

# SlimeFun4

出自 [Minecraft 外掛程式百科](#)



粘液科技（**SlimeFun**）是一款幾乎可以讓你的水桶伺服器變成一個像具有 **FTB** 模組包的伺服器的外掛程式，但不需要安裝任何的模組。

它為遊戲中加入了幾乎你能夠想到的任何東西，從背包到飛行背包……

它也提供了一個可以讓你們簡單的做附屬外掛程式的 **API**。

如果你擁有一個不是以小遊戲為主體的伺服器，且你的玩家已經玩夠了原版生存的話，你就會深深地愛上這款外掛程式！它為你的伺服器帶來了 **400** 多件新物品，為伺服器添加了新的生存法則！

但令人苦惱的是，每一個科技的解鎖，都要相當的一些經驗，這對新手玩家很不友好；也許在原版當中，**30** 級左右就足夠了，但面對粘液科技，你得確保你的經驗條撐得住。但願你玩的開心！

## 目錄

[\[隱藏\]](#)

- 1 [第①階段](#)
  - [1.1 武器](#)
  - [1.2 物品](#)
  - [1.3 基礎機器](#)
  - [1.4 工具](#)
  - [1.5 資源合金](#)
- 2 [第②階段](#)

- 2.1 食物
  - 2.2 盔甲
- 3 第③階段
  - 3.1 護身符
  - 3.2 能源和電力
- 4 指令與許可權
- 5 參考資料

## 第①階段

---

### 武器

武器分類含有各種各樣的用來 PVP 和 PVE 的物品。

#### 爺爺、奶奶的手杖

手杖是你從你爺爺、奶奶那裡繼承來的致命武器。

奶奶的手杖包含著擊退②，爺爺的手杖包含著擊退⑤。

這可以讓你擊退你的敵人更遠！

#### 斬首巨劍

斬首巨劍（鐵劍）有幾率斬首怪物，這意味著你可以通過擊殺他們的方式來獲得對應怪物的頭顱。

用此劍擊殺一隻凋靈骷髏也會有更高的幾率獲得凋零骷髏頭，這相對於一把掠奪③的劍來說。

它當然也可以被附魔。

#### 吸血鬼金劍

吸血鬼巨劍（金劍）的附魔為 鋒利②、耐久④、火焰附加② 和 生命竊取①。

每次你攻擊一些東西的時候你有 45% 的幾率回復 2 顆心。

#### 地震斧

“一個便攜的地震機器…”通過創建一波方塊的方式，這把有能量的鐵斧能夠從它 10 X 1 的區域中推開所有的實體。

地震斧所打擊的目標會被以遠離玩家的方向打擊 4 個方塊的距離。

你可以通過右鍵它來使用本物品，但是，這會很快的使物品耐久下降。

但可惜的是，大多數伺服器都 ban 了它。

#### 靈魂綁定武器

靈魂綁定武器完全正如它的名字一樣，你在死亡時不會掉落他們。

可以靈魂綁定的武器有兩種 —— 鑽石劍和弓。

這種武器和平常的武器在使用起來沒有什麼兩樣，同樣你也可以附魔它們。

### **特殊的弓**

粘液科技（Slimefun）為遊戲添加了兩種特殊的弓，寒冰弓和爆裂弓。

它們也像普通的弓一樣 —— 你可以在它們上面附魔 —— 但它們也有特殊的技能。

### **爆裂弓**

爆裂弓將它擊中的實體震入空中。

### **寒冰弓**

寒冰弓給予它所擊中的實體緩慢和負面的跳躍提升效果 2 秒，這可以防止它所擊中的實體們移動。

## **物品**

物品分類包含著有各種各樣不同功能的各種各樣的物品，這裡有如物品存儲，實用的工具或藥劑補給等。

### **可攜式工作臺**

右鍵本物品會為你打開一個常見的工作臺，在這個工作臺上你可以合成物品，正如在普通的工作臺上一樣。

注意： 你不能用這個合成加強工作臺上合成的東西。

### **可攜式垃圾桶**

右鍵本物品會打開一個像箱子一樣的物品欄，你可以將你想丟棄的物品放在其中。

關掉它會永久摧毀其中的物品。

### **末影背包**

右鍵本物品會打開你的末影箱。就是這樣。

### **藥劑補給**

藥劑補給內的物品你可以用來治療你自己的東西。這些在極限、不回復生命的模式的伺服器中特別有用。

現在其中有 4 種物品，這列在了下麵。

### **破紗布**

破紗布是一級的藥劑。右鍵它會恢復你 2 顆心，並且會幫你熄滅你身上的火。

### **繃帶**

繃帶是二級的藥劑。這是以破紗布為基礎的，但這會你生命中的四顆心（有兩顆是額外的黃心）。

正如破紗布一樣，它也會幫你熄滅你身上的火。

### **夾板**

夾板是一級的藥劑。它會恢復你生命的 2 顆心。

### **維生素**

維生素是唯一的三級藥劑。使用它會恢復你生命中的四顆心，並且治癒你所有的負面效果，這例如：中毒、凋零或核輻射（核輻射則是粘液科技這個外掛程式裡獨有的）。

### **背包**

背包是一種實用工具，你可以在其中儲存物品。

當你打開一個背包時，他會分配一個 UUID。

UUID 的格式基本上是這樣：

（玩家的 UUID）#（這是玩家的第幾個背包）

背包的不足之處為你不能為他們命名，同時你也不能把背包放到另一個背包裡，那會被覆蓋。

注意：可惜的是，當你打開一個背包之後，它就不能被升級了。

### **小背包**

小背包可以存儲 9 格物品。

### **背包**

背包是中等大小的背包，它可以存儲 18 格物品。

### **大背包**

大背包更像一個可移動的箱子，它可以存儲 27 格物品（ 3 行）。

### **尼龍背包**

尼龍背包能持有 36 格物品。

### **鍍金背包**

鍍金背包是背包中最大的。它可以持有總計 45 格物品（或者說 5 行）

### **靈魂綁定背包**

靈魂綁定背包（相似於靈魂綁定物品）在你死亡時不會丟失。它的功能像普通的尼龍背包一樣，可以持有 36 格物品。

### **冷卻器**

冷卻器是一個極棒的小工具，它可以允許你儲存你的果汁和冰沙等。

它可以儲存 27 格物品。

但冷卻器它最大的，也是最棒的特性是

當你的飽食度掉的時候，就會使你直接喝掉你儲存在裡面的果汁或冰沙，並且為你恢復你的飽食度。

## 基礎機器

基礎機器分類包括各種各樣的擁有簡單的功能的機器，並且這些機器不需要能量供給。

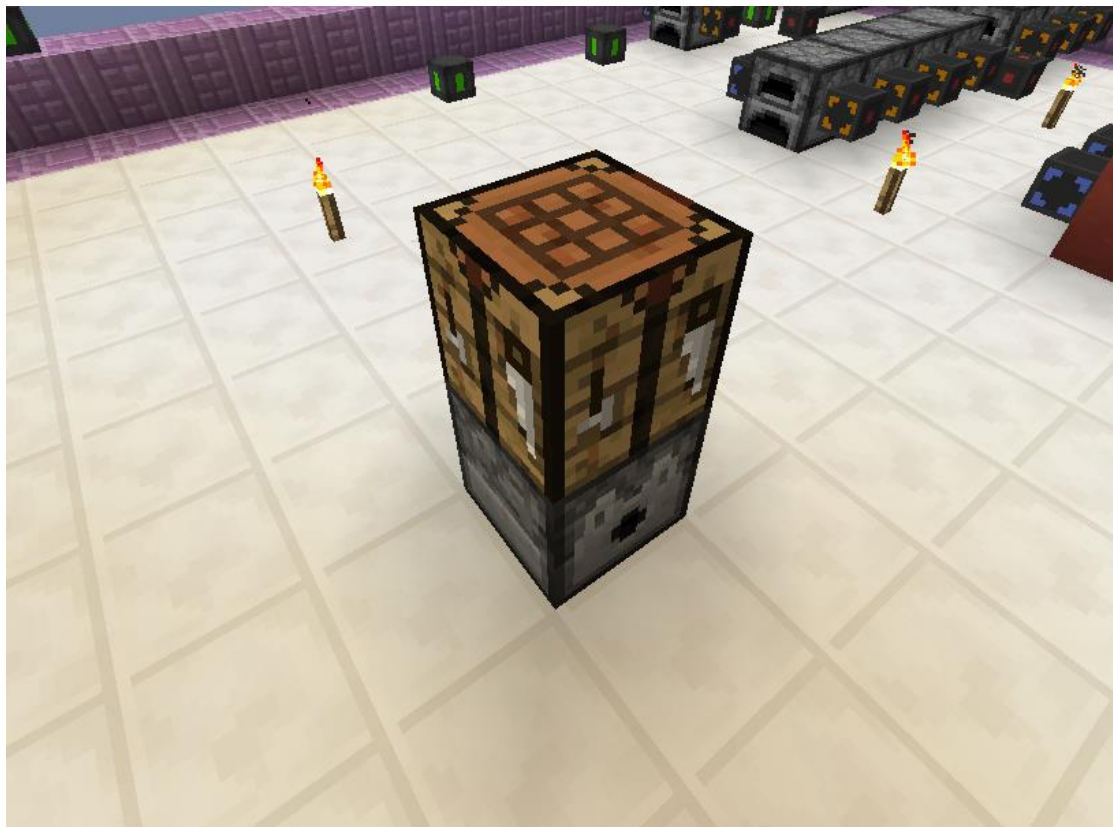
### 加強工作臺

加強工作臺是最基礎並且必需的粘液科技（SlimeFun）機器。

#### 建造

要建造它，你僅僅需要把一個工作臺放在一個發射器上。

像這樣：



確保你正確地建造了它之後，右鍵工作臺。

如果你收到一條類似於“對不起，我不記得這個模型”之類的消息，那說明你建造成功了。

這樣你就可以繼續。

否則，請重新檢查你建造的和圖片上是否一致來檢查你是否建造正確。

同時確保你在使用發射器，而不是投擲器…

### 合成

當打開你的粘液科技（SlimeFun）嚮導中關於某個物品的一頁時，注意左側的合成方式。

如果合成方式為“加強工作臺”，那就說明這個物品要在這個機器中合成。

打開發射器，將物品按照你嚮導中展示的那樣放置在發射器中。

然後右鍵工作臺。如果你放在發射器中的材料是正確的合成方式的話，你會聽見一聲音符盒的聲音。

然後你想要合成的物品就能在發射器中被找到了。

例：



這個合成方式是用來合成電動馬達的，它是許多機器中的一個成分。

要製造它，你需要準備 6 個銅錠，和一個電磁鐵。如果我右鍵工作臺並重新查看發射器中，結果會是這樣的：



磨刀石

磨刀石可以被用來製作某些物品，例如，使用地獄岩製作硫酸。在許多機器嚮導中，你可以在如何建造它的下方看見它的配方表。

Slimefun Guide								
								
								
								
								
			 2	 2				

注意：發射器必須面相上，柵欄的類型必須為橡木，其他是不正確的。

磨刀石的示例圖片：



### 防具合成台

防具合成台是用來合成特殊防具的，例如末影防具，粘液防具和仙人掌防具。

一張圖說明它的建造方式：

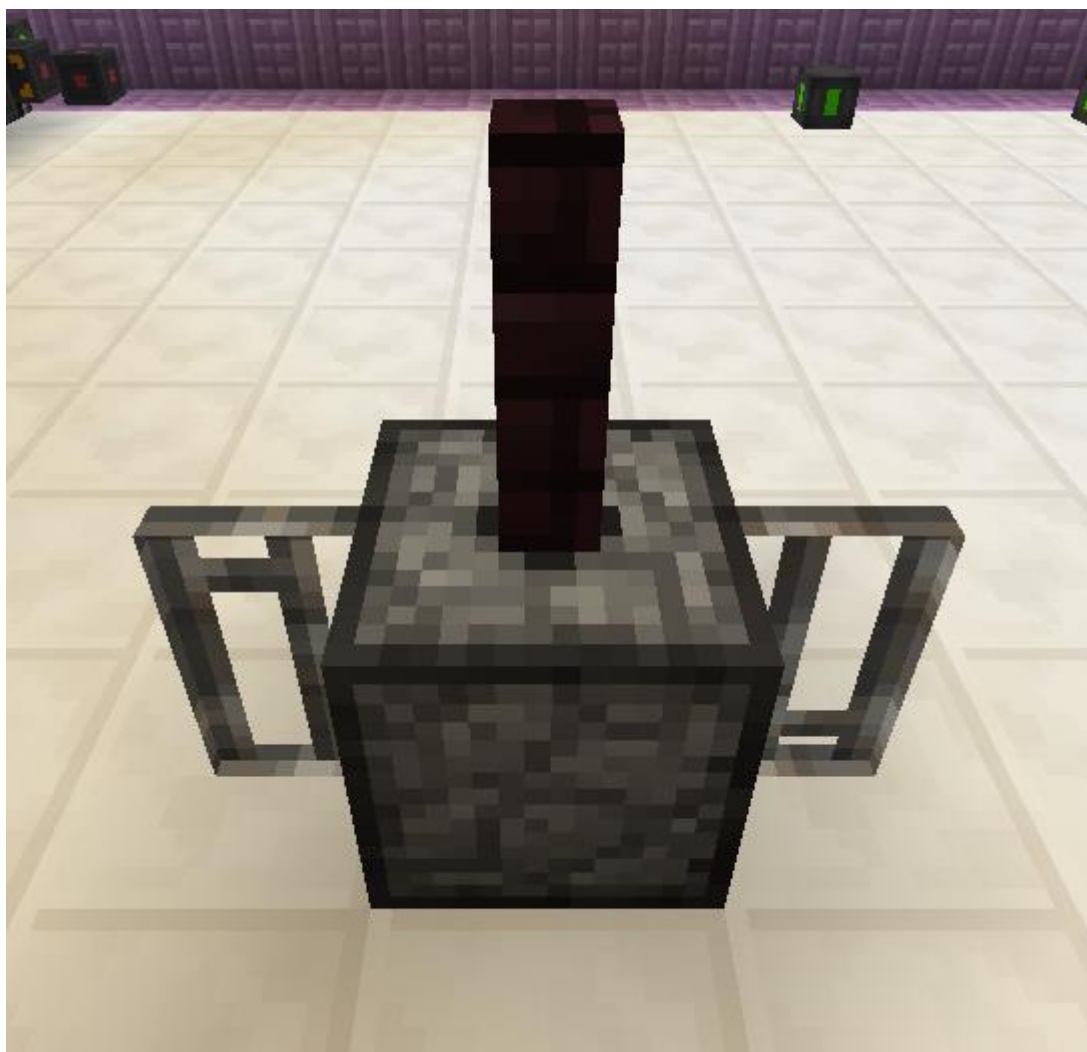




### 礦石破碎機

礦石破碎機是用來破碎礦石的，例如將 1 個鐵礦石破碎成 2 個鐵粉（當然，個別伺服器也會對這個產量感到不滿，更改為 1 鐵礦 出 1 礦粉）。

一張圖說明它的合成方式：



同時你可以在它上製作物品的配方在這兒：

# Slimefun Guide

壓縮機

壓縮機最常被用於壓縮碳，碳有很廣泛的用途，像可以用來製作鋼，或用來製作黑金剛石。

你可以在這裡看一下它建造的示例：



並且這裡是它的配方：

# Slimefun Guide

## 冶煉廠

冶煉廠也是最重要的基礎機器之一。

它用於將礦粉燒製成礦錠或製作合金。

注意：①冶煉廠需要在它的下面提供一個火源來維持它工作。

②冶煉廠的發射器分為兩部分，上兩欄放材料，最後一行放自動打火石（只在 我的世界 1.8 測試過）

當你燒制物品的時候，火焰有一定的幾率會熄滅，這意味著你需要重新點燃它。

在 1.9+版本 的玩家，會選擇用一兩個 方塊更新檢測器（BUD）製作一個自動打火機一樣的東西，至於怎麼做，那就得看你怎麼想的了

而 1.8 及其以下版本 可能在 工具 裡找到“自動打火石”，你只需要把制個東西放在冶煉廠的發射器的最後一行就可以了

建造方式的示例：



### 建議

- 在冶煉廠下方 2 格處（火下方）放置一個地獄岩，所以在你當不使用它的時候，火不會熄滅。
- 使一個紅石脈衝指向一個充滿打火石的發射器，然後令發射器指向火焰處，這樣就可以擺脫掉重新點燃的不便，你就可以一直使用它了！

### 壓力艙

壓力艙是用來增壓物品的。

要想啟動它，右鍵玻璃下的煉藥鍋。

如果你放在發射器內的物品是正確的，煙霧粒子效果會在玻璃中間出現。

3 秒後，合成的物品就會出現在發射器中。

一張圖說明它的合成方式：



譯者留：嚮導中發射器明確要求要面向地下，未複試

### 魔法合成台

魔法合成台是當你走上魔法之路所應該製作的第一台機器。

它可以製作各種各樣的東西，例如元素法杖等。

一張圖說明它的合成方式：



洗礦機

如果你想發展粘液科技（**SlimeFun**）科技線的話，洗礦機也是一個必須的機器。

它可以讓你篩洗篩選過的礦石，你可以獲得下列礦粉（排序的方式為從最常見到最稀有）：

- 鐵粉
- 金粉
- 鋁粉
- 鋅粉
- 錫粉
- 銅粉
- 鎂粉
- 鉛粉
- 銀粉

礦粉主要用於燒製成它們對應的金屬錠，或製作合金中。

一張圖說明它的建造方式：





## 鋸木廠

鋸木廠是能让你從 1 塊原木獲得 8 塊木板的機器。（這很不錯）

在工作臺方塊上方放置一塊原木，然後右鍵工作臺。

通過點擊工作臺，原木會碎裂，然後你會得到 8 塊木板。

要想重載它，僅僅將另一塊原木放在工作臺上並重複這個工程就可以了。

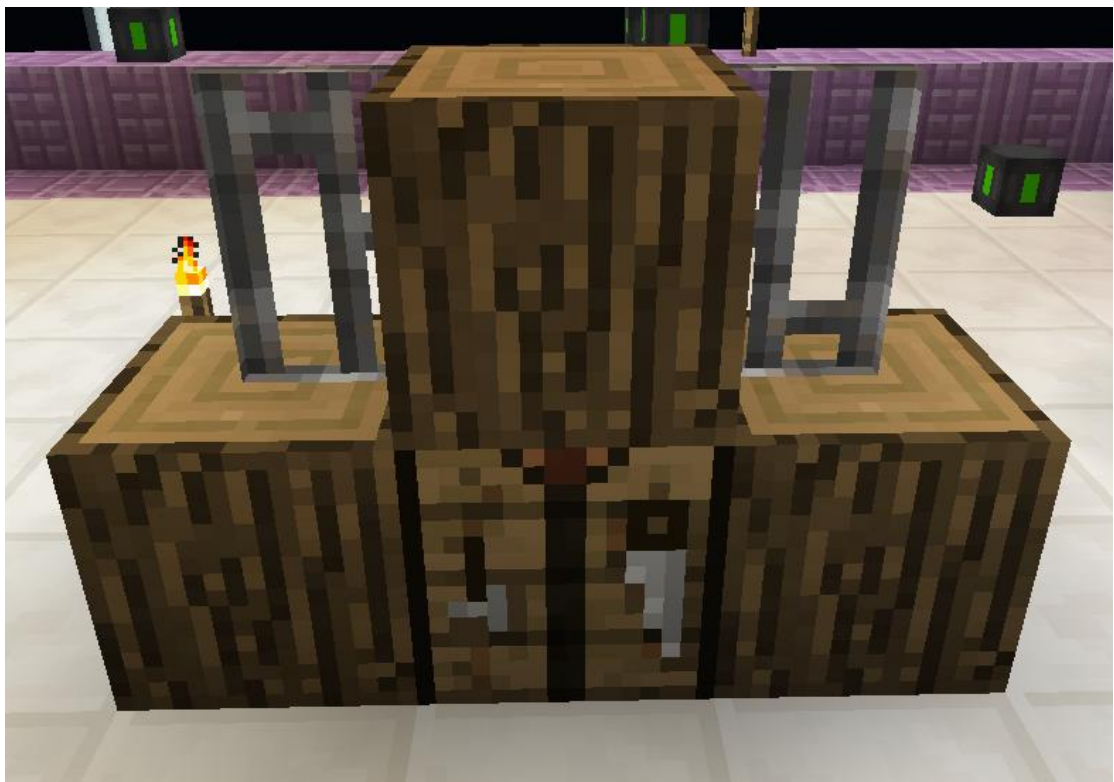
它建造的方式像這樣：

【當鋸木廠沒有被載入時】





【當鋸木廠被載入時】



### 數字挖礦機

數字挖礦機在你挖礦時是有巨大效果的設施，現在其中有 2 種機器。

兩種數字挖礦機在下面詳細介紹了。

## 數字挖礦機

數字挖礦機的挖礦範圍是  $9 \times 9$ ，它會一直挖到基岩層。

它只能挖普通的礦石。

要啟動它，你需要右鍵發射器。

如果在  $9 \times 9$  範圍中發現了任何礦石的話，你會看到某種礦石的破碎粒子效果。

並且在 5 秒鐘後，破碎的礦物就會出現在上方的箱子中。

*譯者留：本處“破碎的”表意不明，未複試*

*譯者留：複試結果 出來的礦物為原礦*

它工作時的一幅圖片：



## 高級數字挖礦機

高級數位挖礦機的特殊之處在於，你可以得到礦物粉碎的版本，不需要礦物粉碎機！

如果你想節省時間不製作礦物粉碎機的話，這很有幫助！

不止如此，它也有更大的挖礦範圍 ——  $13 \times 13$ 。

高級數位挖礦機不足的一面是，代替鐵塊，你需要 24 克拉的金塊。

這對於新手來說，是非常昂貴的。

這是它工作時的一張圖片：



### 自動淘金機

自動淘金機是可移動的淘金盤的多方塊版本。

手持砂礫右鍵活板門，你會在煉藥鍋旁看到砂礫破碎的效果。

在 5 秒鐘後，你會獲得燧石，粘土或篩選過的礦石。

這是它在工作時的一張圖片：



### 榨汁機

你可以用榨汁機制作果汁，然後把它放在冷卻器中。

當前有四種果汁：蘋果汁、西瓜汁、胡蘿蔔汁和南瓜汁。

如果你正在尋找更多果汁的話，附屬外掛程式 [\[ExoticGarden\]](#) 中可能有一些適合你的東西！

### 堆肥箱

堆肥箱是用來堆肥，製造某些材料的。

它可以堆肥的一些材料例如將樹葉變為泥土，小麥變為地獄疣等。

如果你無法到達下界的話，或者說你在玩一個空島（SkyBlock）伺服器，這是很有幫助的。

### 坩堝

在坩堝中你可以將樹葉轉化為水，將圓石轉化為岩漿。

手持 16 個樹葉或 16 個圓石，右鍵坩堝，流體就開始轉化了。

當轉化好了的時候，水方塊或岩漿方塊會出現在坩堝上方。

這樣你就可以用你的桶接取它了。

生產流體的大概時間為 12.5 秒。

如果你在玩一個空島（SkyBlock）伺服器的话這是很有幫助的，因為這是你獲得更多岩漿的唯一方式。

**加強熔爐** 加強熔爐是特殊類型的熔爐，它們有更快的速度，更高的燃料利用率和幸運度。

目前，共有 13 種加強熔爐。

在下面的表格中你可以看到它們的修改：

熔爐等級	生產速度（倍）	燃料利用率（倍）	幸運指數（倍）
I	1X	1X	1X
II	2X	1X	1X
III	2X	2X	1X
IV	3X	2X	1X
V	3X	2X	2X
VI	3X	3X	2X
VII	4X	3X	2X
VIII	4X	4X	2X
IX	5X	4X	2X
X	5X	5X	2X
XI	5X	5X	3X

硬化熔爐	10X	10X	3X
黑金剛石熔爐	20X	10X	3X

伺服器也可以對上述資料進行改動

## 方塊放置機

方塊放置機是當你給它提供一個紅石信號時，將它物品欄裡的方塊放置在它面前的機器。

注：又很遺憾的是，這樣的放置屬於“自然生成”，而不是“玩家放置”，所以 礦工附身符 可以對這東西放置的方塊生效

其他外掛程式似乎也可以對此生效，比如 **MCMMO**，這就是大多數伺服器 **ban** 他們的原因了吧。

## 工具

工具分類包括一些使你的 **Minecraft** 生活更簡單的小道具。

### 淘金盤

淘金盤是獲得篩選過的礦石的最簡單的方式，篩選過的礦石可以被用於洗礦機獲得不同種類的礦粉。

使用它的方式是用它右鍵砂礫方塊。

砂礫方塊會消失，然後燧石，粘土或篩選過的礦石會在它原來的位置上掉落。

建議：尋找砂礫極好的方式是戴著一個具有水下呼吸附魔的頭盔和一雙深海探索者附魔的靴子前往海洋中。

但你這樣還不如挖隨處可見的石頭，獲得原石，再通過用磨石機（又譯為“磨刀石”）獲得砂礫，手持砂礫右鍵自動洗礦機；對新手玩家來說很方便對吧，至少不用跑路了。

### 抓升鉤

抓升鉤這個物品可以允許你像蜘蛛俠一樣在各種地形之間穿梭！

通過右鍵這個物品，一支帶著鉤子的箭會發射出去。

它所落地的位置就是你被推到的位置。

抓升鉤在你使用它後會掉落在箭落地的位置，這意味著它是可以重複使用的。，還沒有耐久！

我敢保證，只要不往岩漿之類的東西裡飛，你可以拿它到處蕩。

### 熔煉鎬

熔煉鎬是一個可以將它挖掉的任何東西直接燒制的鑽石鎬子。

它可以被附魔，時運同樣也對它適用。

和 黑金剛石熔爐 相比，時運三的熔煉鎬更廉價，產量也不算低。

### 伐木斧

伐木斧是一個可以讓你僅僅破壞樹木的一個方塊就砍倒整棵樹木的一把鑽石斧。

如果木頭沒有互相連接的話，有時樹木不會被砍倒。

### 包含之鎬

包含鎬是一把鐵鎬。

在一個伺服器允許的前提下，

它可以允許你通過破壞刷怪籠的方式來撿拾起它們。

當你用它破壞一個刷怪籠的時候，會掉落一個破損的刷怪籠。

破損的刷怪籠本身不能做任何事，要使它恢復原狀，你需要使用古老的祭壇來修復它。 **巨**

**力鎬** 巨力鎬（又譯作“鉗鎬”）是一把鐵鎬，附魔著效率④和耐久②。

這把鎬子的獨特之處在於，它可以直接將礦物轉化為礦粉。

例如，如果你破壞了一個鐵礦石，你會獲得 2 個鐵粉。

這意味著你不需要礦物粉碎機了，這把鎬子會為你完成這個工作。

### 爆炸鎬

爆炸鎬是一把沒有附魔的鑽石鎬。

它可以破壞它前方 **3 X 3 X 3** 區域內的方塊。

它也可以被附魔。

有個傳說的 **BUG**：一個時運三的爆破鎬炸掉旁邊的“玩家放置方塊”可以觸發時運！但是只是個傳說，我也沒試過。

### 嚮導鎬

嚮導鎬是一把沒有附魔的鑽石鎬。

當你右鍵它的時候，它會指向離你最近的礦石處。

但當你這麼做的時候會消耗鎬子的一小部分耐久度。

### 連鎖鎬

連鎖鎬是一把鑽石鎬，它會破壞所有相連的礦物或一條礦脈，如果有的話。

## 資源合金

資源合金分類包括粘液科技（**SlimeFun**）合成配方中所有基礎的材料。

例如，礦錠，礦粉等。

### 礦錠

粘液科技（**SlimeFun**）總共加入了 25 種礦錠和合金。

在下面你可以看到它們各自的分類。

### 礦錠

- 銅錠
- 錫錠
- 銀錠
- 鉛錠
- 鋁錠
- 鋅錠
- 鎂錠
- 金錠（有 4 克拉至 24 克拉不等）

### 合金

- Blistering 錠
- 硬化合金錠
- 硬化金屬錠
- 鍍金鐵錠
- 紅石合金錠
- 矽鐵合金錠
- 大馬士革鋼錠



- 鋼錠
- 鋁銅錠
- 鋁黃銅錠
- 科斯林銅錠
- 黃銅錠
- 銅錠
- 比朗金合金錠
- 硬鋁錠
- 鎳錠（超常用）
- 鈷錠（超常用）
- 焊接錠

## 礦粉

粘液科技（SlimeFun）共計添加了 9 種礦粉，它們可以用於礦錠和合金的冶煉。

在下面你就能看到它們的列表。

從最常見到最稀有排序：

- 鐵粉
- 金粉
- 鋁粉
- 鋅粉
- 錫粉
- 銅粉
- 鎂粉
- 鉛粉

- 銀粉

### **貴重物品**

貴重物品是相比之下難以得到的資源。

下面你能看到它們的列表。

- 人造鑽石
- 人造藍寶石
- 人造綠寶石
- 黑金剛石
- 碳塊
- 碳
- 壓縮碳
- 未加工的黑金剛石
- 硫酸鹽
- 矽

### **燃油**

#### ***燃油與燃料***

如果你想要做一些最終階段的機器的話，燃油一種重要的資源。

因為它被用來製作塑膠薄膜，它也可以轉化成燃料。

燃料可以在一個燃燒反應器內燃燒，獲得大量的能量。

#### ***如何獲得燃油***

要想獲得燃油，你需要一個燃油泵。

單單燃油泵自己不能做任何的事情，如果區塊沒有使用一個 GEO 掃描器掃描過的話。

每個區塊都有不同數量的燃油儲量，這以小桶（1000 小桶 = 1 桶）來計算。

每次燃油泵泵出燃油的時候，它所在的區塊的燃油儲量中的 1000 小桶單位的燃油被消耗，直到 0 為止。

每個區塊的燃油儲量基本由它所在的生物群系決定 —— 深海生物群系（Deep Ocean）有最大的燃油儲量，海灘生物群系（Beach）有最小的。

### **我能拿燃油幹些什麼呢**

你可以燃油做成飼料（塑膠），塑膠則能做成 XX 機器人（能挖礦，伐木，釣魚，屠殺……）以及機器人燃料及其產物的介面 自動機器人，這很棒了，不是嗎？

### **放射性材料**

#### **放射性元素**

當前在粘液科技（SlimeFun）中有四種放射性元素。

這四種分別是：提純鈾，鈾，銻和釷。

譯者注：銻（*nǎ*）釷（*bù*）

同時也有三種放射性礦錠 —— Blistering 錠。

在真實生活中，這些材料也會放出輻射。

當然，這對沒有穿防化服的玩家來說也是致命的。

#### **鈾**

鈾可以通過在加強工作臺上放置小塊鈾來合成。

它可以被用於合成 Blistering 錠，同時也能夠用於一個核反應爐中來獲得能量並衰退成銻。

#### **銻和釷**

這些放射性元素可以通過衰退另一種材料的方式來獲得。

迄今為止，衰退的順序像這樣：鈾 → 銻 → 釷。

釷也被用於許多最終階段的合成中。

#### **提純鈾**

提純鈾是普通鈾的高級版本。

它在壓力艙中被製作，通過將 1 個釷和一個鈾放在一起的方式。

它唯一的作用是放在核反應爐中，比一塊普通鈾會多生成超過 200 千 J 的能量。

#### **Blistering 錠**

Blistering 錠是最終階段的合成材料之一。

與其他放射性材料相比不同的是，它放出的輻射如果玩家沒有正確的保護的話，是致命的。

一個 Blistering 錠有 3 個製作過程，如果它名字旁沒有一個百分數的話，這說明它合成完成了。

## 第②階段

---

### 食物

食物分類包括某些吃的和喝的。 這些食品大多以右鍵的方式食用。

#### 幸運曲奇

“告訴你你的未來…：O”

當你吃掉一塊幸運曲奇以後，一條告訴你不久的將來會發生什麼的消息會出現！

*譯者注： 故弄玄虛而已*

#### 牛肉幹

牛肉幹會還給你相同數量的牛肉，但會給幫你恢復更多的飽食度。

#### 魔法糖

“感受愛馬仕的力量吧！”

當你吃掉一個魔法糖的時候，你會獲得 30 秒的速度效果。

#### 果汁

食物類型添加了總計 5 種果汁。蘋果汁，胡蘿蔔汁，西瓜汁，南瓜汁和金蘋果汁。

前面四種果汁會幫你恢復一些飽食度，並給你飽和效果。

#### 金蘋果汁

當你喝掉一瓶金蘋果汁的時候，你會獲得 20 秒的生命吸收效果。

如果你在尋找更多食物，查看粘液科技（SlimeFun）的附屬外掛程式[\[ExoticGarden\]](#)

### 盔甲

盔甲分類添加了各種各樣的盔甲。每套盔甲都要在防具合成台中合成。

#### 鎖鏈盔甲

粘液科技（Slimefun）增加了對它的合成，您能打造不同的鎖鏈盔甲配件。

#### 大馬士革鋼盔甲

每個大馬士革鋼防具都被附魔了保護④和耐久④。

在開始的時候這個盔甲非常有說明，因為它不需要任何昂貴的材料。

#### 金盔甲

這套盔甲並不是原版的金質盔甲。取而代之使用金錠，你要使用 12 克拉的金錠來打造一套非常珍貴的盔甲。

每個配件都有耐久⑩的附魔。

### **硬化盔甲**

硬化盔甲是一套非常昂貴的盔甲，它使用硬化合金錠製作而成。

這套盔甲非常有威力，因為每個配件都附魔著保護⑨和耐久⑨。

### **鍍金鐵盔甲**

鍍金鐵盔甲是一套特別種類的金盔甲。

每個配件附魔著保護⑧和耐久⑥。

### **防化服**

防化服套裝由四個盔甲套件組成。

潛水頭盔，防化衣，防化褲，橡膠靴。

防化服在你製作最終階段的物品時可以保護你免收任何的輻射影響。

還可以給你許多 buff 哦。

注意：要想避免最終階段的輻射影響，你必須穿全套防化服。

### **潛水頭盔**

潛水頭盔是你可以穿戴的一件頭盔，當你穿戴它後，在潛水時你不會丟失氧氣值。

這意味著你能夠在深海永遠的呼吸。

它也是防化服套裝的一部分。

### **防化衣**

防化衣是胸甲套件，也是整個防化服的主要部分。

當你穿戴它時，它也會給你火焰保護效果。

### **防化褲**

防化褲是整個防化套裝的褲腿套件。它不會給你任何特殊的效果。

### **橡膠靴**

橡膠靴是整個防化套裝的靴子部分，它也不會給你任何特殊的效果。

### **仙人掌盔甲**

仙人掌盔甲是一套多刺的盔甲套裝，它由純仙人掌製成。

它的每個套件都附魔了耐久⑤和荊棘③。

把這東西穿在身上，難道不會疼嗎？

### 第③階段

#### 護身符

護身符分類包括可選擇的多種護身符。

這其中的一些是可以無限使用的，一些則會被消耗。

注意目前有兩個階段的護身符。如果你把第二階段的護身符放在你的末影箱裡的話，它們也會工作。

但是第一階段的護身符要求你把它們帶在背包內。

護身符名稱	護身符的功能	護身符是否消耗
鐵匠的護身符	當你背包中的一個物品壞掉時，完全修復它。	是
礦工的護身符	有 20% 的幾率使你挖出的礦石加倍	否
獵人的護身符	有 20%的幾率使你打怪掉落物品加倍	否
岩漿行者的護身符	保護你免受岩漿傷害並給你火焰保護效果	是
水之精靈的護身符	保護你免受水中窒息的傷害並給你水下呼吸效果	是
天使的護身符	有 75% 的幾率免除摔落傷害	否
縱火者的護身符	保護你免受火焰傷害並給你火焰保護效果	是

魔法師的護身符	在你附魔的時候有 80% 的機率給你的裝備工具增加一個新的附魔效果	否
旅行者的護身符	當你疾跑的時候有 60% 的機率給予你速度效果	否
守護者的護身符	當有人攻擊你的時候給予你力量三效果	是
騎士的護身符	當你受傷的時候給予你 5 秒的生命恢復效果	是
颶風之護身符	當你受到彈射物傷害的時候有 60% 的機率免除傷害	否
男巫之護身符	使你的附魔獲得幸運四或幸運五，但會降級其他的附魔	否

## 能源和電力

### 物品

譯者注：物品後標有\*的下面有詳細介紹

- 自動合成機
- 自動養殖機
- 自動鐵砧\*
- 自動飼養機
- 自動祛魔台\*
- 自動附魔台\*
- 碳壓縮機
- 充電站\*
- 燃煤發電機\*

- 燃燒反應器\*
- 作物種植機
- 電容器\*
- 電動洗礦機
- 電動礦場
- 電爐\*
- 電動淘金機\*
- 電動碎礦機\*
- 能量調節器\*
- 電動冶煉廠
- 經驗收集器\*
- 流體泵
- 食品堆肥箱
- 食品加工機
- 冰箱
- 加熱壓力艙
- 岩漿發電機\*
- 萬用表
- 核反應爐
- 安卓程式程式設計機
- 反應堆接入埠
- 精煉廠



- 太陽能發電機\*
- 凋零裝配機

能量調節器

“能量網路的心臟…”

一個能量調節器對於機器、發電機和電容器之間的能量轉移是必須的。

並且它也會告訴你當前所有在能量調節器範圍內的所有機器、發電機和電容器內的能量總和。

在單個機器的能量耗盡之前，它可以通過機器來轉讓能量，範圍為 7 方塊為半徑的圓（不是對角線）。

你可以通過電容器來擴張這個範圍。

下面的機器需要電力來運作，所以如果你不知道關於**能量調節器**的有關知識的話，先去瞭解一下再來閱讀吧。

自動型鐵砧

用途

自動型鐵砧是可以用來修復你普通 **Minecraft** 世界中的工具，武器，防具等等的一台機器。

但是它也可以用來修復粘液科技（**SlimeFun**）中的防具和工具。

粘液科技（**SlimeFun**）的物品不能再普通的原版鐵砧中修復，需要一台自動型鐵砧。

自動型鐵砧有兩個輸入端，一個端是你想要修復的物品，另一個端你可以用來放膠帶。

能量使用情況

等級	修復速度	修復率	使用能量	緩衝
①	30 秒	10%	24 J/秒	128 J
②	30 秒	25%	32 J/秒	256 J

自動祛魔台

用途

自動祛魔台是一台可以用來祛除附魔書、**SlimeFun** 工具和原版物品上附魔的機器。

物品上的附魔的數量決定這祛魔這個物品所用的時間。

如果在物品上沒有任何用處的附魔（例如劍上的效率附魔）會被直接祛除，不會花費額外的時間。

機器最終會輸出沒有附魔的物品和一本附魔書。

**能量使用情況**

自動祛魔台的能量緩衝是 128 J。

物品上的附魔數量	能量使用	花費時間	總計
1	18 J/秒	1 分鐘 40 秒	1800 J
2	18 J/秒	3 分鐘 20 秒	3600 J
3	18 J/秒	5 分鐘	5400 J
4	18 J/秒	6 分鐘 40 秒	7200 J

規律如此…

**自動附魔機**

**用途**

自動附魔機是一台可以讓你將附魔書上的附魔轉移到粘液科技（SlimeFun）物品上的機器。

附魔書上附魔的數量決定著附魔所需要的時間。

如果在這個工具上不會有效果的附魔（如劍附魔效率）會被直接附魔並不會花費額外的時間。

機器會輸出一個附魔的工具和一本普通的書。

**能量使用情況**

附魔數量	能量使用	花費時間	耗能總計
------	------	------	------

1	18 J/秒	1 分鐘 15 秒	1350 J
2	18 J/秒	2 分鐘 30 秒	2700 J
3	18 J/秒	3 分鐘 45 秒	4050 J
4	18 J/秒	5 分鐘	5400 J

規律如此…

## 充电站

### 用途

充电站可以為飛行背包和其他可以充電的放在其槽內的物品充電。  
它們會一直呆在機器的輸入框直到它們充電完成，達到滿電狀態。  
然後它們就會自動移動到輸出槽位中。

充电站為物品充能的平均速度為 **8.3 J/秒**。

### 可充電的物品

- 電動飛行背包
- 電動工具
- 飛行鞋

譯者注：飛行鞋（*Jetboots*）是什麼？我怎麼不知道？

充电站的緩衝為 **128 J**。

## 燃煤發電機

### 用途

燃煤發電機是一個中等的發電機。

儘管這個機器叫做燃煤發電機，它可以使用很多種燃料。

它所使用的燃料在原版的熔爐中同樣適用。

因為木板和原木燃燒會生成相同的能量，所以推薦你將原木轉換成木板。

使用鋸木廠可以增加每個原木能夠發出能量的數量。

譯者注：作者的意思是把一塊原木換成 8 個木板然後丟入

**發電情況**

燃煤發電機的緩衝為 64 J。

所用的燃料種類	產生能量的效率	每個燃料完全燃燒所用的時間	總計
煤炭塊	16 J/秒	1 分鐘 20 秒	1280 J
烈焰棒	16 J/秒	12 秒	192 J
煤炭	16 J/秒	8 秒	128 J
木炭	16 J/秒	8 秒	128 J
任何種類的原木	16 J/秒	1 秒	16 J
任何種類的木板	16 J/秒	1 秒	16 J

**燃燒反應室**

**用途**

燃燒反應室是一台高級的發電機器。

它燃燒燃油和燃料提供能量。

燃油可以被放在精煉廠中轉化成燃料。

燃料在燃燒反應室中燃燒的時間更長，所放出的熱量更多。

當燃料被耗盡的時候，空桶會歸還給你。

**能量產生情況**

燃燒反應室的能量緩衝為 256 J。

所使用的燃料種類	燃燒效率	燃燒時間	放出能量總計
一桶燃料	24 J/秒	1 分鐘 30 秒	2160 J
一桶燃油	24 J/秒	30 秒	720 J

### 電容器

#### 用途

一個電容器是用於儲存電能，貫穿著整個能量系統。

它最常被作為一個電能儲備器，當你用盡了發電的燃料或當使用太陽能發電機時太陽落山，它就可以將儲存的電能放出。

它們也被作為電線使用，來延伸你的能量網。

它們在合成某些其他機器中也被使用，例如流體泵等。

#### 儲電量

儲電器等級	儲電量
小型儲電器	128 J
中型儲電器	512 J
大型儲電器	1024 J （即 10.2 千 J）
巨型儲電器	8192 J （即 8.19 千 J）
黑金剛石儲電器	65536 J （即 65.54 千 J）

### 電爐

**用途**

電爐是原版熔爐的替代，不過它使用電力而不是燃料來工作。

它可以燒制原版的礦物，但不會把粘液科技（SlimeFun）的礦粉燒製成礦錠或合金。

**耗電量**

電爐等級	燒制速度（秒/個物品）	耗電率	能量緩衝
一階	5 秒	4 J/秒	64 J
二階	3 秒	6 J/秒	128 J
三階	2 秒	10 J/秒	128 J

**電動淘金機**

**用途**

電動淘金盤有一定的幾率會將放進它的砂礫轉化成篩選過的礦石。

它和淘金盤擁有一樣的功能。

**能量使用情況**

電動淘金盤等級	篩礦速度	能量消耗率	能量緩衝
一階	4 秒（1 倍）	2 J/秒	128 J
二階	2 秒（3 倍）	4 J/秒	128 J
三階	1 秒（10 倍）	14 J/秒	512 J

**產物輸出百分比**

產物	百分比
篩選過的礦石	68%
燧石	16%
粘土	16%

**電動碎礦機**

沒什麼好說的，這玩意和磨刀石如出一轍，連產物都一模一樣

我想最大的區別就是變成自動了的吧

等級	耗電量	效率	能量緩衝
I	12J/s	1X	待補充
II	30J/s	4X	待補充

**經驗收集器**

***用途***

經驗收集器一台可以收集附近 **7 X 7** 範圍內經驗的機器，它把經驗轉化為經驗瓶。

這對於自動刷怪塔來說是很有用的。

它不需要空的經驗瓶來工作，只需要電力。

***能量使用情況***

能量消耗率	能量緩衝
20 J/秒	1024 J

**岩漿發電機**

**用途**

岩漿發電機是中等的發電機。

它是最簡單的發電機之一，只有一種燃料能被它使用 —— 岩漿桶。

當岩漿完全燃燒之後，空桶會歸還給你。

**能量產生資訊**

岩漿發電機有 256 J 的緩存。

燃料	能量生成率	單位燃料供給燃燒的時間	總計放出能量
岩漿桶	20 J/秒	40 秒	800 J

**太陽能發電機**

**用途**

太陽能發電機是一台非常簡單的發電機，因為它不需要任何燃料和昂貴的費用。

當它簡單地產生能量時，它的不足之處是它在晚上不會生成任何的能量。（除了月光升級版本）

所以你不能在晚上同時運作許多機器。

推薦你使用儲電器這樣你在晚上就能使用機器了。

**能量生成資訊**

階段	能量生成率	緩存
基礎太陽能發電機	4 J/秒（晚上 0 J/秒）	無
高級太陽能發電機	16 J/秒（晚上 0 J/秒）	無
黑金剛石太陽能發電機	64 J/秒（晚上 0 J/秒）	無
月光發電機	256 J/秒（晚上 128 J/秒）	無



