

Frontend Developer

Андрей Жевлаков

azbangwtf@ya.ru • Telegram • Github

КОММЕРЧЕСКИЙ ОПЫТ:

Dasha.ai (2018-now)

Frontend Engineer, в отделе разработки инструментов Разработка пользовательских интерфейсов продуктов компании. (React/TypeScript/Redux/ReduxSaga) Разработка браузерного IDE с графическим редактором для no-code решений (Mobx, React, gRPC)

Oops Inc (2021-2022)

Swift developer

Ulkit, SwiftUl, Combine, Alamofire

Разрабатывал мобильное IOS приложение для трекинга финансов. Большая часть приложения была написана на SwiftUI/Combine, сложные и нагруженные экраны были вынесены на Ulkit.

StudyWorld (2021 год)

Lead Frontend Developer

TypeScript, React, Redux, GraphQL, Apollo.

Занимался рефакторингом и развитием платформы фриланс биржи в сфере образования. Мигрировал старые части проекта с бекенд монолита на клиентский стек (react-hooks, typescript, graphql).

Freelance (2019 год)

Game/Frontend Developer
(TypeScript + Pixi.js/Phaser.js)
Занимался рекламными промо играми для мобильных устройств на веб технологиях.
Портировал flash игр на canvas/webGL для различных игровых порталов.

МОИ ПРОЕКТЫ:

Fora. Vision (2022 год)

Swift/Web Developer & Co-founder
Платформа для практоринга
выполнения тренировок в реальном
времени с использованием computer
vision. Проект был запущен на
учащихся в университете ИТМО,
физтех лицее и тестируется
организацией ГТО на школьниках из
разных городов России.

VINGO (VK Hackathon 2018)

WebRTC, TenserFlow.js, React Мобильное приложение для интерактивного исследования Эрмитажа с использованием computer vision.

SOFT SKILLS:

Навыки управления проектами и декомпозиции задач для собственных небольших команд.