

GENIE GENNIE ジェニーゲニー

制作者：福田歩希

使用言語：C

制作環境：Visusal Studio 2019

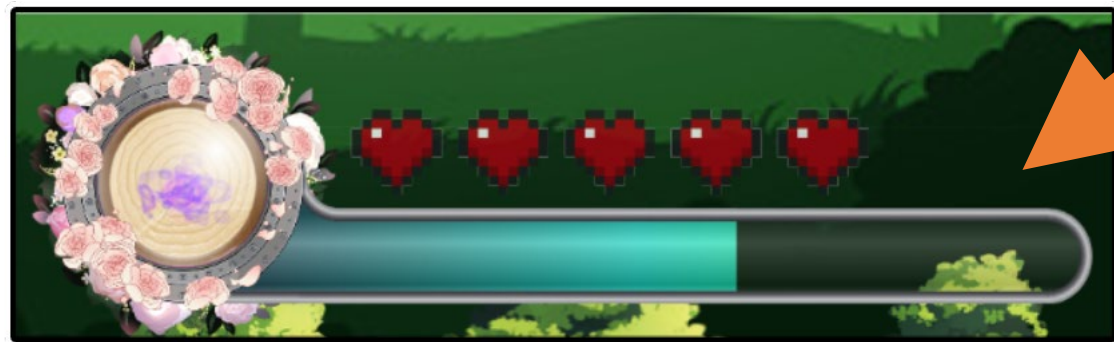
制作期間：2023年7月26～

9月22日

～本作の特徴～

- ・ 左右方向の強制スクロールシューティングで、ゲーム中にスクロール方向が転換する
- ・ 弾の発射にゲージ制を採用している

右方向へのスクロール時に壊した壁が...反転した際に自分の通り道に！ゲージを上手く管理して道を作ると攻略しやすくなります。



攻撃時にゲージが減ります。
自動的に回復していきますが、
無暗に撃ちまくるとピンチに！
敵や壁は計画的に対処しましょう。

～制作時の工夫～

エクセルを使用して、csv形式で保存したデータでステージ配置、ランキングのデータの入出力を行い効率化を図りました。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	種類	初期座標X	初期座標Y	半幅X	半幅Y	移動量X	移動量Y	回転量	出現時間	対角線
2	0	2100	100	75	200	-5	0	0	0	213.6
3	2	2100	1050	75	280	-5	0	0	0	289.8
4	3	2100	-180	75	280	-5	0	0	120	289.8
5	4	2100	940	75	360	-5	0	0	120	367.5