

Mass Effect Knowledge

The background of the slide is a dark, deep space scene. A bright, glowing light source, possibly a star or a distant galaxy, is visible in the lower right quadrant, casting a strong blue and white glow. A curved horizon line, likely of a planet, is visible in the lower right, with a thin layer of atmosphere or clouds. The overall color palette is dominated by dark blues, blacks, and the bright white and blue of the light source.

Ширшов Александр

Гордеев Клим

Предметная область

- **Mass Effect** — культовая научно-фантастическая игра. Включает персонажей, планеты и расы с их связями.
- **Цель:** создание графа знаний для удобного доступа к информации.

Проблема

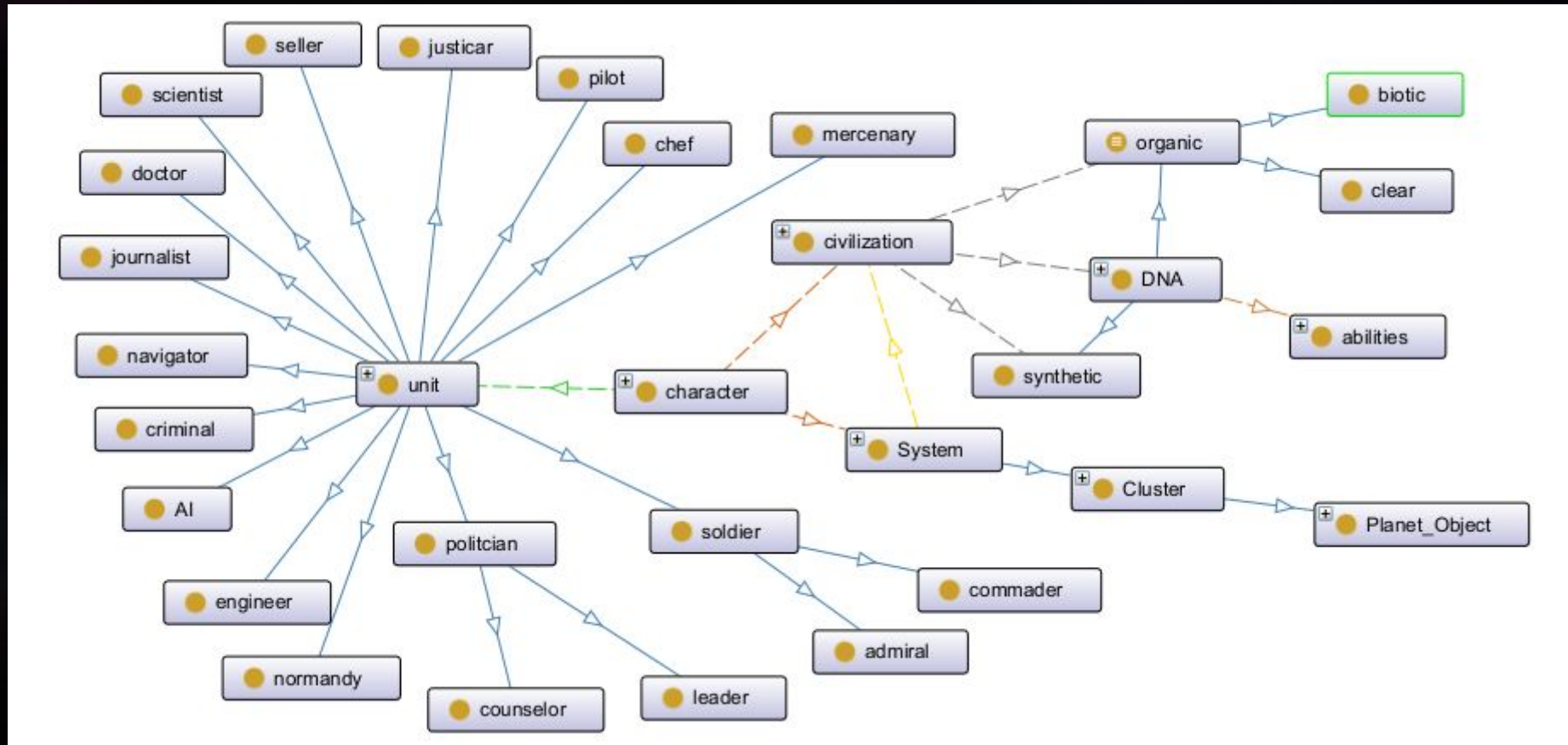
- **Сложность восприятия:** Большое количество информации о персонажах, расах, планетах и их связях.
- **Ручной поиск:** Игрокам сложно находить нужные данные на фанатских ресурсах.
- **Фрагментированность:** Информация разбросана по разным источникам, что усложняет анализ.

Результат: Потеря времени и трудности в погружении в сюжет или стратегическом планировании.

Источники

- **Основной источник:**
[Mass Effect Wiki](#): подробное описание персонажей, локаций, событий.
- **Дополнительный источник:**
[Meuprimer](#): ключевая информация о героях.

Визуализация онтологии



Классификация и кластеризация



В рамках кластеризации выделились интересные кластера - индивиды и планета в одном кластере, если их раса происходит из этой системы

Результаты обучения

Результаты оценки
модели векторных
представлений

```
MRR: 0.13  
MR: 165.86  
Hits@10: 0.20  
Hits@3: 0.12  
Hits@1: 0.09
```

Примеры
SPARQL
запросов

Список всех цивилизаций и их родных планет

```
SELECT ?civilization ?planet  
WHERE {  
  ?civilization a ex:civilization .  
  ?civilization ex:bornIn ?planet .  
}
```

*Irune, Leviathan, Quarian, Rannoch, Prothean,
Eden_Prime, Krogan, Tuchanka, Human ...*

Список всех персонажей и их видов

```
SELECT ?character ?species  
WHERE {  
  ?character a ex:character .  
  ?character ex:isSpecies ?species .  
}
```

*Drell, Kasumi_Goto, Human, Kelly_Chambers
Councilor_Sparatus, Turian, Zaeed_Massani ...*

Метрики

- **Количество триплетов: 7049**
- **Количество классов: 51**
- **Количество объектных свойств: 9**
- **Количество индивидов: 365**

Вывод

Решение: Граф знаний предоставляет игрокам удобный доступ к информации о героях, их связях и планетах.

Преимущества:

- Экономия времени благодаря быстрому поиску.
- Улучшение взаимодействия с игровым миром.
- Возможность использования данных для стратегического планирования.