Vue习题

1. Vue的框架模式是: C
2. MVP模式。
3. MVC模式。
4. MVVM模式。
5. 工厂模式。
6. Vue中的el利用的选择器是: B
7. document.getElementById
8. document.querySelector
9. document.querySelectorAll
10. document.getElementsByTagName
11. Vue中的v-if与v-show的区别: C
12. v-if是v-show的简写
13. v-if中只能传表达式，而v-show只能传布尔类型值
14. v-if根据判断条件，决定DOM是否生成。v-show根据判断条件单纯的给DOM元素增添 display：none
15. v-if 与 v-show无关， v-if用于插值语法，v-show用于展示语法
16. 下面哪个不是Vue的特点: A
17. 声明式
18. 数据驱动
19. 渐进式
20. 组件化
21. 关于Vue的语法，下列错误的是(默认使用的变量已经被定义): C
22. <span v-if=”{{flag}}”></span>
23. <p>{{ flag }}</p>
24. <div v-for=”(item, index) in list” :key=”item”>{{ item }}</div>
25. <div :class='[(NowDay==time)? "now" : "no"]'></div>
26. 下面哪种方式可以实现非父子组件数据传递（A,B）
27. 事件总线
28. Vuex
29. Props
30. 无法实现
31. 关于Vue中的v-for说法正确的是（ABCD）
32. v-for可以遍历数字
33. v-for可以遍历数组
34. v-for 最多支持三个参数
35. v-for 可以配合v-if使用
36. v-on的事件修饰符有哪些（A,B,C）
37. stop
38. prevent
39. once
40. trim
41. 可以获取store中的state的方式是哪个A
42. mapState
43. mapGetters
44. mapMutations
45. mapActions
46. VueRouter中的路由对象具有以下哪些字段(ABC)
47. path
48. components
49. meta
50. beforEach
51. 修改Vue组件中的data中的引用值需要使用什么方法： Vue.set() 或者this.$set()
52. 一个store中存在哪些属性? state getters actions mutations modules
53. Vue的生命周期函数有哪些beforeCreate created beforeMount mouted beforeUpdate updated beforDestroy destroyed
54. Vue-Router导航守卫分为几类，分别是什么

针对Router实例，针对路由实例，针对组件实例

1. Vue-Router新引入的标签有什么 <router-link/ > <router-view/>
2. 我们能否通过其他方式实现v-model同样的功能（在input标签写出）

<input :value=”val” @input=”val = $event.target.value”></input>

1. v-for中绑定key值的作用是什么

为了更好的性能，绑定key值

绑定key值， Vue知道元素本身

不绑定key值 Vue知道元素的位置

1. 至少说出7种Vue中的指令，以及相应的功能
2. 说一说new Vue()在各个生命周期做了那些事

1. 初始化事件处理函数（$on, $emit,$delete）,生命周期函数（），里面还不能访问data，methods，computed

2. 触发beforeCreate生命周期函数，在这个阶段一般声明不被相应的元素，一般不会用到

3. 初始化data，computed，methods。

4. 触发created函数，在这个阶段data，computed，methods都可以正常的访问。通常在这个阶段做一些初始化的工作，发送少量的ajax请求用于初始化，过多请求会导致页面加载慢。

5. 判断是否有el属性，如果有，判断时候有template属性，如果有就用template属性作为模板，没有的话使用el选择器所选择元素以及所有子元素构成模板进行解析编译。如果没有el属性，当执行vm.$mount(el)才会执行

6. 触发beforeMount函数。

7. 用编译好的AST（抽象语法树）重新构建DOM树，并替换原有的DOM

8. 触发mounted函数，至此当前Vue实例挂载完成。但不意味着子组件会挂载完成。这个函数通常用于ajax请求，做其他的数据交互。

9. 当数据发生变化时候，无论哪个数据，都会触发beforeUpdate函数，然后经过VDOM 对比，diff算法，找到VDOM差异，进行局部重新渲染。之后触发updated函数，在这两个函数最好不要进行数据操作，会导致死循环。

10.当触发vm.$destory()函数，或者组件销毁是会先后触发 beforeDestroy 和 destroyed函数。

1. 说一说Store中mutation与action的区别

Vuex 真正限制你的只有 mutation 必须是同步的这一点同步的意义在于这样每一个 mutation 执行完成后都可以对应到一个新的状态，这样 devtools 就可以打个 snapshot 存下来，然后就可以随便 time-travel 了。如果你开着 devtool 调用一个异步的 action，你可以清楚地看到它所调用的 mutation 是何时被记录下来的，并且可以立刻查看它们对应的状态。在mutation中做了异步操作，在dev-tools中会立即打印一个snapshot，而此时异步操作还没有执行完，此时的snapshot的信息是错误的。而在action中做异步操作dev-tools会等等异步操作执行完才去打印mutation的一个snapshot,这样便于我们回查time-travel,查看在某个mutation里的变化。