

Battle Tank Unity

開発環境：Microsoft VisualStudio 2019

使用言語：C言語

制作チーム：天国TOMATO

メンバー：葛西敬介(リーダー) 元地弘汰(サブリーダー)
福田歩希 蔵前怜士 松下弓華 田中蒼天

〈ゲーム仕様〉

最大4人まで同時にプレイ可能な
協力バトルシューティング。



建物を破壊してドロップする
多種多様な武器を使い分けて
敵をせん滅しよう！



制作ポイント

建物と敵の2種類の配置ツールを
駆使して効率的にモデルを配置し、
マップデザインとレベルデザイン
をより容易に調整！！

