AXC+; 6. CXA, C3AD; 7. A5CD, CR2R; 8. 0-0, 0-0; 9. AXC, CXA; 10. P5D, PXP; 11. DXP, C5D, con partida igual; Lasker-Kan, Moscú, 1936.

5. P3TD, AXC+
6. CXA, PDXP
7. CXP, PXP
8. A5C+, C3AD
9. A4AR!, ...

Bien jugado. Explota la diagonal b8-h2, reforzando el asalto a las posiciones enemigas por la casilla d6. Es errónea la continuación negra 9. ..., D4T+ para ganar el A25, a causa de C6D+.

9. ..., D4D
10. D2R, C3A
11. C6D+, R2R
12. 0-0-0, ...

El peón que las negras ganaron en la apertura y los esfuerzos consiguientes para con-

servarlo se revelan ahora infructíferos. Si 12. ..., P4R; 13. AXC y la posición negra empieza a ser insostenible.

12. ..., TR1D
13. AXC, PXA
14. TXP!, A3T!

Un lance ingenioso que gana un tiempo, pero no evita el dominio de las columnas que pasan por el centro, una de las mejores armas del blanco.

15. P4AD, P4TR
16. D2D, D4AD
17. T1R, D3C
18. C5A+, R1A
19. A6D+, R1C
20. P5A, D4C
21. P4TD!, D6C
22. T3R, D7T

34. T×D+, P×T
35. P4AR, T4T
36. P4TR, TD1T
37. D6R+, R2C
38. P5A, T1AR?

Y rinden, sin esperar la jugada del blanco.

Partida núm. 137

APERTURA ESPAÑOLA

Blancas: RELLSTAB
Negras: Durão

23. T3TD, D×T
24. C7R+, Rind.

(Notas de Durão)

Premio de brillantes

Partida núm. 136

DEFENSA PETROFF

Blancas: F. J. PEREZ
Negras: Ribeiro

1. P4R, P4R
2. C3AR, C3AR
3. P4D, P×P
4. A4AD, C×P
5. D×P, C3AR
6. C3A, A2R
7. A5CR, P3A
8. 0-0, P4D
9. TR1R, A3R
10. D4T, CD2D
11. A3D, P4A
12. C5R, C×C
13. T×C, C2D
14. A5C, A×A
15. T×A, P3TR
16. A×C+, A×A
17. TD×P, D2R
18. TD5R, A3R
19. C5D, D1D
20. D5T, R1A
21. T3C, P3CR
22. T×PC, P×T
23. D×P, A×C
24. T5A+, R2R
25. D6A+, R2D
26. T×A+, R2A
27. T×P+, R2D
28. T5D+, R2A
29. T5A+, R2D
30. D4D+, R3R
31. T5R+, R2A
32. T5A+, R3C
33. D4C+, D4C+

46. P6D, R2A
47. T6C, R3R
48. T×P, A×P
49. T6C, R2R
50. T6×A, T×T
51. T×T, T×T
52. P4A, P3T
53. P×P, P×P
54. P4A, Aband.

34. R1T, C3A
35. D2A, T×C
36. P×T, C×P
37. D7T, T2D
38. D×P+, Aband.

Mejores continuaciones.

Notas

31 negro.—P×C!, y si 32. P×P, D4A+; 33. R1T, D7A.
35 blanco.— 35. C7D+!, T×C; 36. D×P+, T×D; 37. T8R mate.

Partida núm. 139

DEF. ESCANDINAVA

Blancas: DURAO
Negras: MME. SILANS

1. P4R, P4D
2. P×P, D×P
3. C3AD, D4TD
4. P4D, P3AD
5. P3TR, A4A
6. A3D, C3A
7. C3A, A3C
8. 0-0, P3R
9. A4AR, A2R
10. P3T, CD2D
11. P4CD, D1D
12. C2R, 0-0
13. P4A, C3C
14. D3C, A×A
15. D×A, CR2D
16. TR1D, T1R
17. P4C, P3TR
18. C3C, C1AR
19. C5T, C3C
20. A5R, C×A
21. C×C, A3A
22. P4A, A×C
23. PAXA, D2R
24. T1AR, C2D
25. T2T, T1AR
26. TD2AR, D4C
27. D3CR, P4A
28. P×Pa.p.

Partida núm. 138

G. D.—DEF. ORTODOXA

20-3-952

Blancas: RIBEIRO
Negras: Medina

1. P4D, C3AR
2. P4AD, P3R
3. C3AD, P4D
4. A5C, A2R
5. P3R, 0-0
6. C3A, P3TR
7. A4T, C5R
8. A×A, D×A
9. P×P, C×C
10. P×C, P×P
11. D3C, T1D
12. P4A, C3A
13. P×P, C4T
14. D3A, T×P
15. A3D, P3CD
16. 0-0, A2C
17. P4R, T51D
18. TR1R, P4AD
19. P5D, TD1A
20. T3R, T3D
21. C5R, P5A
22. A2A, T1R
23. P4A, P4A
24. TD1R, D2AD
25. P×P!, A×P
26. P6A!, P×P
27. T3C+, R1A
28. C6C+, R2A
29. C8T+, R1A
30. C6C+, R2A
31. C5R+, R1A?
32. A6C!, T13R
33. A5T, D4A+

29. C×C+, T×C
30. T×T, P×T
31. D4A, T1AR
32. D4R, R2A
33. T1R, T1R
34. R2T, D1C
35. D4A, D4C
36. D4R, D1C
37. P5CD, D3C
38. D×D+, R×D
39. P×P, P×P
Tablas.

TABLERO ESPAÑOL



ALCOY.—Campeonatos locales. Primera categoría: campeón, José Tormo, con 13 puntos, de 16 partidas; subcampeón, Miguel Botella, 10; 3.º y 4.º, José Pascual y Norberto Canet, 9 ½, hasta 17 clasificados.

Segunda categoría: campeón, Luis Francés, con 11 puntos, de 14 partidas; subcampeón, José Almiñana, 10 ½; 3.º y 4.º, Miguel Fornés e Hilario de Gracia, 10, hasta 15 participantes.

Tercera categoría: campeón, Emilio Trelis, con 10 puntos, de 12 posibles; subcampeón, Enrique Bardisa, 9; 3.º, Francisco Candela, 8, hasta 13 clasificados.



Torneo por equipos.—Primero el capitaneado por Botella, con 18 puntos, de los 30 posibles; segundo, el de Carbonell, con 16 ½; tercero, el de Tormo, con 14, y cuatro, el de Garrigós, con 11 ½. El equipo vencedor estaba formado por Miguel Botella, Miguel Fornés, Roberto Pascual, Raúl Plá y Luis Molina.

Campeonato de Cataluña por equipos 1951-52

Partida núm. 140

DEFENSA CARO-KANN

Blancas: L. CORCHO
Negras: Buxó

1. P4R, P3AD
2. CD3A, P4D
3. P4D, P×P
4. C×P, C3A

Variante clásica.

5. C×C+, PR×C

Si 5. ... PC×C; 6. P3CR, A4A; 7. A2C, P3R; 8. C2R, C2D; 9. 0-0, C3C; 10. P3CD, A3D; 11. P4AD, A2A; 12. A2R, y el juego blanco es preferible.

6. A4AD, A3D
7. D2R+, D2R

Algo mejor parece: 7. ... A2R!; 8. C3A; 10. T1R, A5CR!; 11. D4R, A4T, etc.

8. D×D+, A×D
9. A4A, AD4A

10. P3AD, 0-0
11. C3A, C2D
12. 0-0, C3C
13. A3CD, TR1R
14. TR1R, C4D
15. A3C, P4TD
16. C4T, A3C
17. C×A, PT×C

Después del presente cambio, la pareja de alfiles y el peón de ventaja en el flanco de dama deciden la partida a favor del blanco.

18. P4TD, TD1D
19. TD1D, R1A
20. P4AD!, C5C
21. A7A, T1T
22. T3R, A1D

¿Qué otra jugada satisfactoria puede efectuar el negro?

23. A6D+, A2R
24. T×A, T×T
25. T1R, TD1R
26. T3R, C3T

Parece mejor avanzar los peones del flanco de rey, aunque de todas formas el juego ya está perdido.

27. P5D, P×P
28. P×P, C1C
29. A4AD, Rind.



Torneo Copa Handicap.—Participaron 68 jugadores de las tres categorías. Llegaron a la semifinal Candela y Bardisa, de la tercera categoría, que fueron eliminados por Botella y Valor, de la primera, al perder las dos partidas. En la final, Botella venció en las dos partidas a Valor.



Actuaciones del maestro Grob.—En los días 28 y 29 de marzo, el campeón suizo Henry Grob efectuó dos exhibiciones en nuestra ciudad, invitado por el Club Ajedrez Alcoy. En la primera disputó siete partidas contra reloj, con el resultado de cinco ganadas, una perdida con Garrigós y la restante tablas con Botella, empleando cuatro horas y media. En la segunda, se enfrentó con 31 tableros simultáneos, de los que ganó 21, perdió 6 (Doménech, Almiñana, Roberto Pascual, Esteve, Gabaldón y Fuster), y 4 tablas (Molina, Lloréns, Payá y Tormo), con un tiempo de cinco horas.

Abandonan, pues es inevitable la pérdida de material.

"MATCH" MIRANDA DE EBRÓ (Burgos)

Partida núm. 141

APERTURA ESPAÑOLA

Blancas: L. ESNAOLA
Negras: A. Ortega

1. P4R, P4R

2. C3AR, C3AD
3. A5C, P3TD
4. A4T, C3A
5. 0-0, A2R
6. T1R, P4CD
7. A3C, 0-0
8. P3A, P4D
9. P×P, C×P
10. C×P, C×C
11. T×C, C3A
12. P4D, A3D
13. T1R, ...
14. P3TR, D5T
15. D3A, C×P
15. T2R, A5C

16. P×A, A6C
17. T×C, D7T+
18. R1A, D8T+
19. R2R, D×A
20. A×P+, R1T
21. D×A, D×PC+
22. C2D, ...
22. ..., D×T
23. T1A!, D7C
24. D3D!, ...

Amenazando 25. D×P T+, y mate seguido.

24. ..., TD1D+

El negro no tiene ya remedio, y por eso se lanza al abismo. No vale tampoco 24. ... P3TR, por 25. P5C!, de efectos mortales, ni tampoco 24. ... P3C, por 25. D3A, con fácil ganancia.

25. A×T, T×A+
26. R2A, D×PT
27. R1C, D3R
28. D4R, D2D
29. D5A, D2R
30. D5R, D2D
31. D5AD, R1C
32. C3A, D×PC
33. D×PA, P3T
34. C5R, D1D
35. D7AR+, R1T
36. D6C, Rinden

La jugada de Tartakower 15. ... C5C se considera más fuerte, y es la idea básica por la que se guían los partidarios de 13. T2R.