

Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

КАЗАНСКИЙ (ПРИВОЛЖСКИЙ) ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНСТИТУТ ФИЗИКИ

Лабораторная работа №4 Реализация и исследование свойств алгоритмов хэширования

Выполнил Глазков Андрей студент 4 курса группы 06-952

Цель работы

Изучить и исследовать свойства криптографического хеширования на примере алгоритма MD4, а также его уязвимости с помощью процедур поиска коллизий и прообразов.

Ход работы:

1. Написали скрипт на python, вычисляющий с помощью алгоритма MD4 хэш-код строки, введенной пользователем. (Листинг в приложении)

```
→ Lab4_py git:(main) python lab4.py
task = 1
input str:
hash: 31d6cfe0d16ae931b73c59d7e0c089c0
→ Lab4_py git:(main) python lab4.py
task = 1
input str: abc
hash: a448017aaf21d8525fc10ae87aa6729d
→ Lab4_py git:(main) python lab4.py
task = 1
input str: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789
hash: 043f8582f241db351ce627e153e7f0e4
```

Сравнили с теоретическими значениями из методички:

Примеры хэш-кодов для разных тестовых строк

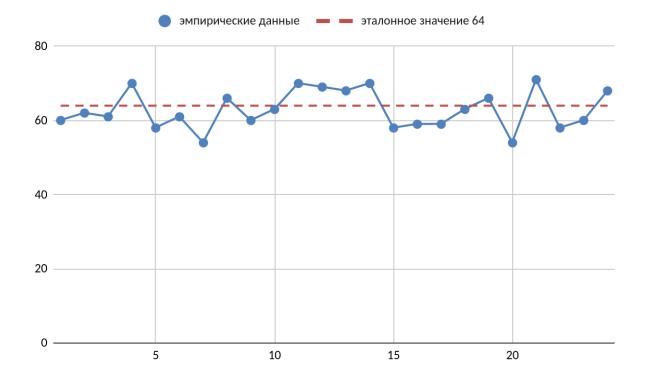
```
MD4("") = 31d6cfe0d16ae931b73c59d7e0c089c0

MD4("abc") = a448017aaf21d8525fc10ae87aa6729d

MD4("ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxy
z0123456789") = 043f8582f241db351ce627e153e7f0e4
```

2. Убедились в наличии лавинного эффекта.

Построили график зависимости количества битов, изменяющихся в хэше от количества измененных битов в исходном сообщении

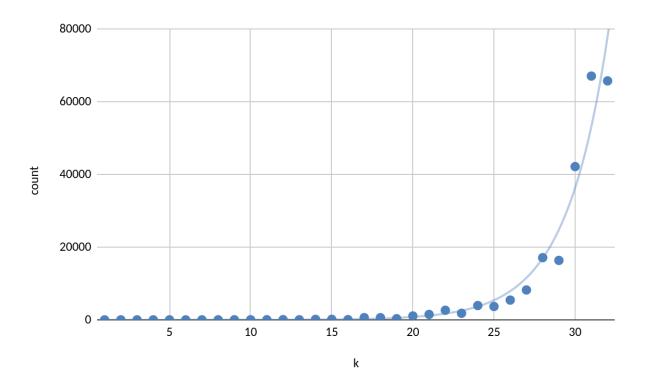


По графику можно сказать, что данная хеш функция достаточно неплоха, среднее значение по всем 24 точкам равно 62, что не сильно отличается от эталонного 64. (исследование проводили на строке "donpython" k=1..24)

3. Написали программу, реализующую процедуру поиска коллизий алгоритма MD4 (приложение).

Для сбора статистики выполнили цикл из 10 замеров с данными (k=24, L=48). Получили, что на поиск "слова", которое выдаст тот же хеш в первых 24 битах понадобится 4183, что достаточно близко к теоретическому значения в 4096.

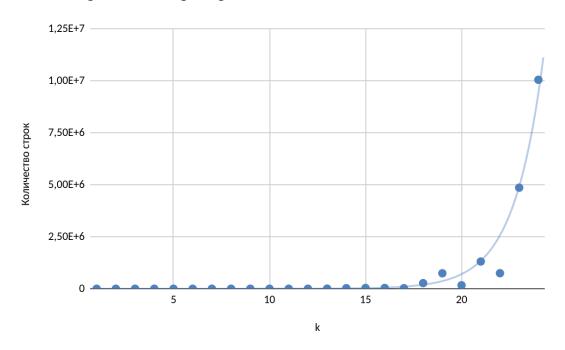
Построили зависимость количества сгенерированных строк от длины хэш-кода.



4. Программно реализовать поиск прообраза для заданного хэш-кода заданной строки (приложение)

```
→ Lab4_py git:(main) x python lab4.py
task = 4
pass M: Say the password and come in
k= 16
hash M: ddfc
M`: dxhrrmxspiynecgnnsirbukkfjqd
hash: ddfc
number of attempts: 76602
```

Построили зависимость количества сгенерированных строк от длины хэш-кода при поиске прообраза

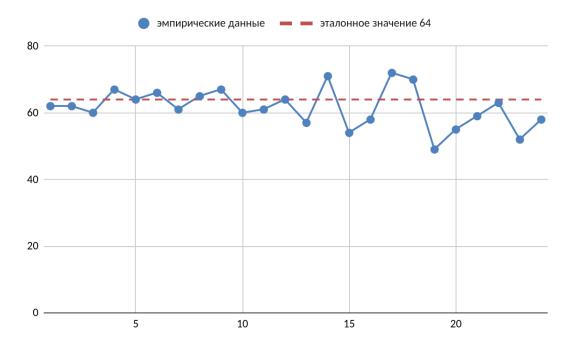


5. Исследовали влияние инициализирующего состояния служебных регистров на качество хэширования.

Изменили служебные регистры

```
# orig A, B, C, D = 0x67452301, 0xefcdab89, 0x98badcfe, 0x10325476
A, B, C, D = 0x67452302, 0xefcdab99, 0x98badffe, 0x10325476
```

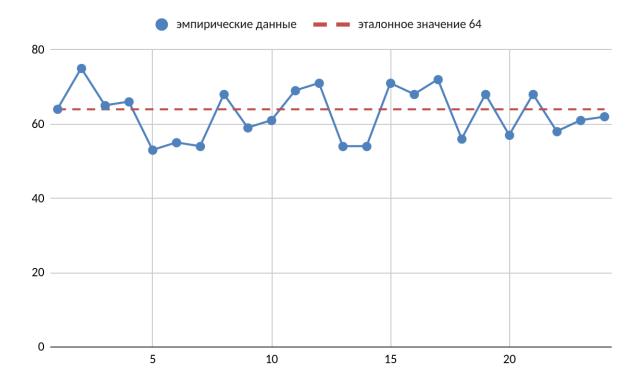
Проверили протестировали эффективность лавинного эффекта. Результаты отобразили в графике.



По графику видно, эффективность хеширования снижена, относительно изначального случая, так как при k=15..20 увеличен разброс относительно эталонного значения.

6. Исследовали зависимость качества хеширования от количества раундов при хешировании.

Для этого закомментировали строчки с 3 раундом и провели исследование лавинного эффекта.

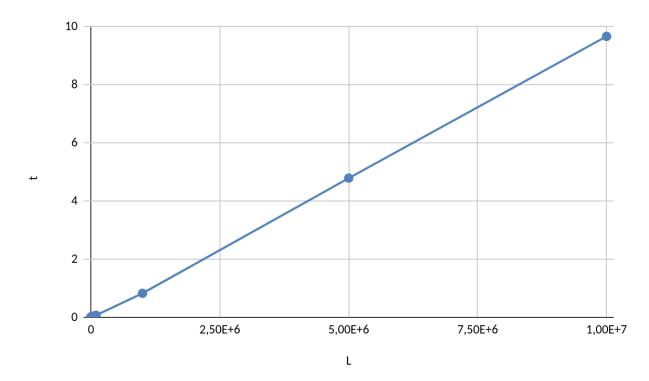


Nav для усеченного 2-раундового алгоритма будет больше, чем для полного 3-раундового алгоритма. Это связано с тем, что третий раунд является важной частью алгоритма, где происходит окончательное перемешивание данных, и его отсутствие может снизить качество хэширования.

7. Выявить зависимость времени хэширования от длины сообщения.

```
→ Lab4_py git:(main) x python lab4.py
task = 6
L=2048
h: 874e08ddfa3582f91d94c7c5d7d25e1b
time: 0.006496429443359375
```

Построили зависимость длительности хэширования от длины сообщения



Время генерации хэш-значения в MD4 растет линейно на участке [100..1000000] с увеличением длины сообщения L, за исключением дополнительного времени, которое может потребоваться для дополнения сообщения до кратности 512 битам.

Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы была разработана программа, которая реализует 128-битовую хэш-функцию MD4. Также проверена теория о лавинном изменение хэш-функции, проведен анализ уязвимости с помощью процедур поиска коллизий и прообразов.

Приложение.

```
import string
import time
import random
def padTo512bits(binary):
      binaryLen = bin(len(binary))[2:]
      binary += '1'
      mod = len(binary) % 512
      while mod != 448:
      binary += '0'
      mod = len(binary) % 512
      binary = ''.join(splitByElements(binary, 8)[::-1])
      binary = ''.join(splitByElements(binary, 32)[::-1])
      binaryLen = '0' * (64 - len(binaryLen)) + binaryLen
      binaryLen = ''.join(splitByElements(binaryLen, 32)[::-1])
      binary += binaryLen
      return binary
def splitByElements(string, Range):
      return [string[i:i+Range] for i in range(0, len(string), Range)]
def stringToBinary(str):
      return ''.join(format(ord(j), '08b') for j in str)
def leftRot(a, s):
      return ((a << s) | (a >> (32 - s)))
def F(x, y, z):
      return (x & y) | (~x & z)
def G(x, y, z):
      return (x \& y) | (x \& z) | (y \& z)
```

```
def H(x, y, z):
    return x ^ y ^ z
def R1(A, B, C, D, Xk, s):
    return leftRot((A + F(B, C, D) + Xk) % (2**32), s)
def R2(A, B, C, D, Xk, s):
    return leftRot((A + G(B, C, D) + Xk + 0x5A827999) % (2**32), s)
def R3(A, B, C, D, Xk, s):
    return leftRot((A + H(B, C, D) + Xk + 0x6ED9EBA1) % (2**32), s)
def MD4(R, fl):
    N = len(R)
    A, B, C, D = 0x67452301, 0xefcdab89, 0x98badcfe, 0x10325476
    # A, B, C, D = 0 \times 67452302, 0 \times efcdab99, 0 \times 98badffe, 0 \times 10325476
    X = [0] * 16
    for i in range(0, N):
    X = [int(x, 2) \text{ for } x \text{ in splitByElements}(R[i], 32)]
    AA, BB, CC, DD = A, B, C, D
    X[2], 11); B = R1(B, C, D, A, X[3], 19);
    X[6], 11); B = R1(B, C, D, A, X[7], 19);
    X[10], 11); B = R1(B, C, D, A, X[11], 19);
    X[14], 11); B = R1(B, C, D, A, X[15], 19);
    X[8], 9); B = R2(B, C, D, A, X[12], 13);
    X[9], 9); B = R2(B, C, D, A, X[13], 13);
```

```
X[10], 9); B = R2(B, C, D, A, X[14], 13);
    X[11], 9); B = R2(B, C, D, A, X[15], 13);
    X[4], 11); B = R3(B, C, D, A, X[12], 15);
    X[6], 11); B = R3(B, C, D, A, X[14], 15);
    X[5], 11); B = R3(B, C, D, A, X[13], 15);
    X[7], 11); B = R3(B, C, D, A, X[15], 15);
    A = (A + AA) \% (2**32)
    B = (B + BB) \% (2**32)
    C = (C + CC) \% (2**32)
    D = (D + DD) \% (2**32)
    if fl: return ''.join(splitByElements(hex(A)[2:],2)[::-1])
    return ''.join(splitByElements(hex(A)[2:],2)[::-1]) +
''.join(splitByElements(hex(B)[2:],2)[::-1]) +
''.join(splitByElements(hex(C)[2:],2)[::-1]) +
''.join(splitByElements(hex(D)[2:],2)[::-1])
def getHash(binary,flag):
    binaryBy512 = padTo512bits(binary)
    binaryBlocks = splitByElements(binaryBy512, 512)
    hash = MD4(binaryBlocks, flag)
    return hash
def Task2(binary,k,hash1):
    binaryChange = list(binary)
    for i in range(0,k):
    binaryChange[i] = str(int(binary[i])^1)
    binaryChange = ''.join(binaryChange)
    print(f'start bin: {binary}\tmodificatuin {k} bit left: {binaryChange}')
    hash2 = getHash(binaryChange,0)
```

```
print(f'start hash:{hash1}\tnew hash: {hash2}')
      changes = str(bin(int(hash1,16)^int(hash2,16))).count('1')
      print(f'Number of changes in hash: {changes}')
def generateString(length):
      return ''.join(random.choices(string.ascii_lowercase, k=length))
def Task3(k, L):
      hash_list=list()
      words=list()
      word=generateString(L)
      start = time.time()
      hash=hex(int(bin(int(getHash(stringToBinary(word),1),base=16))[2:k+2],2))[2:]
      while True :
      if hash in hash_list and word not in words:
             break
      hash_list.append(hash)
      words.append(word)
      word \hbox{=} generate String(L)
      hash=hex(int(bin(int(getHash(stringToBinary(word),1),base=16))[2:k+2],2))[2:]
      for i in range(len(hash_list)):
      if hash==hash_list[i]:
             collision_hash=hash_list[i]
             collision_word=words[i]
             break
      print (f'M = {word}\tM\' = {collision_word}')
      print (f'h = {hash}\th\' = {collision_hash}')
      print(f"count str= {len(words)}")
      print(f'time: {time.time()-start}')
def Task4(password, k):
      # password=input('pass M: ')
      # k=int(input('k= '))
```

```
hash_pass=hex(int(bin(int(getHash(stringToBinary(password),1),16))[2:k+2],2))[2:]
      print(f'hash M: {hash pass}')
      kol=0
      while True:
      word=generateString(len(password))
      hash=hex(int(bin(int(getHash(stringToBinary(word),1),16))[2:k+2],2))[2:]
      kol += 1
       if hash == hash_pass and password != word:
             print(f"M`: {word}\nhash: {hash}")
             print(f"number of attempts: {kol}")
             break
if __name__ == '__main__':
      task = (int(input("task = ")))
       if (task == 1):
      binary = stringToBinary(input('input str: '))
      hash = getHash(binary,0)
      print(f'hash: {hash}')
       elif (task == 2):
      # binary = stringToBinary(input('input str: '))
      binary = stringToBinary('donpython')
      hash = getHash(binary,0)
      for i in range(24):
             i+=1
       # count_sym = int(input('count add 1: '))
             print(i)
             Task2(binary, i ,hash)
       elif (task == 3):
       for i in range(32):
             i+=1
             print(i)
             Task3(i, 48)
       elif (task == 4):
```

```
password = 'Say the password and come in'
for i in range(24):
    i += 1
        Task4(password, i)

elif (task == 6):
L = int(input('L='))
w = generateString(L)
b = stringToBinary(w)
start = time.time()
hash = getHash(b,0)
stop = time.time()
print(f'h: {hash}')
print(f'time: {stop - start}')
```