

CONTROL DE VERSIONES				
Versión		Revisada por	Aprobada por	Fecha
0.1		DT	DT	16/08/25
				Motivo:
				Version Original
LISTA DE ACTIVIDADES				
NOMBRE DEL PROYECTO				SIGLAS DEL PROYECTO

ACTIVIDAD	ID	EDT	RECURSOS	DESCRIPCIÓN	PREDECESORAS	SUCESORAS	ADELANTO	RETRASO	RELACIÓN DE PRECEDENCIA	DURACION
Fase de Inicio										
Elaborar acta de inicio	1	1.1	PM, Patrocinadores	Definir objetivos, alcance preliminar, entregables.	-	2	-	-	Inicio	2 días
Identificación de interesados	2	1.2	PM	Mapear stakeholders y su influencia.	-	1	3	-	FS	2 días
Análisis de expectativas	3	1.3	PM	Reuniones con interesados clave.	-	2	4	-	FS	2 días
Conformación del equipo	4	1.4	PM, Devs, QA	Selección y asignación de roles.	-	3	5	-	FS	1 día
Elaboración de la matriz RACI	5	1.5	PM	Definir responsabilidades de cada rol.	-	4	6	-	FS	1 día
Kick-off meeting (reunión de inicio)	6	1.6	PM, Equipo, Cliente	Reunión inicial de alineación.	-	5	7	-	FS	1 día
Fase de Planificación										
Definir backlog inicial de producto	7	2.1	PO, PM, Equipo	Identificación de funcionalidades y requerimientos.	-	6	8	-	FS	3 días
Priorización MoSCoW	8	2.2	PO, PM	Clasificar funcionalidades.	-	7	9	-	FS	1 día
Elaboración de EDT (WBS)	9	2.3	PM	Desglose jerárquico del proyecto.	-	8	10	-	FS	2 días
Definición del cronograma	10	2.4	PM	Definir duración, dependencias.	-	9	11	-	FS	3 días
Estimación de costos	11	2.5	PM	Costos de hardware, software, horas-hombre.	-	10	12	-	FS	2 días
Plan de calidad	12	2.6	PM, QA	Estándares de pruebas y métricas.	-	11	13	-	FS	2 días
Plan de riesgos	13	2.7	PM	Identificar y planear mitigación.	-	12	14	-	FS	2 días
Plan de comunicación	14	2.8	PM	Canales y frecuencia de reuniones.	-	13	15	-	FS	1 día
Plan de adquisiciones	15	2.9	PM	Estrategia de compra de equipos.	-	14	16	-	FS	2 días
Ejecución – Sprint 1 (Dataset y Arquitectura)										
Preparación del dataset de placas	16	3.1.1	Dev IA	Recolección de imágenes, etiquetado.	-	15	17	-	FS	1 semana
Preprocesamiento de imágenes	17	3.1.2	Dev IA	Normalizar, ajustar brillo, eliminar ruido.	-	16	18	-	FS	3 días
Diseño de la arquitectura del sistema	18	3.1.3	Devs	Definir arquitectura software y hardware.	-	17	19	-	FS	1 semana
Revisión de sprint 1 con cliente	19	3.1.4	PM, Cliente	Validar avances iniciales.	-	18	20	-	FS	1 día
Retrospectiva sprint 1	20	3.1.5	Scrum Master, Equipo	Identificar mejoras.	-	19	21	-	FS	1 día
Ejecución – Sprint 2 (Red Neuronal + OCR)										
Diseño de red CNN	21	3.2.1	Dev IA	Selección de capas y parámetros.	-	20	22	-	FS	3 días
Entrenamiento de la red	22	3.2.2	Dev IA	Entrenar con dataset.	-	21	23	-	FS	2 semanas
Validación de precisión	23	3.2.3	QA, Dev IA	Evaluar métricas.	-	22	24	-	FS	4 días
Implementación de OCR	24	3.2.4	Backend Dev	Integrar OCR (Tesseract/EasyOCR).	-	23	25	-	FS	5 días
Ajuste hiperparámetros	25	3.2.5	Dev IA	Refinar modelo para mayor precisión.	-	24	26	-	FS	3 días
Revisión de sprint 2	26	3.2.6	Cliente, Equipo	Validación de resultados IA.	-	25	27	-	FS	1 día
Retrospectiva sprint 2	27	3.2.7	Equipo	Evaluar mejoras internas.	-	26	28	-	FS	1 día
Ejecución – Sprint 3 (Integración y Web)										
Compra e instalación de hardware	28	3.3.1	PM, Equipo	Raspberry, cámaras, GPS.	-	27	29	-	FS	1 semana
Configuración de base de datos	29	3.3.2	Dev Backend	Almacenar registros en DB.	-	28	30	-	FS	1 semana
Desarrollo de API REST	30	3.3.3	Backend Dev	Endpoints para consulta de placas.	-	29	31	-	FS	1 semana
Diseño de interfaz web	31	3.3.4	Frontend Dev	Pantallas: login, dashboard, mapas.	-	30	32	-	FS	1 semana
Integración con mapas	32	3.3.5	Frontend Dev	Google Maps o Leaflet.	-	31	33	-	FS	4 días
Pruebas de usabilidad	33	3.3.6	QA, Cliente	Validar navegación y experiencia.	-	32	34	-	FS	3 días
Revisión sprint 3	34	3.3.7	Cliente, PM	Validar entregables.	-	33	35	-	FS	1 día
Retrospectiva sprint 3	35	3.3.8	Equipo	Mejoras para siguiente iteración.	-	34	36	-	FS	1 día
Monitoreo y Control										
Reuniones de control quincenales	36	4.1	PM, Equipo	Evaluar estado, riesgos, costos.	-	14	37	-	SS	2 h/quincena
Informes de avance (status report)	37	4.2	PM	Reportes al cliente/patrocinador.	-	36	38	-	SS	Cada 2 semanas
Control de calidad	38	4.3	QA, Devs	Verificar cumplimiento de métricas.	-	33	39	-	FS	1 semana
Gestión de cambios	39	4.4	PM, Equipo	Manejo de solicitudes de cambio.	-	38	40	-	SS	Durante todo el proyecto
Cierre										
Pruebas de aceptación final	40	5.1	Cliente, QA	Validación de entregables finales.	-	39	41	-	FS	3 días
Capacitación al cliente	41	5.2	PM, Dev	Entrenar en uso del sistema.	-	40	42	-	FS	1 semana
Documentación final	42	5.3	PM, Equipo	Manual técnico, usuario, lecciones aprendidas.	-	41	43	-	FS	3 días
Cierre formal del proyecto	43	5.4	PM, Patrocinadores	Firma de aceptación y liberación de recursos.	-	42	-	-	FS	2 días