

به نام خدا



دانشگاه تهران
پردیس دانشکده‌های فنی
دانشکده برق و کامپیوتر

هوش مصنوعی پاییز 98

پروژه پنجم
شبکه عصبی

نام و نام خانوادگی
علیرضا زارع نژاد اشکذری
شماره دانشجویی
810196474

۳. پیاده‌سازی شبکه‌ی عصبی:

در فایل `neural_net.py` بدنه‌ی اصلی یک شبکه‌ی عصبی آورده شده است. سه کلاس `Input`، `PerformanceElem`، و `Neuron` هر سه پیاده‌سازی‌های ناقصی از توابع زیر را دارند که باید توسط شما کامل شوند:

```
def output(self)
def dOutdX(self, elem)
```

تابع `output(self)`:

این تابع، خروجی هر کدام از المان‌های شبکه‌ی عصبی را تولید می‌کند. در این تابع باید از `activation function` سیگموید (لاجیستیک) استفاده کنید.

تابع `dOutdX(self, elem)`:

این تابع مشتق جزئی خروجی را نسبت به المان وزنی که به عنوان ورودی داده شده محاسبه می‌کند. از این مقدار برای بروزرسانی وزن‌های شبکه استفاده خواهد شد. البته در این پیاده‌سازی، به جای مفهوم `loss` از مفهوم `performance` استفاده شده که همان عکس `loss` است. یعنی هرچه `performance` بالاتر باشد بهتر است. در نتیجه فرمول بروزرسانی وزن‌های شبکه به شکل زیر خواهد بود:

$$w_i' = w_i + \text{rate} * dP / dw_i$$

که در آن `P` همان مقدار `Performance` است.

توجه کنید که المان ورودی در این تابع، همواره یک وزن خواهد بود. شما باید فکر کنید که چطور می‌توان این تابع را با استفاده از فراخوانی‌های بازگشتی توابع `dOutdX` و `output` روی ورودی‌های شبکه یا سایر وزن‌ها به دست آورد. برای این پیاده‌سازی شما باید از قانون زنجیرهای^۱ در مشتق‌گیری استفاده کنید.

برای مثال برای یک `Performance Element` با نام `P`، پیاده‌سازی تابع `dOutdX` می‌تواند به صورت زیر باشد: (در اینجا `o` خروجی نوروونی است که که مستقیماً به `P` متصل شده)

$$dP / d(w) = dP / do * do / dw = (d - o) * o * dOutdX(w)$$

با توجه به توضیحات فوق ابتدا توابع فوق را در کلاس‌های داده شده پیاده‌سازی می‌کنیم.

```

class Input(ValuedElement,DifferentiableElement):
    """
    Representation of an Input into the network.
    These may represent variable inputs as well as fixed inputs
    (Thresholds) that are always set to -1.
    """
    def __init__(self,name,val):
        ValuedElement.__init__(self,name,val)
        DifferentiableElement.__init__(self)
    def output(self):
        """
        Returns the output of this Input node.
        returns: number (float or int)
        """
        return self.get_value()
        # raise NotImplementedError("Implement me!")

    def dOutdX(self, elem):
        """
        Returns the derivative of this Input node with respect to
        elem.
        elem: an instance of Weight
        returns: number (float or int)
        """
        return 0
        # raise NotImplementedError("Implement me!")

```

توابع پیاده‌سازی شده در performance elem

```

self.my_desired_val = desired_value
def output(self):
    """
    Returns the output of this PerformanceElem node.

    returns: number (float/int)
    """
    return -0.5*(self.my_desired_val-self.my_input.output())**2
    # raise NotImplementedError("Implement me!")
def dOutdX(self, elem):
    """
    Returns the derivative of this PerformanceElem node with respect
    to some weight, given by elem.
    elem: an instance of Weight
    returns: number (int/float)
    """
    return (self.my_desired_val - self.my_input.output())*self.my_input.dOutdX(elem)
    # raise NotImplementedError("Implement me!")

```

توابع پیاده‌سازی شده در neuron:

```
def output(self):
    # Implement compute_output instead!!
    if self.use_cache:
        # caching optimization, saves previously computed output.
        if self.my_output is None:
            self.my_output = self.compute_output()
        return self.my_output
    return self.compute_output()

def compute_output(self):
    """
    Returns the output of this Neuron node, using a sigmoid as
    the threshold function.

    returns: number (float or int)
    """
    z = 0
    inputs = self.get_inputs()
    weights = self.get_weights()
    for i in range(len(inputs)):
        inp = inputs[i]
        wei = weights[i]
        z += wei.get_value()*inp.output()
    return 1.0/(1.0 + math.exp(-z))
    # raise NotImplementedError("Implement me!")
```

```
def dOutdX(self, elem):
    # Implement compute_doutdx instead!!
    if self.use_cache:
        # caching optimization, saves previously computed dOutdx.
        if elem not in self.my_doutdx:
            self.my_doutdx[elem] = self.compute_doutdx(elem)
        return self.my_doutdx[elem]
    return self.compute_doutdx(elem)
```

```

def compute_doutdx(self, elem):
    """
    Returns the derivative of this Neuron node, with respect to weight
    elem, calling output() and/or d0utdX() recursively over the inputs.
    elem: an instance of Weight
    returns: number (float/int)
    """
    out = self.output()
    octerm = out*(1-out)

    if self.has_weight(elem):
        index = self.my_weights.index(elem)
        oa = self.get_inputs()[index].output()
        d = octerm*oa
    else:
        d = 0
        for i in range(len(self.get_weights())):
            current_weight = self.my_weights[i]
            if self.isa_descendant_weight_of(elem, current_weight):
                input_deriv = self.get_inputs()[i].d0utdX(elem)
                d += current_weight.get_value()*input_deriv
        d *= octerm
    return d

```

تست کرد شبکه

۴. تست کردن شبکه:

بعد از اتمام پیاده سازی توابع، می توانید با استفاده از اسکریپت پایتون `neural_net_tester.py` کار خود را تست کنید. با اجرای دستور زیر مطمئن خواهید بود که برنامه ی شما برای کاربردهای ساده ای مثل AND و OR کار خواهد کرد:

Python `neural_net_tester.py` simple

در زیر نتیجه ی تست آورده شده است.

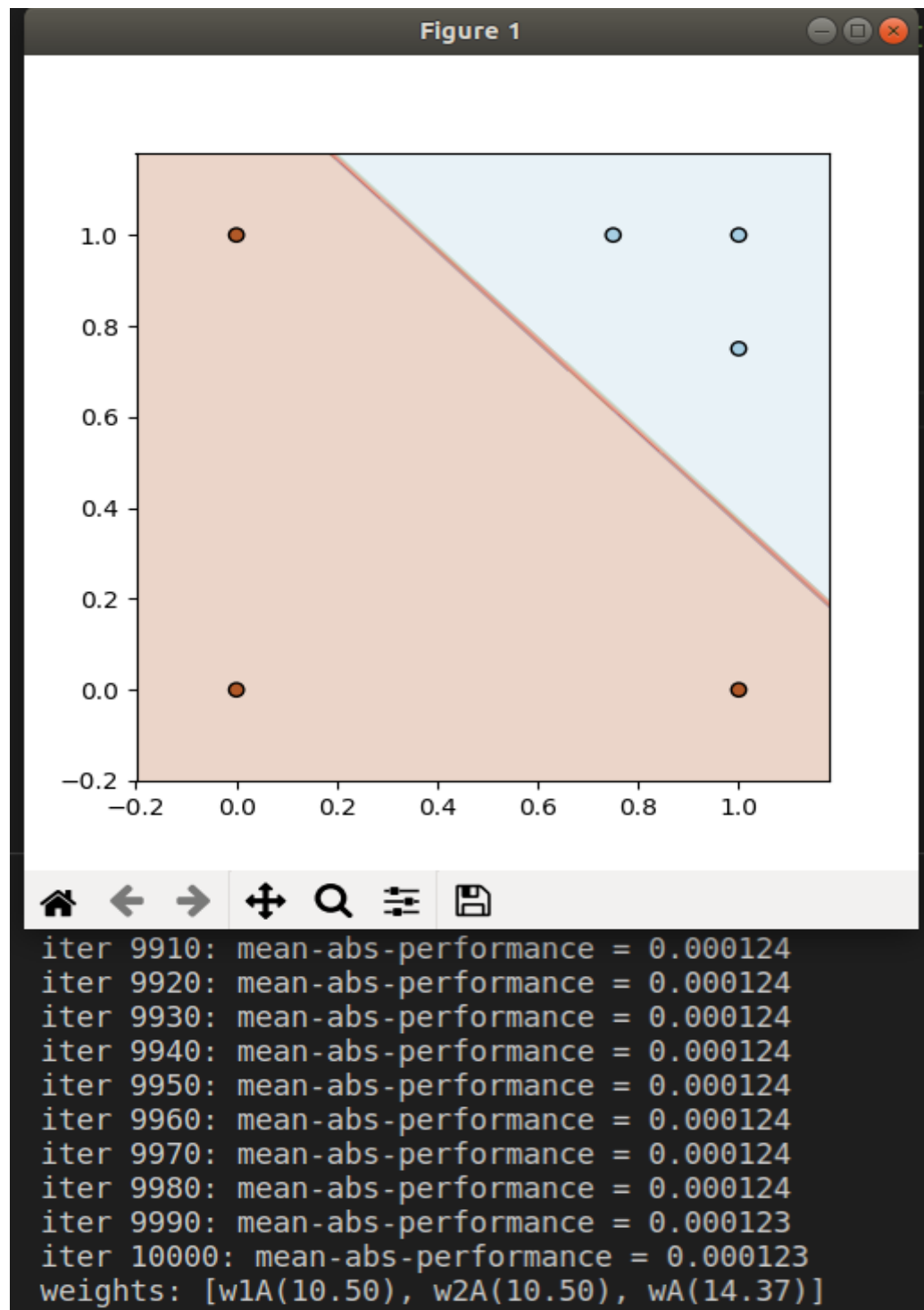
کشیدن ناحیه تصمیم گیری

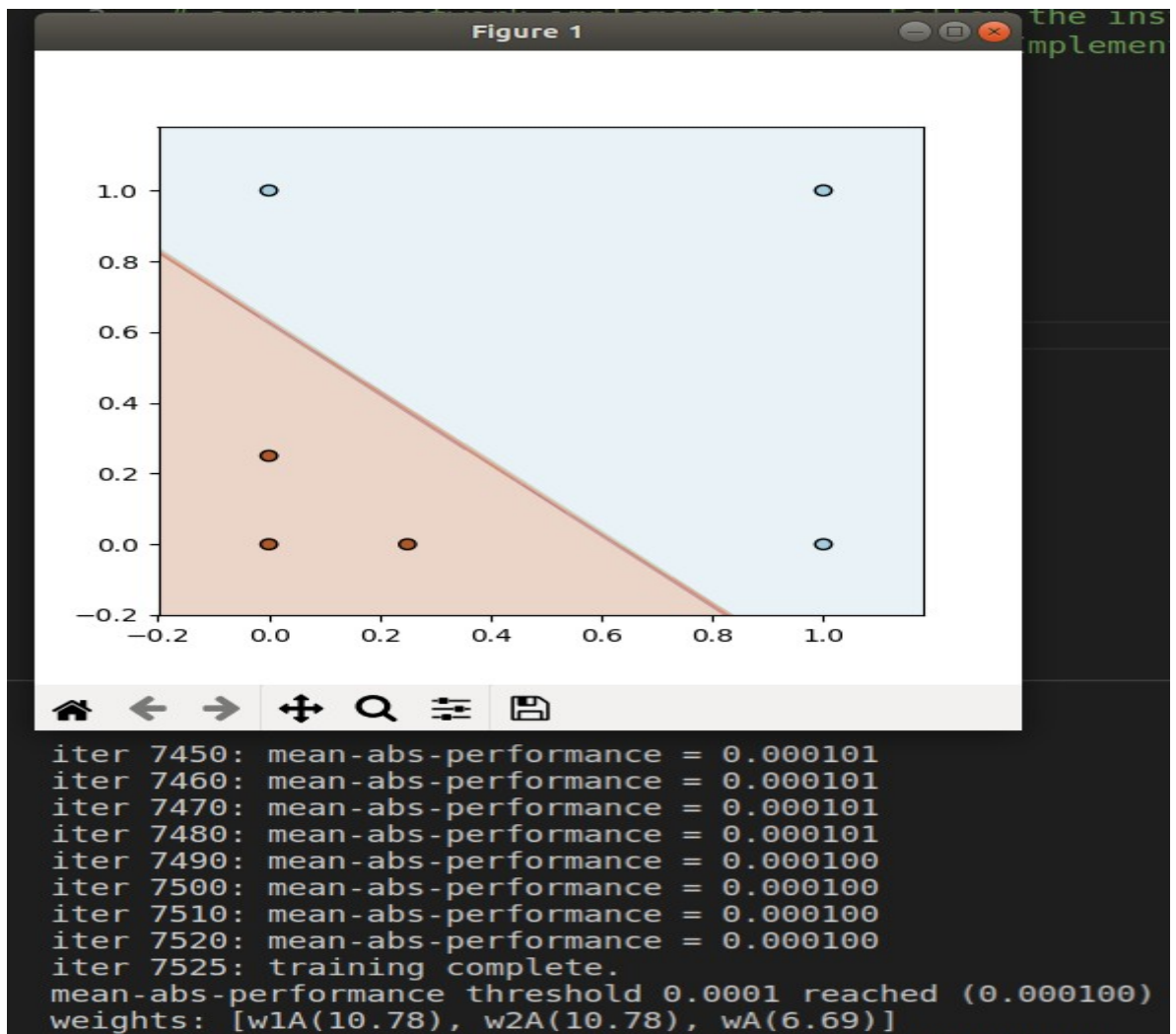
در این بخش شما باید تابعی بنویسید که با دریافت یک شبکه‌ی عصبی، و یک محدوده از صفحه در قالب یک مربع، ناحیه‌ی تصمیم گیری شبکه را در آن قسمت از صفحه رسم کند. به منظور این کار کافی است که در آن محدوده از صفحه، نقاط زیادی را به شکل یک grid ریزدانه انتخاب کنید و به ازای هر نقطه معین کنید که آیا خروجی شبکه کمتر از ۰.۵ است یا خیر، و اگر جواب مثبت بود آن نقطه را به نحوی روی صفحه نمایش بدهید. امضای این تابع باید به شکل زیر باشد:

```
def plot_decision_boundary(network, xmin, xmax, ymin, ymax)
```

```
def plot_decision_boundary(network, data, xmin=-10, xmax=10, ymin=-10, ymax=10):
    print("PLOTING")
    X = np.array([[item[0], item[1]] for item in data])
    y = np.array([item[2] for item in data])
    h = 0.02
    x_min, x_max = X[:, 0].min() - 10*h, X[:, 0].max() + 10*h
    y_min, y_max = X[:, 1].min() - 10*h, X[:, 1].max() + 10*h

    xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, h),
                          np.arange(y_min, y_max, h))
    _chiz = np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()]
    _new_data = []
    for i in range(len(_chiz)):
        _new_data.append((_chiz[i, 0], _chiz[i, 1]))
    z = []
    for datum in _new_data:
        for i in range(len(network.inputs)):
            network.inputs[i].set_value(datum[i])
        network.clear_cache()
        result = network.output.output()
        prediction = round(result)
        network.clear_cache()
        z.append(prediction)
    z = np.array(z)
    z = z.reshape(xx.shape)
    plt.figure(figsize=(5, 5))
    plt.contourf(xx, yy, z, cmap='Paired_r', alpha=0.25)
    plt.contour(xx, yy, z, colors='k', linewidths=0.02)
    plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, cmap='Paired_r', edgecolors='k')
    plt.show()
    input('press <ENTER> to see Weights and results')
```





```

iter 9970: mean-abs-performance = 0.000124
iter 9980: mean-abs-performance = 0.000124
iter 9990: mean-abs-performance = 0.000123
iter 10000: mean-abs-performance = 0.000123
weights: [w1A(10.50), w2A(10.50), wA(14.37)]
Trained weights:
Weight 'w1A': 10.499844
Weight 'w2A': 10.499561
Weight 'wA': 14.366979
Testing on AND test-data
test((0.1, 0.1, 0)) returned: 4.704254617957318e-06 => 0 [correct]
test((0.1, 0.9, 0)) returned: 0.020484490369173127 => 0 [correct]
test((0.9, 0.1, 0)) returned: 0.02048903863720659 => 0 [correct]
test((0.9, 0.9, 1)) returned: 0.9893604979736043 => 1 [correct]
Accuracy: 1.000000

```


قواعد نامگذاری

قواعد نامگذاری

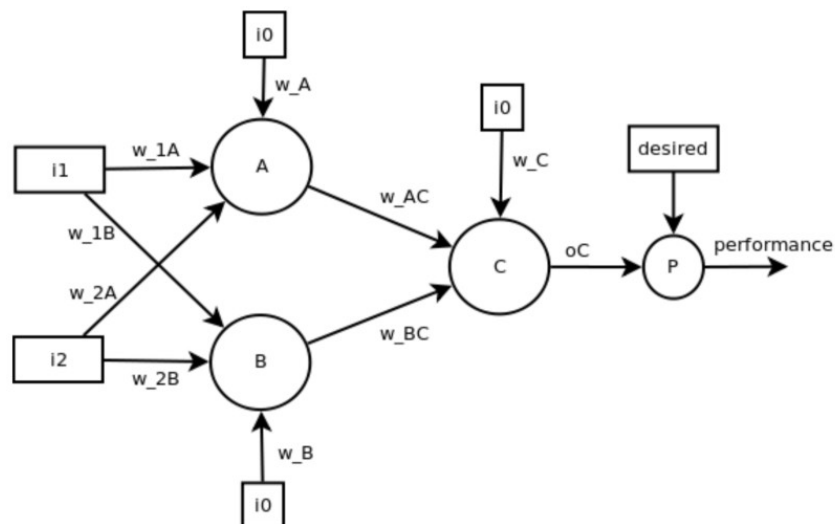
هنگام نامگذاری المان‌هایی که طراحی می‌کنید حتماً از قواعد زیر پیروی کنید:

(۱) ورودی‌ها به صورت $\text{input_number} + 'i'$ باشند. Input_number باید از یک شروع شود. مثلاً: i_1, i_2 . از i_0 برای ورودی‌های با مقدار ثابت (که ضریب آن‌ها نقش bias را در شبکه دارند) از مقدار 1- استفاده کنید.

(۲) برای وزن‌ها به صورت $\text{from_id} + \text{to_id} + 'w'$ نامگذاری کنید. مثلاً برای وزنی که از ورودی شماره یک به نورون A می‌رود w_{1A} مناسب است. یا برای وزنی که از نورون A به B می‌رود کافی است w_{AB} را به عنوان نام انتخاب کنید.

(۳) برای اسم نورون‌ها باید یک حرف از حروف الفبا اختصاص دهید. به این صورت که نزدیک‌ترین نورون به ورودی A نام می‌گیرد و نورون‌های دورتر B و اگر دو نورون فاصله‌ی یکسانی با ورودی دارند به هر صورت که مایل هستید ترتیبی را قائل شوید.

پیاده سازی شبکه عصبی دولایه



این کار را داخل تابع `make_neural_net_two_layer()` در فایل `neural_net.py` انجام بدهید. شبکه عصبی شما باید قادر باشد دیتاست‌های کمی سخت تر مثل XOR (NOT EQUAL) یا EQUAL را طبقه‌بندی کند.

برای وزن‌های این شبکه مقادیر اولیه‌ای به صورت رندم در نظر بگیرید. دقت کنید که برای تکرارپذیر بودن تست‌ها مقدار `seed` را قبل از هر چیزی تعیین کنید و بعد با استفاده از تابع `random_weight` مقدار وزن‌های مورد نیاز را تولید کنید:

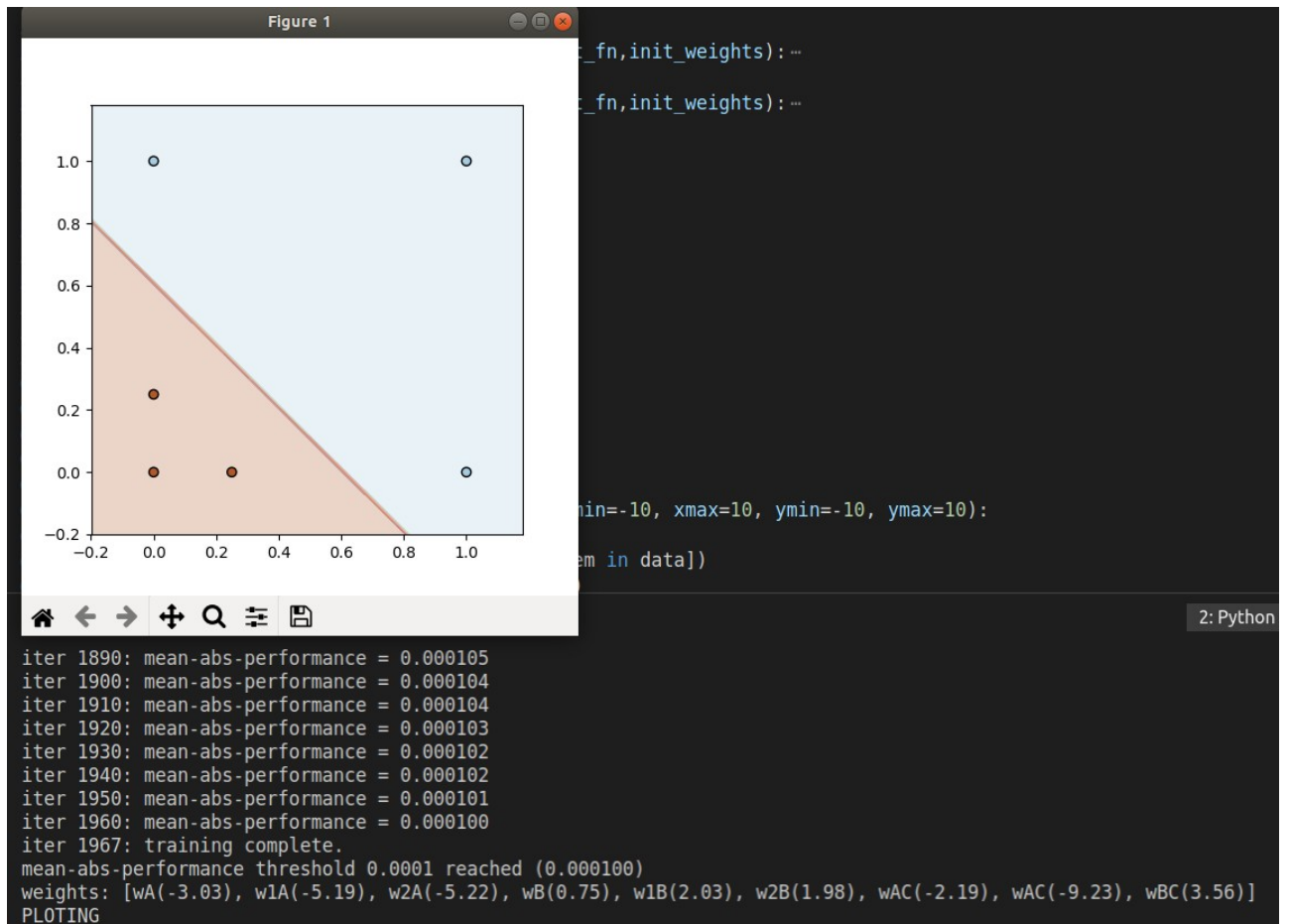
```
seed_random()
wt = random_weight()
...use wt...
wt2 = random_weight()
...use wt2...
```

نحوه پیاده سازی در زیر آورده شده است:

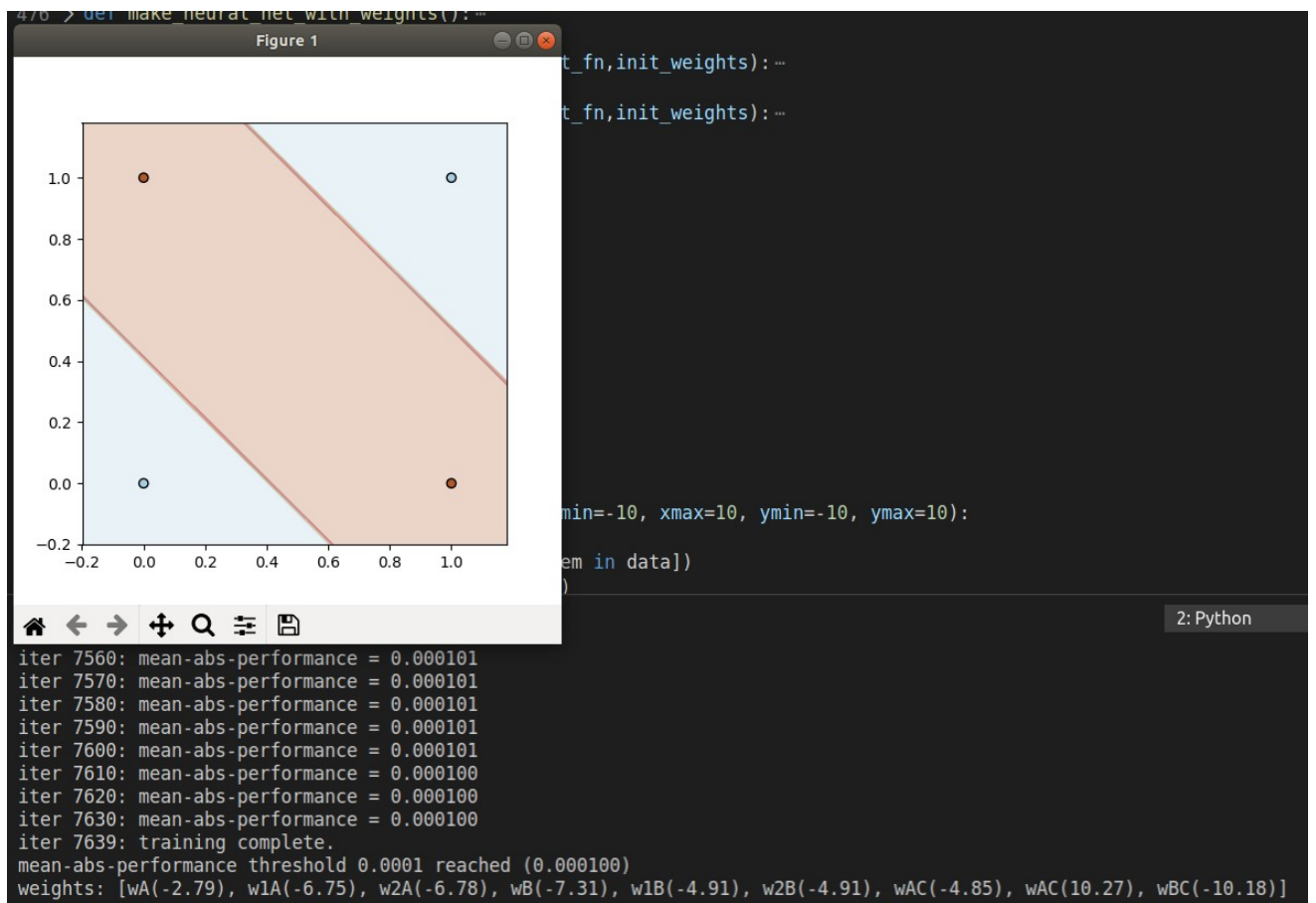
```
def make_neural_net_two_layer():
    """
    Create a 2-input, 1-output Network with three neurons.
    There should be two neurons at the first level, each receiving both inputs
    Both of the first level neurons should feed into the second layer neuron.
    See 'make_neural_net_basic' for required naming convention for inputs,
    weights, and neurons.
    """
    i0 = Input('i0', -1.0)
    i1 = Input('i1', 0.0)
    i2 = Input('i2', 0.0)
    seed_random()
    w1A = Weight('w1A', random_weight())
    w1B = Weight('w1B', random_weight())
    w2A = Weight('w2A', random_weight())
    w2B = Weight('w2B', random_weight())
    wA = Weight('wA', random_weight())
    wB = Weight('wB', random_weight())
    wAC = Weight('wAC', random_weight())
    wBC = Weight('wBC', random_weight())
    wC = Weight('wC', random_weight())
    A = Neuron('A', [i0,i1,i2], [wA,w1A,w2A])
    B = Neuron('B', [i0,i1,i2], [wB,w1B,w2B])
    C = Neuron('C', [i0,A,B], [wC,wAC,wBC])
    P = PerformanceElement(C, 0.0)
    net = Network(P,[A,B,C])
    return net
```

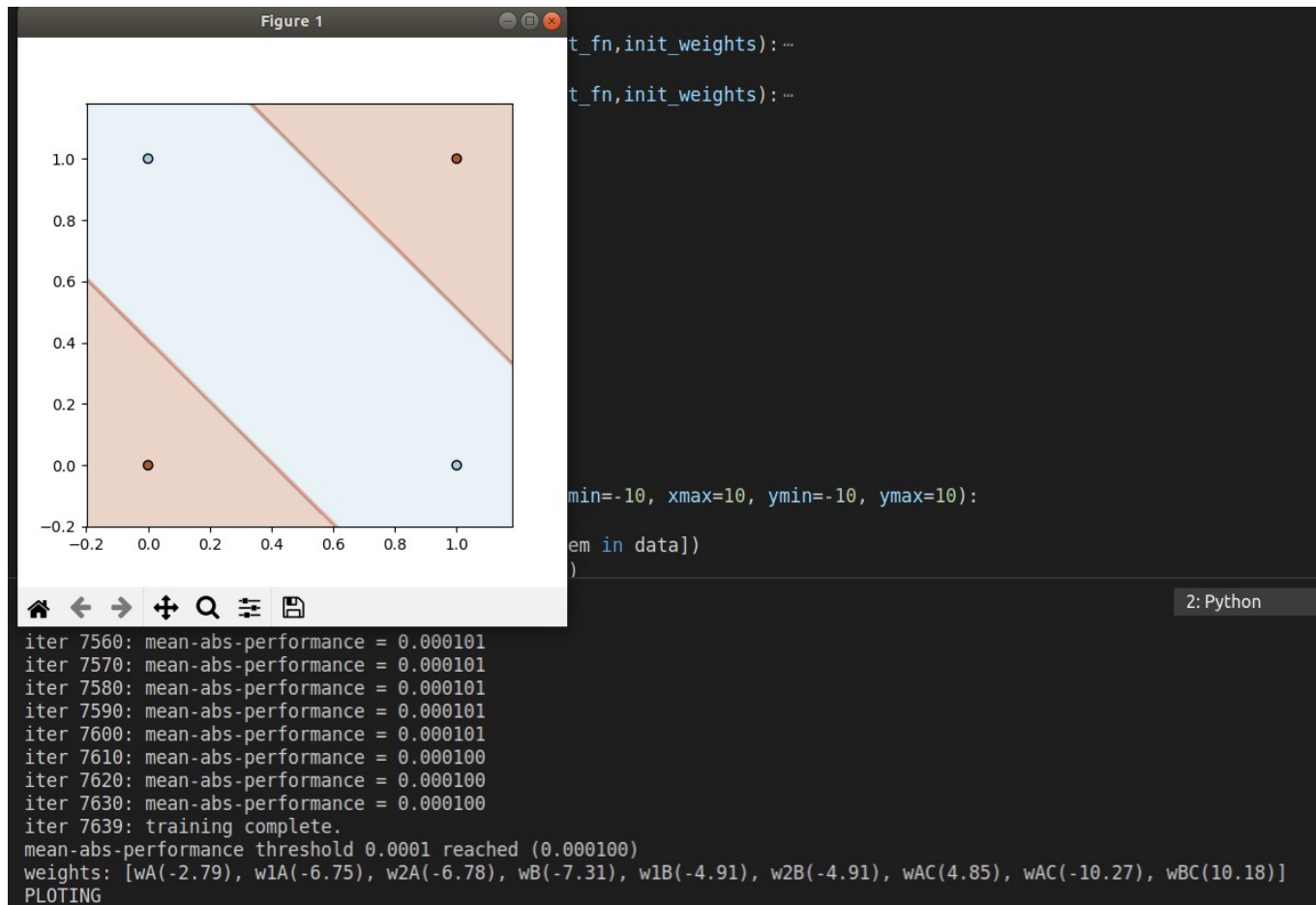
در نهایت برای تست خواهیم داشت:

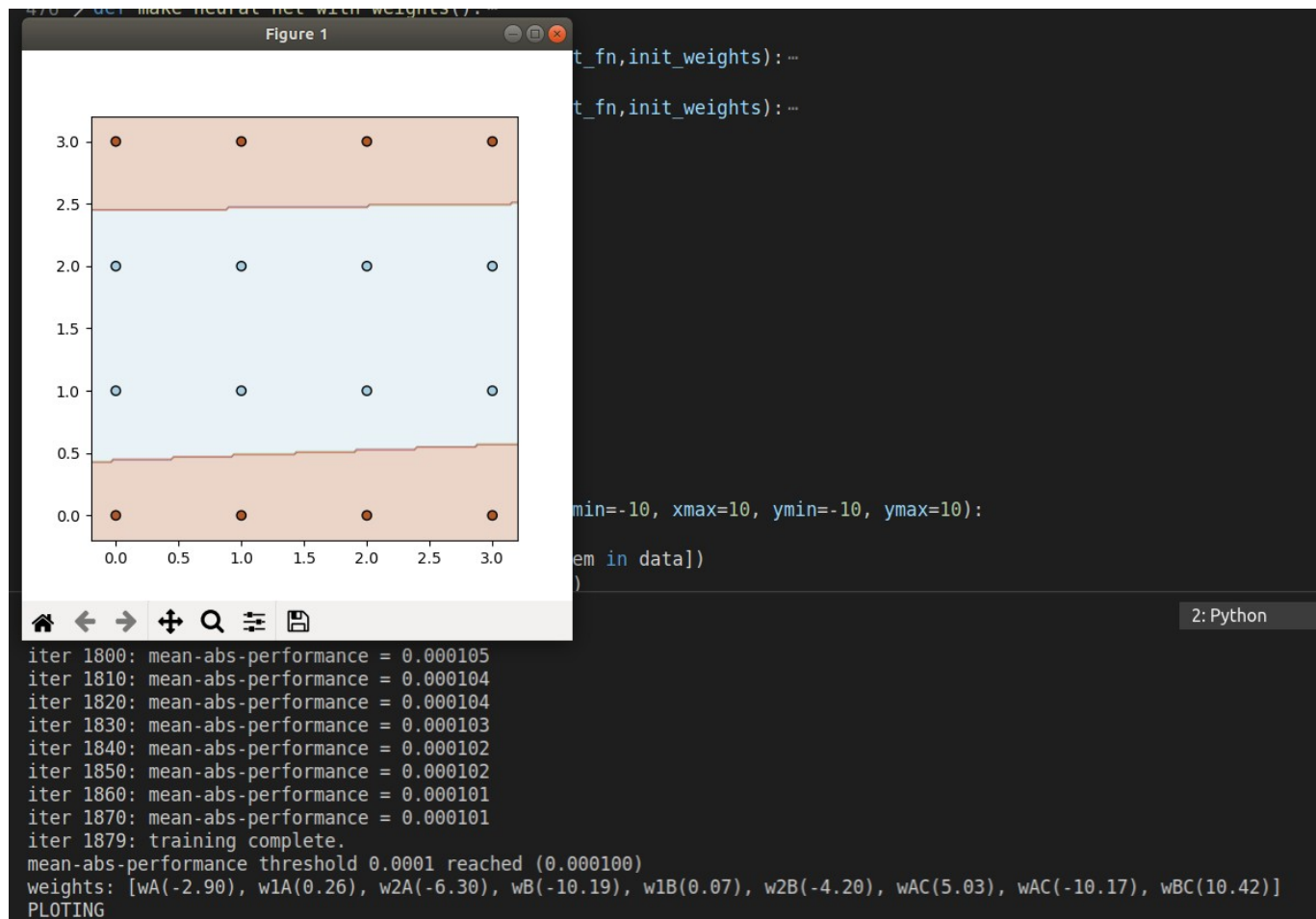
```
Weight 'wAC': 9.031638
Weight 'wBC': -8.787502
Testing on inverse-diagonal-band test-data
test((-1, -1, 0)) returned: 0.02488788068606077 => 0 [correct]
test((5, 5, 0)) returned: 0.014085019322693562 => 0 [correct]
test((-2, -2, 0)) returned: 0.030910450355458887 => 0 [correct]
test((6, 6, 0)) returned: 0.013631659638460891 => 0 [correct]
test((3.5, 3.5, 0)) returned: 0.015100332454052038 => 0 [correct]
test((1.5, 1.5, 0)) returned: 0.0175615259703364 => 0 [correct]
test((4, 0, 1)) returned: 0.9904819750411343 => 1 [correct]
test((0, 4, 1)) returned: 0.9878824018126686 => 1 [correct]
Accuracy: 1.000000
```

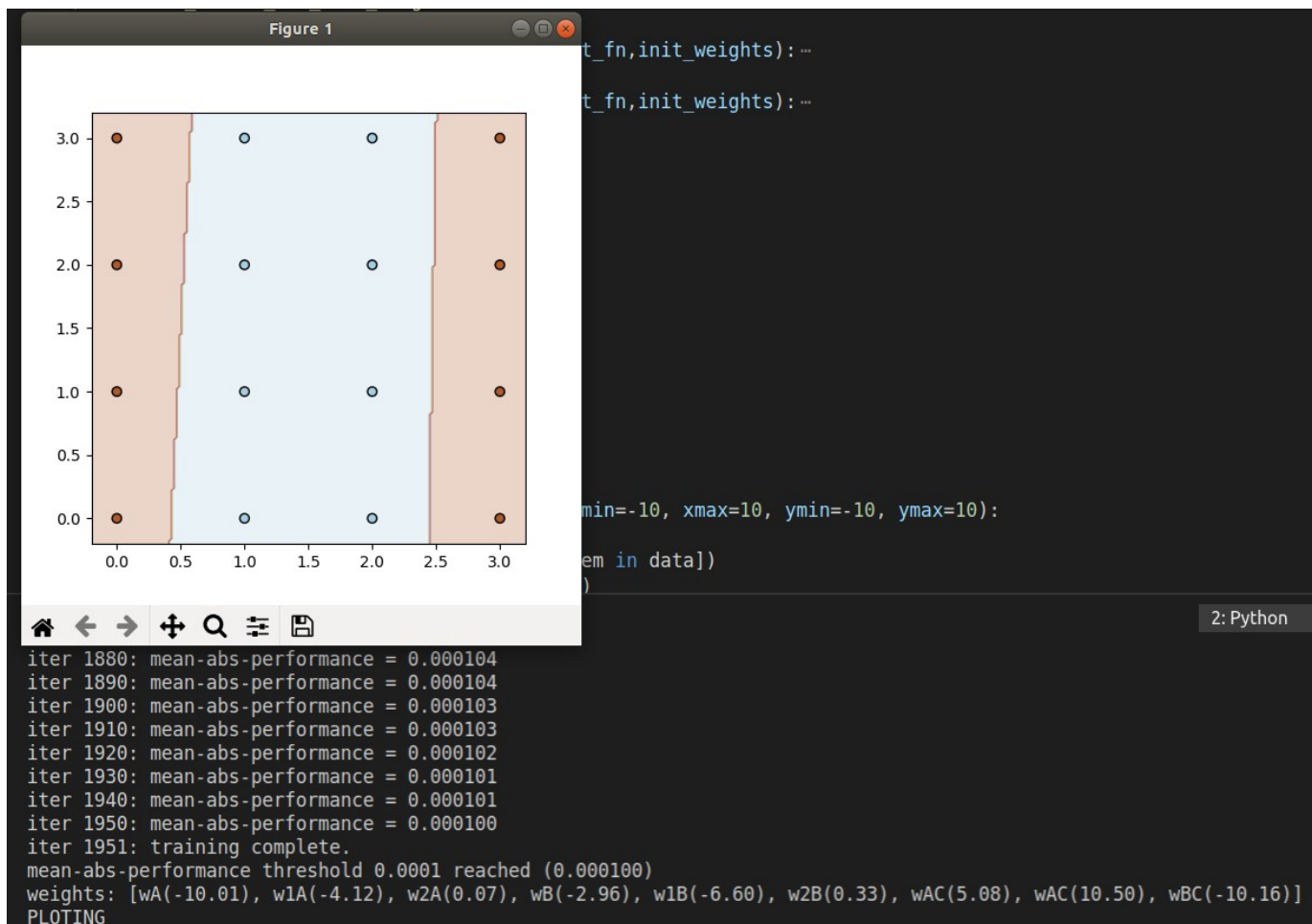


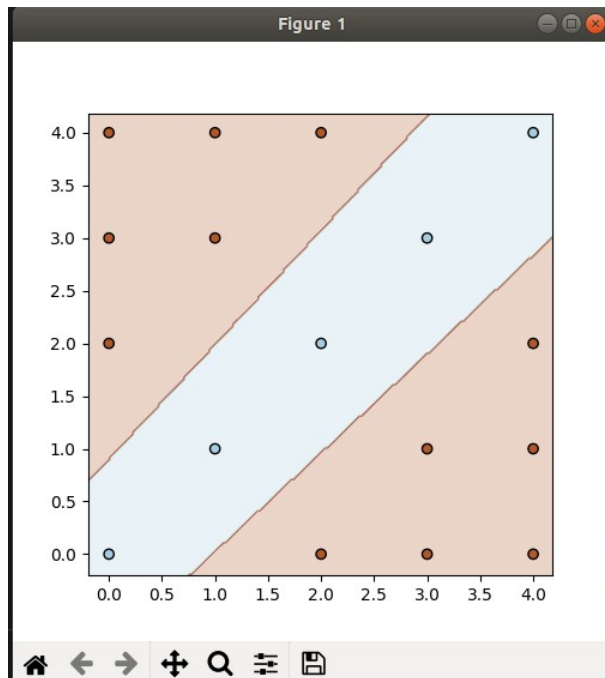








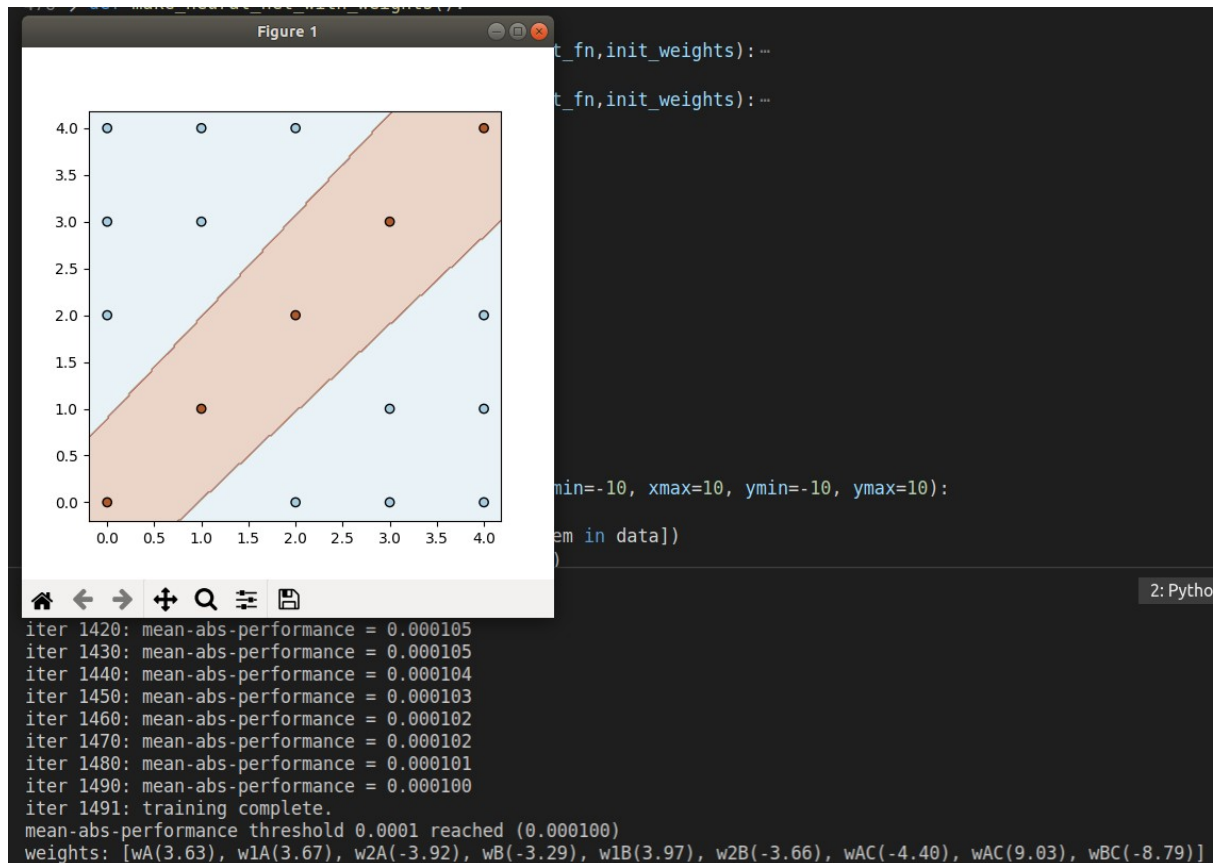




```

iter 1420: mean-abs-performance = 0.000105
iter 1430: mean-abs-performance = 0.000105
iter 1440: mean-abs-performance = 0.000104
iter 1450: mean-abs-performance = 0.000103
iter 1460: mean-abs-performance = 0.000102
iter 1470: mean-abs-performance = 0.000102
iter 1480: mean-abs-performance = 0.000101
iter 1490: mean-abs-performance = 0.000100
iter 1491: training complete.
mean-abs-performance threshold 0.0001 reached (0.000100)
weights: [wA(3.63), w1A(3.67), w2A(-3.92), wB(-3.29), w1B(3.97), w2B(-3.66), wAC(4.40), wAC(-9.03), wBC(8.79)]

```



تست شبکه با تست مشتق گیری

۵. Finite Difference

رسیدن به دقت ۱۰۰ درصد روی مسائل ساده‌ی OR و AND لزوماً به معنای درست بودن کامل پیاده‌سازی نیست. برای اینکه از درستی پیاده‌سازی که در بالا داشته‌اید تا حد خوبی مطمئن بشوید و همچنین اگر که پیاده‌سازی درست نیست تکنیکی برای debug کردن آن داشته باشید، باید در این بخش از متد [finite difference](#) برای تخمین زدن مشتق وزن‌ها استفاده کرده، و بعد آن را با مقدار حاصل از توابعی که نوشته‌اید مقایسه کنید. فرمول مورد استفاده در این متد برای تقریب زدن مشتق به شکل زیر است:

$$\hat{f}(x) = \frac{f(x + \epsilon) - f(x)}{\epsilon}$$

که در آن مقدار ϵ باید برابر مقدار بسیار کوچکی باشد (مثلاً ۱۰ به توان منفی ۸). برای کاربرد ما، x هر کدام از وزن‌های شبکه خواهد بود، و تابع f تابعی است که خروجی `PerformanceElem` را نمایش می‌دهد. شما باید در این بخش تابعی بنویسید که با گرفتن یک شبکه، روی وزن‌های آن `iterate` بکند، و به ازای هر وزن، مقدار مشتق `PerformanceElem` را نسبت به آن وزن یک بار از متد تخمین بالا، و یکبار از طریق تابع `dOutdx` محاسبه کرده و برابری (تقریبی) آن‌ها را چک بکند و در نهایت اگر همه برابر بودند مقدار `True` برگرداند. در نوشتن این تابع حواستان به خالی کردن `cache` شبکه بین دو محاسبه باشد.

در زیر پیاده سازی تابع آورده شده است:

```
def finite_difference(network):
    for w in network.weights:
        network.clear_cache()
        cur_val = network.performance.output()
        w.set_value(w.get_value() + 1e-8)
        network.clear_cache()
        new_value = network.performance.output()
        w.set_value(w.get_value() - 1e-8)
        finite_diff = (new_value - cur_val) / 1e-8
        print(f'{w.get_name():5s} finite:{finite_diff: 2.4f} real:{network.performance.dOutdX(w): 2.4f}', end='')
        if abs(network.performance.dOutdX(w) - finite_diff) < 1e-4:
            print(" Correct")
        else:
            print(" Incorrect")
    network.clear_cache()
```

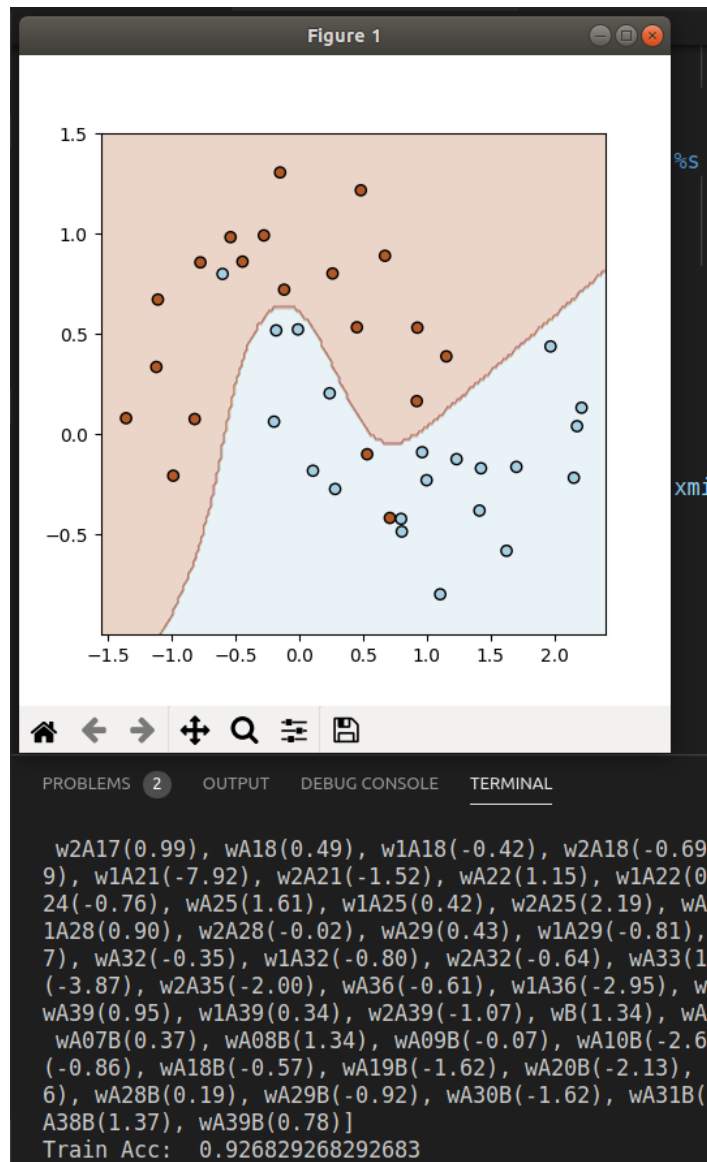
over fitting and regularization

وقتی پیچیدگی شبکه عصبی بیشتر از داده ای باشد که می خواهیم آن را یاد بگیریم شبکه عصبی سعی در منطبق قرار دادن روال کار خود مبتنی بر داده ی ترین می کند و نهایتاً نتیجه حاصل از اختلاف ارور بین داده ی تست و ترین نشان می دهد بیش برآزش اتفاق افتاده است.

حال برای کار کردن بر روی داده های two_moons خواهیم داشت:
دو ورودی در لایه اول و ۴۰ نورون در لایه دوم و یک نورون برای لایه خروجی خواهیم داشت:

حال آن را به دفعات ۱۰۰ و ۵۰۰ و ۱۰۰۰ بار آموزش می دهیم.
و با استفاده از تابع تست دقت اندازه گیری را به دست می آوریم.
و ناحیه تصمیم گیری را نیز می کشیم.

: Iteration = 100



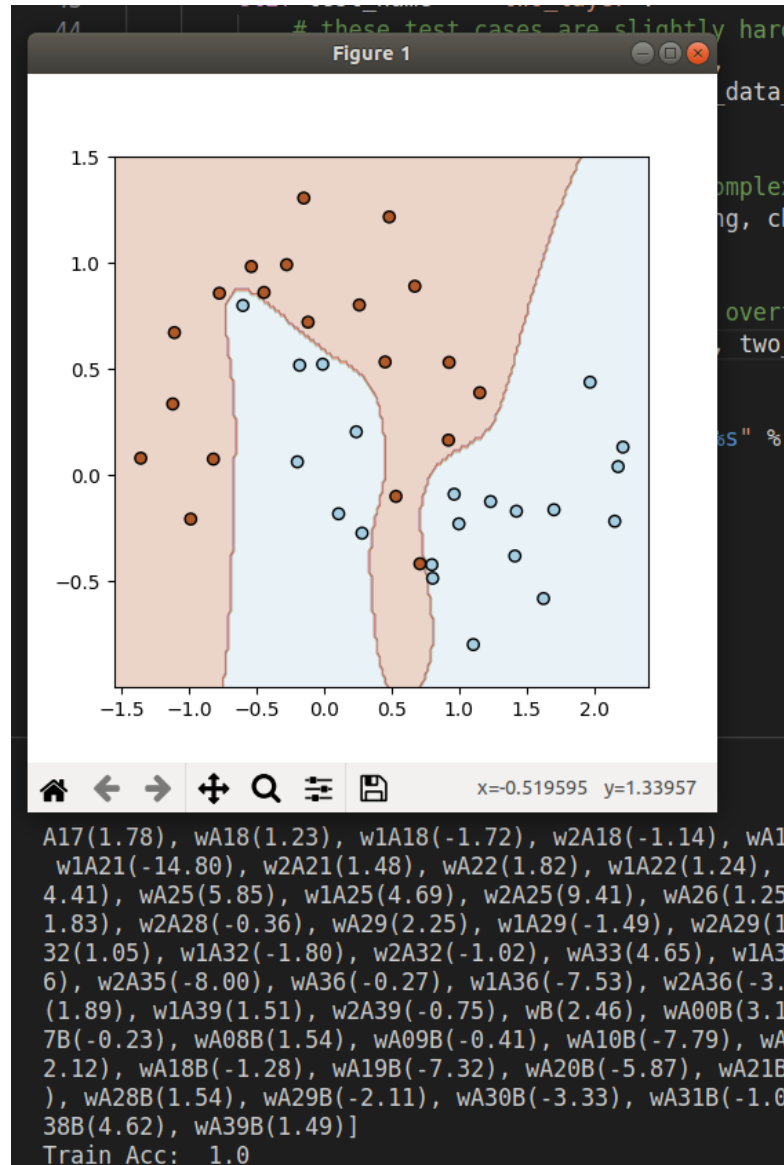
```
test([0.8063775806264301, 0.31389154012736115, 0.0]) returned: 0.06854291091988816 => 0.0 [correct]
test([-0.8350499250048773, 0.9757438805989312, 0.0]) returned: 0.008057076580269959 => 0.0 [correct]
test([-0.3056349962060481, 0.8480665351250637, 0.0]) returned: 0.1924355745821355 => 0.0 [correct]
test([1.342395809182781, -0.6628775105845491, 1.0]) returned: 0.9933291838793752 => 1.0 [correct]
test([-0.8504352993794975, 0.4459199151136456, 0.0]) returned: 0.021674890340769935 => 0.0 [correct]
test([1.1576995999372781, 0.3431944106118581, 0.0]) returned: 0.16062918677188637 => 0.0 [correct]
test([0.7693882306818469, -0.6514034954565945, 1.0]) returned: 0.9792113643673407 => 1.0 [correct]
test([0.9818376618443154, 0.4232921505544805, 0.0]) returned: 0.05109036005018022 => 0.0 [correct]
test([1.5108529245285525, -0.4695580852097725, 1.0]) returned: 0.9912880401094931 => 1.0 [correct]
test([0.6621843718069381, 0.8357685698483136, 0.0]) returned: 0.0011840134893738852 => 0.0 [correct]
test([0.651668455747412, -0.7352289907924181, 1.0]) returned: 0.9927270505682864 => 1.0 [correct]
test([0.2360202948238896, -0.4276736056557813, 1.0]) returned: 0.9985798178338635 => 1.0 [correct]
Accuracy: 1.000000
```


data
mple
g, d
over
two
s" %



```
test([0.8063775806264301, 0.31389154012736115, 0.0]) returned: 0.0014986503903669632 => 0.0 [correct]
test([-0.8350499250048773, 0.9757438805989312, 0.0]) returned: 0.17481968250990468 => 0.0 [correct]
test([-0.3056349962060481, 0.8480665351250637, 0.0]) returned: 0.2238533109075733 => 0.0 [correct]
test([1.342395809182781, -0.6628775105845491, 1.0]) returned: 0.999949851187063 => 1.0 [correct]
test([-0.8504352993794975, 0.4459199151136456, 0.0]) returned: 0.24243974807812663 => 0.0 [correct]
test([1.1576995999372781, 0.3431944106118581, 0.0]) returned: 0.016071620915005243 => 0.0 [correct]
test([0.7693882306818469, -0.6514034954565945, 1.0]) returned: 0.4848778421067173 => 1.0 [wrong]
test([0.9818376618443154, 0.4232921505548905, 0.0]) returned: 0.00036239390347678684 => 0.0 [correct]
test([1.5108529245285525, -0.4695580852097725, 1.0]) returned: 0.9999987056510997 => 1.0 [correct]
test([0.6621843718069381, 0.8357685698483136, 0.0]) returned: 1.0163752996277333e-07 => 0.0 [correct]
test([0.651668455747412, -0.7352289907924181, 1.0]) returned: 0.01977970654718134 => 1.0 [wrong]
test([0.2360202948238896, -0.4276736056557813, 1.0]) returned: 0.934367497938512 => 1.0 [correct]
Accuracy: 0.820000
```

:iteration = 1000



```
test([0.8063775806264301, 0.31389154012736115, 0.0]) returned: 1.2494727336081958e-05 => 0.0 [correct]
test([-0.8350499250048773, 0.9757438805989312, 0.0]) returned: 0.0022404528423108604 => 0.0 [correct]
test([-0.3056349962060481, 0.8480665351250637, 0.0]) returned: 0.003735048570901114 => 0.0 [correct]
test([1.342395809182781, -0.6628775105845491, 1.0]) returned: 0.9999999930965973 => 1.0 [correct]
test([-0.8504352993794975, 0.4459199151136456, 0.0]) returned: 0.0037958615788008195 => 0.0 [correct]
test([1.1576995999372781, 0.3431944106118581, 0.0]) returned: 0.014743864233811412 => 0.0 [correct]
test([0.7693882306818469, -0.6514034954565945, 1.0]) returned: 0.21428166973531654 => 1.0 [wrong]
test([0.9818376618443154, 0.4232921505544805, 0.0]) returned: 1.86822309641041e-05 => 0.0 [correct]
test([1.5108529245285525, -0.4695580852097725, 1.0]) returned: 0.999999998649209 => 1.0 [correct]
test([0.6621843718069381, 0.8357685698483136, 0.0]) returned: 4.947560756698069e-10 => 0.0 [correct]
test([0.651668455747412, -0.7352289907924181, 1.0]) returned: 0.007579101753114175 => 1.0 [wrong]
test([0.2360202948238896, -0.4276736056557813, 1.0]) returned: 0.995709297788865 => 1.0 [correct]
Accuracy: 0.870000
```

ملاحظه می‌کنیم با زیاد شدن تعداد ایتريشن ها شبکه عصبی سعی در نزدیک شدن به دیتای ترین می‌کند و در نتیجه دیتای تست با خطای بیشتری نسبت به دیتای ترین دیده خواهد شد.

حال سعی در رفع این مورد با regularization هستیم :

```
class RegularizedPerformanceElem(PerformanceElem):
    def __init__(self, input, desired_value):
        assert isinstance(input, (Input, Neuron))
        DifferentiableElement.__init__(self)
        self.my_input = input
        self.my_desired_val = desired_value
        self._lambda = 0.00001
        self.weights = None

    def set_weights(self, _weights):
        self.weights = _weights

    def output(self):
        old_out = -.5 * ((self.my_desired_val - self.my_input.output()) ** 2)
        out = old_out - self._lambda * self.add_regularization_l2()
        return out

    def add_regularization_l2(self):
        np_w = np.array([item.get_value() for item in self.weights])
        return np.linalg.norm(np_w)

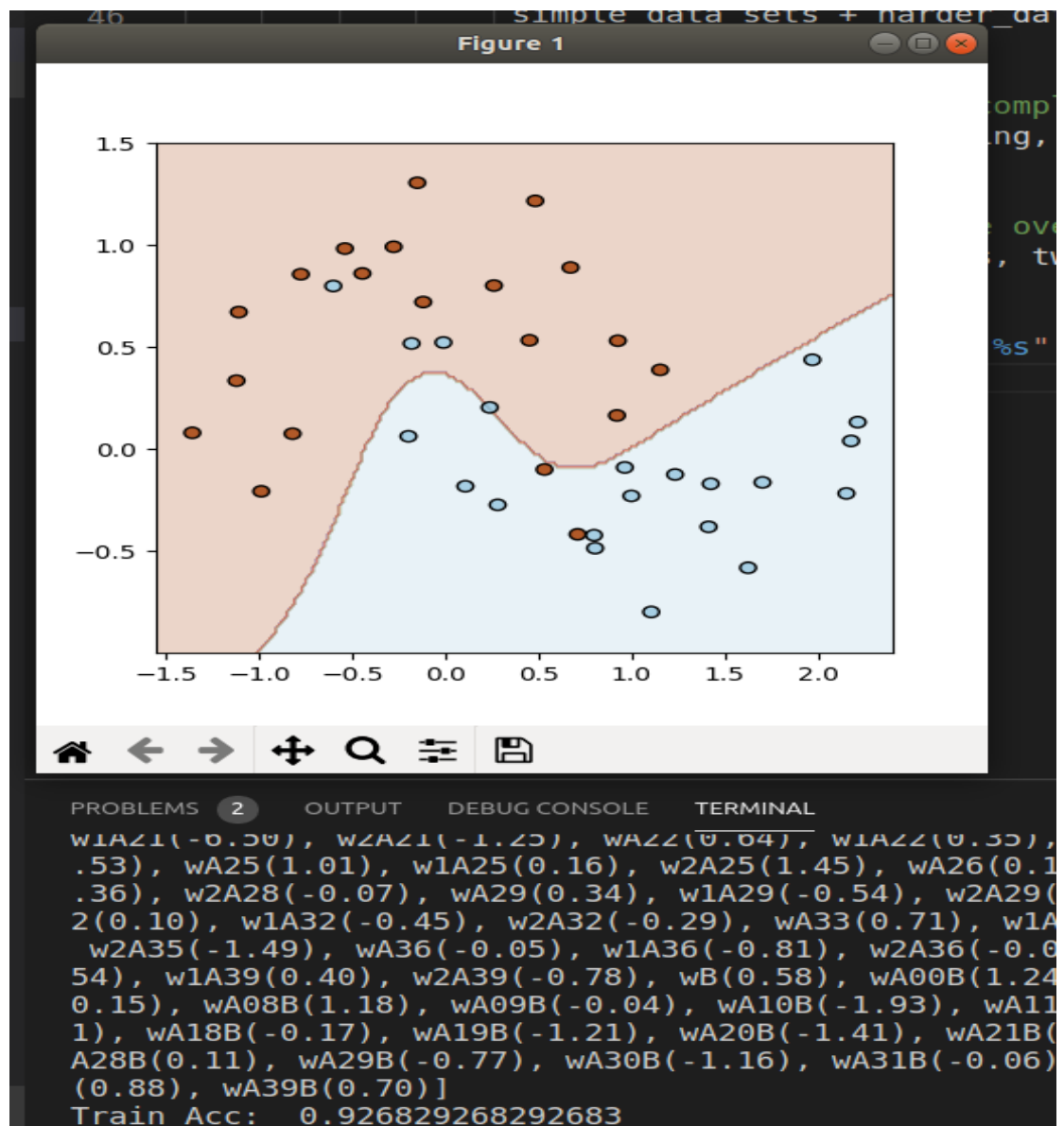
    def dOutdX(self, elem):
        old_dout = (self.my_desired_val - self.my_input.output()) * \
            self.my_input.dOutdX(elem)
        dout = old_dout - self._lambda * elem.get_value() * 2
        return dout

    def set_desired(self, new_desired):
        self.my_desired_val = new_desired

    def get_input(self):
        return self.my_input
```

نهایتاً برای حساسیت loss بر روی وزن ها مقدار 0.0001 را انتخاب می‌کنیم و اگر این مقدار کم باشد مثل آن می‌ماند که اصلاً رگولاریزیشن انجام نشده.

iteration = 100



PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
test([-0.8550499250048113, 0.9157438805989512, 0.0]) returned: 0.009259891392004153 => 0.0 [correct]  
test([-0.3056349962060481, 0.8480665351250637, 0.0]) returned: 0.10215599527834364 => 0.0 [correct]  
test([1.342395809182781, -0.6628775105845491, 1.0]) returned: 0.963843873558011 => 1.0 [correct]  
test([-0.8504352993794975, 0.4459199151136456, 0.0]) returned: 0.02438044358422991 => 0.0 [correct]  
test([1.1576995999372781, 0.3431944106118581, 0.0]) returned: 0.24198185086087604 => 0.0 [correct]  
test([0.7693882306818469, -0.6514034954565945, 1.0]) returned: 0.9174898236236723 => 1.0 [correct]  
test([0.9818376618443154, 0.4232921505544805, 0.0]) returned: 0.1235159748048293 => 0.0 [correct]  
test([1.5108529245285525, -0.4695580852097725, 1.0]) returned: 0.9530398632793935 => 1.0 [correct]  
test([0.6621843718069381, 0.8357685698483136, 0.0]) returned: 0.010476380595651221 => 0.0 [correct]  
test([0.651668455747412, -0.7352289907924181, 1.0]) returned: 0.9512680961665537 => 1.0 [correct]  
test([0.2360202948238896, -0.4276736056557813, 1.0]) returned: 0.969378764123207 => 1.0 [correct]  
Accuracy: 0.980000
```

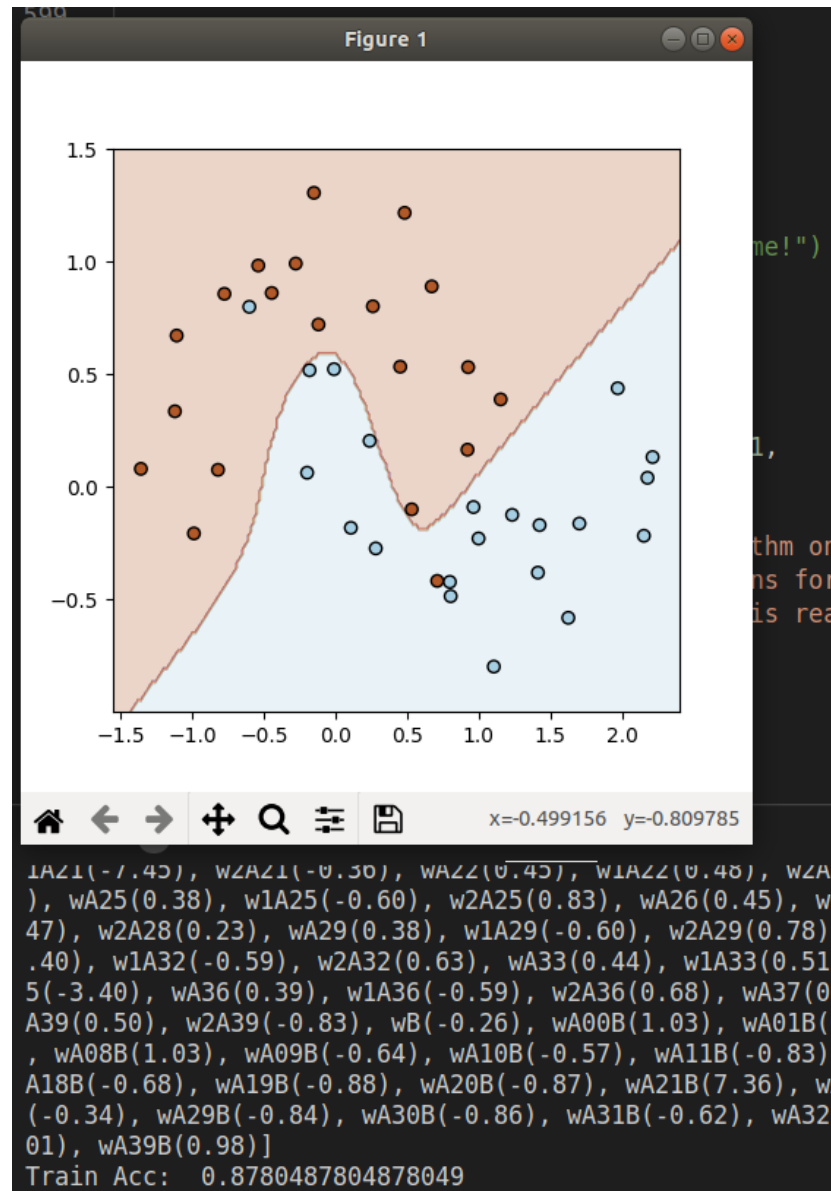
: iteration = 500



PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```
test([-0.8350499250048173, 0.9157438805989512, 0.0]) returned: 0.018351740959751250 => 0.0 [correct]  
test([-0.3056349962060481, 0.8480665351250637, 0.0]) returned: 0.16813933909841208 => 0.0 [correct]  
test([1.342395809182781, -0.6628775105845491, 1.0]) returned: 0.9722802978059064 => 1.0 [correct]  
test([-0.8504352993794975, 0.4459199151136456, 0.0]) returned: 0.051619327479988764 => 0.0 [correct]  
test([1.1576995999372781, 0.3431944106118581, 0.0]) returned: 0.3156522984767426 => 0.0 [correct]  
test([0.7693882306818469, -0.6514034954565945, 1.0]) returned: 0.8168827181321711 => 1.0 [correct]  
test([0.9818376618443154, 0.4232921505544805, 0.0]) returned: 0.1450740073318996 => 0.0 [correct]  
test([1.5108529245285525, -0.4695580852097725, 1.0]) returned: 0.9719485695391222 => 1.0 [correct]  
test([0.6621843718069381, 0.8357685698483136, 0.0]) returned: 0.008885019555639896 => 0.0 [correct]  
test([0.651668455747412, -0.7352289907924181, 1.0]) returned: 0.8004341187109572 => 1.0 [correct]  
test([0.2360202948238896, -0.4276736056557813, 1.0]) returned: 0.9398384307671912 => 1.0 [correct]  
Accuracy: 0.970000
```


iteration = 1000



```
PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
test([-0.8550499250048175, 0.9157438805989512, 0.0]) returned: 0.020305094478572090 => 0.0 [correct]
test([-0.3056349962060481, 0.8480665351250637, 0.0]) returned: 0.17515510389901914 => 0.0 [correct]
test([1.342395809182781, -0.6628775105845491, 1.0]) returned: 0.9739516639059174 => 1.0 [correct]
test([-0.8504352993794975, 0.4459199151136456, 0.0]) returned: 0.059589583087477936 => 0.0 [correct]
test([1.1576995999372781, 0.3431944106118581, 0.0]) returned: 0.31591744279531475 => 0.0 [correct]
test([0.7693882306818469, -0.6514034954565945, 1.0]) returned: 0.8023892847608443 => 1.0 [correct]
test([0.9818376618443154, 0.4232921505544805, 0.0]) returned: 0.1449192717669543 => 0.0 [correct]
test([1.5108529245285525, -0.4695580852097725, 1.0]) returned: 0.9747662849004369 => 1.0 [correct]
test([0.6621843718069381, 0.8357685698483136, 0.0]) returned: 0.008675993420063751 => 0.0 [correct]
test([0.651668455747412, -0.7352289907924181, 1.0]) returned: 0.7741537348724693 => 1.0 [correct]
test([0.2360202948238896, -0.4276736056557813, 1.0]) returned: 0.9329424477520144 => 1.0 [correct]
Accuracy: 0.970000
```


می بینیم که با این کار دقت دیتای ترین را پایین آورده ایم ولی دقت حاصله از تست بیشتر شده است و این یعنی مشکل بیش بردارش را حل شده است.

دقت مدل تست بعد رگیولاریزیشن	دقت مدل ترین بعد از رگیولاریزیشن	دقت مدل تست عادی	دقت مدل ترین عادی	
0.98	0.92	1	0.92	۱۰۰
0.97	0.87	0.82	0.95	۵۰۰
0.	0.87	0.87	1	۱۰۰۰

پایان