

Федеральное государственное автономное
Образовательное учреждение
Высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий
институт
Кафедра «Информатика»
кафедра

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №2

Реализация пользовательского интерфейса
тема

Преподаватель

подпись, дата

Д.В. Личаргин
инициалы, фамилия

Студент КИ18-17/2Б
Номер группы

подпись, дата

А.С. Ядров
инициалы, фамилия

Красноярск 2021

1 Цель работы

Необходимо реализовать пользовательский интерфейс согласно 1 практической работе, заполнив данные статическими объектами.

2 Ход работы

Первым делом, что необходимо было сделать – это составить toolbar для приложения, так как в данном случае оно должно быть кастомным (рисунок 1).

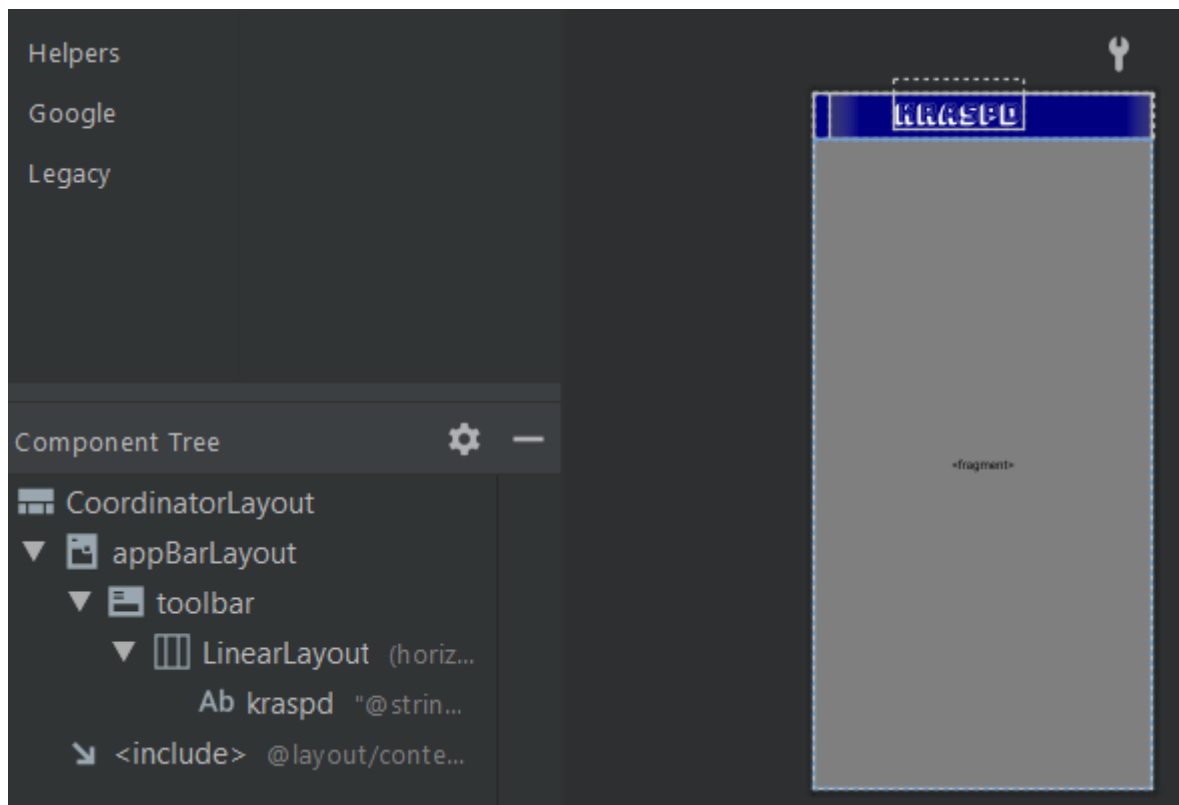


Рисунок 1 – Создание AppBarLayout

После чего было создано activity_main.xml. Это своего рода меню, которое всегда в приложении будет нас координировать при выдвигении. Очень удобная вещь, поэтому реализация требовала незамедлительных действий (рисунок 2).

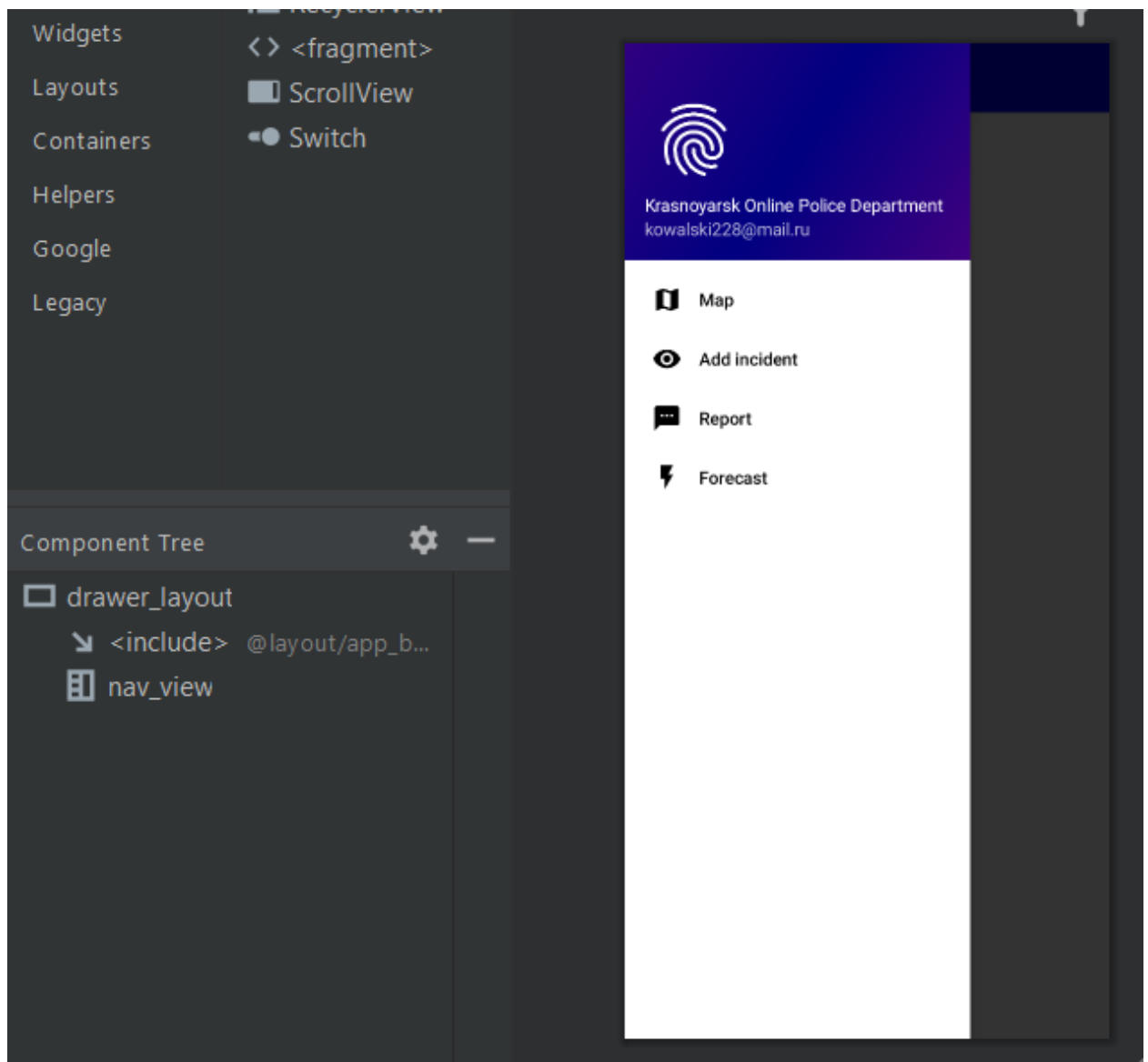


Рисунок 2 – activity_main.xml

Следующим шагом было необходимо реализовать раздел «Добавление инцидента», в котором мы сможем добавить в будущем информацию о случае, который мы увидели (рисунок 3).

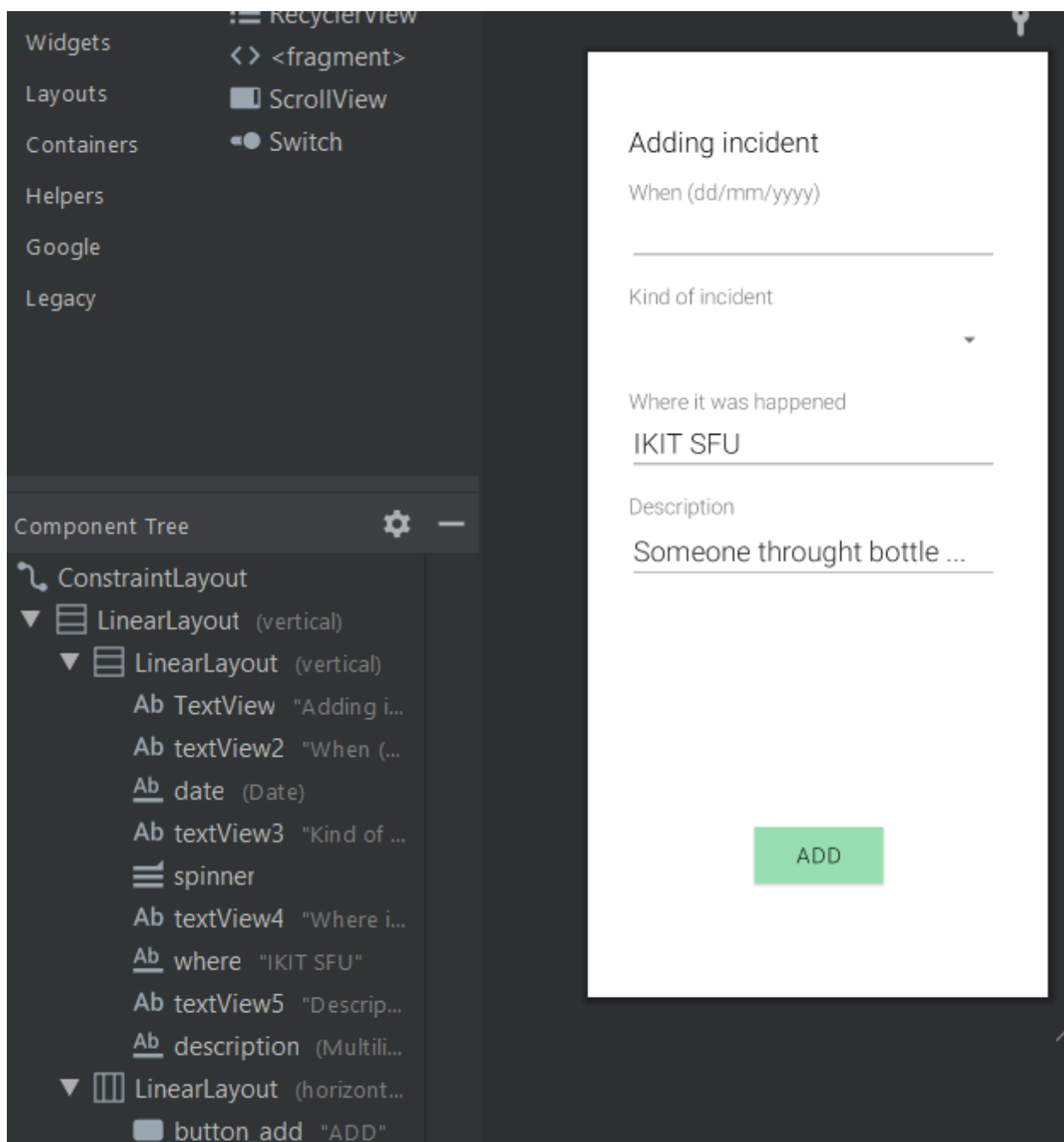


Рисунок 3 – Add Incindet

Необходимо было реализовать все пункты меню, поэтому следующий был взят пункт «Forecast» - прогноз погоды (рисунок 4). Где всего 2 текстовых поля. Одно отвечает за неизменную информацию «Погода в Красноярске», другое за настоящую погоду в городе.

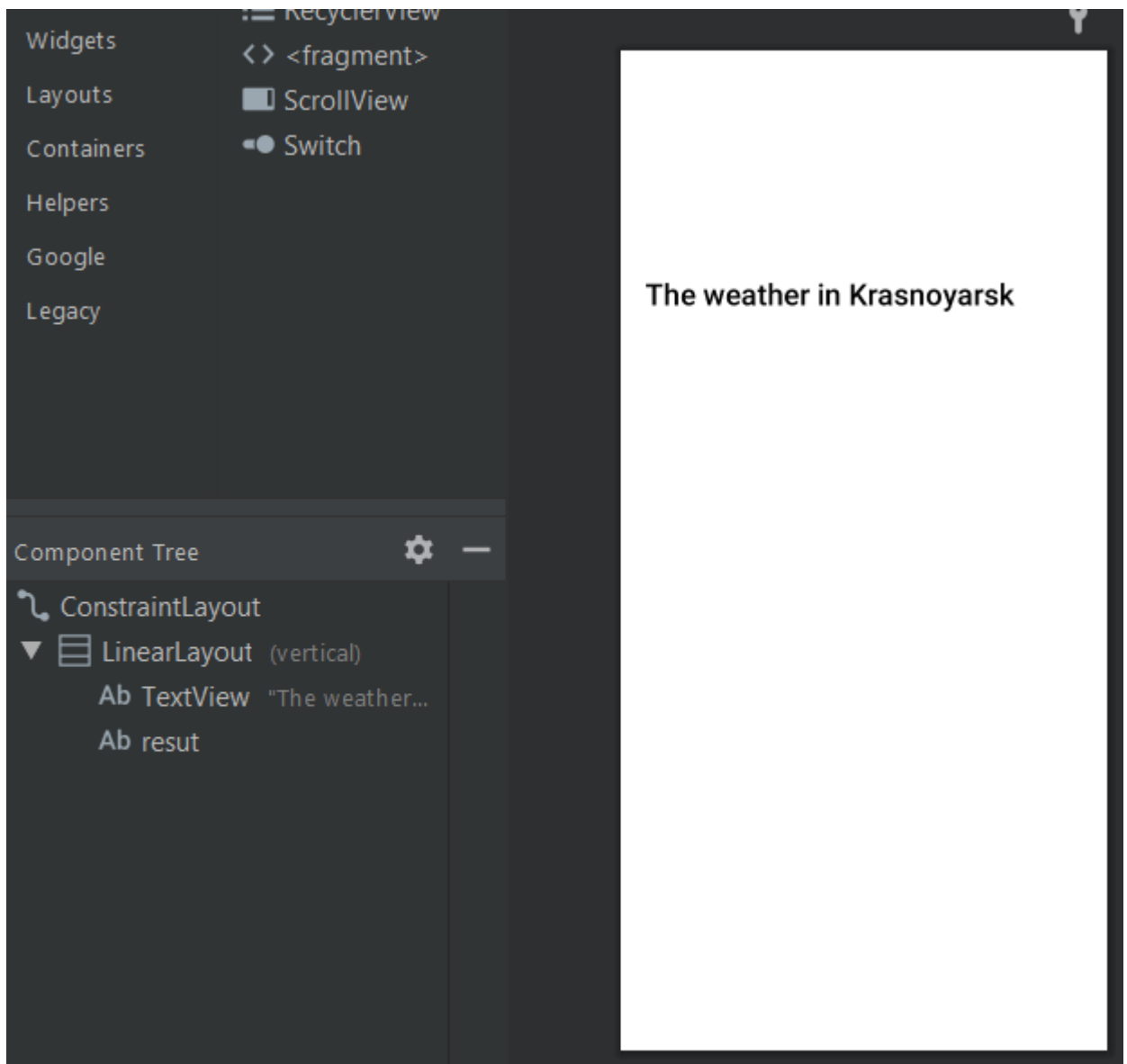


Рисунок 4 – Погода

Следующим шагом был реализован раздел «Карта», но в данном случае здесь почти ничего не было (рисунок 5). Так как все действия будут производиться на стороне кода.

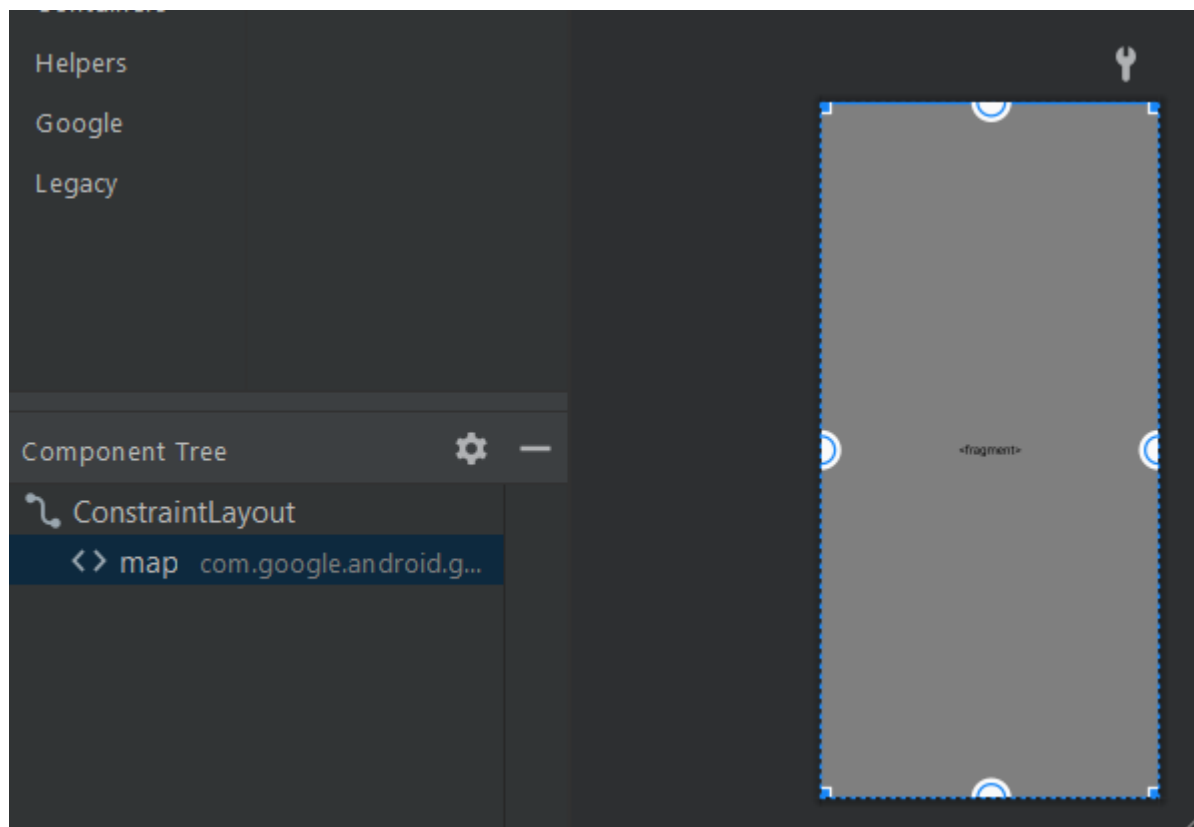


Рисунок 5 – Погода

Раздел «Report» был реализован следующим. В данном разделе мы сможем просматривать инциденты, и наводить информацию о конкретном, интересующем нас. Реализация была произведена через `listView`, поэтому пока что страница пустая, опять же все действия будут уже происходить на стороне кода (рисунок 6).

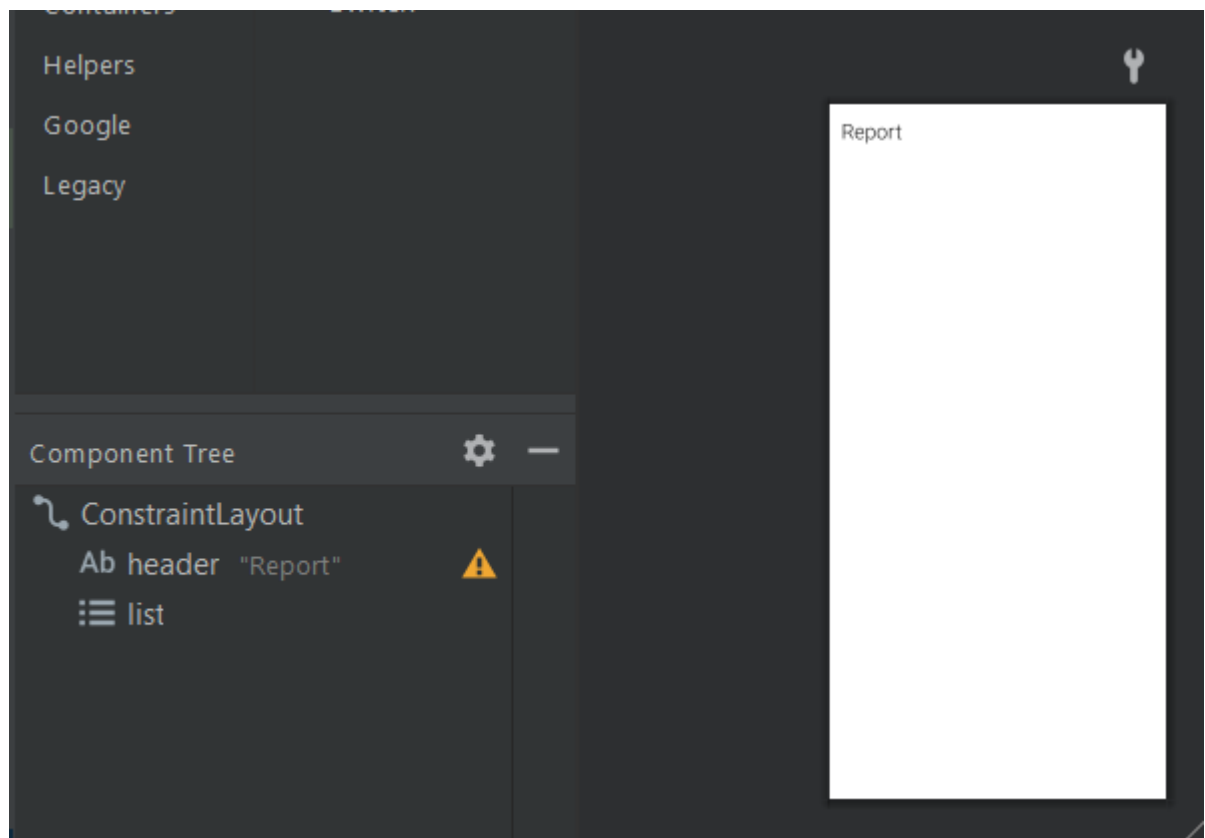


Рисунок 6 – Report

Также было реализовано диалоговое окно для раздела Report. Мы сможем при нажатии на элемент раздела Report получить о нём дополнительную информацию. Пока что диалоговое окно не имеет особого лексического смысла, так как опять же все данные нам будут поступать из кода Java.

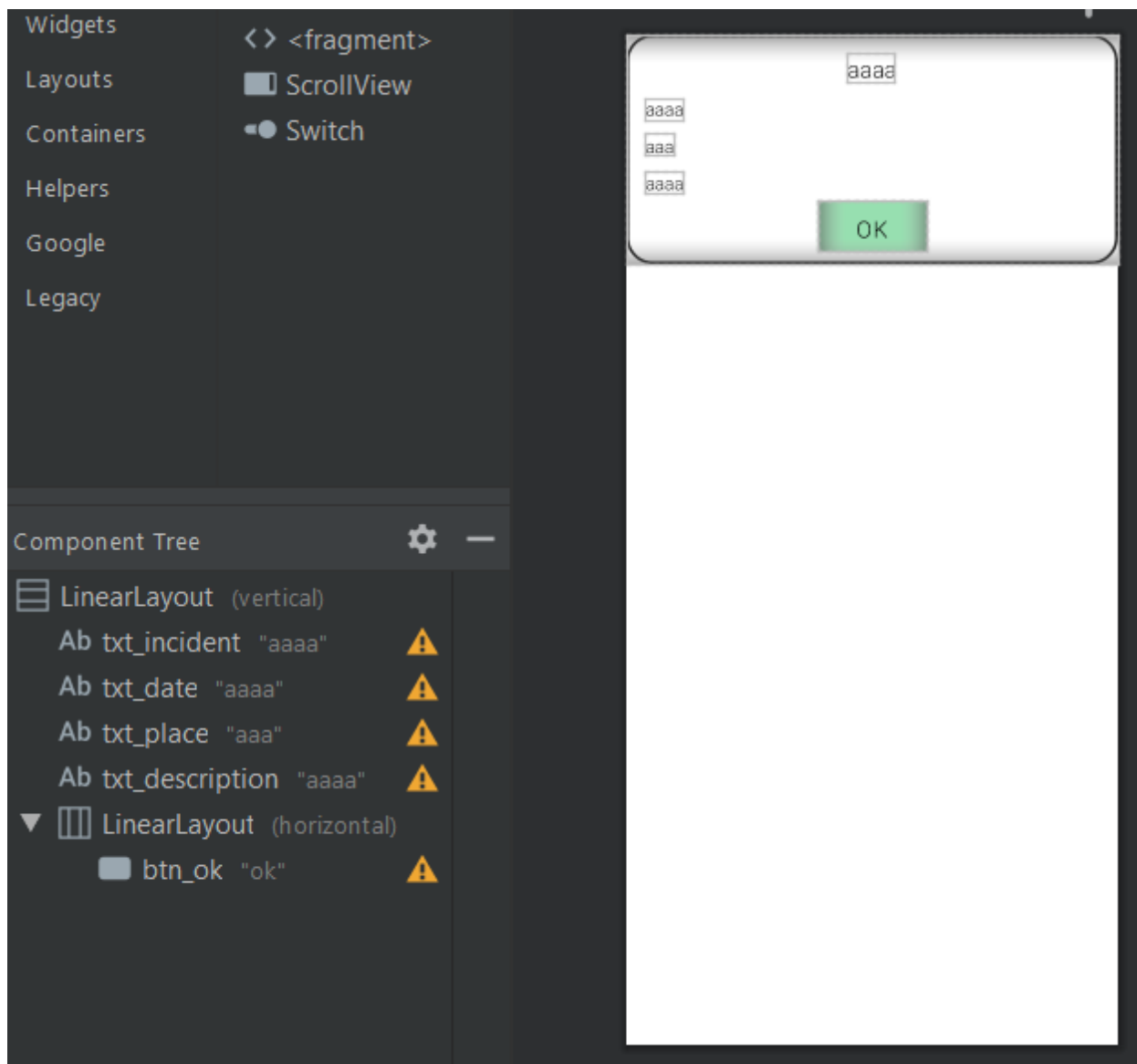


Рисунок 7 – Диалоговое окно

3 Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы №2 были изучены основные принципы реализации пользовательского интерфейса.