INDUSTRIA DEL SOFTWARE

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE HONDURAS

Acta de Constitución del Proyecto “Learn with me”

|  |  |
| --- | --- |
| VERSION: BETA | REVISION DATE: 4/08/2019 |

*La aprobación de la presente acta de constitución del proyecto indica el entendimiento del propósito y contenido descrito en el presente documento, sus referencias y anexos. La firma de este documento, implica la conformidad de cada individuo con el mismo.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Desarrollador** | | |
| [Nombre] Adán Murillo | [Email] | [Teléfono] |
| Firma | | Fecha |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Desarrollador** | | |
| [Nombre] Luis Irias | [Email] | [Teléfono] |
| Firma | | Fecha |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Desarrollador /Gerente de Proyecto** | | |
| [Nombre] Maverick Martinez | [Email] | [Teléfono] |
| Firma | | Fecha |

## **Sección 1. Visión del Proyecto**

## **Enunciado del Problema**

Se ha observado que las instituciones educativas del país presentan una deficiencia en la forma que estas operan con los alumnos, los padres de familia y maestros causando malentendidos ciertamente sencillos de resolver.

## **Descripción del Proyecto**

“Learn With Me” viene a ser la solución de problemas de comunicación entre los actores, una plataforma que integre mas al padre de familia acerca de las asignaciones que tienen sus hijos, al maestro tener un mejor control de las asignaciones y al estudiante un acceso mas inmediato a los recursos para el aprendizaje.

**1.3 Metas y Objetivos del Proyecto**

* Proporcionar un servicio de valor a las instituciones educativas que lo necesiten.
* Convertir “Learn with me” en una herramienta indispensable en las instituciones educativas.
* Cubrir la necesidad de comunicación entre maestro, alumno y padre de familia.

## **1.4 Alcance del Proyecto**

El proyecto consistirá en una plataforma web donde el estudiante tendrá acceso a todos los recursos asignados por el profesor en un mismo lugar. A su vez contará con un sistema de calificaciones donde el padre podrá ver el progreso del alumno.

Contara con un sistema de notificaciones para que los involucrados estén siempre alertas de nuevas asignaciones o actualizaciones de progreso.

| **El Proyecto Incluye:** |
| --- |
| Un sistema de registro de calificaciones. |
| Un sistema de asignación de recursos estudiantiles. |
| Un sistema de notificaciones por correo electrónico de nuevas actualizaciones. |

| **El Proyecto no Incluye:** |
| --- |
| Un sistema de matrícula. |
|  |
|  |

## **1.5 Factores Críticos de Éxito**

La plataforma será completamente funcional, las notificaciones avisaran por correo al encargado del alumno que se ha asignado una nueva tarea o actualizado un recurso.

**Sección 2. Autoridad del Proyecto e Hitos**

## **2.1 Autoridad Presupuestaria**

El proyecto será financiado a través de un préstamo bancario que se solicitará.

## **2.2 Autoridad de Supervisión del Proyecto**

El proyecto será supervisado por el docente que imparte la clase de Industria del Software.

**2.3 Hitos Principales del Proyecto**

| **Hito/Artefacto Entregable** | **Fecha Entrega** |
| --- | --- |
| Acta de Constitución de Proyecto Aprobada | 5/08/2019 |
| Canvas del proyecto | 5/08/2019 |
| Prototipo | 5/08/2019 |
|  |  |

**Sección 3. Organización del Proyecto**

## **3.1** **Estructura del Proyecto**

El proyecto en su estructura de recursos humanos esta compuesto por tres integrantes que tienen múltiples roles durante todo el desarrollo del susodicho.

## **3.2 Roles y Responsabilidades**

| **Rol** | **Responsibilidad** |
| --- | --- |
| Analista de Sistemas | Analizar el problema y desarrollar un análisis para proveer solución a este. |
| Diseñador de Base de Datos | Diseñar la base de datos y su diccionario que se estará utilizando en el proyecto. |
| Diseñador Web | Diseñar la estructura y estética de la página web. |
| Desarrollador Web | Programar la funcionalidad de la página web. |
| Gerente de Proyecto | Organizar y controlar el rumbo del proyecto. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Sección 4. Puntos de Contacto**

| **Rol** | **Nombre/Título/Organización** | **Teléfono** | **Email** |
| --- | --- | --- | --- |
| Administrador de Proyecto | Maverick Martínez |  |  |
|  |  |  |  |