## TRIFUNOVIC, vencedor en Beverwijk

### Parma y Gereben

ganaron los torneos de maestros

Buena actuación de Pedro Puig y floja la de F. J. Pérez

El tradicional torneo *Hoogovens* (Altos Hornos), que anualmente se organiza en la pequeña pero industriosa población holandesa de Beverwijk, ha celebrado en los primeros días del pasado mes de enero su XXIV edición, reuniendo a un nutrido plantel de destacadas figuras del ajedrez mundial.



P. Trifunovic

Beverwijk ha batido este año su record de participación, pues tomaron parte en los torneos que, para las distintas categorías, se organizan simultáneamente, más de trescientos jugadores. Naturalmente, la atracción importante la constituye el Torneo de grandes maetros—o principal—, y, también, los torneos de maestros—que este año se formaron dos—, en los cuales intervinieron jugadores de notable fuerza, como el campeón mundial juvenil, el yugoslavo Bruno Parma.

#### EL TORNEO PRINCIPAL

Siguiendo las excelentes actuaciones del año pasado, el gran maestro Peter Trifunovic resultó vencedor en el torneo principal, sin conocer la derrota. La clasificación final fue la siguiente :

2. J.	Trifunovic (Yugoslavia) H. Donner (Holanda). Robatsch (Austria)	5'5	· ))	6. A. O'Kelly (Bélgica) 4 6 K. Langeweg (Holanda). 4 y T. D. van Scheltinga	
4. A.	Bisguier (EE. UU.)	5	))	(Holanda) 4	
y C.	Kottnauer (Inglaterra).	3	))	9. M. Aaron (India) 2 10. F. Henneberke (Holanda) 2	)) ))

Como puede apreciarse, hubo reñida lucha y no hubo diferencias importantes entre los primeros clasificados. Ofrecemos a continuación las partidas más interesantes de este torneo:

#### GAMBITO DE DAMA

Blancas: Trifunovic. Negras: Donner.

1.	C3AR, P4D	3.	P4A,	P3R
2.	P4D, C3AR	4.	A5C,	A2R

5. C3A, O O 7. A4T, C5R 6. P3R, P3TR

Las negras adoptan la variante Lasker-Bernstein, de la defensa ortodoxa, que está considerada como una de las líneas más sólidas contra el gambito de dama.

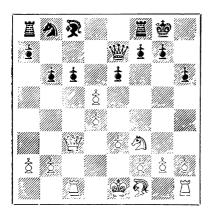
#### 8. A×A, D×A 9. D2A, ...

La continuación más usual es 9. P×P, C×C; 10. P×C, P×P; 11. D3C, seguido de 12. P4A. La jugada textual, como 9. T1A, suele conducir a las líneas clásicas del sistema ortodoxo.

#### 9. ..., C×C 10. D×C, P3AD

Hasta aquí se habían seguido los senderos trillados de la teoría. Donner adopta esta nueva idea, en lugar de 11. ..., C2D, más conocida, como jugó contra el mismo adversario en el torneo de Bled, 1961, partida que terminó en tablas.

#### 12. P×P, ...



#### 12. ..., PR×P

Forzada; si 12. ..., PA×P; 13. D×A!, T×D; 14. T×T+, R2T; 15. A3D+, P3C; 16. O-O, y las negras no tendrían defensa satisfactoria contra la maniobra TR1A y T1-7A. Ahora las blancas tienen ventaja, por su presión sobre 6AD.

#### 13. A3D, A3R 14. O-O, T1A

Original maniobra para movilizar la TD, vía 2T-2A, y preparara el avance P4AD, liberándose de la debilidad de 3AD.

## 16. C5R, T2T 18. P3TD, ... 17. TR1A, T2-2A

Engañosa es la jugada 18. D3C, a causa de D5C!, y si 19. D×D, P×D; 20. A5C?, A4A!

#### 18. ..., P4AD

Necesaria, ante la amenaza P4CD, que dejaría a las negras en posición totalmente pasiva.

## 19. P×P, T×P 21. C3A, ... 20. D2D, D3D

Donner ha conseguido mejorar notablemente su posición, pero a costa de quedar con el PD aislado, tema que explotará Trifunovic magistralmente.

21, <b>T</b> × <b>T</b>	24. A5C!, C4R
22. $\mathbf{T} \times \mathbf{T}$ , $\mathbf{T} \times \mathbf{T}$	25. C4D, A2D
23. D×T, C3A	26. A2R. C3A

Donner busca, con buen criterio, la simplificación del material, lo cual dificultará la tarea blanca de atacar el peón débil.

#### 27. C×C, A×C 28. A3A!, ...

Evitando el P5D!, que igualaría el juego.

28, A2D	33.	R2T,	D3D+
29. D2D, A3R	34.	<b>P3C</b> ,	D4R
30. P3T, D4A	35.	A2C,	F4CR?
31. <b>P4CD</b> , <b>P</b> × <b>P</b>	36.	P4A!,	$\mathbf{P} \times \mathbf{P}$
32.P×P, D3A		•	

Las dos últimas jugadas de Donner han comprometido seriamente su posición. Mejor hubiera sido 36. ..., D8T!, como comprobaremos en el comentario siguiente.

#### 37. PC×P, D4T

Debiendo adoptar una actitud pasiva, ya que si ahora 37. ..., D8T; 38. A×P!, A×A; 39. D×A, D7C+, las blancas ganarían sencillamente con 40. D2C+. Por esto hubiera sido mejor conservar los peones de caballo rey, en la jugada 36.

#### 38. D4D!, P4C 39. D3D, P5D

Desesperado intento, pues no hay forma de evitar la pérdida de un peón. El resto es sencilla cuestión de técnica para las blancas.

#### 40. D×DP, D7R 41. P4R, P4T 42. P5A, A5A 43. D8D+, rinden

(Comentarios sobre notas del gran maestro Trifunovic.)

#### APERTURA RETI

Blancas: Robatsch. Negras: Bisguier.

#### 1. C3AR, P4D 2. P3CD, P3AR

Una original jugada, especialmente en estado tan prematuro de la partida, con la cual las negras muestran sus intenciones de crear un fuerte centro, a base del avance P4R.

3. P4D, A5C 4. P3R, P4R

Pérdida de tiempo. Mejor parece 5. A2R.

5. ..., A×C 6. D×A, P5R 7. D1D, P4AR 8. P4AD, P3A 9. P×P, P×P 10. A5C+, C3A 11. O-0, C3A 12. P4A, T1A 13. P3T, P3TD!

Fina jugada posicional, cuyo objetivo es apoderarse del control de la columna abierta. Si 13. ..., A3D; 14. T2T, seguido de T2AD; en cambio, las blancas tienen ahora problemas, pues si 14. A×C+, T×A y, con 15. ..., D2A, la posición negra sería netamente superior.

#### 14. A2R, A3D 15. P4CD, T1CR!

Bruscamente, Bisguier enfoca la lucha hacia el terreno combinativo, y ahora inicia un fuerte ataque sobre el enroque enemigo, teniendo como base la ruptura P4 CR, que abrirá la columna CR a sus piezas.

#### 16. C2D, A1C

Con la intención de «montar la máquina», D3D, lo que da mayor fuerza al proyectado avance P4CR.

#### 17. C3C, P4CR! 18. C5A, D2R

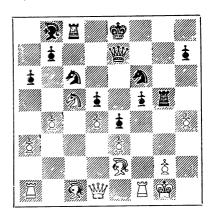
Después de 18. ..., P×P, las blancas tendrían que replicar 19. P×P, pero Bisguier prefiere preparar antes sus piezas. Es interesante la posibilidad combinativa que se produciría tras 19. ..., P×P; 19. C6R—para capturar el peón con el caballo—, ya que las negras tendrían la fuerte réplica: 19. ..., P6A!; 20. C×D, T×P+; 21. R1T, T7T+; 22. R1C, P×A, seguido de P×T+ y T×C, ganando.

#### 19. P×P, ...

Algo mejor parece 19. P5C, P×PC; 20.

AXP, aunque tras 20. ..., P5C, las negras tendrían fuerte ataque.

#### 19. ..., T×P 20. P4TR, ...



#### 20. ..., T×P+!

Contundente jugada, con la que se inicia una bella maniobra combinativa, que proporcionará el triunfo a las negras.

#### 21. R×T, D2C+ 22. A4C, ...

La mejor defensa; si 22. R1T, D6C; 23. T4A—forzada—, A×T; 24. P×A, D6T+; 25. R1C, R2R y 26. ..., T1CR es decisiva.

#### 22. ..., C×A 23. R1T, C2R!

Dejando paso a la torre para dirigir el ataque sobre el PTR enemigo.

24. T2T, T3A 25. T1C, T3T

26. D1R, D3A

Inferior sería 26. ..., D4C, debido a 27. T2T!

#### 27. R2C, T×P 28. R1A, ...

O bien, 28. T1TR, C7T!, con amenazas decisivas.

28. ..., C7T+ 29. T×C, ...

Si 29. R2R, C6A, etc.

29. ..., T×T 30. D1D, D5T!

Y las blancas abandonaron.

(Comentarios sobre notas del gran maestro Bisguier.)

#### **DEFENSA ALEKHINE**

Blancas: O'Kelly. Negras: Henneberke.

1. P4R, C3AR 2. P5R, C4D 3. P4AD, C3C 4. P4D, P3D 5. P4A, A4A

Continuación elástica, que se ha practicado en los últimos torneos. Más conocida es la línea 5. ..., P×P; 6. PA×P, C3AD; 7. A3R, A4A; 8. C3AD, P3R, etcétera.

#### 6. C3AD, P3R 7. A3R, C3T

Con 7. ..., P×P; 8. PA×P, C3A, se entraba en la línea principal de esta defensa. La jugada textual fue ensayada por Trifunovic, en su partida con Joppen, Belgrado, 1956.

#### 8. C3A, P4A 9. A2R, P×PD

La alternativa 9. ..., A2R; 10. O-O, O-O; 11. T1A, también parece favorable a las blancas.

#### 10. $C \times P$ , $P \times P$ 11. $P \times P$ , A4A

Muy arriesgada sería 11. ..., D2A, ya que, después de 12. O-O, D×PR; 13. C×A, P×C; 14. A4A, el retrasado desarrollo negro ofrecería a las blancas excelentes perspectivas de ataque.

12. 0-0, A3C 13. P3TD, C2A 14. P4CD, A×C 15. A×A, 0-0 15. D2D, ...

Las blancas no conceden la menor posibilidad de reacción. Después de 16. A5A, las negras podrían sacrificar la calidad, mediante D4C!, con mejores posibilidades que en la partida. O'Kelly amenaza ahora 17. D3R, intensificando la presión.

#### 16. ..., T1A 18. D2T!, ... 17. TD1D, C2-1T

Excelente jugada, que amenaza ganar la calidad, con 19. A5A, al mismo tiempo que protege el PA y controla la casilla 5D para realizar, eventualmente, al avance P5A.

18. ..., D4C 21. C6D, D3C 19. C5C, A5R 22. A5A, ... 20. T2A, TD1D

Superior a 25. C×A, D×C; 23. A3A, pues las negras tendrían cierto contrajue-

go, a base del sacrificio 23. ..., DXA!; 24. TXD, TXT. Ahora, la ventaja posicional de las blancas decide la lucha rápidamente.

#### 22. ..., C5T 23. C×A, D×C

En efecto, después de 24. ..., C6A, seguiría 25. T×T!, y no sería posible 25. ..., C×D, a causa de 26. A7R mate.

#### DEFENSA INDO-BENONI

Blancas: Donner. Negras: Robatsch.

 1. P4D, C3AR
 7. P4R, A2C

 2. P4AD, P4A
 8. A2R, O-O

 3. P5D, P3R
 9. O-O, T1R

 4. C3ΛD, P×P
 10. D2A, C3T

 5. P×P, P3CR
 11. A4A, C5CD

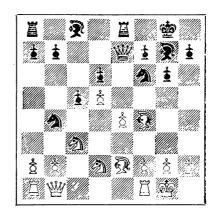
 6. C3A, P3D
 12. D1C, D2R

Hasta aquí se ha seguido una línea bien conocida de la defensa indo-Benoni. En una posición similar, Tahl, contra Aberbaj, en el campeonato de Rusia 1958, jugó en este momento el complicado sacrificio 12. ..., C×PR, obteniendo un brillante triunfo.

Robatsch prefiere esta jugada de desarrollo, con la que prepara otro sacrificio de parecidas características.

#### 13. C2D?, ...

Sin percibir el peligro. Mejor era 13. A5CD, con posibilidades aproximadamente iguales.



#### 13. ..., CR×PD!

Especulando con la mala posición de la dama blanca y la semi-indefensión del AR enemigo.

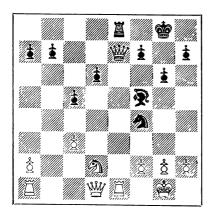
#### 14. P×C, A4A 15. D1D, A×C

La clave de la combinación de Robatsch: triple amenaza: C×P, C×A y D×A. No sirve ahora 17. A3R, por C×A; 18. P×C, D×P+; 19. T2A, D×P, con cuatro peones a cambio del caballo.

#### 17. A5CD, $C \times A$ 18. $A \times T$ , $T \times A$

Amenazando ganar rápidamente, me diante 18. ..., D4C, o bien, A6D.

#### 19. T1R, ...



#### 19, ..., C6T+!!

Una sorprendente jugada, que Robatsch realizó con gran rapidez, lo que demuestra su agudo sentido combinativo.

#### 20. P×C, D4C+ 21. R1T, T×T+ 22. D×T, A×P 23. D4R, ...

Ante la amenaza 23. ..., D7C mate, las blancas deben consentir en la pérdida del caballo, con lo cual termina la combinación del gran maestro austríaco, que le deja con alfil y tres peones, contra torre, que significa un triunfo relativamente cómodo.

23. ..., D×C 24. D3A, A4A 25. R1C, P4D 26. TD1D, D4C+ 27. D3C, D2R 28. D3R, ... Claro está que si 28. T×P?, D8R+ y 29. ..., A5R+ gana; o bien, 28. D8C+, R2C; 29. D×PT, D7R!, ganando, por las amenazas D×T y D5C+, etc.

28. ..., D×D 29. P×D, A5R 30. T2D, P4CD 31. T2CD, A6D 32. P4TD, P×P 33. T8C+, R2C 34. T8AD, P3TD 35. T×P, A5A 36. P4R, P6T 37. T5T, ...

Si 37. P×P, A4C y el PT no podría ser detenido. El resto no precisa comentarios.

46. T3T, P5A 37. ..., P×P 47. R4R, A3R 38. R2A, P7T 39. R3R, P4A 48. P3T, A1C 49. T5T+, R5T 40. R4D, A6C 50.  $R\times P$ ,  $R\times P$ 41. P4A, P6R! 42. R×P, A×P 51. R5C, R6C 43. R4D, A1C 52. R6T, R7A 44. T×P3, R3T 53. Abandonan. 45. R5R, R4C

(Comentarios sobre notas del gran maestro ROBATSCH.)

#### DEFENSA INDO-BENONI

Blancas: Van Scheltinga. Negras: Langeweg.

## 1. P4D, C3AR 3. P×P, ... 2. P4AD, P4A

Una jugada poco usual—lo más normal es 3. P5D—, perfectamente plausible, ya que transforma la apertura en gambito de dama, con la defensa Tarrasch. Sicológicamente, la jugada 3. P×P, es muy buena, ya que las negras, con la indo-Benoni, pretenden plantear una lucha aguda, del tipo de las defensas indias y, en cambio, deben conformarse con una línea del gambito de dama. Sin embarg,o yo no lamenté esta decisión, porque hace algunos años jugué sistemáticamente la defensa Tarrasch.

3. ..., P3R 4. C3AR, A×P 5. C3A, P4D 6. P3R, O-O 7. P3TD, C3A 8. P4CD, A3D 9. A2C, D2R

Fuerte jugada de desarrollo, sin temor a 10. P×P, P×P; 11. C×P, C×C; 12.

D×C, ya que, después de 12. ...,  $C\times P!$ ; 13.  $P\times C$ ,  $A\times P+$ ; 14. R2R (si R1D o C2D, seguiría T1D), 14. ..., A3R, con ataque ganador; por ejemplo: 15. D5 CR, A5A+; 16. R1D, TR1D+; 17. R2A (si 17. A4D, A6C+; 18. R2R—forzada, pues si R1A, D2A+—; 18. ...,  $T\times A!!$ ; 19.  $D\times D$ , A5A mate; y si 17. R1A, A7D+!; 18. R1C, D5R+ seguido de mate). 17. ..., D5R+; 18. R1A, T8D+!!; 19.  $R\times T$ , A6C+; 20. R2R, D5A mate.

#### 10. A2R, T1D

Más sencillo para igualar, pero menos ambiciosa, era 9. ..., P×P.

#### 11. P×P, P×P 12. C5CD, A1C 13. O-O, A5C 14. T1A, P4TD!

Esta idea, para dar juego a la torredama, fue jugada por Tahl, en una de las partidas de su *match* con Botvinnik, de 1960.

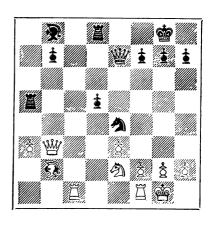
#### 15. P×P, T×P 16. D3C, C5R

Jugada natural que, inesperadamente, constituye un error, que complica la partida, hasta ahora igualada. Después de 17. TR1D, las negras podrían—si les interesase—forzar tablas, mediante 17. ..., A×C; 18. A×A, A×P+; 19. R×A, D5T+, y 20. ..., D×P+, con jaque continuo.

#### 17. ..., C×C 18. C×C, ...

Esto conduce al desastre. Sin embargo, las blancas ya tienen serios problemas, porque 18. P×C, A×C; 19. A×A, C7D; 20. D3A, C×T; 21. D×T, C×P, y si 18. A×C, T×P, ganando, igualmente, un peón.

18. ..., A×A 19. C×A, ...



#### 19. ..., P5D!!

Fuerte jugada, que decide la partida, pues plantea dos amenazas decisivas: 20. ..., A×P+, etc., y 20. ..., C7D; 21. D4C, D×D; 22. P×D, T7T ganando.

#### 20. TR1D, A×P+! 21. R1A, ...

Claro está que, s 21. R×A, D5T+; 22. R1C, D×P+ y 23. ..., T4T mate! Aquí vemos la importancia de la movilización de la torre.

21. ..., D5T 22. C3C, ...

Si 22. P3C, D6T+; 23. R1R, D7C! gana.

22. ..., A×C 23. T×P, ...

O bien, 23.  $P\times A$ , D8T+; 24. R2R,  $D\times P+$ , etc.

23. ..., T×T 24. P×T, P3T 25. P×A, T4A+ 26. R2R, T7A+ 27. R3R, D×P+ 28. Rinden.

(Comentarios del maestro internacional K. Langeweg.)

#### LOS TORNEOS DE MAESTROS

#### Grupo A

Como se esperaba, el campeón mundial juvenil, Bruno Parma, resultó vencedor, con relativa comodidad, en este torneo. Es una lástima que los organizadores de Beverwijk no quieran tener dos jugadores extranjeros de la misma nacionalidad en el torneo de «Grandes maestros», porque Parma supera en calidad de jugador a muchos de los participantes del citado torneo.

La clasificación final fue la siguiente:

1. B. Parma (Yugoslavia)	7	puntos	6. F. Kuypers (Holanda)	<b>4</b> '5 p	untos
2. F. Scafarelli (Italia)	6	))	7. J. Bink (Holanda)	3'5	<b>))</b>
3. J. Barendregt (Holanda).	5,5	))	7. R. G. Wade (N. Zelda).	3'5	))
4. P. Puig (España)	5	))	9. Dr. Fazekas (Inglaterra).	3	))
4. J. Eising (Alem. Occid.)	5	))	10. J. Durao (Portugal)	2	))

Buen debut en competición extranjera del joven subcampeón nacional Pedro Puig, quien se mantuvo siempre bien situado en la tabla de puntuación, y realizó buenas partidas, como la de Durao, que ofrecemos en este artículo.

#### DEFENSA SICILIANA

Blancas: Parma. Negras: Eising.

El campeón mundial juvenil pudo realizar pronto la ruptura temática P5R, en condiciones favorables, y consiguió un arrollador ataque sobre el enroque enemigo. Parma remató la partida con contundentes maniobras combinativas.

1. P4R, P4AD	14. D4R, P3C
2. C3AR, P9R	15. A6T, T1R
3. <b>P4D</b> , <b>P</b> × <b>P</b>	16. TD1R, P5C
4. $C \times P$ , $C3AR$	17. C4TD, A2C
5. C3AD, P3D	18. D4AR!. P3A
6. P4A, P3TD	19. D4A!, R1T
7. A3D, A2R	20. $P \times P$ , $A \times P$
8. 0-0, C3A	21. T×P, A2C
9. C3A, O·O	22. $A \times A +$ , $R \times A$
10. R1T, P4CD	23. C5C, C2-4R
11. P5R!, P×P	24. TC4!, D×T
12. P×P, C2D	25. T7A+, R3T
13. D1R!, D2A	26. <b>D4T</b> mate.

#### DEFENSA INDIA DE REY

Blancas: P. Puig. Negras: J. Durao.

Puig consiguió ventaja en la apertura, y con precisas maniobras posicionales colocó a su adversario en una agobiante situación, ya que todas las piezas negras estaban inmovilizadas. Una excelente labor posicional del subcampeón español.

•	
1. P4D, C3AR	20. D2R, A1AR
2. P4AD, P3CR	21. O-O, D1D
3. C3AD, A2C	22. T2AD, C4A
4. P4R, P3D	23. $\mathbf{A} \times \mathbf{C}$ , $\mathbf{P} \times \mathbf{A}$
5. P3A, P4R	24. P6D!, T3R
6. CR2R, P3A	25. T1D, A×A
7. P5D, O-O	26. D×A, C2D
8. A5C, P3TR	27. $\mathbf{C} \times \mathbf{PA}$ , $\mathbf{C} \times \mathbf{C}$
9. A3R, P×P	28. $\mathbf{D} \times \mathbf{C}$ , $\mathbf{D} 2 \mathbf{D}$
10. PA×P, P3T	29. D7A, T1D
11. D2D, P4CD	30. $\mathbf{D} \times \mathbf{D}$ , $\mathbf{T} \times \mathbf{D}$
12. P4CR!, CR2D	31. T6A, T1R
<b>13. P4TR</b> (a),	32. T5D, T1-1D
[R2T	33. R1A, P3A
14. C3C, P5C	34. R2R, R1C
15. C4T, P4TD	35. R3D, R2A
16. P5T, P4C	36. R4A. R3R
17. C5A, D3A	37. T×P, P6C
18. T1A, T1R	38. $\mathbf{R} \times \mathbf{P}$ , rinde.
19. A5C, A3T	
100 1100, 1101	

Nota.—(a) Si 13.  $A \times PT$ ?, D5T+, gana el alfil.

#### TORNEO DE MAESTROS

#### Grupo B

Erno Gereben, el veterano maestro húngaro, que actualmente tiene la nacionalidad israelita, venció fácilmente en el «Grupo B», cuya clasificación final fue la siguiente:

1. E.Gereben (Israel)	7	puntos	6. B. Sandor (Hungría) 4'5 puntos
2. H. Kramer (Holanda)	5'5	· »	7. F. J. Pérez (España) 4 »
y D. Mohrlok (Ale. Odcid.)	5'5	))	8. R. Castagna (Suiza) 3'5 »
4. P. de Rooi (Holanda)	5	<b>))</b>	y L. Rellstab (Ale. Occid.) 3'5 »
5. P. Smederavac (Yugosla-			10. P. Bakker (Holanda) 2 »
via)	4'5	33	,

Excepto Gereben, bastante distanciado de sus más inmediatos seguidores, apenas si hubo diferencias apreciables entre los otros participantes. El maestro internacional español, F. J. Pérez, obtuvo un mediocre resultado, pues dejó escapar posiciones favorables en algunas partidas.

He aquí dos interesantes partidas de este torneo:

#### DEFENSA INDIA DE DAMA

Blancas: Gereben. Negras: Smederevac.

1. P4D, C3AR 2. C3AR, P3R 3. P3CR, P3CD 4. A2C, A2C 5. O-O, A2R 6. P4A, O-O 7. D2A, ...

Esta jugada fue practicada por el fallecido campeón mundial Alekhine. Está muy poco analizada, ya que la continuación normal es: 7. C3A, C5R; 8. D2A, C×C; 9. D×C, P4AR, etc.

#### 7. ..., P3D?

Muy pasivo. También, después de 7. ..., A5R; 8. D3C, A2C; 9. T1D, C5R; 10. D2A, P4AR, las blancas obtienen ventaja, mediante: 11. C5R!, P3D; 12. C3D, A3AR; 13. C4A, D1A; 14. C3A, etc.

La mejor jugada para las negras es 7. ..., P4A!

#### 8. C3A, CD2D 10. T1D, D1R 9. P4R, P4R

Ante la amenaza 11. P×P; e inferior hubiera sido 10. ..., D1A, a causa de 11. A3T!

#### 11. P3C, C4T?

El juego negro es muy restringido, por lo que no debe sorprender este intento de ataque sobre el flanco de rey, totalmente infructuoso, pero lógico ante sus dificultades para hallar un plan convincente.

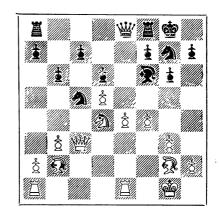
#### 12. A2C, P×P

No se podía seguir la acción, a base de preparar la ruptura P4AR, con P3C, debido a la amenaza 13. C5CD; pero hubiese sido mejor 12. ..., P2TD, y tratar de mantener cerrado el centro, hasta la realización de la citada ruptura.

#### 13. C×P, P3C 14. C5D, A1D

Para replicar a 16. C6R (o C5A), con A3AR. Algo mejor era 15. ..., P3AR, aunque después de 16. C5C( A×C; 17. PR×A, la ventaja blanca es evidente.

16. PA×A C4A 17. T1R, A3A 18. P4A, T1A 19. A3A, C2C



#### 20. P5R!, ...

Excelente rutura, aprovechando la mala disposición de las piezas negras, con la que Gereben moviliza sus peones centrales con efectos decisivos.

20. ..., P×P 21. C6A, C4A 22. P×P, A2C 23. A4C, D2D 24. TD1D, TD1R 25. A3TD, P3A

Desesperado intento de reacción, pues salta a la vista que las negras están prácticamente inmovilizadas. Los peones centrales blancos prosiguen ahora su arrollador avance.

26. P6R, D3D 27. P4C, C5TD 28. D3C, P4CD 29. A×C, P×A 30. A1A!, C4A

No había defensa eficaz contra la amenaza 31. A4A, ganando la dama.

31. P×C, D×PA+ 32. A3R, D3D 33. D×P, P3TD 34. D4A, rinde.

(Comentarios sobre notas del maestro internacional E. GEREBEN.)

#### DEFENSA SICILIANA

Blancas: F. J. Pérez. Negras: Gereben.

La única derrota del vencedor del certamen la sufrió a manos del ex campeón español F. J. Pérez, después de una partida que tuvo muchas alternativas, y que pronto entró en senderos de gran originalidad y complicación. Gereben, apurado por reloj, no pudo hacer valer su ventaja de material, pero la victoria del maestro internacional español es muy loable, porque, en este tipo de partidas, la iniciativa—y Pérez la tuvo en todo momento compensa sobradamente, en la práctica, la desventaja material.

1. P4R, P4AD
2. C3AR, P3CR
3. P4D, A2C
4. P5D, P4CD
5. P5R, P3TD
6. P4TR, P3D
7. P6R, P×P
8. P5T, C3AR
9. PT×P, PR×P
10. P×P, A4A
11. A3D, D2D
12. P4T, P5C
13. R1A, C3A
14. P3A, P4R
15. C5C, P5D
16. D2R, P4D
17. P×PD, P5R
18. P×P, C5D

19. D1R, C6C 20. A4AR, C×T 21. C2D, R1D 22. P6A, D×P 23. C7A+, R2R 24. C×T, T×C 25. C3A, D2C 26. C4D, A×P 27. A2R, C2D 28. A3R, A×C 29. A×A, C7A 30. D1D, C×A 31.  $D\times C$ , C3A 32. D5R+, R2A 33. A5T+, C×A 34. D×T, C3A 35.  $T \times C+$ , rinde.

## \*\*\*\*\*\*

# EL TORNEO INTERZONAL

## BOBBY FISCHER (12'5 puntos), líder en la 16.º ronda

POMAR (9'5), con buenas posibilidades de clasificación

Al finalizar la decimosexta ronda del Torneo Interzonal (momento en que entra en máquinas este número, Bobby Fischer (EE. UU.) figura al frente de la clasificación, con 12'5 puntos sobre quince partidas, con diez victorias y cinco empates, sin conocer la derrota. Uhlmann (Alemania Oriental) y Petrosian (URRS.), con 10 puntos y una partida suspendida, le preceden. También con 10 puntos figura Filip (Checoslovaquia), y, a continuación: 5. Geller y Korchnoi (URRS.), 9'5, y una partida pendiente; 7. POMAR (ESPANA), 9'5; 8. Gligoric (Yugoslavia), 8'5 y dos partidas pendientes; 9. Stein (URSS), 8'5; 10. Benko (EE. UU.) y Bolbochán (Argentina), 8; 12. Bilek y Portisch (Hungría), 7'5, etc.