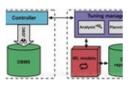


# 技术前沿进展:系统自动化调优

#### 朱妤晴



#### OtterTune来了,DBA怎么办 - CSDN博客



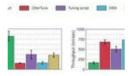
2017年6月6日 - 将OtterTune 所生成的最佳配置与 Tuning 以及 RDS 相关配置进行比较可以发现,MySQL 在延迟水平方面降低了约 60%,而数据吞吐量则在 OtterTune 配置的帮助下提升 22...

blog.csdn.net/xiangzhi... ▼ - 百度快照

#### 厉害IDBA泪奔了!亚马逊用机器学习自动调优数据库管理系统!! - lx...

2017年6月5日 - 导读:最近亚马逊和卡内基梅隆大学一起开发了一套名叫"OtterTune"的机器学习自动化调整DBMS的系统,并公布起设计论文和开源项目,重点解决DBMS长期存在... www.aixchina.net/Artic... ▼ - 百度快照

#### DBA要失业了?看ML如何自动优化数据库\_搜狐科技\_搜狐网



2017年6月4日 - 我们在MySQL和Postgre上评估OtterTune的调优能力,通过将OtterTune最佳配置的性能与DBA选择的配置及其他自动调优工具的配置得出的性能做比较。OtterTune是一...

www.sohu.com/a/1460241... ▼ - 百度快照

#### 【AI研究室】第1期 | OtterTune来了, DBA真的要失业了么-云栖社区



本期导读又一个产品借AI上头条了,就是OtterTune!脆弱的人类DBA又要面对威胁了;GoogleAssistant可以在美区AppStore下载了,微软小娜也开启了iOS

https://m.aliyun.com/yunqi/art... ▼ - 百度快照

#### 运维要失业了?机器学习可自动优化你的数据库管理系统(DBMS)... 搜狐

2017年6月4日 - OtterTune是由卡内基·梅隆大学数据库小组

(http://db.cs.cmu.edu/projects/autotune/)的学生和研究人员开发的一种新工具,它能自动为DBMS的配置按钮找...

www.sohu.com/a/1460160... ▼ - 百度快照

创筑 计能利益论法 哲解认过界法 化苯苯基甲基二苯基苯甲基

# DBA要失业









- 1 系统自动化调优介绍
  - 2 系统调优的难点与挑战

提纲

- 3 自动化调优的价值
- 4 应用案例
- 5 前沿技术进展
- 6 如何使用自动化调优



#### 系统自动化调优

- 为了适应不同应用需求,系统在开发时就暴露了大量与 部署、应用场景相关的参数
- 这些参数与系统性能紧密相关
  - 需要对系统和应用有资深经验的技术人员来调优
- 系统自动化调优
  - 将这一过程自动化



Application i Toportios		
Property Name	Default	
spark.app.name	(none)	
spark.driver.cores	1	

Property Name	
spark.driver.extraClassPath	
Shuffle Behavior	
Property Name	

Runtime Environment

spark.reducer.maxSizeInFlight







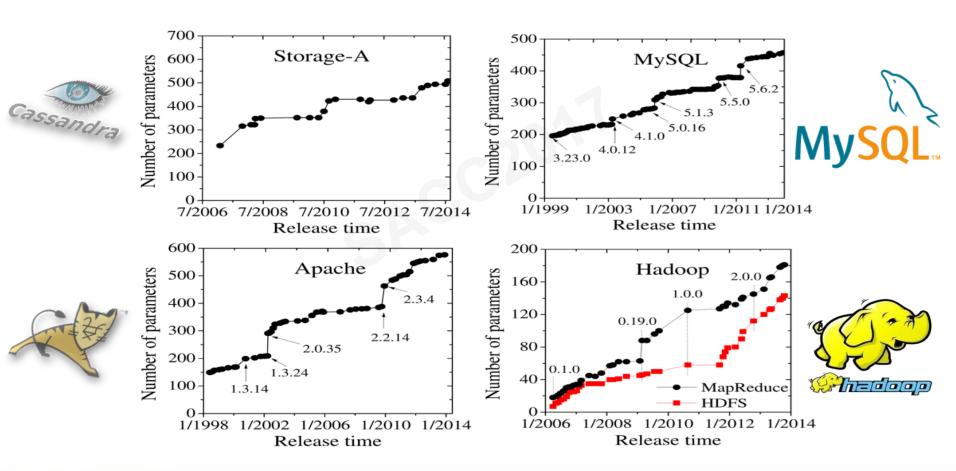


- 系统参数个数越来越多
  - 适应更多的部署环境和应用场景
- 涉及的系统越来越多
  - 满足不同的应用负载需求
- 参数设置与系统、应用紧密相关
  - 性能曲线复杂多变



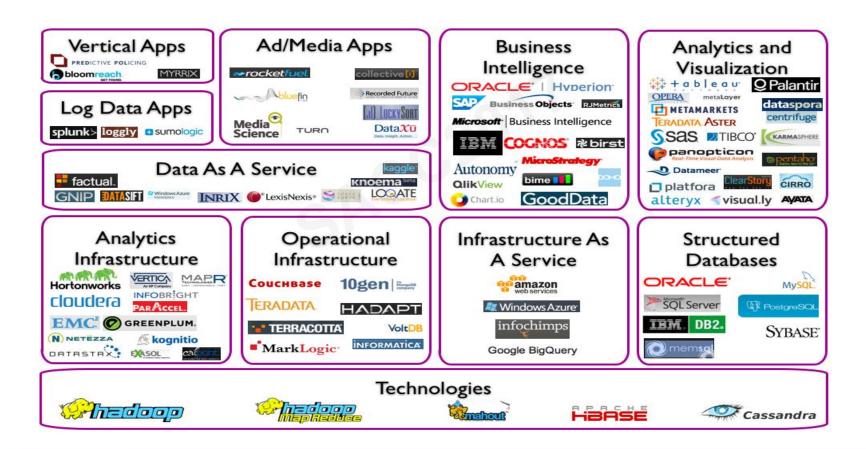


#### • 系统参数个数越来越多





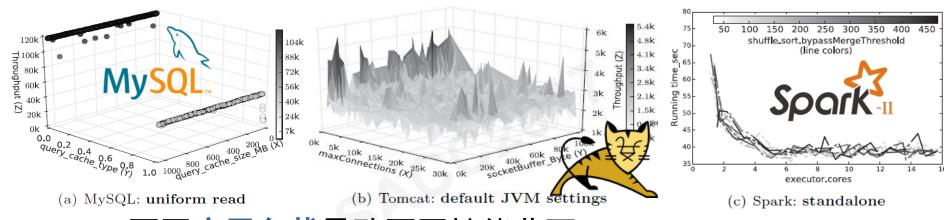
• 涉及的系统越来越多



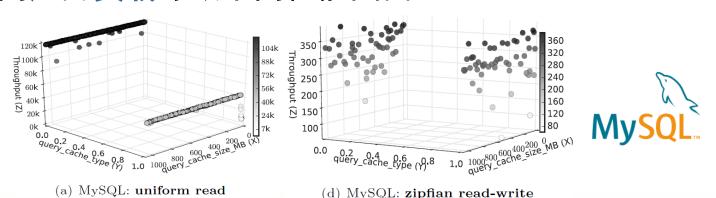




- 参数设置与系统、应用紧密相关
  - 不同系统导致不同的复杂性能曲面



#### - 不同应用负载导致不同性能曲面



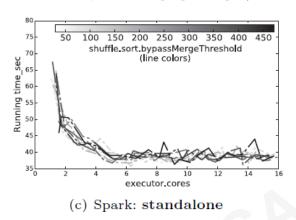


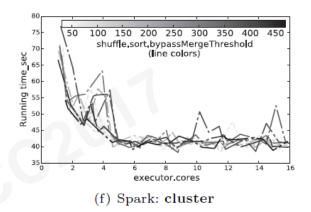






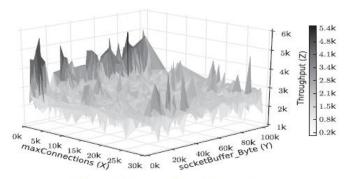
- 参数设置与系统、应用紧密相关
  - 不同硬件部署环境导致不同性能曲面



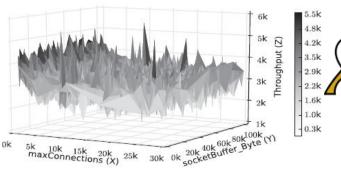




- 不同软件部署环境导致不同性能曲面

















- 系统参数个数越来越多
- 涉及的系统越来越多
- 参数设置与系统、应用紧密相关
  - 系统、应用、硬件部署环境、软件部署环境等都能导致不同的性能曲面
  - →需要不同的系统性能调优路径

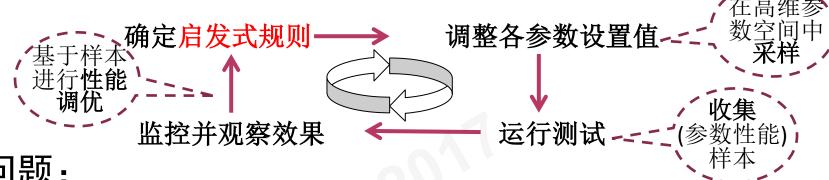






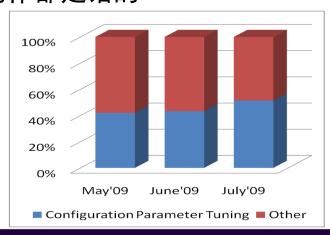


• 人为调优模式



- 问题:
  - 启发式规则需要大量专业知识与实践经验支持
    - 一旦启发式规则错误,所有动作都是错的
  - 调优过程耗时耗力
    - 不断重复进行实验直到 找到为止

或者,不调了、忍受着?







#### 系统调优的痛点

- 企业痛点
  - 大公司
    - 聘请调优专家成本高
    - 系统调优耗时长
    - 培养优秀调优人员周期长、开销大
  - 中小公司
    - 支付高昂调优专家费用, 性价比低
    - 系统性能不高,导致硬件开销大
    - 难以迅速上手新系统,导致业务受限







- 辛苦的调优劳动
  - →坐等系统运行到其最优性能
- 1. 仅调整系统参数值,即可使性能最大提升11倍
- 2. 节省人力开销
  - →将5人半年的工作减少为机器2天
- 3. 减少对硬件的需求
  - →从每26个虚拟机中去掉1个
- 4. 更公平地测试和比较系统性能
- 5. 确定系统瓶颈
  - →分组件组合调优







### 系统自动化调优:应用案例

- Cloud+应用
  - 云端虚拟机上部署Tomcat服务器
  - 云端物理机使用的是ARMv8架构CPU
  - 虚拟机配置8核,4核用于网络,4核用于处理
  - 应用负载使得网络4核满载,处理4核利用率80%
  - →企业专家认为无法再进行性能调优了
- 使用自动化调优工具BestConfig优化性能后

Metrics	Default	BestConfig	Improvement
Txns/seconds	978	1018	$4.07\%\uparrow$
Hits/seconds	3235	3620	<b>11.91</b> % ↑
Passed Txns	3184598	3381644	6.19% ↑
Failed Txns	165	144	<b>12.73</b> % ↓
Errors	37	34	8.11% ↓

同一应用负载、同一系统 部署条件下:

使得可以从每26个虚拟机 的需求中减去1个





#### BestConfig

BestConfig: Tapping the Performance Potential of Systems via Automatic Configuration Tuning

- ACM SoCC 2017
- 可面向各种系统进行自动化参数调优,使性能最优
- 如Spark、Hadoop、MySQL、Hive、Casandra、Tomcat等
- 其至JVM!!

#### OtterTune

Automatic Database Management System Tuning Through Large-scale Machine Learning

- SIGMOD 2017
- 受到阿里数据库团队的热切关注
- 仅面向数据库进行参数调优,如MySQL、PostgreSQL

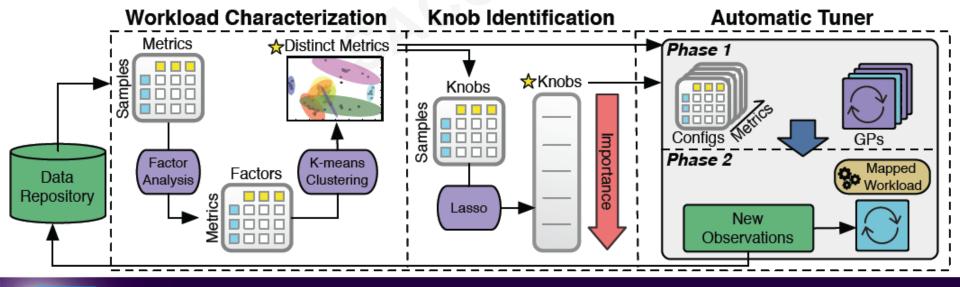






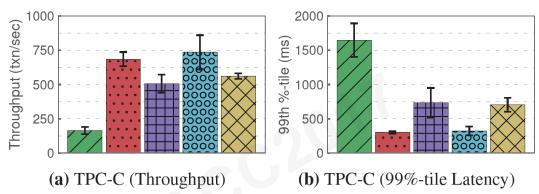
- OtterTune
  - 卡耐基梅隆大学数据库团队研发
  - 关键技术:
    - 性能特征项匹配
    - 关键参数发现
    - 光滑性能曲面自动优化



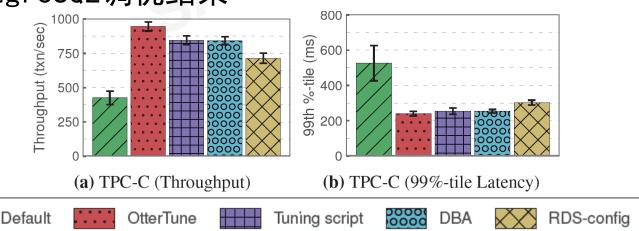




- OtterTune
  - MySQL调优结果



- PostgreSQL调优结果









BestConfig

大数据系统 大数据系统 一中科院计算所,先进计算机系统研究中心 前沿探索小组 研发

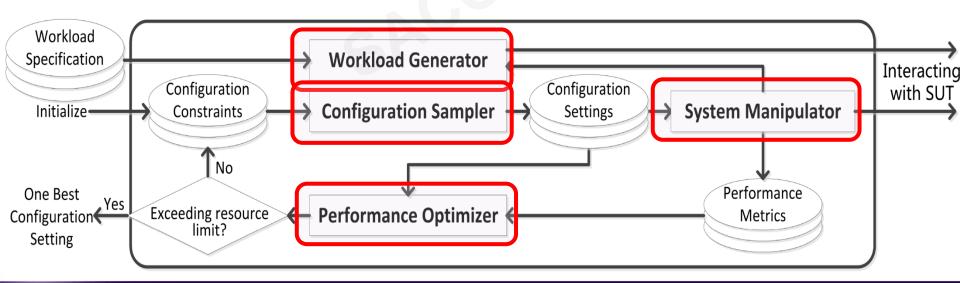
- 关键技术:

• 高可扩展调优系统架构

分割差异化采样算法

• 递归限定查找算法







- BestConfig
  - 已应用于6个常见系统及JVM
  - 最多调优了109个参数

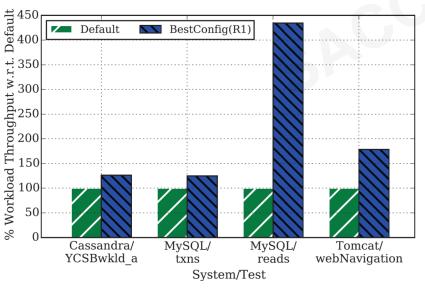


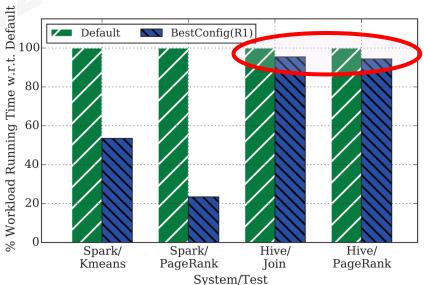














- BestConfig
  - 参数较多,增加调优可进行测试次数:100 → 500
  - Hadoop+Hive: 性能提升2倍!!

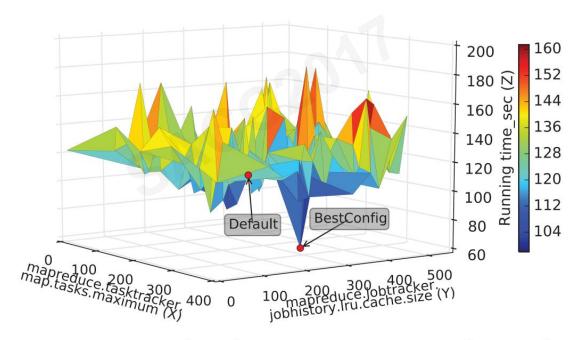


Figure 6: BestConfig reduces 50% running time of HiBench-Join on Hive+Hadoop within 500 tests.





- BestConfig
  - 发现了些你不知道的事情: 网上一些调优规则是错的!
  - "MySQL的thread\_cache\_size值不要设置到超过200"
  - 使thread\_cache\_size=11987, 性能也可以很好, 甚至 更好!!!

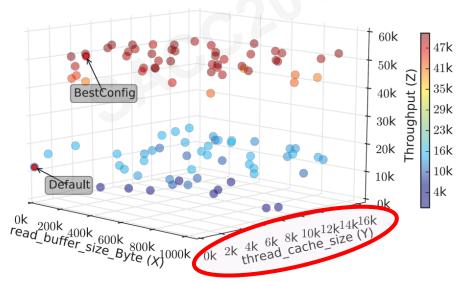


Figure 7: Throughputs for varied *thread\_cache\_size* of MySQL, invalidating the manual tuning guideline.





• BestConfig vs. OtterTune

	BestConfig	OtterTune
可调系统	通用,各种系统 🗸	数据库专用
当前最大性能提升结果	11倍▼	6倍
前期准备	无需 ▼	参数性能样本数据库
调优终止条件设定	按时间、次数等▼	长时间或人为观察
开源代码实现程度	调优整过程、全自动Ⅴ	仅算法代码
取样算法	全覆盖、可扩展 ✔	普通随机算法
调优算法	不依赖特定性能曲面Ⅴ	面向光滑曲面
样本个数需求	100以上即可 ▼	1000+







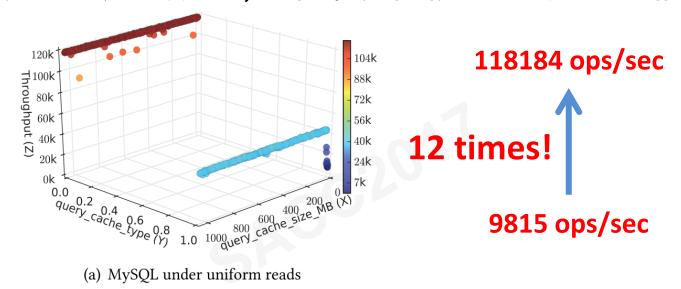
- 辛苦的调优劳动
  - →坐等系统运行到其最优性能
- 1. 仅调整系统参数值,即可使性能最大提升11倍
- 2. 节省人力开销
  - →将5人半年的工作减少为机器2天
- 3. 减少对硬件的需求
  - →从每26个虚拟机中去掉1个
- 4. 更公平地测试和比较系统性能
- 5. 确定系统瓶颈
  - →分组件组合调优







• 仅调整系统参数值,即可使性能最大提升11倍



- 节省人力开销
  - 5人半年
  - →机器,自动化调优:2天!

- □人工调优极为困难
- □时间、人力成本开销极大





- 减少对硬件的需求
  - 云端虚拟机上、系统性能自动化调优

				_	
Metrics	Default	BestConfig	Improvement		
Txns/seconds	978	1018	$4.07\%\uparrow$		同一应用
Hits/seconds	3235	3620	$11.91\%\uparrow$		部
Passed Txns	3184598	3381644	6.19% ↑		使得可以
Failed Txns	165	144	<b>12.73</b> % ↓		的需
Errors	37	34	8.11% ↓		

用负载、同一系统 图条件下: 以从每26个虚拟机

导求中减去1个

• 更公平地测试和比较系统性能

System	Throughput (调优前)	Throughput(调优后)
Cassandra	12199 ops/sec	16015 ops/sec
MySQL	9815 ops/sec	118184 ops/sec

能够为系统测 **一**试与比较提供 更公平的起点



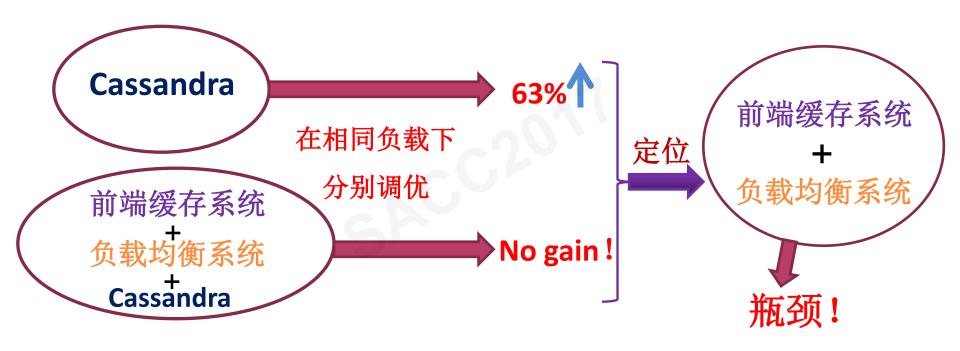






#### 系统自动化调优的好处

• 分组件组合调优,确定系统瓶颈







- 辛苦的调优劳动
  - →坐等系统运行到其最优性能
- 1. 仅调整系统参数值,即可使性能
- 2. 节省人力开销
- 3. 减少硬件开销
- 4. 更公平地测试和比较系统性能
- 5. 确定系统瓶颈







# 如何使用BestConfig 进行自动化调优?





#### • 环境

- 实际应用部署环境,或
- 应用准上线环境

#### • 前提条件

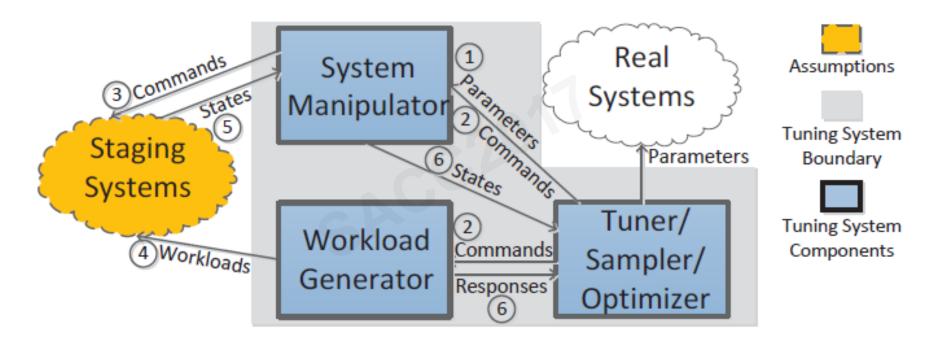
- 待调优系统或集群节点的IP地址, 登录名和密码
- 开放远程SSH登录系统的权限
- 下载BestConfig源码

https://github.com/zhuyuqing/bestconf





• 部署架构









- 1) 配置文件修改
- 2) 系统启动、关闭
- 3) 测试启动、终止与性能获取



1. 在待调节系统或集群节点上部署好调优所需 shell 脚本





2. 将调优工具部署到启动调优程序的机器节点



3. 修改调优工具的配置文件,以符合实际待调系统需求



4. 启动调优过程,生成最佳参数配置文件



## • 以Spark为例 Spork

- Shell脚本
  - 待调系统相关脚本
    - > start.sh isStart.sh
    - stop.sh isClosed.sh terminateSystem.sh
  - 测试节点相关脚本
    - startTest.sh getTestResult.sh
    - terminateTest.sh isFinished.sh

- stop.sh 15 start.sh 15
- terminateSystem.sh

terminateTest.sh

getTestResult.sh

startTest.sh

isFinished.sh

- isClosed.sh
- 🗋 isStart.sh

155 Bytes 150 Bytes 32 Bytes

- 268 Bytes
- 304 Bytes

452 Bytes

205 Bytes

278 Bytes

870 Bytes









- 以Spark为例 Spork
  - Shell脚本——待调系统相关脚本

部署到Spark的Master节点和Worker节点的start.sh 和stop.sh 两个脚本有所不同

部署到Master节点的脚本内容 (start.sh 和 stop.sh)

#### start.sh

```
#!/bin/bash
path=/opt/spark/startresults.txt
rm -f /opt/spark/startresults.txt;
touch /opt/spark/startresults.txt;
cd /opt/hadoop-2.6.5/hadoop-2.6.5
sbin/start-all.sh >& $path
bin/hadoop dfsadmin -safemode leave
cd /opt/hadoop-2.6.5/spark/spark-1.6.1
sbin/start-all.sh >> $path
echo ok >> $path
```

#### stop.sh

```
#!/bin/bash
path=/opt/spark/stopresults.txt
rm -f /opt/spark/stopresults.txt
touch /opt/spark/stopresults.txt
cd /opt/hadoop-2.6.5/hadoop-2.6.5
sbin/stop-all.sh >& $path
cd /opt/hadoop-2.6.5/spark/spark-1.6.1
sbin/stop-all.sh >> $path && rm -rf /opt/hadoop-2.6.5/hadoop-2.6.5/logs/* && echo ok >> $path
```









- 以Spark为例 Spork
  - Shell脚本——待调系统相关脚本

部署到Spark的Master节点和Worker节点的start.sh 和stop.sh 两个脚本有所不同

• 部署到Worker节点的脚本内容 (start.sh 和 stop.sh)

start.sh

```
#!/bin/bash
path=/opt/spark/startresults.txt
rm -f /opt/spark/startresults.txt;
touch /opt/spark/startresults.txt;
echo ok >& $path
echo ok >> $path
```

stop.sh

```
#!/bin/bash
path=/opt/spark/stopresults.txt
rm -rf /opt/hadoop-2.6.5/dfs/data/* >& $path
rm -rf /opt/hadoop-2.6.5/hadoop-2.6.5/logs/* && echo ok >> $path
```









- 以Spark为例 Spork
  - Shell脚本——待调系统相关脚本
    - Worker 和 Master节点相同的脚本内容

(isStart.sh, terminateSystem.sh 和 isClosed.sh)

isStart.sh

```
#!/bin/bash
resultFile=/opt/spark/startresults.txt
rm -f /opt/spark/startresult.txt
tail -n 2 $resultFile > /opt/spark/startresult.txt

while read line
do
    if [ "$line" == "ok" ];
        then
            echo "ok"
            else
            echo "not ok!"
    fi
done < /opt/spark/startresult.txt</pre>
```







- 以Spark为例 Spork
  - Shell脚本——待调系统相关脚本
    - Worker 和 Master节点相同的脚本内容

(isStart.sh, terminateSystem.sh 和 isClosed.sh)

terminateSystem.sh

```
<mark>cd</mark> /opt/spark
./stop.sh
<mark>echo ok</mark>
```

isClosed.sh

```
#!/bin/bash
resultFile=/opt/spark/stopresults.txt
rm -f ./stopresult.txt
tail -n 2 $resultFile > ./stopresult.txt

while read line
do
    if [ "$line" == "ok" ];
        then
            echo "ok"
        else
        echo "not ok!"

fi
done < ./stopresult.txt</pre>
```







## • 以Spark为例 Spork

- Shell脚本——测试节点相关脚本

startTest.sh

```
#!/bin/bash
path=/opt/spark/testresults.txt
rm -f /opt/HiBench-master/report/hibench.report
rm -f /opt/spark/testresults.txt
touch /opt/spark/testresults.txt
cd /opt/HiBench-master
bin/run-all.sh >& $path
```

isFinished.sh

```
#!/bin/bash
resultFile=/opt/spark/testresults.txt
rm -f ./testresult.txt
tail -n 2 $resultFile > ./testresult.txt

while read line
do
    if [ "$line" == "Run all done!" ];
        then
        echo "ok"
        else
        echo "not ok!"
    fi
done < ./testresult.txt</pre>
```







- 以Spark为例 Spork
  - Shell脚本——测试节点相关脚本

getTestResult.sh

```
resultFile=/opt/HiBench-master/report/hibench.report
minduration=0
result=0
if [ -f "$resultFile" ]; then
cat $resultFile > /opt/spark/testresult.txt
while read line
do
        if [ -n "$line" ]; then
                 duration=`echo $line|awk -F ' ' '{print $5}'|tr -d ' '`
if [ $duration == "Duration(s)" ];
                     then
                           ((i++))
                  else
                           ((i++))
                           result=`echo "$result + $duration"|bc
                          if [ $i == 3 ]; then
                                   break
                           fi
                  fi
done < /opt/spark/testresult.txt</pre>
if [ $i == 3 ]; then
         num2=1
        num3=`echo "sclae=10;$num2/$result"|bc`
         echo $num3
else
         echo "error"
fi
else
   echo "not exist"
```







- 以Spark为例 Spork
  - Shell脚本——测试节点相关脚本

terminateTest.sh

```
<mark>p</mark>idprepare=`pgrep prepare
pidrun=`pgrep run
pidrunall='pgrep run-all'
echo $pidprepare
echo $pidrun
echo $pidrunall
  [ -n "$pidprepare" ];
   echo "kill prepare"
kill -9 $pidprepare && kill -9 $pidprepare && echo yes
   [ -n "$pidrunall" ];
   echo "kill runall"
kill -9 $pidrunall && kill -9 $pidrunall && echo yes
if [ -n "$pidrun" ];
then
   echo "kill run"
   kill -9 $pidrun && kill -9 $pidrun && echo yes
echo ok
```







#### • 以Spark为例 Spork

- 接口实现——配置文件读写

```
public interface ConfigReadin {
    void initial(String server, String username, String password, String localPath, String remotePath);
    void downLoadConfigFile(String fileName);
    HashMap modifyConfigFile(HashMap hm, String filepath);
    HashMap modifyConfigFile(HashMap hm);
}

public interface ConfigWrite {
    void initial(String server, String username, String password, String localPath, String remotePath);
    void uploadConfigFile();
    void writetoConfigfile(HashMap hm);
}

### src/spark
    ### cn.ict.zyq.bestConf.clusterInterfaceImpl
```

🚺 SparkConfigReadin.java

🚺 SparkConfigWrite.java







- 以Spark为例 Spork
  - 接口实现——配置文件目录
    - 🔺 🗁 data
      - bestconf.properties
      - 🔳 defaultConfig.yaml
      - defaultConfig.yaml\_range
      - SUTconfig.properties

配置调优算法和样本集 待调参数的默认取值 待调参数的取值范围 待调系统和测试相关配置





- 以Spark为例 Spork
  - 接口实现——配置文件目录
    - bestconf.properties

```
configPath=data/SUTconfig.properties
yamlPath=data/defaultConfig.yaml
```

InitialSampleSetSize=24 设置初始样本集大小 RRSMaxRounds=1

设置算法的最大轮数









- · 以Spark为例 Spork
  - 接口实现——配置文件目录
    - defaultConfig.yaml(Spark待调配置参数列表)

```
Size.spark.reducer.maxSizeInFlight: 49152
Size.spark.shuffle.file.buffer: 32
spark.shuffle.sort.bypassMergeThreshold: 200
Time.spark.speculation.interval: 100
spark.speculation.multiplier: 1.5
spark.speculation.quantile: 0.75
Size.spark.broadcast.blockSize: 4096
Type.spark.io.compression.codec: 2
Size.spark.io.compression.lz4.blockSize: 32
Size.spark.io.compression.snappy.blockSize: 32
Bool.spark.kryo.referenceTracking: 1
Size.spark.kryoserializer.buffer.max: 65536
```







- 以Spark为例 Spork
  - 接口实现——配置文件目录
    - defaultConfig.yaml\_range(Spark待调配置参数范围)

```
Size.spark.reducer.maxSizeInFlight: "[2048,1048576]"
Size.spark.shuffle.file.buffer: "[2,1024]"
spark.shuffle.sort.bypassMergeThreshold: "[10,1000]"
Time.spark.speculation.interval: "[10,2000]"
spark.speculation.multiplier: "[1,5]"
spark.speculation.quantile: "[0,1]"
Size.spark.broadcast.blockSize: "[1024,131072]"
Type.spark.io.compression.codec: "[0,3]"
Size.spark.io.compression.lz4.blockSize: "[2,1024]"
Size.spark.io.compression.snappy.blockSize: "[2,1024]"
Bool.spark.kryo.referenceTracking: "[0,1]"
Size.spark.kryoserializer.buffer.max: "[8192,1048576]"
```







- 以Spark为例 Spork
  - 接口实现——配置文件目录
    - SUTconfig.properties

```
systemName=Spark
                   设置待调系统名字, yaml 是配置文件的类型
configFileStyle=vaml
|numServers=1
                   设置远程服务器IP,用户名及密码
|server0=IPO
|username0=root
|password0=ljx123
                   调优程序的配置文件目录
∜localDataPath=<mark>data</mark>
                   shell脚本在待调系统上的目录
|shellsPath=/opt/spark
                                                待调系统的配置文件目录
remoteConfigFilePath=/opt/HiBench-master/conf/workloads/ml
interfacePath=cn.ict.zyq.bestConf.cluster.InterfaceImpl
                                                接口文件所在程序目录
                          待调系统启动超时设置
!sutStartTimeoutInSec=300
|testDurationTimeoutInSec=1800
                          测试超时设置
|maxRoundConnection=60
                          连接远程系统的最大失败次数
|targetTestErrorNum=10
                          测试失败的最大次数
```







### • 以Spark为例 Spork

- 接口实现——配置文件目录

#### SUTconfig.properties

maxConsecutiveFailedSysStarts=10
sshReconnectWatingtimeInSec=10
maxConnectionRetries=10

系统最大连续启动失败次数 ssh重新连接等待时间 ssh连接最大重试次数

performanceType=3

自定义性能模型

targetTestServer=IP1
targetTestUsername=root
targetTestPassword=\*
targetTestPath=/opt/spark

远程测试节点的IP, 用户名, 密码

测试脚本所在目录







#### 使用和扩展BestConfig

- 使用BestConfig
  - Shell脚本
    - 待调系统相关
    - 测试节点(应用负载)相关
  - 配置文件目录
    - 待调参数相关——未来可从待测系统中自动抽取
    - 调优流程、待调系统相关配置文件
- 扩展BestConfig
  - 扩展采样算法
  - 扩展优化算法







#### 扩展BestConfig

- 扩展采样算法
  - 继承ConfigSampler抽象类

bestconf / src / main / cn / ict / zyq / bestConf / bestConf / sampler / ConfigSampler.java
abstract Instances sampleMultiDimContinuous(ArrayList<Attribute> atts, int sampleSetSize, boolean useMid);

- 扩展优化算法
  - 实现Optimization接口







# 融入自动化、智能化潮流,让它为你服务









