



# Unités de mesure CSS

Par Johane OMISCAR  
2024

## Unités de mesure CSS

En CSS, les unités de mesure sont essentielles pour définir la taille, la marge, le padding, et d'autres dimensions des éléments HTML. Comprendre les différentes unités de mesure et savoir quand les utiliser est crucial pour créer des mises en page web réactives et bien structurées. Parmi les nombreuses unités disponibles, certaines des plus couramment utilisées sont les pixels (px), les pourcentages (%), les unités relatives (em, rem), et les unités basées sur la fenêtre du navigateur (vw, vh). Ce guide présente un tableau des unités les plus courantes, des bonnes pratiques pour leur utilisation, et des exemples concrets pour convertir d'une unité à une autre.

### Tableau des unités de mesure en CSS

Unité	Description
px	Pixels. Unité absolue la plus courante, indépendante de la taille de la police de base.
%	Pourcentage. Basé sur la taille de l'élément parent.
em	Unité relative à la taille de la police de l'élément parent. 1em = taille de la police actuelle.
rem	Unité relative à la taille de la police de l'élément racine (html). 1rem = taille de la police de l'élément racine.
vw	Viewport Width. 1vw = 1% de la largeur de la fenêtre du navigateur.
vh	Viewport Height. 1vh = 1% de la hauteur de la fenêtre du navigateur.

### Bonnes pratiques pour utiliser les unités de mesure en CSS

- **Utiliser des unités relatives pour une meilleure réactivité :**
  - em et rem : Utilisez `em` et `rem` pour les tailles de police, les marges, et les espacements. Cela permet à la mise en page de s'adapter facilement si la taille de la police de base change.

```
html {  
  font-size: 16px; /* 1rem = 16px */  
}  
p {  
  font-size: 1.25rem; /* 20px */  
  margin-bottom: 2em; /* 32px */  
}
```

- **Utiliser des unités viewport pour des mises en page fluides :**
  - vw et vh : Utilisez `vw` et `vh` pour des éléments qui doivent s'adapter à la taille de la fenêtre du navigateur.

```
.full-width-section {  
  width: 100vw;  
  height: 50vh;  
}
```

- **Utiliser des pourcentages pour des mises en page flexibles :**

- % : Utilisez les pourcentages pour les largeurs et hauteurs relatives à leur conteneur parent.

```
.container {  
  width: 80%; /* 80% de la largeur de l'élément parent */  
}
```

- **Utiliser des pixels pour des éléments fixes :**

- px : Utilisez les pixels pour des éléments dont les dimensions doivent être fixes et indépendantes de la taille de la police de base.

```
.fixed-size {  
  width: 300px;  
  height: 200px;  
}
```

## Conversion d'une unité à une autre

Pour convertir entre différentes unités, il est important de connaître la taille de référence.

- **Conversion de `px` à `em` ou `rem` :**

```
/* Si la taille de la police de base est de 16px */  
/* 32px en rem */  
.example {  
  font-size: 32px; /* en pixels */  
  font-size: 2rem; /* 32px / 16px */  
}
```

Calcul :  $32 \text{ pixels} \div 16 \text{ pixels} = 2 \text{ rem}$

- **Conversion de `%` à `px` :**

```
/* Si l'élément parent a une largeur de 960px et l'élément enfant a une largeur de 50% */  
/* 50% de 960px */  
.child {  
  width: 480px; /* 50% de 960px */  
}
```

Calcul :  $960 \text{ pixels} \times \frac{50}{100} = 480 \text{ pixels}$

- **Conversion de vw ou vh à px :**

```
/* Si la largeur de la fenêtre du navigateur est de 1920px */  
/* 10vw en pixels */  
.example {  
  width: 192px; /* 10% de 1920px */  
}
```

Calcul :  $1920 \text{ pixels} \times \frac{10}{100} = 192 \text{ pixels}$

## Conclusion

Pour une bonne pratique en CSS, il est essentiel de comprendre et d'utiliser les unités de mesure appropriées selon le contexte de conception. Les unités relatives (`em`, `rem`, `vw`, `vh`, `%`) sont préférées pour leur flexibilité et leur capacité à rendre les mises en page réactives, tandis que les unités fixes (`px`) sont utiles pour des éléments dont les dimensions doivent rester constantes. La maîtrise des conversions entre ces unités permet de créer des interfaces utilisateur robustes et adaptatives.