



Глазков Андрей

C++ РАЗРАБОТЧИК

- ✉ glazkov.andrey.kzn@gmail.com
- 📍 Russia, Kazan
- 🕒 Part time
- ☎ +7 908 090 80 57
- 🐙 [AYglazkov](#)
- 42 [gtaggana](#)

Навыки

Git	■ ■ ■ ■ ■
Linux	■ ■ ■ ■ ■
Bash	■ ■ ■ ■ ■
C	■ ■ ■ ■ ■
C++	■ ■ ■ ■ ■
Makefile	■ ■ ■ ■ ■

Обо мне

Начинающий C++ разработчик. Могу разобраться в чужом коде. Быстро учусь и умею вычленять необходимое из огромного массива информации. Социализован, способен договариваться и находить компромиссы.

Последние проекты

CPP Modules — набор из 9 модулей направленный на знакомство с основами языка C++ и некоторыми его особенностями. В ходе проекта рассмотрено множественное наследование, полиморфизм, обработка ошибок, приведение типов, работа с шаблонами, абстрактными классами, интерфейсами и стандартными контейнерами, STL.

Minishell — проект направленный на написание собственного командного интерпретатора на языке C, повторяющего поведение Bash.

Cub3D — смысл проекта заключается в написании игры при помощи технологии RayCasting, наподобие Wolfenstein3D, на языке C.

FdF — смысл проекта заключается в написании программы на языке C, представляющую собой простую графическую анимацию с геометрическими элементами по заданной карте.

Philosophers — программа реализующая решение проблемы обедающих философов с потоками Posix и процессами при помощи mutex и semaphore на языке C.

Course Work — целью курсовой работы являлась разработка ПО для защищенной синхронизации данных между мобильным устройством и ПК. Для этого было разработано клиентское (python, kivy) и серверное приложение (C) обменивающиеся информацией через сокеты по протоколу TCP и с использованием протокола TLS.

Образование

Казанский Федеральный университет, Институт Физики,
10.05.03 -- Информационная безопасность автоматизированных систем

📍 Республика Татарстан, г. Казань 🕒 Sep 10 2019 - Jun 2024

School-21

📍 Республика Татарстан, г. Казань 🕒 Oct 04 2021 - Sep 09 2025