

LAS PRUEBAS ELIMINATORIAS DEL CAMPEONATO MUNDIAL TORNEO de la ZONA "A" EUROPEA en BAD PYRMONT

El yugoeslavo GLIGORIC, vencedor

SE CLASIFICAN PARA LAS PRUEBAS INTERZONALES UNZICKER, PRINS, MATANOVIC Y GOLOMBEK CON GLIGORIC



En la localidad de Bad Pyrmont (Hannó-ver) acaba de celebrarse el torneo correspondiente a la zona "A" de Europa, la prueba eliminatoria con que es iniciado el Campeonato mundial, que culminará en un nuevo *match* por el título en el año 1953. Han asistido representantes de Holanda (3), Alemania (3), Yugoslavia (3), Inglaterra (1), Suiza (1), España (1), Escocia (1), Italia (1) y Portugal (1), resultando especialmente disputados los cinco primeros puestos, que son válidos para participar en las segundas pruebas del Campeonato entre las zonas en 1952.

Gligoric ha realizado, como se esperaba, una buena campaña, perdiendo una sola partida frente a Prins. Unzicker, el joven fenómeno alemán, demostró, al quedar imbatido en el segundo puesto, que no en vano es la más firme esperanza del gran ajedrez futuro. Prins actuó magníficamente, y sólo la pérdida de un punto con Aitken anuló sus legí-

timas aspiraciones al primero o segundo puesto; puntuó tercero con Matanovic, al que supera en el Sonemborg-Berger. Notable y altamente meritoria la clasificación en 5.º lugar, el último válido entre los vencedores, del británico Golombek. Pirc y Bogoljubow, en 6.º y 7.º lugar, quedan desplazados. Donner, Aitken, Grob y Kramer *ecieron una actuación lucida. De discreta puede estimarse la puntuación de Moura (que dejó pasar buenas oportunidades de mejorar su *score*) y de Kübar, en los puestos 12 y 13. Pomar, el penúltimo de la tabla con una sola victoria, actuó muy por bajo de su acreditada clase, quizá un poco inexplicablemente. Cierra la lista el italiano Dr. Paoli, que jugó con la fortuna como tenaz adversario.

Incluimos el cuadro final de puntuaciones y una breve selección de las mejores partidas de la prueba.

CUADRO DE PUNTUACIONES Y CLASIFICACION

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	P.	C.
1. J. H. Donner, Holanda....	▲	0	1	½	½	0	0	½	0	½	½	1	0	1	1	6 ½	8/9
2. H. Grob, Suiza.....	1	▲	½	½	½	0	1	0	0	½	½	1	0	0	½	6	10
3. Dr. J. M. Aitken, Escocia.	0	½	▲	0	0	0	1	0	½	1	0	1	½	1	1	6 ½	8/9
4. H. Kramer, Holanda	½	½	1	▲	½	0	0	0	½	0	0	½	0	1	1	5 ½	11
5. W. Unzicker, Alemania...	½	½	1	½	▲	1	½	½	½	1	½	1	1	1	½	10	2
6. A. Matanovic, Yugoslavia	1	1	1	1	0	▲	½	½	0	½	½	1	1	½	1	9 ½	3/4
7. E. Bogoljubow, Alemania	1	0	0	1	½	½	▲	0	½	½	½	1	1	½	1	8	
8. S. Gligoric, Yugoslavia....	½	1	1	1	½	½	1	▲	1	0	1	1	1	1	½	11	
9. H. Golombek, Inglaterra..	1	1	½	½	½	1	½	0	▲	½	½	1	1	½	½	9	5
10. L. Prins, Holanda.....	½	½	0	1	0	½	½	1	½	▲	1	1	1	1	1	9 ½	3/4
11. V. Pirc, Yugoslavia	½	½	1	1	½	½	½	0	½	0	▲	½	1	1	1	8 ½	6
12. A. Pomar, España.....	0	0	0	½	0	0	0	0	0	0	½	▲	½	½	1	3	14
13. E. Kübart, Alemania.....	1	1	½	1	0	0	0	0	0	0	0	½	▲	0	1	5	12/13
14. J. de Moura, Portugal.....	0	1	0	0	0	½	½	0	½	0	0	½	1	▲	1	5	12/13
15. Dr. E. Paoli, Italia.....	0	½	0	0	½	0	0	½	½	0	0	0	0	0	▲	2	15

Partida núm. 201

DEFENSA SICILIANA

Blancas: GLIGORIC.
Negras: Pirc.

1. P4R, P4AD
2. C3AR, P3D
3. P4D, PXP
4. CXCP, C3AR
5. C3AD, P3TD
6. P4A, ...

Un eco del ataque Czerniak.

6. ..., D2A
7. A3D, A5C
8. C3A, C3A
9. P3TR, AXC

La apertura transcurre por caminos originales, en los que el negro lleva la peor parte, ya que cede la pequeña calidad y su flanco de rey se halla aún sin desarrollo.

10. DXA, P3R
11. O-O, A2R
12. A3R, O-O
13. C2R, C2D
14. P3A, ...

Controlando la importante casilla central d4.

14. ..., TD1D
15. TD1D, P4D
16. P5R, A4A
17. C4D, AXC
18. PXA, ...

El blanco ha conseguido un esquema de peones análogo al de la Defensa Francesa, ventajoso por tener las piezas dispuestas para un eventual asalto sobre el enroque enemigo.

18. ..., P4A
19. P4CR!, P3CR
20. PXP, PCXP
21. R1T, R1T
22. T1CR, T1CR

La defensa no puede ser muy eficaz, porque

las piezas negras se hallan descolocadas y precisan muchos tiempos para ser opuestas al rápido ataque enemigo.

23. D5T, TD1R
24. D6T, C1D
25. A2AR, C1A
26. A4T, T3C

No hay forma de prolongar más la resistencia.

27. A6A+, R1C
28. P4TR! Rinden.

Contra la amenaza 29. P5T, T5C; 30. A2R no hay respuesta. Si 28. ..., R2A; 29. D7C+, TxD; 30. T×T++.

Partida núm. 202

DEFENSA ORTODOXA

Blancas: UNZICKER.
Negras: Aitken.

1. P4D, C3AR
2. P4AD, P3R
3. C3AD, P4D
4. A5C, A2R
5. P3R, CD2D
6. C3A, C5R
7. AXA, DXA
8. T1A, P3AD
9. A3D, P4AR

Lo usual en esta defensa es preparar el avance del PR, con lo que se soluciona el problema del desarrollo de AD.

10. O-O, O-O
11. C2D, P3CD
12. P3A, CXCD
13. DXC, PXP

Un abandono central, que deja al negro en franca inferioridad.

14. AXPAD, A2C
15. P4R, C4R

Lo más sencillo y mejor es 15. ..., R1T. La jugada del texto trae desagradables

complicaciones y pérdida de material.

16. A3C, ...

No 16. PXC?, D4A+ y el negro sale airoso.

16. ..., TD1D
17. PXP, D3D

Si 17. ..., T×A; 18. D2AD!, gana.

18. PXP, R1T
19. TR1R, C3C
20. TD1D, D2R
21. D3R, C5A

Las últimas pruebas. Pero con dos peones menos y una posición inferior el negro está ya virtualmente perdido.

22. P3C, C4D
23. CXC, PXC
24. P4A, T3A
25. D5R!, ...

No sólo para la defensa de los peones, sino amenazando 26. T1A y 27. T7A, contra lo que el negro no puede oponerse, pues si 25. ..., T1AD; 26. AXP, ganando aún más material.

25. ... Rinden.

Partida núm. 203

APERTURA ESPAÑOLA

Blancas: Moura.
Negras: PRINS

1. P4R, P4R
2. C3AR, C3AD
3. A5C, P3TD
4. A4T, C3A
5. O-O, P3D
6. P3A, A2D
7. T1R, P3TR
8. P4D, P4CD
9. A2A, P4C!
10. P5D?, ...

Constituye un error cerrar el centro cuando el adversario ataca por los flancos. Ahora el blanco no tiene

chances para oponerse a la iniciativa enemiga.

10. ..., C2R
11. CD2D, C3C
12. C1A, A5C
13. C3R, A4T
14. C5A, P5CR!
15. C3-4T, CXC
16. CXC, P6C!

Este modesto peón es el forjador de la victoria.

17. C3A, PXP+PA+
18. RXP, C5C+
19. R1C, CXPT!!

El asalto. Si 20. RXC, AXC, y no puede continuarse 21. DXA, D5T+, seguido de 22. ..., DXT, ganando.

20. A3R, AXC
21. PXA, D5T
22. Rinden.

¡Una partida fulminante!

Partida núm. 204

APERTURA PEON DAMA

Blancas: BOGOLJUBOW
Negras: Pomar.

1. P4D, C3AR
2. A5C, C5R
3. A4T, ...

Aquí lo usual es 3. A4A.

3. ..., P4CR
4. A3C, P4TR
5. P3R, ...

El alfil no se pierde, porque siempre puede salvarse atacando el caballo negro con P3AR.

5. ..., P4D
6. A3D, P5T
7. A5R, P3AR
8. P3AR, PXA
9. PXC, C3A
10. C3AD!, ...

Rompiendo en el centro enemigo para acusar más su debili-

dad en el flanco de rey.

10. ..., PXP
11. AXP, D3D
12. D3D, PXP
13. 0-0-0!, ...

Incrementando el ataque. Si 13. ..., PXC:
16. A6C+, R1D; 15. DXP, ganando la dama.

13. ..., A5C

Pomar, que ha jugado muy desacertadamente este torneo, deja escapar las posibilidades 13. ..., T3T y 13. ..., C4R, que ofrecen más garantías.

14. A6C+, R1D
15. C5C, D4D
16. P4A!, D2D

Si 16. ..., DXP; 17. A4R gana.

17. C3AR, P6T
18. CDXPD, PXP
19. TR1C, R1A
20. D4R, A6T?

Definitivo. Con esto se pierde la dama, y de hecho la lucha queda terminada. El resto es un trágico empeño en remediar lo irremediable.

21. C5A, DXT+
22. TXD, P3T
23. CXPC, AXC
24. AXA+, R1C
25. DXPC, A3T
26. P4TR, R2T
27. A4R, C4R
28. AXP, TD1D
29. A5D, P3R
30. D4R, PXA

31. DXC, T3D
32. DXTR. Rinden.

Partida núm. 205

DEFENSA NIMZO-INDIA

Blancas: Donner.
Negras: MATANOVIC.

1. P4D, C3AR
2. P4AD, P3R
3. C3AD, A5C
4. P3TD, AXC+
5. PXA, P4A
6. P3R, P3CD
7. A3D, A2C
8. P3AR, C3A
9. C2R, 0-0
10. P4R, C1R!

Evita la molesta clavada del caballo.

11. A3R, P3D
12. P4CR, ...

Prematuro. Era preferible enrocar. Ahora el negro paraliza esta acción contraatacando el flanco de dama.

12. ..., C4T
13. C3C, A3T!
14. D2R, D2D
15. C1A, P3C
16. P5D, C2CR
17. A6T, P4AR!

Provocando un final ventajoso, ya que el blanco debe liquidar para restar peligros a su rey, desenrocado.

18. PDXP, DXP
19. PRXP, DXD+
20. RXD, TD1R+
21. R2A, AXP
22. T1D, AXA
23. TXA, C5A

Los peones negros del flanco de dama garantizan la victoria.

24. C2D, CXC
25. TXC, PXP
26. PXP, T3A!

Evitando la amenaza 27. ..., T1CR.

27. AXC, RXA
28. TR1D, T1D
29. R3C, R2A
30. R4A, R2R
31. T2R+, R2D
32. TD1R, TD1AD!

Matanovic juega este final con extrema precisión.

33. T7R+, R3A
34. TXPTR, TXP+
35. R3R, T1R+!

Imponiendo la liquidación, con ganancia de un peón.

36. R2A, TXT
37. RXT, TXP
38. R2D, P4T
39. R2A, P5T
40. T4T, R4C
41. R2C, T7A+
42. R1C, P4D!
43. Rinden.

El blanco está en *zugszwang*; si 43. R1T, T7AD; si 43. R1A, T7T; si 43. T4C, TXP; si 43. T8T, R5A, y si 43. P3T, T7TR, ganando en todos los casos.

Partida núm. 206
DEFENSA SICILIANA

Blancas: Moura.
Negras: GLIGORIC

1. P4R, P4AD
2. C3AR, P3D

3. P4D, PXP
4. CXP, C3AR
5. C3AD, P3TD
6. P4AR, ...

La misma jugada que hizo Gligoric contra Pirc tres rondas antes.

6. ..., R2A
6. ..., D2A

Pirc jugó 7. ..., A5C, y el blanco obtuvo mejor partida.

8. PXP, PXP
9. C3A, A4AD
10. P3TR, A3R
11. P4CR, C3A
12. D2R, 0-0-0

El negro ha conseguido una posición óptima.

13. A5CR, C5D
14. CXC, PXC
15. C1D, P3T
16. AXC, PXA
17. P3T, A3D
18. C2A, A5AR!

Impidiendo que el rey blanco asegure su posición con el enroque TD.

19. D3A, TD1R
20. 0-0, P4TR
21. R2C, TD1C
22. T1T, A6R!
23. TD1CR, D4TD
24. D1D, P4A
25. Rinden.

El rey blanco está herido de muerte.

CLAVE DE LAS APERTURAS

Por Renben FINE y Max EUWE

Los maestros Reuben Fine y Max Euwe anotan en este pequeño libro las líneas teóricas correspondientes a todas las aperturas practicables, precisando con claridad el resultado de cada línea de juego. Se trata de un libro eminentemente práctico, del que han sido suprimidos los comentarios y análisis.

Precio: 9 ptas.

