

Instituto Politécnico Nacional



Escuela Superior de Cómputo

Sistemas distribuidos

Profesor: Pineda Guerrero Carlos

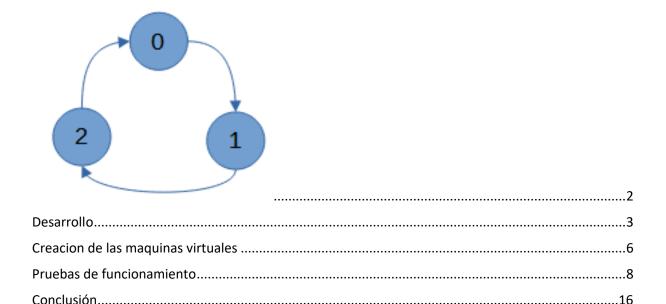
Tarea 4: Implementación de un token-ring

Alumnos: Osornio Zambrano Alberto Aacini

4CV2

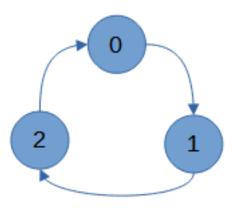
Índice

Implementación de un token-ring......2



Implementación de un token-ring

Desarrollar un programa en Java, el cual implementará un token que pasará de un nodo a otro nodo, en una topología lógica de anillo. El anillo constará de tres nodos:



El token será un número entero de 32 bits. El nodo 0 inicializará el token con 1.

El nodo 0 enviará el token al nodo 1, entonces el nodo 1 recibirá el token y lo enviará al nodo 2. El nodo 2 recibirá el token y lo enviará al nodo 0.

Cada nodo contará y desplegará las veces que recibe el token. Cuando la cuenta en el nodo 0 llegue a 1000, el nodo 0 deberá terminar su ejecución, entonces ¿qué pasará con los otros nodos?

Desarrollo

Se crearan maquinas virtuales mediante la plataforma azure deacuerdo a las especificaciones vista en la guía de la clase, que compartan el mismo grupo de trabajo para que se le puedan cambiar políticas en conjunto. A estas computadoras se le abrirá el puerto 50000 para tcp en el apartado de redes para que pueda comunicarse entre ellas. Una ves inicializadas entraremos en ellas por medio de ssh lo cual nos dara control via terminal de lso equipos. Procederemos a intalarle el sdk para poder compilar y ejecutar el código descrito en la tarea. Pasaremos a pasarle el código estopuede ser por el comando scp o simplemente copiarlo desde nuestro escritorio a la terminal en sesión dentro de nano.

Compilaremos y ejecutaremos pasando lso parámetros del nodo correspondiente y de la ip a la que se tiene que conectar.

Codigo

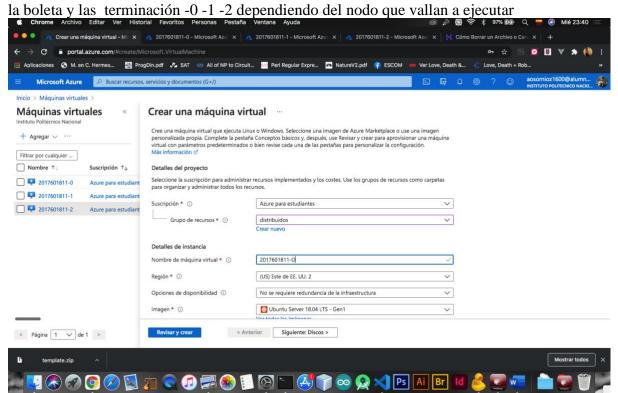
```
import java.net.Socket,
mport java.io.DataOutputStream,
import java.io.DataInputStream,
mport java.lang.Thread,
class Token
static DataInputStream entrada;
static DataOutputStream salida;
static boolean primera_vez = true;
static String ip;
static long token = 0;
static int nodo;
static int contador = 0;
static class Worker extends Thread
 public void run()
    ServerSocket servidor = new ServerSocket(50000);
```

```
Socket conexion = servidor.accept();
   entrada = new DataInputStream(conexion.getInputStream());
  catch (Exception e)
   System.err.println(e.getMessage());
public static void main(String[] args) throws Exception
 if (args.length != 2)
  System.err.println("Se debe pasar como parametros el numero de nodo y la IP del siguiente nodo");
  System.exit(1);
 }
 nodo = Integer.valueOf(args[0]); // el primer parametro es el numero de nodo
 ip = args[1]; // el segundo parametro es la IP del siguiente nodo en el anillo
 Worker w = new Worker();
 w.start();
 Socket conexion = null;
 for(;;)
  conexion = new Socket(ip,50000);
 }
 catch (Exception e)
```

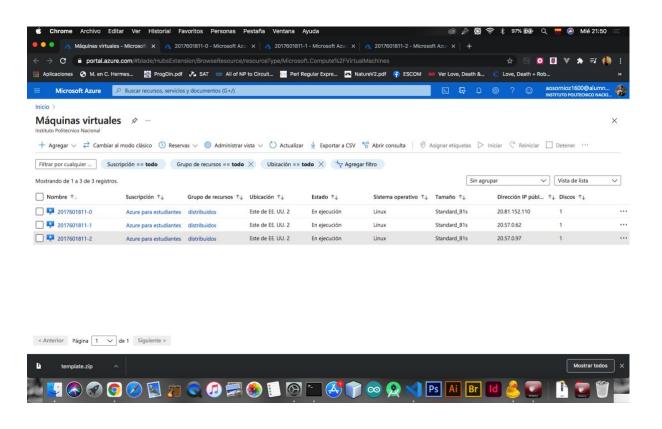
```
{
 Thread.sleep(100);
}
salida = new DataOutputStream(conexion.getOutputStream());
w.join();
for(;;)
 if(nodo == 0)
  //(primera_vez == true)
   primera_vez = false;
  else{
   token = entrada.readLong();
   contador++;
 else{
  token = entrada.readLong();
  contador++;
 token++;
 System.out.println("Nodo:" +nodo +", Contador: " +contador +", Token: " +token);
 //(nodo ==0 && contador ==1000 ){
salida.writeLong(token);
```

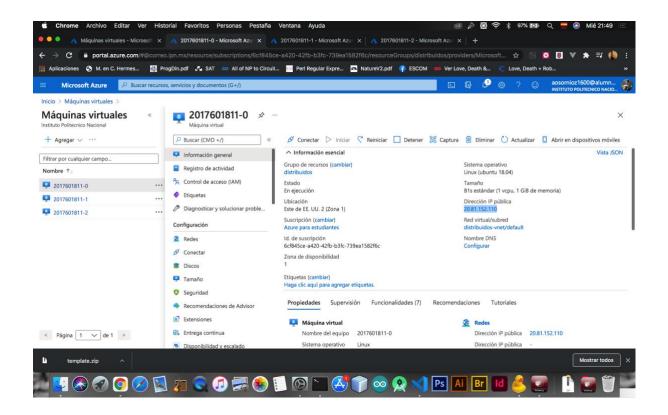
Creacion de las maquinas virtuales

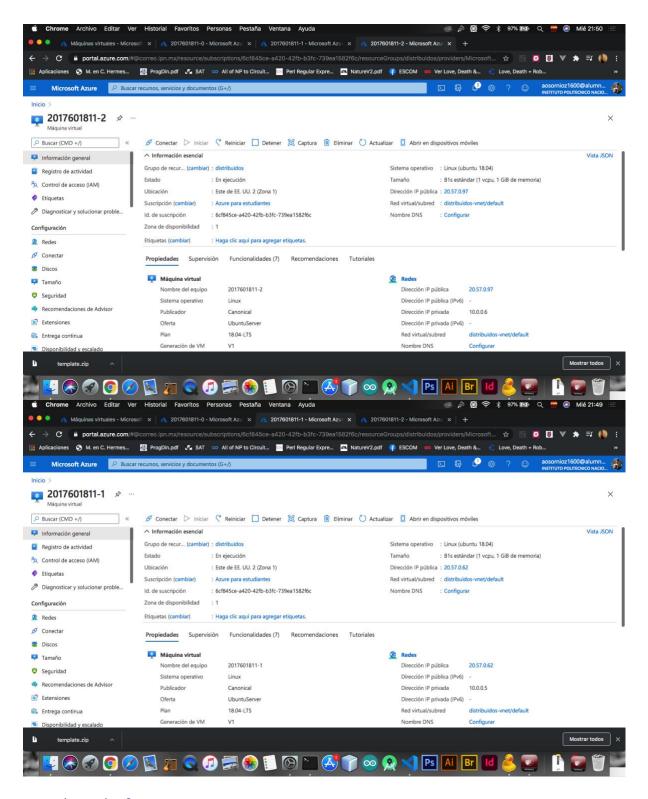
Crearemos 3 equipos virtuales con la configuración descrita en clase poniendo como nombre



Al finalizar Tenemos 3 maquinas virtuales corriendo



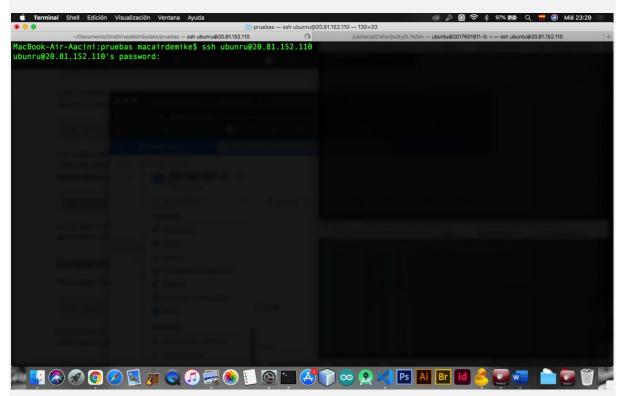




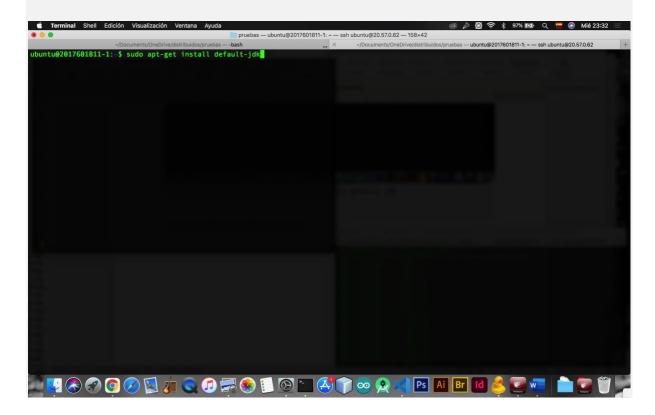
Pruebas de funcionamiento

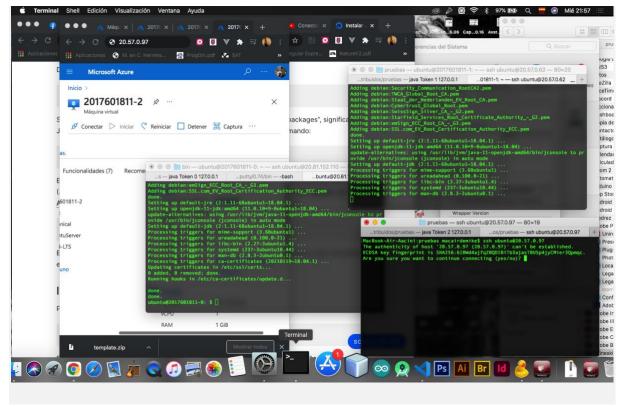
Nos conectamos por medio de terminal a cada servidor poniendo la sigueinte linea ssh ubuntu@ipPublica

Al dar enter nos pide la contraseña que configuramos en Azure

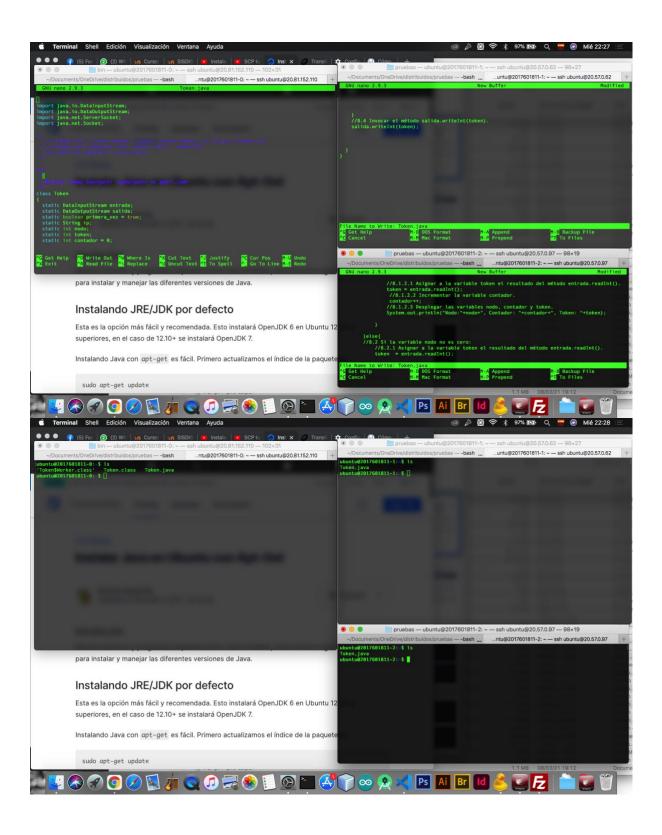


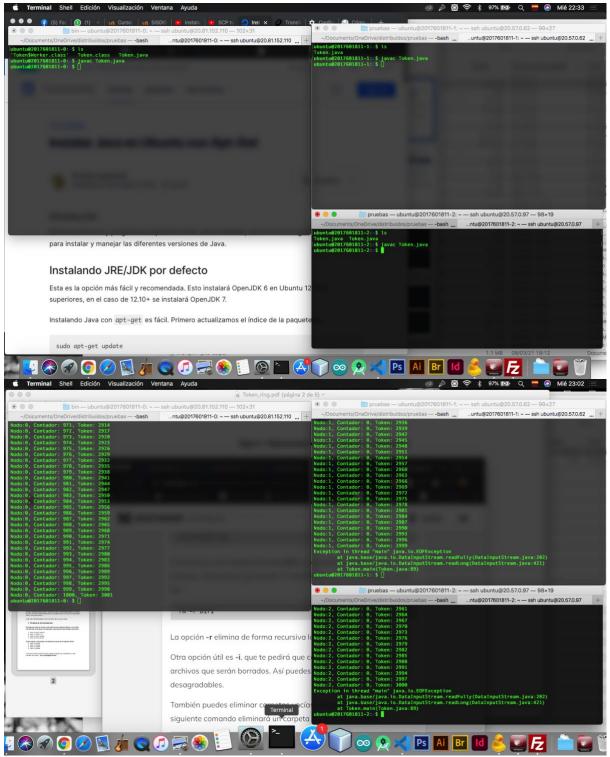
Instalamos el sdk con sudo apt-get install default-jdk



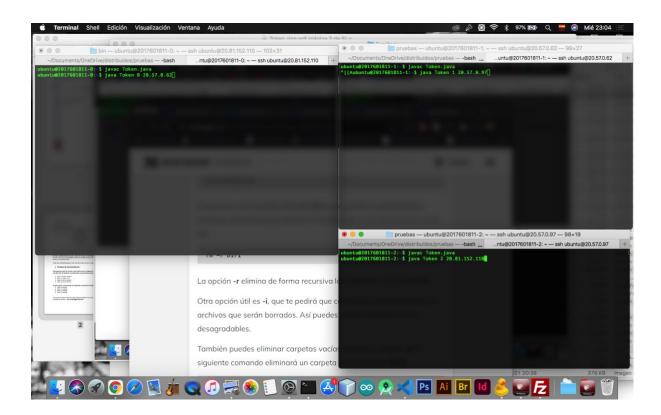


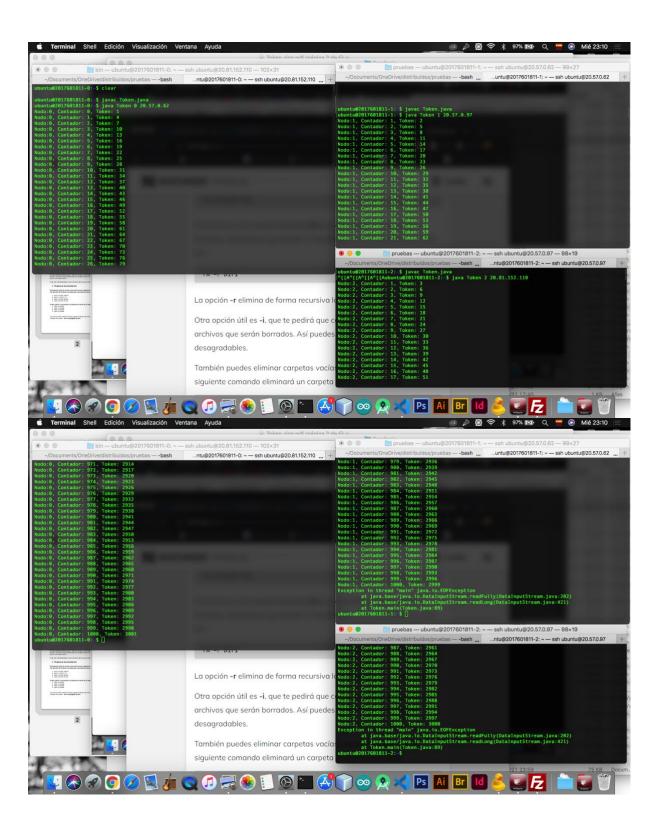
Pasamos el código a un editor como es nano





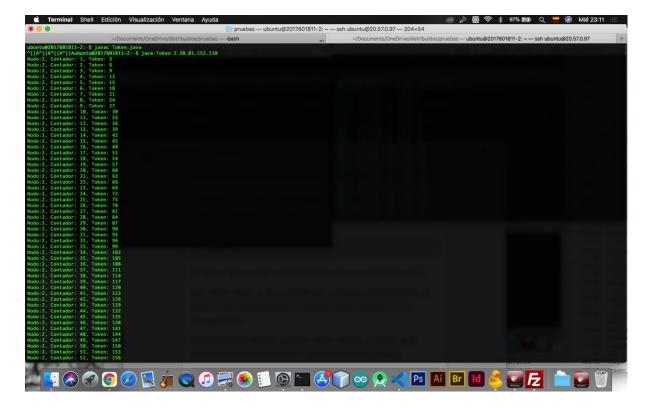
Compilamos el codigo mediante el comando javac Token.javac
y porteriormente lo ejecutamos pasando como primer parametro el nodo y segundo
la ip a la que se tiene que conectar
Java Token <nodo> <ip>





Vista de cada una de las terminales — ubuntu@2017601811-0; ~ · 1-0:-5 javac Token. java 2.; Token: 4 2.; Token: 14 2.; Token: 13 3.; Token: 15 4.; Token: 15 5.; Token: 12 9.; Token: 25 9.; Token: 25 9.; Token: 25 10:; Token: 31 11.; Token: 34 12.; Token: 34 12.; Token: 34 13.; Token: 34 14.; Token: 34 15.; Token: 36 16.; Token: 40 17.; Token: 55 18.; Token: 56 19.; Token: 57 22.; Token: 76 23.; Token: 76 24.; Token: 79 25.; Token: 76 26.; Token: 79 27.; Token: 76 28.; Token: 79 29.; Token: 79 29.; Token: 79 29.; Token: 79 29.; Token: 19 39.; Token: 19 40.; Token: 19 40.; Token: 19 40.; Token: 13 40.; Token: 14 40.; Token: 13 40.; Token: 14 40.; Token: 13 40.; Token: 14 Ps Ai Br Id · F 17601811-1:-5 Javac Token, Java 17601811-1:-5 Javac Token, Java 17601811-1:-5 Java Token 1 26,57,6,97 Intadori 1, 70ken: 2 Intadori 2, 70ken: 3 Intadori 2, 70ken: 3 Intadori 3, 70ken: 14 Intadori 4, 70ken: 14 Intadori 6, 70ken: 17 Intadori 7, 70ken: 28 Intadori 8, 70ken: 28 Intadori 1, 70ken: 28 Intadori 1, 70ken: 28 Intadori 1, 70ken: 38 Intadori 1, 70ken: 38 Intadori 12, 70ken: 38 Intadori 12, 70ken: 38 Intadori 13, 70ken: 44 Intadori 14, 70ken: 44 Intadori 15, 70ken: 46 Intadori 15, 70ken: 46 Intadori 15, 70ken: 59 Intadori 17, 70ken: 59 Intadori 17, 70ken: 59 Intadori 17, 70ken: 69 Intadori 18, 70ken: 69 Intadori 19, 70ken: 69 Intadori 20, 70ken: 190 Intadori 20, 70ken: 191 Intadori 20, 70ken: 191 Intadori 20, 70ken: 119 Intadori 20, 70ken: 110 Intadori 20, 70ken: 110 Intadori 20, 70ken: 110 Intadori

🛂 🚱 🔗 💽 🔗 🧸 📋 🧸 🧸 🕞 😭 🖺 🕒 😭 🖺 🥌 📳 🚳 🕳 💮 🔭 🚳 😢 💆 🔭 🚳 📆 🗀 📆 👚



Conclusión

Zure es una plataforma excelente para la ejecución de sistemas distribuidos ya que brinda todas las herramientas para ejecutar un servidor en remoto conocer su estatus, dar una configuración completa y acceso. Asi pudimos ejecutar un sistema distribuido sin usar recursos de nuestra computadora personal y aun precio accesible