

資料結構 課堂作業

HW1 Problem 1 & Problem 2

姓名: 廖章竹

日期: 10/22

CHAPTER 1: 解題說明

Problem 1: Ackermann Function

此問題要求實作 Ackermann 函數，分為遞迴 (Recursive) 及非遞迴 (Non-Recursive) 版本。

Ackermann 函數是一個典型的遞迴函數，其定義如下：

$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{if } m = 0 \\ A(m - 1, 1) & \text{if } m > 0 \text{ and } n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)) & \text{otherwise} \end{cases}$$

Problem 2: Powerset

此問題要求生成集合的冪集，利用遞迴來實作所有子集的產生過程。冪集是所有可能的子集組合，包括空集與全集。

CHAPTER 2: 演算法設計與實作

Problem 1: Ackermann Function

Recursive

```
6  int ack_r(int m,int n){
7      if(m==0){
8          return n+1;
9      }
10     else if(m>0 && n==0){
11         return ack_r(m-1,1);
12     }
13     else{
14         return ack_r(m-1,ack_r(m,n-1));
15     }
16 }
```

Non-recursive

```
18 int ack_nr(int m, int n) {
19     while (m != 0) {
20         if (m > 0 && n == 0) {
21             // 當m > 0且n == 0時
22             m = m - 1;
23             n = 1;
24         } else if (m > 0 && n > 0) {
25             // 當m > 0且n > 0時
26             int temp_n = n;
27             n = n - 1;
28             m = m - 1;
29             //(m-1, ackermann(m, n-1))
30             n = ack_nr(m + 1, temp_n - 1); //手動展開遞歸
31         }
32     }
33 }
```

Problem 2: Powerset

```
// 遞迴函數生成冪集
void powerset(int set[], int subset[], int set_size, int subset_size, int idx) {
    // 如果索引超出集合大小，列印當前子集
    if (idx == set_size) {
        cout << "{ ";
        for (int i = 0; i < subset_size; i++) {
            if (i != 0) cout << ", ";
            cout << subset[i];
        }
        cout << "}" << endl;
        return;
    }

    // 情況1：不包含當前元素
    powerset(set, subset, set_size, subset_size, idx + 1);

    // 情況2：包含當前元素
    subset[subset_size] = set[idx]; // 將當前元素加入子集
    powerset(set, subset, set_size, subset_size + 1, idx + 1);
}
```

CHAPTER 3: 效能分析

Problem 1: Ackermann Function

時間複雜度:

- 由於遞迴深度可能非常深，Ackermann 函數的時間複雜度極高，尤其在 m 增大時，時間複雜度近似於指數增長。

空間複雜度:

- 遞迴版本：需要依賴系統堆疊，空間複雜度為 $O(m)O(m)O(m)$ 。
- 非遞迴版本：雖然避免了系統堆疊溢出問題，但運算過程中仍需額外儲存部分狀態。

時間複雜度:

- 生成冪集的時間複雜度為 $O(2^n)$ $O(2^n)$ $O(2^n)$ ，因為每個元素有兩種狀態（包含或不包含），需要遍歷所有可能的子集。

空間複雜度:

- 空間複雜度為 $O(n)$ $O(n)$ $O(n)$ ，用於存儲當前子集。

CHAPTER 4: 測試與過程

Problem 1 測試

```
PS D:\資料結構\homework1> .\ack.exe
input m n:3 2
Ack_r(3,2) = 29
Ack_nr(3,2) = 29
PS D:\資料結構\homework1> .\ack.exe
input m n:1 2
Ack_r(1,2) = 4
Ack_nr(1,2) = 4
```

Problem 2 測試

```
PS D:\資料結構\homework1> .\problem2.exe
Powerset:
{ }
{ 3 }
{ 2 }
{ 2, 3 }
{ 1 }
{ 1, 3 }
{ 1, 2 }
{ 1, 2, 3 }
```

測試結果驗證：

- **Ackermann** 函數的兩種實作結果相同，驗證了非遞迴版本的正確性。
- **Powerset** 程式正確地生成了集合 $\{1, 2, 3\}$ 的所有子集。

Ackermann 函數的實作，通過遞迴與非遞迴兩種方式進行了實現。在測試過程中，兩種實作方式的輸出結果一致，說明非遞迴版本成功模擬了遞迴運算，並有效解決了遞迴深度可能過深的問題。

Powerset 的生成部分，遞迴方法在處理這類問題上較直觀與便利。