Алексей Лапин

💌 a.lapin03@gmail.com | 🤳 +7 (921) 777-06-08 | 🞧 github.com/AaLexUser

Санкт-Петербург, Россия

Образование

• Университет ИТМО

Бакалавриат: Системное и прикладное программное обеспечение 09.03.04

Санкт-Петербург, Россия Сентябрь 2021 – Июль 2025

Проекты

• Function approximation program

C++, SFML

Апрель – Май 2023

- Программа находит функцию, являющуюся наилучшим приближением заданной табличной функции по методу наименьших квадратов.
- Достигнуто интерактивное взаимодействие с графиком (перемещение, масштабирование, добавление графиков на одно окно), путем написания библиотеки на основе **SFML**.

• Фильтр сепия на С и Ассемблере

Январь 2023

 $C, x86_64asm$

- Достигнуто ускорение выполнения программы на ассемблере в 10 раз по сравнению с реализацией на C, путем использования **векторных инструкций процессора SSE**.
- Реализована библиотека для работы с ВМР файлами картинок.

• Point Application

Декабрь - Февраль 2023

Java, TypeScript, React, Redux, Spring Boot, Oracle

- о Динамический программный проект, предназначенный для создания точек на графике и управления ими.
- Разработал RESTful API, использующий архитектуру Spring Boot для обработки запросов и ответов.
- Аутентификация на основе JWT-токена с использованием Spring Security.
- о Использовал Spring Data для взаимодействия с СУБД Oracle, сопоставляя объекты Java с таблицами.

• Route Manager

Февраль - Октябрь 2022

Java Core, Stream API, Reflection API, PostgreSQL, SLF4J

- Клиент-серверное приложение предназначенное для хранения маршрутов пользователей.
- Использовались Java Collections для эффективного хранения данных.
- о Использовал Java's Stream API и лямбда-выражения для эффективной обработки данных.
- Реализован обмен данными между клиентом и сервером по протоколу ТСР.
- На серевере реализовано многопоточное чтение запросов, обработка и отправка ответов.
- Для работы с запросами от нескольких пользователей применяется Java NIO Selector.
- Для хранения данных используется СУБД PostgreSQL.
- Реализована собственная библиотека для автоматичесческого внедрения зависимостей **DI** (**Dependency injection**) с использованием **Java Reflection API**.
- Реализовано логирование событий с помощью библиотеки slf4j.
- Реализовано хеширование паролей алгоритмом **SHA-256**.

Награды

• First Russia Robotics Championship

Красноярск, Россия

Победа в номинации Think Award Winner в составе команды KTM.

Февраль 2020

Технические навыки

- Языки Программирования: C, C++, x86 64asm, Java, Python, SQL (PostgreSQL), JavaScript, HTML/CSS
- Фреймворки: Spring Boot, Spring, Spring Data, Spring Security
- Библиотеки: React, Pandas, NumPy, Matplotlib, SFML
- Инструменты разработчика: Git, GitHub Actions, Gradle, Maven, CLion, PyCharm, IntelliJ, Webstorm, Jupyter Notebook, GoogleCollab
- Операционные системы: Linux, UNIX

Дополнительная информация

• Языки: Английский язык – В1