Groupe : 116

Romain PASQUIER

Benjamin BERNARD

Luka KUPATADZE

Antoine RINCHEVAL

Hermann HUANG

François CHARVET

Rapport Solution Factory

**I- Note de cadrage**

**L'équipe** est composé des élèves suivant : Romain PASQUIER, Benjamin BERNARD, Luka KUPATADZE ,Antoine RINCHEVAL ,Hermann HUANG ,François CHARVET

Les professeurs et notre référent jouent le rôle des clients, c’est important sachant que nous avons décidé d'utiliser les méthodes agiles pour organiser notre projet, et la base des méthodes agiles est de mieux organiser le travail d’une équipe pour mieux satisfaire le client.

**Le chef de projet/manager** a été élu à l'unanimité, c’est Romain PASQUIER.

Nous avons décidé de choisir le sujet “Vote en ligne”, un sujet qui convient à tous les membres de l’équipe.

**Sujet** : Vote en ligne

**Description:** Depuis le début de la crise sanitaire, de plus en plus d’entreprises, d’organisations adoptent un fonctionnement en distanciel. Au vue des évolutions technologiques en matière de sécurité, le vote en ligne est devenu une option envisagée afin de pallier le manque de participation dans les élections. Le projet vise donc à délivrer un site web permettant de voter pour des élections à enjeux de manière fiable et sécurisée. La conception du site devra refléter une transparence pour que l’utilisateur puisse voter en toute confiance.

**Attentes du projet :**

En effet la partie développement de ce projet (c'est-à- dire la création de l’interface utilisateur et la création de la base de donnée ) ne constitue pas la partie la plus difficile. Le plus important est de créer un site en lequel les utilisateurs peuvent avoir confiance, créer de la transparence sans être transparent, en effet l’on ne doit pas révéler les informations confidentielles des votants mais on doit pouvoir créer de la confiance, ils doivent pouvoir être sur que les votes ne sont pas truqué, que leurs vote est bien pris en compte et que personne n’a accès à leurs informations (nom, prénom, personne pour qui ils ont voté etc.)

-Sécurité (par exemple authentification → autorisation , vérification, sécurité des données etc)

-Transparence

-Facilité (logique pour que les gens soient plus adepte à utiliser notre site)

-Adaptabilité(le sujet ne spécifie pas vraiment pour qui ce site est destiné donc il doit pouvoir être adaptable pour tout type de situation)

-public cible : les entreprises, gouvernement et grand public

**Tâches :**

Chef de projet

Design(maquette)

Code frontend (plusieur personnes)

Code backend (plusieurs personnes)

Conception UML

Structure BDD

Implémentation requêtes BDD

Sécurité

Tests

**Division tâches :**

Luka KUPATADZE → Design(maquette), Code frontend (plusieur personnes), Sécurité

Romain PASQUIER → Chef de projet, Code frontend (plusieur personnes), Code backend (plusieurs personnes)

Antoine Rincheval → Conception UML, Code backend (plusieurs personnes), Implémentation requêtes BDD , Tests

Benjamin BERNARD → Structure BDD, Code frontend (plusieur personnes), Implémentation requêtes BDD

François CHARVET → Conception UML, Code backend (plusieurs personnes), Sécurité, Tests

Hermann HUANG → Structure BDD, Code backend (plusieurs personnes), Implémentation requêtes BDD, Sécurité

**Méthode utilisée** : AGILE / SCRUM

L'implémentation des méthodes agiles passe par les réunion journalier (daily meetings) , et les discussions fait avec le client (ici le référent de projet) car les méthodes agiles sont la avant tout pour satisfaire les clients, donc le référent de projet doit toujours avoir des retours sur l’avancement de notre projet et la structure qu’elle prend (front et back).

Scrum master : Romain Pasquier

Product owner : Aicha Zine

L’équipe de développement : Luka KUPATADZE / Antoine Rincheval / Benjamin BERNARD / François CHARVET / Hermann HUANG

Sprint de 2 semaines

**Technologies :**

On va travailler en WEB

IDE : Visual studio code / PHP Storm

BDD : MongoDB API / Looping

Front : Vue.js + Vuex

Back : Node.js / Express.js

Maquette : Figma

**Sécurité :**

* Mdp login utilisateur : bcrypt + token jwt
* RSA pour crypter les données à envoyer dans la BDD