

# 京东分布式K-V存储设计与挑战

京东商城-基础架构部-丁俊 2017-10



### 产品介绍

非持久化存储—JIMDB 持久化存储—FBASE

JIMDB: 兼容REDIS协议,在线弹性伸缩的,数据全部保存在内存的K-V存储系统

FBASE: 支持多协议,支持范围查找的持久化K-V存储系统









# 应用场景

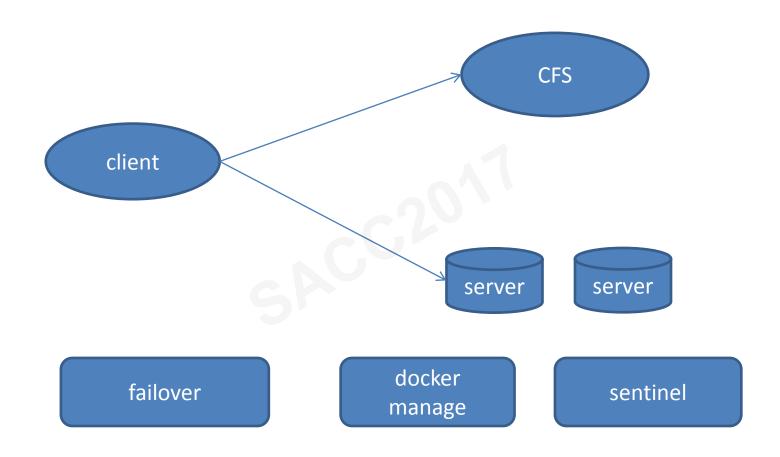
JIMDB: 读写性能要求高,性能要求优先于数据可靠性

FBASE: 对数据可靠性要求高,数据量大,数据冷热分布明显

	JIMDB	FBASE
持久化	异步或无	同步
读写性能	高	低
顺序访问	不支持	支持
数据分区	哈希	范围或哈希
复制	主从异步	同步/异步
访问协议	redis	mysql/http/redis



# JIMDB架构图

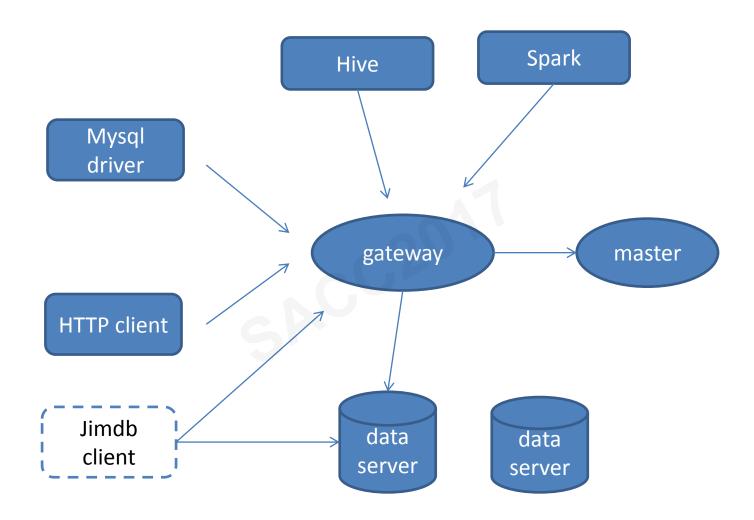








# FBASE架构图







# 面临的挑战与设计方案

- > 故障检测与恢复
- ▶ 在线扩容
- ▶ 高可用
- ▶ 升级









### JIMDB的故障检测与恢复

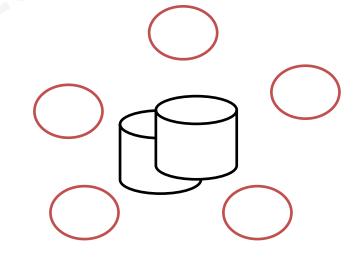
问题:

基数大,故障次数多 人工响应慢

误判可能的问题: 1、短暂的多master; 2、频繁切换

如何避免误判: 1、部分网络故障; 2、服务程序繁忙响应慢

- 1、故障检测程序独立部署,分散在不同机架上
- 2、投票决定,存活状态一票否决
- 3、一个机房部署多组,每组负责部分实例
- 4、宿主机agent辅助检测确认













### JIMDB在线扩容

#### 为什么要在线扩容:

- 1、业务增长超预期,预估不准
- 2、避免资源闲置
- 3、业务快速成长,资源紧缺是一种常态

### 扩容触发条件:

单个分片内存占用大小 进出流量(CPU使用率)

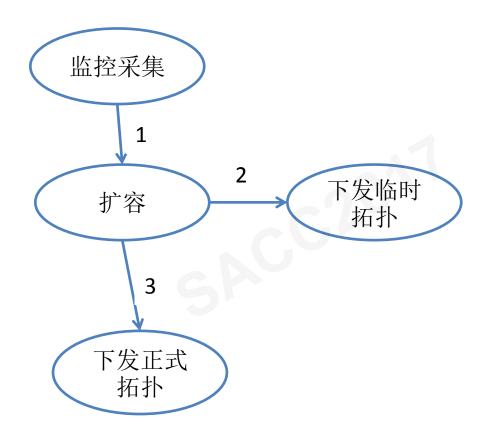
### 单个分片的大小主要考虑:

- 1、扩容过程的持续时间
- 2、CPU与内存的使用率





# JIMDB在线扩容流程







### JIMDB在线扩容

#### 怎么平滑扩容:

提前把将要变更的拓扑信息下发给客户端 客户端捕捉到特定异常后使用临时拓扑 扩容完成后临时拓扑变更为正式拓扑

#### 碰到的问题:

单个热KEY导致流量高 单个大KEY导致存储占用高 大促前的扩容需要提前规划

#### 注意事项:

数据迁移最小单位为槽 单个shard需要控制大小,避免迁移数据多时间长



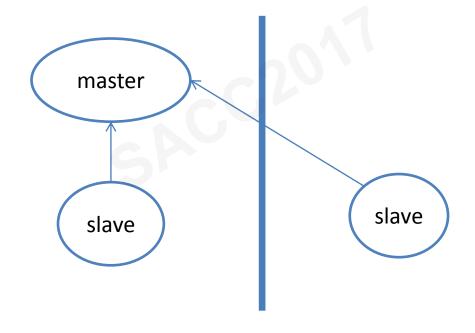


# JIMDB复制

### 多副本异步复制

### 副本部署要求:

- 1、跨物理机
- 2、跨机架
- 3、同城跨机房
- 4、异地数据中心







- 1、直接部署slave,内存缓冲区
- 2、经过synclog模块,异地机房只是一个远程副本
- 3、集群间有复制关系

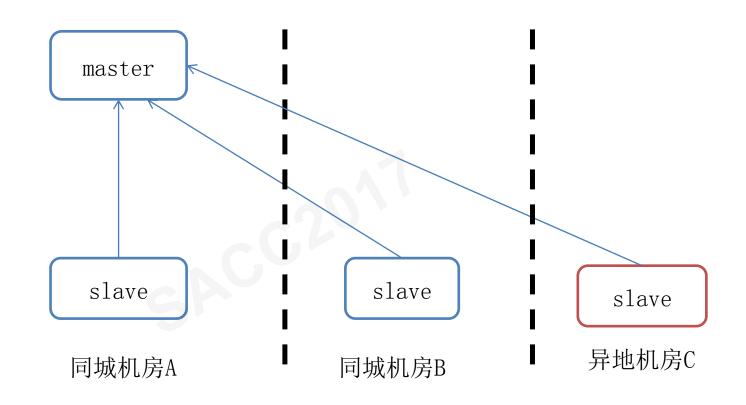








直接部署slave,内存缓冲区



- 1、网络故障,发生全量同步的次数会增多
- 2、跨机房写
- 3、控制管理跨地域访问影响性能
- 4、如果要跨地域添加多个副本,同一份数据多次传输









经过synclog模块,异地机房只是一个远程副本

### 避免全量同步的主要场景:

源端主从切换;

网络中断;

批量导数;

synclog模块宕机。

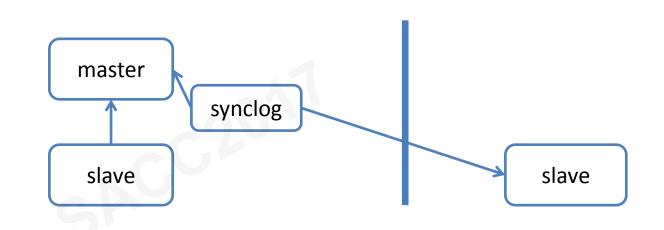
### 数据堆积:

短暂的网络不通 批量写入数据

### 异常行为:

Client get → null

Client get → Exception







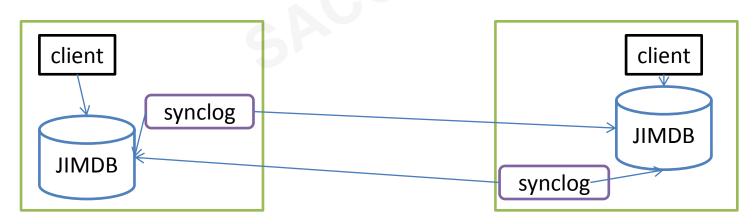
集群间有复制关系

### 优点:

多机房同步可写 可以双向复制 形成复制关系的集群间,shard数量可以不一致

### 怎么避免循环复制:

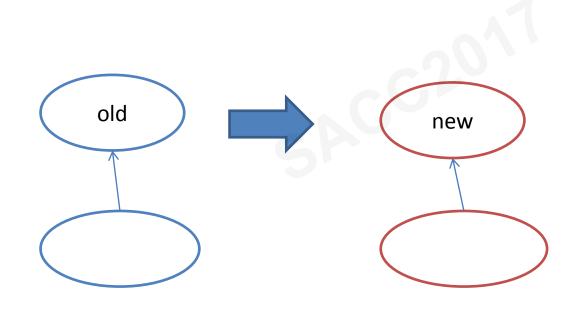
KEY的属性中编码机房标识,同步模块复制的KEY机房标识不做更改





# 升级

内存中的数据做迁移 按照shard滚动升级, 新版本的容器创建在同一台宿主机上 迁移完成后客户端捕捉到数据已迁移的异常,会使用新的拓扑

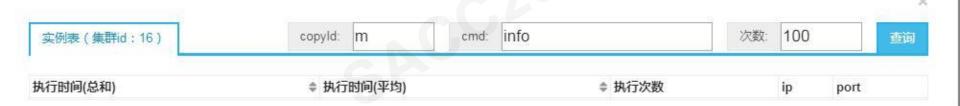






# 性能监控与排查

- 1、监控指标,曲线图
- 2、模拟用户发送命令进行检测,按性能排序







# Fbase介绍

KEY全局有序排列

支持多种复制模式

支持schema

支持模板列,插入时可以自动添加列

存储层: LSM-Tree(Log-Structured Merge Tree)







Table

Table

partition

partition

R R R a a a n n g g g e e e

R R R a a n n g g e e e

R R R a a n n g g e e e

R R R R a a a a n n n g g g e e e e e



### **Partition table**

规则: Hash/list

场景: 按key访问,或者单个partition内范围扫描

优点: 写入流量可以相对均匀分布

#### 缺点:

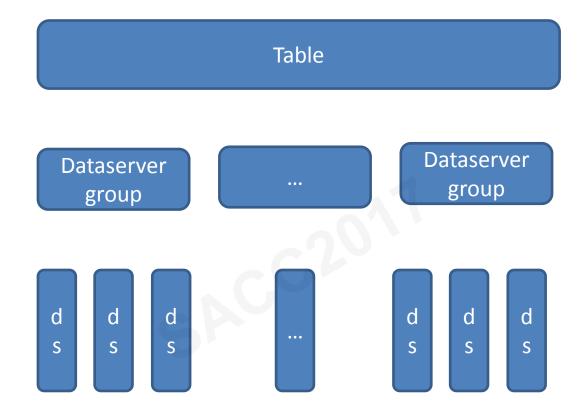
不能全局范围扫描,

读取必须带有partition key,

兼容redis协议、partition second index等特性的Table,一个partition对应一个dataserver,有容量限制,需要提前规划。









### **Dataserver group**

### 物理隔离:

同一个集群中,不同的table数据分布在不同的dataserver group中。

### 减少raft心跳连接数:

一个region的所有副本只能分布在一个dataserver group内,每个region是一个独立的raft复制组,raft心跳按照dataserver级别进行合并。

### Partition跨机房分布:

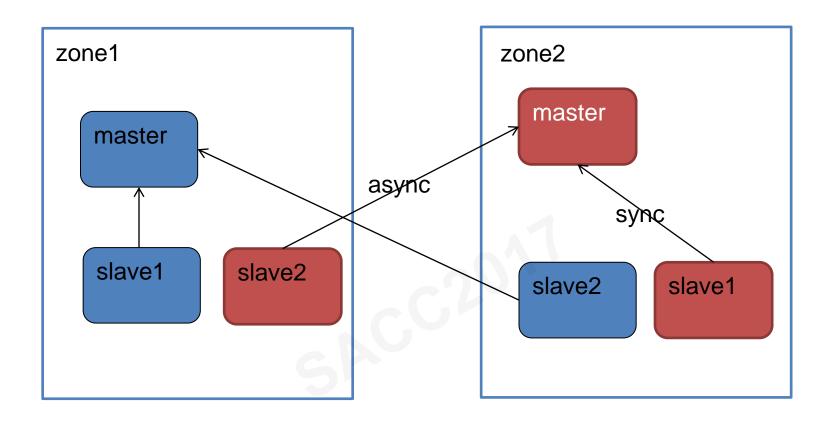
不同的dataserver group分布在不同的机房内,partition与dataserver关联,实现不同的partition分布在不同的机房中。







# 复制



### 复制方案的选择:

成本 性能 数据安全

### Leader选举:

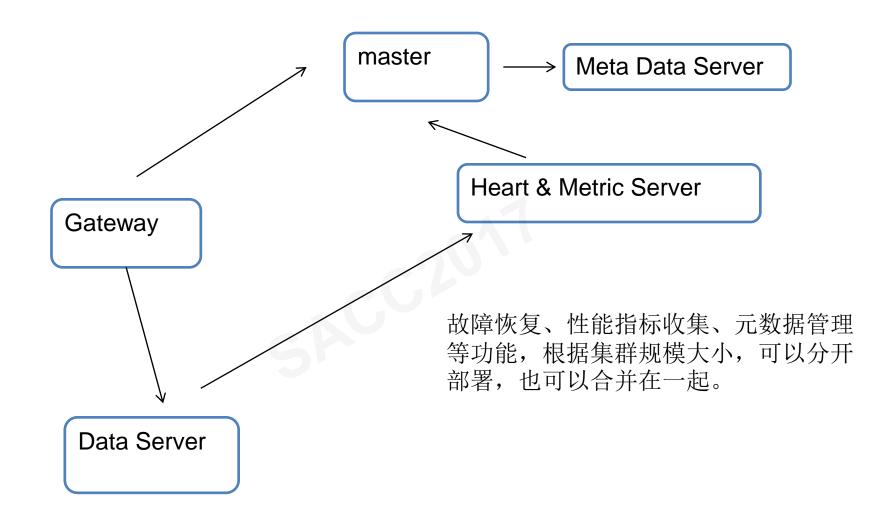
副本间选举 外部模块指定







# 心跳&元数据





# 缓存

块缓存

KEY缓存

按照hash规则进行分区的,需要开启KEY级别的缓存

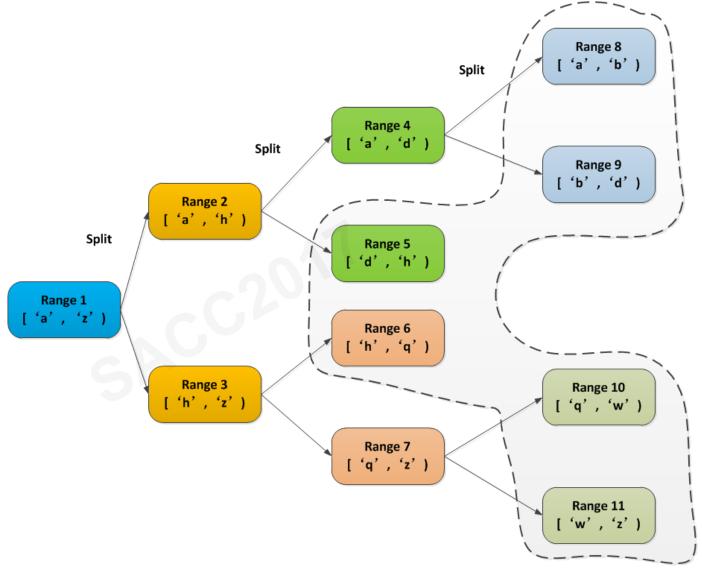






# 分裂

本地分裂 文件引用 Compact阶段删除数据







### TTL

存储层文件记录TTL的最近时间,避免不必要的扫描读取时过滤

下一步优化:提供TTL分布数据









# 未来功能规划

- > 支持redis数据结构
- > 支持二级索引
- > 支持事务









