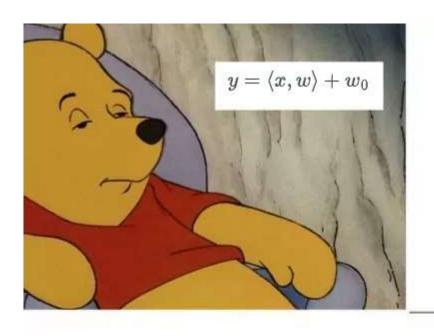


Интеллектуальные информационные системы

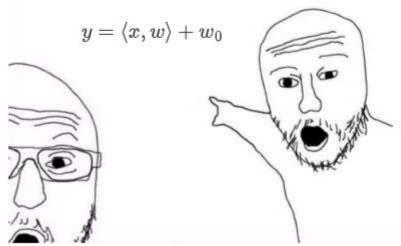
Линейные модели

Материалы курса доступны по ссылке:

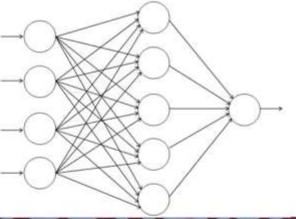
https://github.com/AndreyShpigar/ML-course



Employers
when you tell
them your app
uses linear
regression

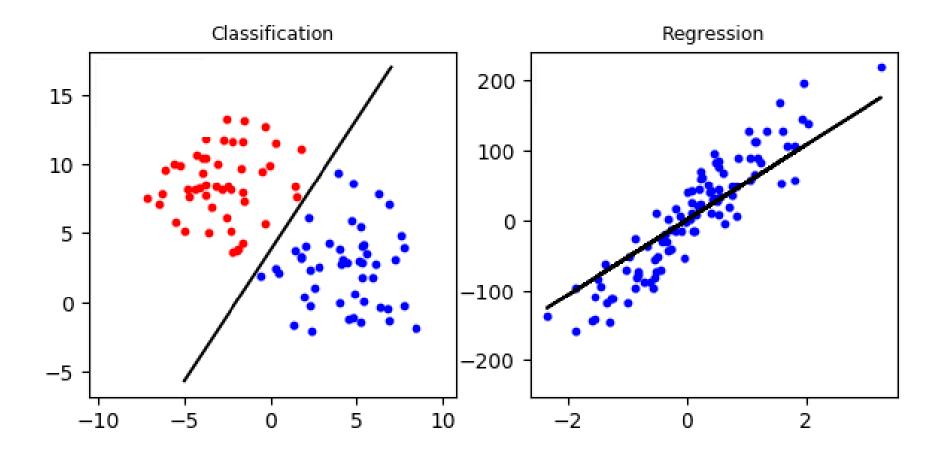


Employers
when you tell
them your app
uses "machine
learning and
A.I."



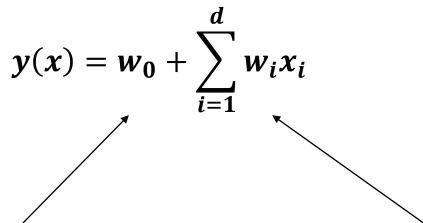
$$y=\langle x,w
angle +w_0$$





Линейная регрессия

<u>Линейная регрессия</u> — метод предсказания вещественного выходного значения (целевой переменной) $y \in \mathbb{R}$ по вектору вещественных входных значений (признаков) $x \in \mathbb{R}^D$, при предположении, что ожидаемое выходное значение описывается линейной функцией входных значений



 w_0 - свободный коэффициент (сдвиг, bias)

 w_i - параметры модели (коэффициенты, веса)

Обучение линейной регрессии

Задача оптимизации:

$$\frac{1}{l}\sum_{i=1}^{l}(\langle w,x_i\rangle-y_i)^2\to \min_{w}$$

В матричном виде:

$$\frac{1}{l}||Xw-y||^2\to min$$

Решение:

$$w = (X^T X)^{-1} X^T y$$

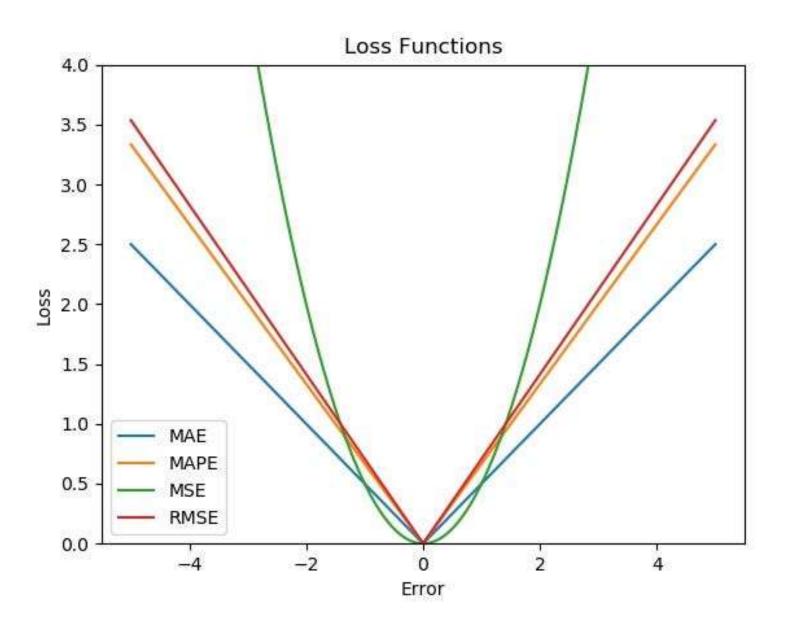
•
$$MSE(y, \hat{y}) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} (\hat{y}_i - y_i)^2$$

•
$$MAE(y, \widehat{y}) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} |\widehat{y}_i - y_i|$$

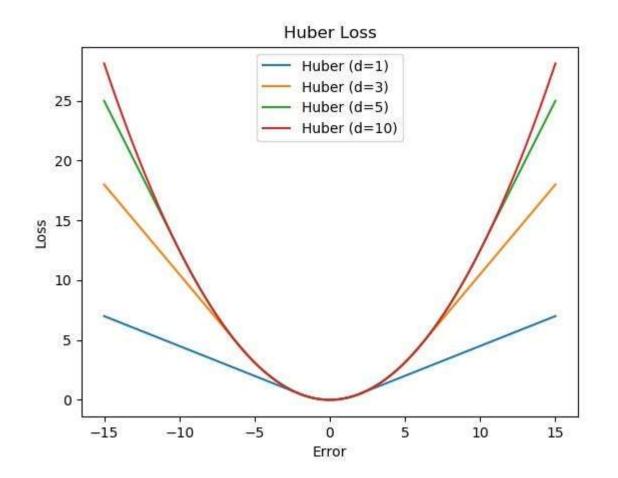
•
$$MAPE(y, \hat{y}) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} \frac{|\hat{y}_i - y_i|}{y_i} \times 100\%$$

•
$$RMSE(y, \widehat{y}) = \sqrt{\frac{1}{l}\sum_{i=1}^{l}(\widehat{y}_i - y_i)^2}$$

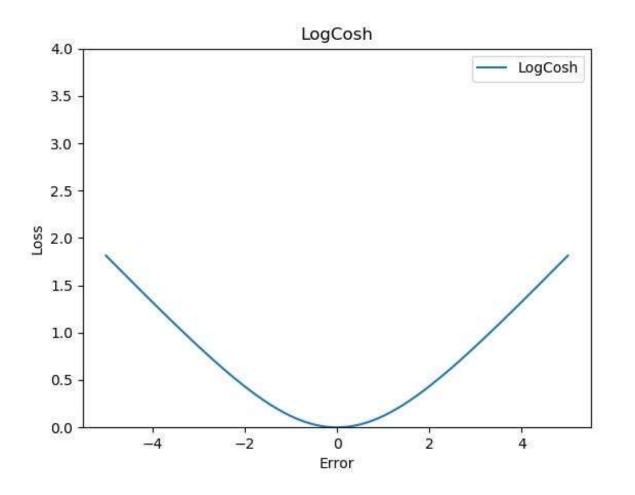
•
$$MSLE(y, \hat{y}) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} (log(1 + \hat{y}_i) - log(1 + y_i))^2$$



$$Huber_{\delta}(y,\widehat{y}) = egin{cases} rac{1}{2}(\widehat{y}-y)^2, & |\widehat{y}-y| < \delta \ \delta\Big(|\widehat{y}-y| - rac{1}{2}\delta\Big), & |\widehat{y}-y| \geq \delta \end{cases}$$



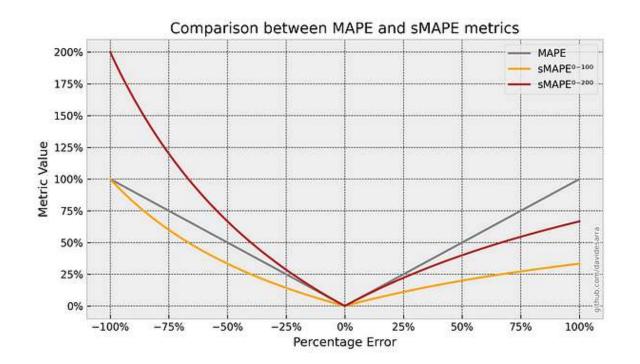
$$LogCosh(y, \hat{y}) = \sum_{i=1}^{l} log(cosh(\hat{y}_i - y_i))$$



Symmetric mean absolute percentage error:

$$SMAPE^{0-100}(y, \hat{y}) = \frac{100\%}{l} \sum_{i=1}^{l} \frac{|\hat{y}_i - y_i|}{(|y_i| + |\hat{y}_i|)}$$

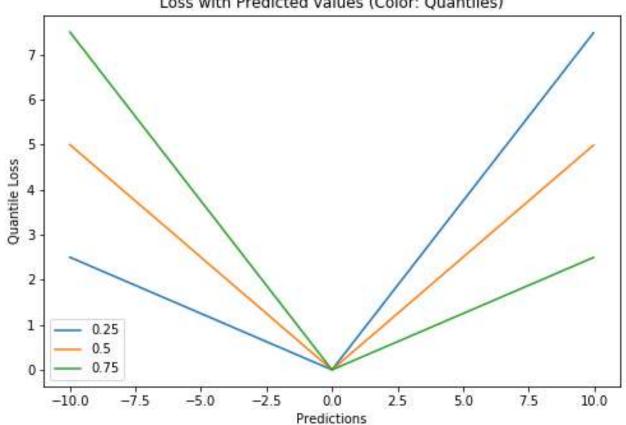
$$SMAPE^{0-200}(y, \widehat{y}) = \frac{100\%}{l} \sum_{i=1}^{l} \frac{|\widehat{y}_i - y_i|}{(|y_i| + |\widehat{y}_i|)/2}$$



Quantile Loss

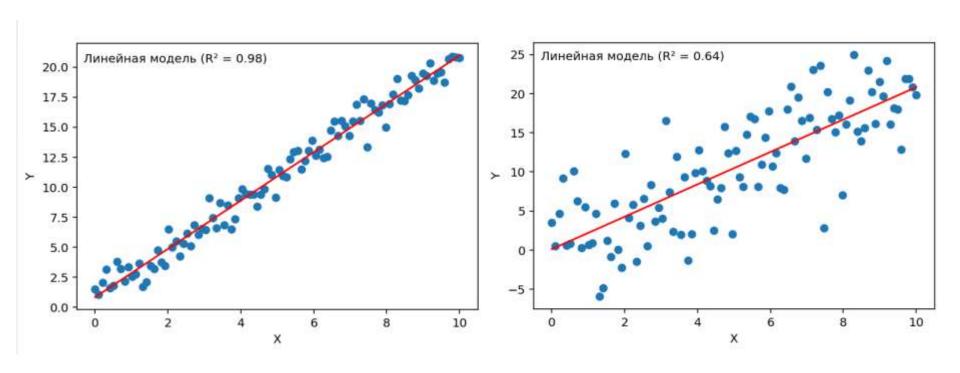
$$Q(y,\widehat{y}) = \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} \rho_{\tau}(y_i - \widehat{y}_i)$$

Loss with Predicted values (Color: Quantiles)



Coefficient of determination

$$R^{2}(y, \hat{y}) = 1 - \frac{\sum_{i=1}^{l} (\hat{y}_{i} - y_{i})^{2}}{\sum_{i=1}^{l} (y_{i} - \overline{y})^{2}}$$



Градиентные методы оптимизации

Градиент функции $f: \mathbb{R}^n o \mathbb{R}$ - вектор частных производных

$$\nabla f(x_1, \dots, x_n) = \left(\frac{\partial f}{\partial x_j}\right)_{j=1}^n$$

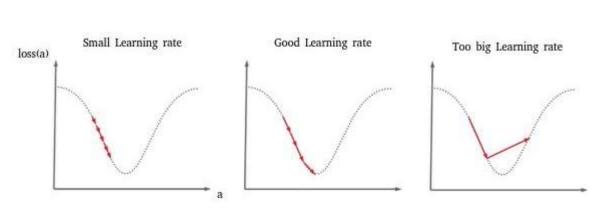
Градиентный шаг:

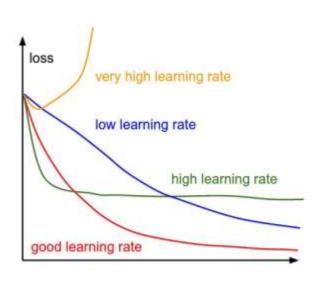
$$w^{(k)} = w^{(k-1)} - \alpha \nabla Q(w^{(k-1)})$$

 $oldsymbol{w^{(0)}}$ - начальный набор параметров

 $oldsymbol{Q}(oldsymbol{w})$ - значение функционала ошибки для набора параметров $oldsymbol{w}$

lpha - learning rate (размер шага, темп обучения)





Оценивание градиента

• Полный градиент:

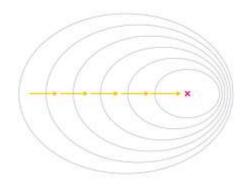
$$\nabla_{w}Q(w) = \frac{1}{l}\sum_{i=1}^{l}\nabla_{w}q_{i}(w)$$

• Стохастический градиентный спуск (SGD):

$$w^{(k)} = w^{(k-1)} - \alpha \nabla q_{i_k}(w^{(k-1)})$$

Stochastic Gradient Descent

Gradient Descent

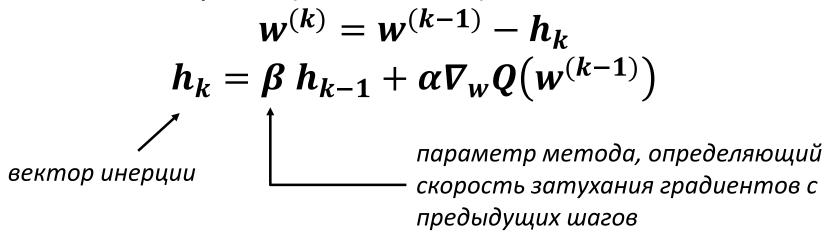


• Средний стохастический градиент (SAG):

$$w^{(k)} = w^{(k-1)} - \alpha \frac{1}{l} \sum_{i=1}^{l} z_i^{(k)}$$

Модификации градиентного спуска

• Метод инерции (momentum):



Nesterov momentum:

$$h_k = \beta h_{k-1} + \alpha \nabla_w Q \left(w^{(k-1)} + \beta h_{k-1} \right)$$

Adaptive learning rate

Adagrad

$$G_{k+1} = G_k + (\nabla f(x_k))^2 \ x_{k+1} = x_k - rac{lpha}{\sqrt{G_{k+1} + arepsilon}}
abla f(x_k).$$

RMSProp

$$G_{k+1} = \gamma G_k + (1 - \gamma)(\nabla f(x_k))^2$$

 $x_{k+1} = x_k - \frac{\alpha}{\sqrt{G_{k+1} + \varepsilon}} \nabla f(x_k).$

Adam (ADAptive Momentum)

$$egin{aligned} v_{k+1} &= eta_1 v_k + (1-eta_1)
abla f(x_k) \ G_{k+1} &= eta_2 G_k + (1-eta_2) (
abla f(x_k))^2 \ x_{k+1} &= x_k - rac{lpha}{\sqrt{G_{k+1} + arepsilon}} v_{k+1}. \end{aligned}$$

Регуляризация

• При наличии в выборке линейно зависимых (мультиколлинеарных) признаков всегда найдется такой вектор $oldsymbol{v}$, что для любого объекта $oldsymbol{x}$:

$$\langle v, x \rangle = 0$$

Множество решений:

$$\langle w + \alpha v, x \rangle = \langle w, x \rangle + \alpha \langle v, x \rangle = \langle w, x \rangle$$

тоже решение оптимизационной задачи для любого $\pmb{\alpha}$

оптимальный вектор весов (решение оптимизационной задачи)

Подмена задачи:

$$Q_{\lambda}(w) = Q(w) + \lambda R(w)$$
коэффициент
регуляризации
регуляризации

• L_1 -регуляризация:

$$R_1(w) = ||w||_1 = \sum_{i=1}^{a} |w|_i$$

• L_2 -регуляризация:

$$R_2(w) = ||w||_2 = \sum_{i=1}^a w^2$$

Elastic net regularization:

$$R_E(w) = R_1(w) + R_2(w)$$

Преобразования признаков

<u>Нелинейные преобразования</u> исходного признакового пространства вида

$$x = (x_1, ..., x_d) \rightarrow \varphi(x) = (\varphi_1(x), ..., \varphi_m(x))$$

- Полиномиальное (квадратичные или более высоких порядков): $\boldsymbol{\varphi}(x) = (x_1, ..., x_d, x_1^2, ..., x_d^2, x_1x_2, ..., x_{d-1}, x_d)$
- Логарифмическое: $log(x_i)$
- Экспоненциальное: $exp(\frac{\|x-\mu\|^2}{\sigma})$
- Синусоидальное: $sin(^{x_i}/_T)$
- Любое другое, если вы можете обосновать и реализовать это преобразование

Масштабирование признаков

• Стандартизация (standard scaling):

$$z = \frac{x - \mu}{\sigma}$$

Масштабирование к диапазону [a,b] (min-max normalization):

$$x' = a + \frac{(x - min(x))(b - a)}{max(x) - min(x)}$$

 Robust scaling (standardization using median and IQR):

$$x' = \frac{x - Q_2(x)}{Q_3(x) - Q_1(x)}$$