Vue练习题

1. Vue的框架模式是: （ C ）
2. MVP模式。
3. MVC模式。
4. MVVM模式。
5. 工厂模式。
6. Vue中的el利用的选择器是: （ B ）
7. document.getElementById
8. document.querySelector
9. document.querySelectorAll
10. document.getElementsByTagName
11. Vue中的v-if与v-show的区别:（ C ）
12. v-if是v-show的简写
13. v-if中只能传表达式，而v-show只能传布尔类型值
14. v-if根据判断条件，决定DOM是否生成。v-show根据判断条件单纯的给DOM元素增添 display：none
15. v-if 与 v-show无关， v-if用于插值语法，v-show用于展示语法
16. 下面哪个不是Vue的特点: （ A ）
17. 声明式
18. 数据驱动
19. 渐进式
20. 组件化
21. 关于Vue的语法，下列错误的是(默认使用的变量已经被定义): （ C ）
22. <span v-if=”{{flag}}”></span>
23. <p>{{ flag }}</p>
24. <div v-for=”(item, index) in list” :key=”item”>{{ item }}</div>
25. <div :class='[(NowDay==time)? "now" : "no"]'></div>
26. 下面哪种方式可以实现非父子组件数据传递（ C ）
27. 事件总线
28. Vuex
29. Props
30. 无法实现
31. 关于Vue中的v-for说法正确的是（ ABCD ）
32. v-for可以遍历数字
33. v-for可以遍历数组
34. v-for 最多支持三个参数
35. v-for 可以配合v-if使用
36. v-on的事件修饰符有哪些（ ABC ）
37. Stop 阻止单机事件继续传播：@click.stop = “”
38. Prevent 提交页面不再重载页面：@submit.prevent=””
39. Once 点击事件只触发一：@click.once=””
40. Trim
41. 可以获取store中的state的方式是哪个（ A ）
42. mapState
43. mapGetters
44. mapMutations
45. mapActions
46. VueRouter中的路由对象具有以下哪些字段（ ACD ABC ）
47. path
48. components
49. meta
50. beforEach
51. 修改Vue组件中的data中的引用值需要使用什么方法：

Vue.set() 或者 this.$set()

1. 一个store中存在哪些属性?

答：state getters actions mutations modules

1. Vue的生命周期函数有哪些

答：

初始化：beforeCreate();

初始化完成：created();

挂载：mounted();

更改指令：beforeUpdate();

更改完毕：updated();

销毁：beforeDestroy();

销毁完成：destroyed();

1. Vue-Router导航守卫分为几类，分别是什么

答：全局守卫，独享守卫，组件内守卫。

针对Router实例， 针对路由实例，针对组件实例。

1. Vue-Router新引入的标签有什么

答：<router-link/ > <router-view/>

1. 我们能否通过其他方式实现v-model同样的功能（在input标签写出）

答：<input :value=”val” @input=”$event.starget.value”></input>

1. v-for中绑定key值的作用是什么

答：key主要是为了高效的更改虚拟dom.

为了更高的性能，绑定key值

绑定key值，Vue知道元素本身

不绑定key，Vue知道元素的位置。

1. 至少说出7种Vue中的指令，以及相应的功能

答：v-if, v-for, v-else, v-mode, v-on, v-show, v-onoe, v-bind

1. 说一说new Vue()在各个生命周期做了那些事

答：

初始化：beforeCreate(); 初始化数据，但不能获取data中的数据。

初始化完成：created(); 初始化完成，可以调用ajax。

挂载：mounted(); 挂载元素，能拿到元素。

更改指令：beforeUpdate();

更改完毕：updated();

销毁：beforeDestroy();

销毁完成：destroyed();

1. 初始化事件处理函数（$on, $emit,$delete）,生命周期函数（），里面还不能访问data，methods，computed

2. 触发beforeCreate生命周期函数，在这个阶段一般声明不被相应的元素，一般不会用到

3. 初始化data，computed，methods。

4. 触发created函数，在这个阶段data，computed，methods都可以正常的访问。通常在这个阶段做一些初始化的工作，发送少量的ajax请求用于初始化，过多请求会导致页面加载慢。

5. 判断是否有el属性，如果有，判断时候有template属性，如果有就用template属性作为模板，没有的话使用el选择器所选择元素以及所有子元素构成模板进行解析编译。如果没有el属性，当执行vm.$mount(el)才会执行

6. 触发beforeMount函数。

7. 用编译好的AST（抽象语法树）重新构建DOM树，并替换原有的DOM

8. 触发mounted函数，至此当前Vue实例挂载完成。但不意味着子组件会挂载完成。这个函数通常用于ajax请求，做其他的数据交互。

9. 当数据发生变化时候，无论哪个数据，都会触发beforeUpdate函数，然后经过VDOM 对比，diff算法，找到VDOM差异，进行局部重新渲染。之后触发updated函数，在这两个函数最好不要进行数据操作，会导致死循环。

10.当触发vm.$destory()函数，或者组件销毁是会先后触发 beforeDestroy 和 destroyed函数。

1. 说一说Store中mutation与action的区别

答：mutation更改state状态,不能执行异步代码。Action获取state数据。

Vuex真正限制你的只有mutation 必须是同步的这一点同步的意义在于这样每一个mutation执行完成后都可以对应道一个新的状态，整devtools就可以打个snapshot存下来，然后就可以随便time-travel了， 如果你开着detool调用一个异步action,你可以清楚地看到它所调用的 mutation 是何时被记录下来的，并且可以立刻查看它们对应的状态。在mutation中做了异步操作，在dev-tools中会立即打印一个snapshot，而此时异步操作还没有执行完，此时的snapshot的信息是错误的。而在action中做异步操作dev-tools会等等异步操作执行完才去打印mutation的一个snapshot,这样便于我们回查time-travel,查看在某个mutation里的变化。