# 《"AZPEP SysRi Tool v2"专有软件许可协议》

最后更新日期: 2025年2月12日

#### 第一条 订制目的和依据法律

本协议旨在明确开发者与使用者之间关于"AZPEP SysRi Tool v2"软件(以下简称"本软件")的使用、传播及其他相关行为的权利与义务,以保障双方的合法权益。本协议依据《中华人民共和国宪法》、《中华人民共和国民法典》、《中华人民共和国著作权法》、《计算机软件保护条例》以及相关法律法规制定。

#### 第二条 定义

开发者: 指拥有本软件所有权及知识产权的"零分的考卷(英文名: "AZPEP")"。

使用者: 指获得开发者授权, 合法使用本软件的个人或组织。

源文件:指本软件的源代码、未公开 API 文档、由开发者编写的库文件、UI 设计文件、参与程序编译构建脚本以及其他对于程序的运行起到作用、帮助理解程序未公开部分工作原理的文件。

最终软件: 指开发者发布的可供使用者下载和使用的本软件的可执行版本。

非商业软件:指开发者未以盈利为目的,供使用者免费或以非盈利方式使用的软件。

商业软件: 指开发者以盈利为目的,向使用者收取费用或以其他商业方式运营的软件。

**捐款渠道**:指开发者为接受使用者自愿捐赠而设立的合法途径,包括但不限于在线支付平台、银行账户等。

**内测软件**:指在软件开发过程中,开发者邀请特定用户进行测试的版本,主要用于发现和修复软件中的问题。

**公测软件**:指在软件开发后期,开发者向公众开放测试的版本,用于收集更广泛的用户 反馈和测试软件的稳定性和性能。 时间炸弹:指开发者在软件中设置的某种机制,用于在特定条件下(如未经许可的使用、传播等)使软件的部分或全部功能失效。本程序的时间炸弹针对于仅供开发者测试使用的 Debug 版和开放给使用者的内测版,除非特殊情况,否则开发者不允许将公测版、正式版内添加时间炸弹,若添加,则开发者需要有充分的理由。时间炸弹只允许开发者和使用者在一段时间内(精确到秒)或某个日期的某个时间(精确到秒)前使用软件,超出时间后,程序将阻止所有人继续使用软件(若程序在执行任务时超出时间,则执行完任务后阻止所有人使用软件)。任何人不应以任何方式破解"时间炸弹",触发"时间炸弹"后,使用者应立即停止使用并删除软件。

#### 第三条 开发者与使用者的基本权利与义务

#### 开发者权利:

0

**源文件管理**: 开发者是源文件的唯一合法持有者,有权采取一切必要措施保护这些文件的保密性。开发者有权根据自身判断,公开部分源文件,但公开的源文件将遵守相关开源协议,本协议对其不再具有约束力。开发者可以授予部分人合法查看、审计源文件的权力,但被授权人必须与开发者签订保密协议,确保源文件的安全和保密。

0

**软件性质变更**: 开发者决定将本软件从非商业软件变为商业软件时,应提前 14 天通过本软件内公告、官方网站公告或其他合理方式明确告知所有使用者定价和付款方式、资金流动方式与去向。

0

**捐款渠道**: 开发者可在软件中添加捐款渠道,但不得以任何方式强迫使用者捐款。使用者的捐款行为应完全自愿,捐款资金的使用应符合相关法律法规。

0

**软件调整:** 开发者有权利根据使用者提出的意见、问题、批评,对软件、使用文档进行调整和优化。

0

**内测管理**:对于内测软件,开发者有权向内测软件加入"时间炸弹",以保护软件的合法权益。开发者有权决定内测软件的分发对象和范围,未经开发者许可,任何人不得获取、使用、传播内测软件。

#### 开发者义务:

0

**隐私保护**: 开发者应当保证用户所使用的软件在未经授权的情况下不会收集用户隐私。 若因软件运行需要收集用户信息,开发者应明确告知用户收集信息的范围、目的及使用 方式,并遵守相关法律法规,采取必要措施保护用户信息安全。

0

**软件质量**: 开发者应确保本软件符合相关行业标准及技术要求,具备良好的性能和稳定性。在软件使用过程中,开发者应及时响应使用者反馈的问题,并提供必要的技术支持和维护服务。

0

**信息保密**: 开发者应对使用者提供的个人信息和使用数据进行保密,不得泄露给任何第三方,法律法规另有规定的除外。

0

**时间炸弹告知**:若软件具有时间炸弹,开发者应明确告知使用者使用时间(精确到秒)或者使用截止日期与时间(精确到秒)。

•

#### 使用者权利:

0

**使用与下载**:使用者享有对最终软件的下载权与使用权,可在授权范围内安装、使用本软件。

0

**反馈与建议**:使用者有权对软件提出意见、问题、批评,开发者应根据这些反馈对软件、使用文档进行调整和优化。

#### 使用者义务:

**合法使用**:使用者应遵守本协议的各项条款,合法使用本软件,不得利用本软件从事任何违法违规活动或侵犯他人合法权益的行为。

**信息提供:** 使用者应按照开发者的要求提供必要的信息和资料,以确保软件的正常运行和使用。同时,使用者应保证所提供信息的真实性和完整性。

**宣传限制**:使用者可在遵守相关法律法规的前提下宣传本软件,但不得进行虚假宣传或误导性宣传。宣传内容应客观、真实,不得损害开发者的声誉或利益。

**內测保密**:对于內测软件,使用者需在未经开发者许可的情况下,对內测软件的一切予以保密,不得向任何第三方披露內测软件的相关信息。未经开发者许可,不得获取、使用、传播 Debug 版和內测版软件,若需使用,需向开发者提出申请。

**时间炸弹遵守**:使用者应遵守时间炸弹的设置和使用规则,在时间炸弹触发后立即停止使用并删除软件。

### 第四条 源文件的管理

0

0

**开发者权利**: 开发者是源文件的唯一合法持有者,有权采取一切必要措施保护这些文件的保密性。开发者有权根据自身判断,公开部分源文件,但公开的源文件将遵守相关开源协议,本协议对其不再具有约束力。开发者可以授予部分人合法查看、审计源文件的权力,但被授权人必须与开发者签订保密协议,确保源文件的安全和保密。

**使用者限制**:未经开发者书面许可,使用者不得查看、获取、传播或以任何形式接触源文件。任何违反此条款的行为均属于非法行为,开发者有权依法追究使用者的法律责任,要求其停止侵权行为、消除影响、赔偿损失等。

#### 第五条 最终软件的使用与传播

**使用者权利**:使用者享有对最终软件的下载权与使用权,可在授权范围内安装、使用本软件。

**开发者权利**: 开发者保留对最终软件的所有权及知识产权。未经开发者书面许可,使用者不得传播最终软件,包括但不限于复制、分发、出租、出借、转让等行为。

**宣传限制:**使用者可在遵守相关法律法规的前提下宣传本软件,但不得进行虚假宣传或误导性宣传。宣传内容应客观、真实,不得损害开发者的声誉或利益。

#### 第六条 软件性质变更

**变更通知**: 开发者决定将本软件从非商业软件变为商业软件时,应提前 **14** 天通过本软件内公告、官方网站公告或其他合理方式明确告知所有使用者定价和付款方式、资金流动方式与去向。

**捐款渠道**: 开发者可在软件中添加捐款渠道,但不得以任何方式强迫使用者捐款。使用者的捐款行为应完全自愿,捐款资金的使用应符合相关法律法规。

### 第七条 内测软件和公测软件

内测软件:在内测期间,开发者邀请特定用户参与测试,使用者应积极提供反馈,帮助开发者发现和修复软件中的问题。使用者需对内测软件的一切予以保密,未经开发者许可,不得向任何第三方披露内测软件的相关信息。开发者有权向内测软件加入"时间炸弹",以保护软件的合法权益。未经开发者许可,任何人都禁止获取 Debug 版与内测版,若需使用,需向开发者提出申请。软件的 Debug 版、内测版和正式版的所有权属于开发者,其中 Debug 和内测版只能由开发者分发,除开发者外的任何人不得分发传播且开发者在非必要情况下不应分发 Debug 版,使用 Debug 版软件的用户同样不应透露此版本软件的一切。

**公测软件:**在公测期间,开发者向公众开放测试,使用者应积极提供反馈,帮助开发者优化软件性能和用户体验。

### 第八条 协议的生效与约束力

**协议生效**:本协议自颁布之日起生效。使用者使用本软件即视为同意本协议的所有条款,本协议对所有使用者均具有约束力。

**开源软件**:本协议不适用于开发者公开的源文件。开发者公开的源文件将遵守相关开源 协议。若开发者开源软件,则本协议自动失效。

#### 第九条 其他保障条款

**争议解决**:本协议的订立、执行和解释均适用中华人民共和国法律。如双方在本协议的履行过程中发生争议,应首先通过友好协商解决;协商不成的,任何一方均有权向有管辖权的人民法院提起诉讼。

**不可抗力**:因不可抗力或其他不可预见、不可避免且不可克服的客观因素导致一方无法履行本协议的,该方不承担违约责任,但应及时通知对方,并在不可抗力事件结束后合理时间内提供相关证明文件。

**协议修改**:本协议的任何修改、补充均须以书面形式进行,并经开发者签字盖章后生效。 修改、补充的内容与本协议具有同等法律效力。

### 第十条 违约责任

**违约认定**:若一方违反本协议的任何条款,即构成违约。违约方应承担违约责任,并赔偿对方因此遭受的全部损失,包括但不限于直接损失、间接损失、可得利益损失、律师费、诉讼费等。

**协议变化**:一旦发生违约行为,本协议的相关条款将针对违约者发生变化,以保障守约方的合法权益。守约方有权依据本协议及法律法规,以正当理由对违约方提出诉讼,要求其承担违约责任并赔偿损失。

## 第十一条 生效与期限

本协议自颁布之日起生效。

开发者签字:

颁布日期: 2025年2月12日