**RAPPORT DE**

**CONCEPTION DE SITE WEB**

**« GABLE »**

**GET-AT-ABLE**

**30-12-2022**

**Prepare par:**

**Ayoub Basidi**

**+212 681530508**

**ayoubbasidi1@gmail.com**

**Dédicaces**

**A mes très chers parents, source de vie, d’amour et d’affection**

**A mes chers frères et sœurs, source de joie et de bonheur**

**À tous mes collègues de YouCode Safi**

**A Monsieur Achraf ELBIHI et Madame Fatimezzahra Sedraoui pour tout ce qu’ils nous ont donné**

**A tout le staff et les formateurs de YouCode Safi**

**A tous ceux qui ont contribué de près ou de loin à l'élaboration de ce**

**A vous cher lecteur**

**Sommaire :**

**1 Contexte du projet : ..................................................................................................................................... N°**

**1.1 Projet : ........................................................................................................................................................ N°**

**1.2 Problématique : ......................................................................................................................................... N°**

**1.3 Solution proposée : .................................................................................................................................. N°**

**1.4 Etude de l’existant : .................................................................................................................................. N°**

**1.5 Objectif : ...................................................................................................................................................... N°**

**1.6 Etude des besoins : .................................................................................................................................. N°**

**1.1.1. Les besoins fonctionnels : .................................................................................................................. N°**

**1.6.2. Les besoins non-fonctionnels : .......................................................................................................... N°**

**1.7 Perspective : ............................................................................................................................................... N°**

**1.8 La cible : ...................................................................................................................................................... N°**

**2 Conception : .................................................................................................................................................... N°**

**2.1 Diagramme de cas d’utilisations : .......................................................................................................... N°**

**2.2 Diagramme de classe : .............................................................................................................................. N°**

**2.3 Diagrammes de séquence : ...................................................................................................................... N°**

**3 Graphisme et Ergonomie : ............................................................................................................................ N°**

**3.1 La charte graphique : ................................................................................................................................. N°**

**3.2 Le maquettage : .......................................................................................................................................... N°**

**4 Les outils du travail : ..................................................................................................................................... N°**

**4.1 Les outils du développement : ................................................................................................................ N°**

**5 La réalisation et la mise en œuvre du projet : ........................................................................................ N°**

**5.1 Introduction : ............................................................................................................................................... N°**

**Introduction :**

**Le projet Get-At-Able (GABLE) vise à proposer une plateforme de génération de sites Web simple et accessible qui permettra aux entreprises et indépendants de créer facilement des sites Web statiques et dynamiques en remplissant des formulaires et en sélectionnant des modèles prédéfinis.**

**Le cahier de charge du projet GABLE a pour objectif de décrire de manière précise et détaillée les fonctionnalités et caractéristiques de la plateforme, ainsi que les objectifs et enjeux liés au projet. Il servira de référence pour l'équipe de développement et permettra de suivre l'avancement du projet de manière structurée.**

**Le cahier de charge du projet GABLE est divisé en plusieurs sections qui décrivent les différents aspects du projet : le contexte, la problématique, l'étude de l'existant, l'objectif, l'étude des besoins (fonctionnels et non-fonctionnels), perspective, cible, etc.**

**I – Chapitre 1**

**Contexte du travail et cahier de charge**

**1 Contexte du projet :**

**1.1 Projet :**

Le marché actuel des services de création de sites Web est en pleine croissance, avec de nombreuses entreprises qui cherchent à créer leur propre site Web pour promouvoir leurs produits et services. Cependant, la plupart des outils de création de sites Web existants sont complexes et coûteux, ce qui peut être une barrière à l'entrée pour les petites entreprises et les indépendants.

GABLE vise à remédier à ce problème en proposant une plateforme de génération de sites Web simple et accessible. La plateforme permettra aux utilisateurs de créer facilement des sites Web statiques et dynamiques en remplissant des formulaires et en sélectionnant des modèles prédéfinis.

**1.2 Problématique :**

De nombreuses entreprises et indépendants ont besoin de créer un site Web pour promouvoir leurs produits et services, mais les outils de création de sites Web existants sont souvent complexes et coûteux. Cela peut être une barrière à l'entrée pour les petites entreprises et les indépendants qui n'ont pas les compétences ou les moyens de créer un site Web professionnel.

**1.3 Solution proposée :**

GABLE vise à résoudre ce problème en proposant une plateforme de génération de sites Web simple et accessible. La plateforme permettra aux utilisateurs de créer facilement des sites Web statiques et dynamiques en remplissant des formulaires et en sélectionnant des modèles prédéfinis.

En proposant une solution de création de sites Web abordable et accessible, GABLE permettra aux entreprises et indépendants de créer facilement un site Web professionnel sans avoir à dépenser de grosses sommes d'argent ni à maîtriser des compétences techniques avancées. Cela leur permettra de mieux promouvoir leurs produits et services et d'atteindre de nouveaux clients.

**1.4 Etude de l’existant :**

Plusieurs outils de création de sites Web sont déjà disponibles sur le marché, tels que Wix, Squarespace et Weebly. Ces outils permettent aux utilisateurs de créer facilement des sites Web en glissant-déposant des éléments et en personnalisant des modèles.

Cependant, la plupart de ces outils sont payants et nécessitent des compétences techniques avancées pour utiliser pleinement toutes leurs fonctionnalités. De plus, ils ne proposent pas toujours des modèles adaptés à tous les types de sites Web (par exemple, des sites Web e-commerce ou de type panneau d'administration).

GABLE se différencie de ces outils en proposant une plateforme de génération de sites Web entièrement gratuite et accessible à tous. La plateforme offrira une large gamme de modèles adaptés à différents types de sites Web (portfolio, galerie, page de destination, e-commerce, panneau d'administration, etc.). Les utilisateurs pourront créer facilement leur site Web en remplissant des formulaires et en sélectionnant des modèles prédéfinis.

**1.5 Objectif :**

L'objectif du projet GABLE est de proposer une plateforme de génération de sites Web simple et accessible qui permettra aux entreprises et indépendants de créer facilement des sites Web statiques et dynamiques en remplissant des formulaires et en sélectionnant des modèles prédéfinis.

Plus précisément, l'objectif du projet est de :

* Offrir une solution de création de sites Web abordable et accessible à tous
* Proposer des modèles de sites Web professionnels et personnalisables
* Faciliter la gestion des contenus des sites Web par les utilisateurs

Les résultats attendus du projet GABLE sont :

Augmentation de la visibilité et de la crédibilité des entreprises et indépendants grâce à la création de sites Web

**1.6 Etude des besoins :**

**1.6.1. Les besoins fonctionnels :**

Pour répondre aux besoins des utilisateurs et atteindre ses objectifs, GABLE devra inclure les fonctionnalités et caractéristiques suivantes :

* Un formulaire de création de site Web simple et intuitif qui permettra aux utilisateurs de choisir un modèle et de renseigner les informations nécessaires pour créer leur site Web (titre, contenu, images, etc.)
* Une large gamme de modèles de sites Web adaptés à différents types de sites (portfolio, galerie, page de destination, e-commerce, panneau d'administration, etc.)
* Une fonction de personnalisation des modèles qui permettra aux utilisateurs

**1.6.2. Les besoins non-fonctionnels :**

* Facilité d'utilisation : la plateforme doit être intuitive et facile à utiliser pour les utilisateurs, même ceux qui n'ont pas de compétences techniques avancées.
* Rapidité de chargement : les pages du site Web généré par la plateforme doivent se charger rapidement pour garantir une expérience utilisateur agréable.
* Sécurité des données : la plateforme doit protéger les données des utilisateurs (par exemple, en utilisant une connexion sécurisée et en encryptant les données sensibles)
* Compatibilité avec les différents navigateurs et systèmes d'exploitation : la plateforme doit être compatible avec les navigateurs et systèmes d'exploitation les plus populaires pour être accessible à un maximum d'utilisateurs.
* Responsivité : la plateforme doit être optimisée pour être utilisée sur différents appareils (ordinateurs, tablettes, smartphones) et résolutions d'écran.
* Support et documentation : la plateforme doit être accompagnée de documentation et de support pour aider les utilisateurs à utiliser la plateforme et résoudre les éventuels problèmes.

**1.7 Perspective :**

La première version de GABLE proposera une plateforme de génération de sites Web simple et accessible qui permettra aux utilisateurs de créer facilement des sites Web statiques en remplissant des formulaires et en sélectionnant des modèles prédéfinis.

La deuxième version du projet, appelée GABLE v2, vise à étendre les fonctionnalités de la plateforme pour inclure la création de sites Web dynamiques. Pour cela, GABLE v2 inclura les fonctionnalités suivantes :

* Moteur de gestion de contenu (CMS) : permettant aux utilisateurs de gérer le contenu de leur site Web de manière simple et intuitive (ajout, modification, suppression de pages, de articles, etc.)
* Fonctionnalités e-commerce : permettant aux utilisateurs de créer et gérer un catalogue de produits, de gérer les commandes et les paiements, etc.
* Panneau d'administration : permettant aux utilisateurs de gérer les différents aspects de leur site Web de manière centralisée (par exemple, gestion des utilisateurs, des paramètres, etc.)
* Modèles de sites Web dynamiques : proposant des modèles adaptés aux sites Web e-commerce, aux panneaux d'administration, etc.

**1.8 La cible :**

La cible principale de GABLE est constituée d'entreprises et d'indépendants souhaitant créer un site Web professionnel sans avoir de compétences techniques avancées. GABLE s'adresse également aux utilisateurs souhaitant créer un site Web personnel (portfolio, galerie, etc.) ou une page de destination pour promouvoir leurs activités ou leur projet.

En termes de tranche d'âge, GABLE s'adresse principalement aux utilisateurs âgés de 18 à 50 ans. La plateforme sera accessible à tous les utilisateurs, quel que soit leur niveau de compétences en informatique.

**II – Chapitre 2**

**Graphisme et ergonomie**

**2 Graphisme et Ergonomie :**

**2.1 La charte graphique :**

(Charte graphique)

**2.2 Le maquettage :**

(Maquettage Pages)

**III – Chapitre 3**

**Conception et analyse**

**3 Conception :**

**3.1 Diagramme de cas d’utilisations :**

(Diagramme de cas d’utilisation)

**3.2 Diagramme de classe :**

(Diagramme de classe)

**3.3 Diagrammes de séquence :**

(Diagramme de séquence)

**IIII – Chapitre 4**

**Les outils du travail**

**4 Les outils du travail :**

**4.1 Les outils du développement :**

Outils

**V – Chapitre 5**

**La réalisation et la mise en**

**œuvre du projet**

**5 La réalisation et la mise en œuvre du projet :**

**5.1 Introduction :**

(Text)

(Pages)

**Conclusion :**

**Pendant le développement de ce projet, j'ai appris beaucoup de**

**nouveaux concepts liés au développement web comme le flux de données**

**optimal dans une application, les fonctionnalités en temps réel et la mise en**

**cache des données etc.**

**J'ai également développé mes compétences en matière de gestion de**

**projet et de conception.**

**Je tiens également à souligner que j'ai l'intention de continuer à travailler**

**sur ce projet et d'ajouter beaucoup plus de fonctionnalités, et pour préparer**

**cela, j'ai essayé de rendre ce projet évolutif autant que possible.**