**انواع داده**

یک متغیر در جاوا اسکریپت می‌تواند هر نوع داده‌ای را در خود ذخیره کند. یک متغیر می‌تواند در یک لحظه حاوی رشته‌ای اِز کاراکترها و در لحظه دیگر یک عدد باشد.

کد

زبان‌های برنامه‌نویسی‌ای که چنین امکانی به شما می‌دهند Dynamically Typed نامیده می‌شوند. به این معنی که انواعی از داده وجود دارد و متغیرها محدود به آنها نیستند.

در جاوا اسکریپت هفت نوع پایه‌ای (اولیه) از نواع داده وجود دارد که الان به صورت کلی به آنها می‌پردازیم و در بخش‌های بعدی در مورد هرکدام با جزئیات صحبت خواهیم کرد.

**عدد**

کد

نوع number (عدد) اعداد صحیح و اعداد اعشاری را شامل می‌شود. عملیات مختلفی در مورد اعداد وجود دارد مانند ضرب (\*) ، تقسیم (/) ، جمع (+) ، تفریق (-) و غیره.

همینطور بجز اعداد معمولی، اعداد خاصی نیز وجود دارند که به همین نوع از متغیرها مربوط می‌شوند. یعنی : بینهایت، - بینهایت و NaN .

بینهایت : نماد بیانگر علامت ریاضیاتیِ ∞ است. این مقدار خاص بوده که از هر عدد دیگری بزرگتر است.

از تقسیم هر عددی با صفر به این مقدار می‌رسیم :

کد

یا به طور میستقیم نیز به آن دسترسی داریم :

کد

NaN : بیانگر یک اشکال محاسباتی است و در نتیجه یک عملیات ریاضیاتی غلط یا تعریف نشده بوجود می‌آید. برای نمونه :

کد

هر عملی بر روی NaN نتیجه NaN خواهد داشت :

کد

در نتیجه اگر NaN در عملیات ریاضیاتی‌ای وجود داشته باشد، بر روی تمام معادله تاثیر می‌گذارد (نتیجه معادله برابر NaN خواهد بود).

**عملگرهای ریاضیاتی امن هستند**

عملیات ریاضی در جاوا اسکریپت امن است. ما هر نوع عملی می‌توانیم انجام دهیم مانند تقسیم بر صفر. اسکریپت ما هیچگاه با خطا مواجه نخواهد شد. در بدترین حالت NaN را به عنوان نتیجه خواهیم گرفت.

**رشته کاراکترها**

یک رشته کاراکتر در جاوا اسکریپت باید در بین کوتِیشِن‌ها محصور شوند.

کد

در جاوا اسکریپت سه نوع کوتِیشِن داریم :

Double qoutes مانند "Hello" .

Single qoutes مانند 'Hello' .

Backticks مانند `Hello` .