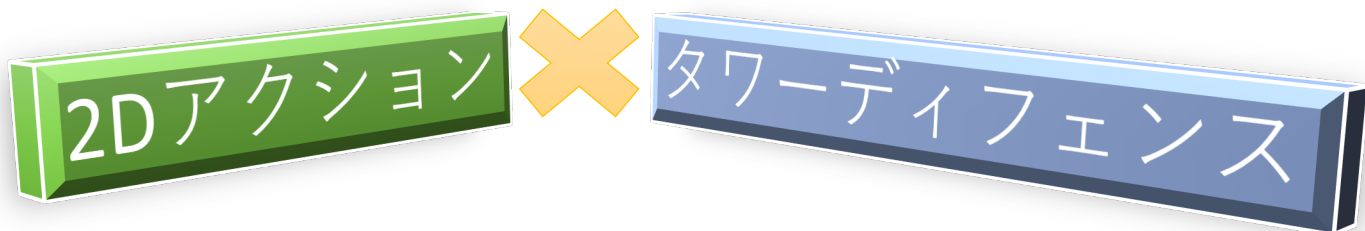


ダークエンドレスファンタジー

制作者：福田歩希
使用言語：C

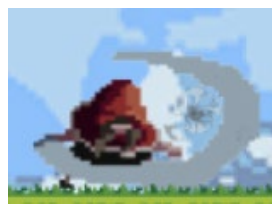
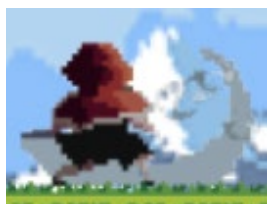
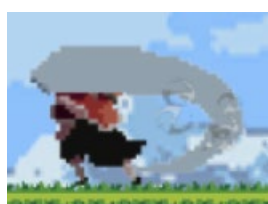
制作環境：Visual Studio 2019
制作期間：2023年10月2日～10月30日

作品のコンセプト



プレイヤーは一定範囲のフィールドを移動して、多方向から押し寄せる敵からこの赤い塔を守らなければならない。

多段攻撃のアクション



さらに複数段の攻撃があり、段数に応じて隙や威力、移動量なども細かくバランス調整しています。今回は素材の見た目にかなりチカラを入れていて、ナチュラルなアクションになるように攻撃モーションのテクスチャに合わせて判定をとるなどしています。

攻撃判定の取り方



より高精度な判定を取るため攻撃ボックスの可視化を行い、タイミングやサイズの調整は見た目依存で出来るようにし、誰でも直感的に攻撃を当てることが出来るようにこだわりました。