

11. Стек с защитой от ошибок

| | |
|---------------------|----------------------------------|
| Ограничение времени | 1 секунда |
| Ограничение памяти | 64Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

Научитесь пользоваться стандартной структурой данных `stack` для целых чисел. Напишите программу, содержащую описание стека и моделирующую работу стека, реализовав все указанные здесь методы. Программа считывает последовательность команд и в зависимости от команды выполняет ту или иную операцию. После выполнения каждой команды программа должна вывести одну строчку. Возможные команды для программы:

`push n`
Добавить в стек число `n` (значение `n` задается после команды). Программа должна вывести `ok`.

`pop`
Удалить из стека последний элемент. Программа должна вывести его значение.

`back`
Программа должна вывести значение последнего элемента, не удаляя его из стека.

`size`
Программа должна вывести количество элементов в стеке.

`clear`
Программа должна очистить стек и вывести `ok`.

`exit`
Программа должна вывести `bye` и завершить работу.

Перед исполнением операций `back` и `pop` программа должна проверять, содержится ли в стеке хотя бы один элемент. Если во входных данных встречается операция `back` или `pop`, и при этом стек пуст, то программа должна вместо числового значения вывести строку `error`.

Формат ввода

Вводятся команды управления стеком, по одной на строке

Формат вывода

Программа должна вывести протокол работы стека, по одному сообщению на строке

Пример 1

| Ввод <input type="text"/> | Вывод <input type="text"/> |
|---------------------------|----------------------------|
| <code>push 1</code> | <code>ok</code> |
| <code>back</code> | <code>1</code> |
| <code>exit</code> | <code>bye</code> |

Пример 2

| Ввод <input type="text"/> | Вывод <input type="text"/> |
|---------------------------|----------------------------|
| <code>size</code> | <code>0</code> |
| <code>push 1</code> | <code>ok</code> |
| <code>size</code> | <code>1</code> |
| <code>push 2</code> | <code>ok</code> |
| <code>size</code> | <code>2</code> |
| <code>push 3</code> | <code>ok</code> |
| <code>size</code> | <code>3</code> |
| <code>exit</code> | <code>bye</code> |

Пример 3

| Ввод | Вывод |
|---------|-------|
| push 3 | ok |
| push 14 | ok |
| size | 2 |
| clear | ok |
| push 1 | ok |
| back | 1 |
| push 2 | ok |
| back | 2 |
| pop | 2 |
| size | 1 |
| pop | 1 |
| size | 0 |
| exit | bye |

Язык GNU GCC 12.2 C++20Набрать здесьОтправить файл

```
1 #include <iostream>
2 #include <stack>
3
4 int main() {
5     std::string cmd;
6     std::stack<int> stk;
7     while(true) {
8         std::cin >> cmd;
9         if (int tmp; cmd == "push") {
10             std::cin >> tmp;
11             stk.push(tmp);
12             std::cout << "ok" << "\n";
13         } else if (cmd == "size") {
14             std::cout << stk.size() << "\n";
15         } else if (cmd == "clear") {
16             stk = std::stack<int>();
17             std::cout << "ok" << "\n";
18         } else if (cmd == "pop") {
19             if (!stk.empty()) {
20                 std::cout << stk.top() << "\n";
21                 stk.pop();
22             } else {
23                 std::cout << "error" << "\n";
24             }
25         } else if (cmd == "back") {
26             if (!stk.empty()) {
27                 std::cout << stk.top() << "\n";
28             } else {
29                 std::cout << "error" << "\n";
30             }
31         } else {
32             std::cout << "bye" << "\n";
33             break;
34         }
35     }
36     return 0;
37 }
```

ОтправитьПредыдущаяСледующая