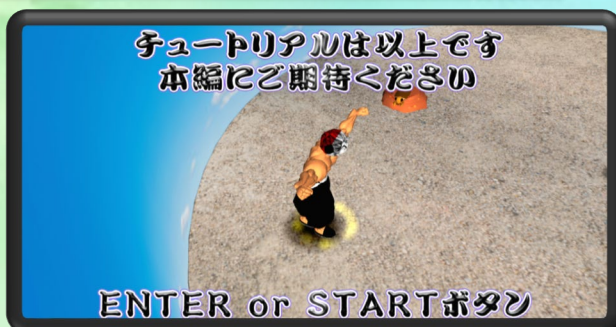


笑顔でスタンプ！

☆ゴキブリエディション☆

制作者：福田歩希 開発環境：Visual Studio 2019
使用言語：C 制作期間：2023年11月10日～12月20日

襲い掛かるゴキブリを、殺虫剤で弱らせろ！！



弱ったゴキブリは踏みつぶし、スコアを稼げ！



やられてばかり？反撃ゲージが溜まったら無敵モード！
パワーアップされる能力でコンボをつなごう！！

★ 制作の工夫 ★

読み込むモデルやモーションはすべてtxtファイルで管理。
これにより場面で異なるモーションをさせる活用が出来ました。

デバッグ時は、当たり判定用の範囲をワイヤー表示で可視化。
分かりにくい調整も細かく行うことが出来ました。