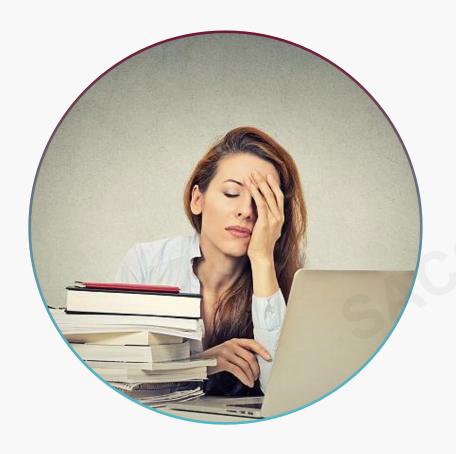




前端测试质量的度量

搜狗测试开发工程师 张杰



工作中的三个难题

如何评价测试质量的好坏

如何衡量测试效率的高低

如何寻找测试改进的方向









覆盖度

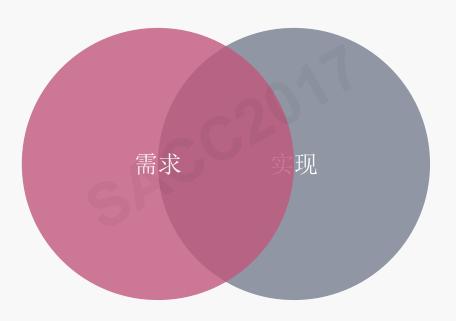
测试全面性的度量





覆盖度 测试全面性的度量

需求覆盖度



测试用例评审





覆盖度测试全面性的度量

页面覆盖度



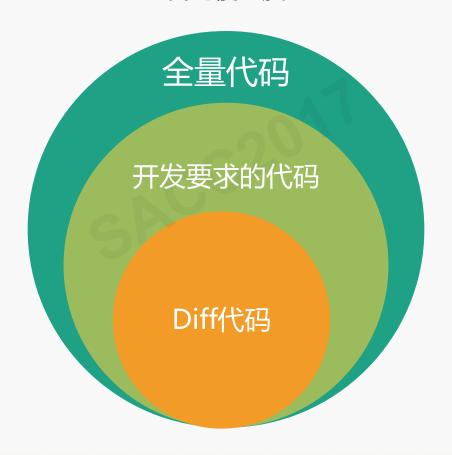




覆盖度

测试全面性的度量

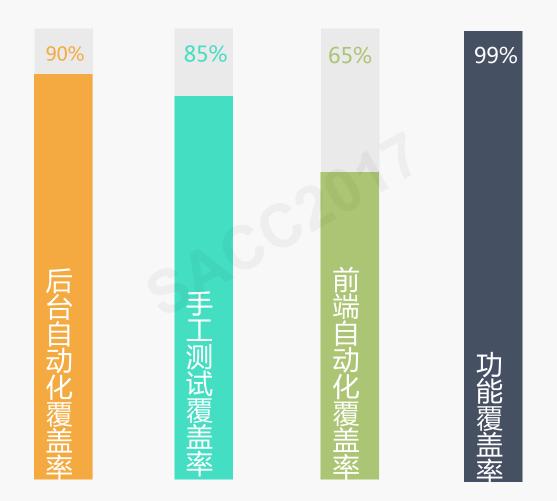
代码覆盖度





覆盖度

测试全面性的度量

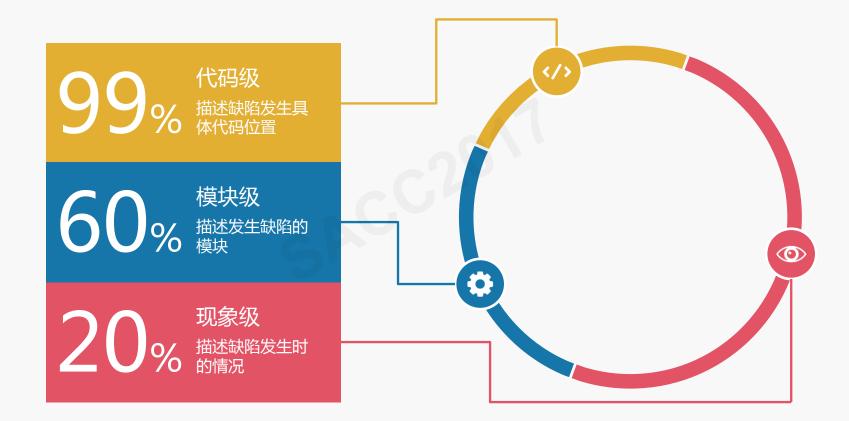






缺陷定位

测试深入性的度量





缺陷定位

【医案】【安卓】【2.0】删除书籍后,继续添加书籍然后返回书架页,新添加的书籍的选中状态被显示出来了

【医案】【2.7】【安卓】在发现页点击音频专辑信息,跳转到音频专辑详情页后不会加载收藏按钮

由于from参数=1的原因,导致没有进入initFav的流程





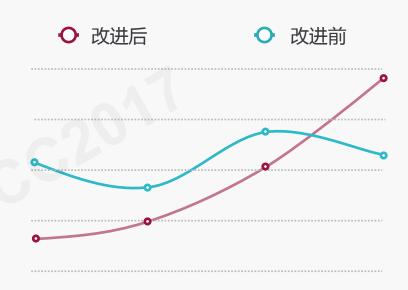


执行效率 测试时间性的度量

界面测试效率

接口测试效率

单元测试效率



效率 原则

结果稳定 执行迅速 编写便捷 环境无关 减少依赖 合理分组







执行效率 测试时间性的度量

01

自动化测试由于需要经常重复执行, 那么执行的时间也 是重要的衡量指标

03

让我们的测试可以 在不同的服务器环 境上运行,让测试 更加灵活

05

使用mock工具,减少对于非目标代码的依赖,缩小测试范围

结果稳定

执行迅速

合理分组

环境无关

编写便捷

减少依赖

UI测试受到各种因素的影响最大,自动化case执行的稳定性要有保障

02

将UI自动化case进行合理的分组,可以有效的减少上线前带来的回归成本

04

公用逻辑进行封装,增加case的可读性,降低测试用例频繁改动的成本

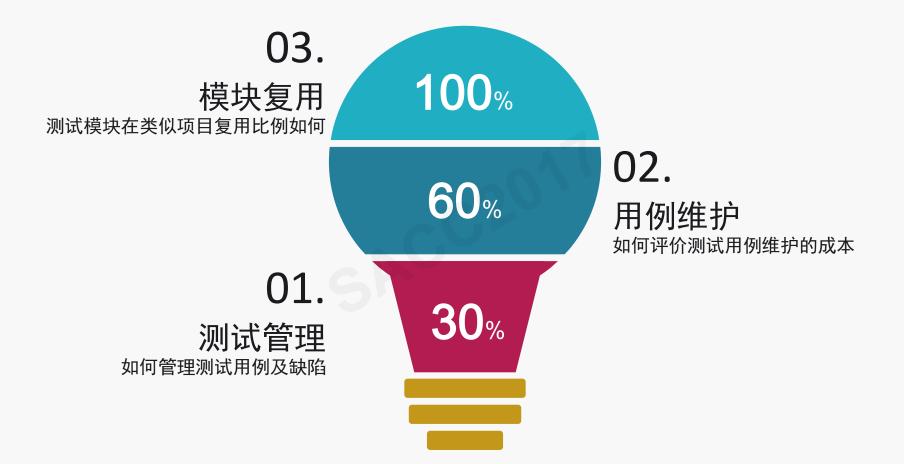
06





维护成本

测试持续性的度量





维护成本

测试持续性的度量

测试 管理

.01

- 测试用例管理
- 缺陷追踪
- 项目追踪
- 执行记录

用例 维护

.02

- 编写成本
- 变更成本

模块 复用

.03

- 数据传输
- UI操作
- 覆盖率收集
- 测试框架





```
public void test herb search() throws ClassNotFoundException, InterruptedException {
  Intent intent = new Intent(mTargetContext, Class.forName(Constant.TOOLHERB ACTIVITY FULL NAME));
  intent.setFlags(Intent.FLAG ACTIVITY NEW TASK);
  mInstrumentation.startActivitySync(intent);
  Activity act = solo.getCurrentActivity();
  Log i(debugTag, act.getClass().getName());
  EditText search query = (EditText) solo.getView("searchquery");
  solo.clickOnView(search query);
  solo.enterText(search query, "ff");
  Thread.sleep(1000);
  assertTrue(search query.getText().toString().equals("ff"));
public void test herb search() throws Exception {
     ToolHerbAction.start herb activity(mInstrumentation, solo, mTargetContext);
     ToolHerbAction enter sugg word(solo);
     ToolHerbAction.click one sugg(solo);
    BaseAction.checkCurrentActivityName(solo, Constant.WEBVIEW ACTIVITY FULL NAME);
      TextView suggView = solo getCurrentViews(TextView class, view getChildAt(i)) get(0);
      solo.clickOnView(suggView);
      Assert.assertTrue(
              solo waitForActivity(Class forName(Constant WEBVIEW ACTIVITY FULL NAME) getSimpleName(), 1000));
      Assert assertEquals(suggView getText() toString(), ((TextView) solo getView("title")) getText() toString());
      ImageButton back = (ImageButton) solo.getView("back");
      solo.clickOnView(back);
      Assert assertTrue(solo waitForCondition(utils activityWillClose(solo getCurrentActivity()), 2000));
```







维护成本 测试持续性的度量



实现 通信接口封装



实现 UI通用操作封装



统一 测试用例调度机制



适配 不同项目的覆盖率方案



方案推广 测试适用性的度量



工具抽象

测试方案中是否有可以抽象为 公用工具的模块



文档建设

针对测试方案建立详细的 说明文档和使用手册



技术支持

为应用该方案的其他项目成员 提供全面的技术支持





