

## Instituto Politécnico Nacional



# Escuela Superior de Cómputo

Sistemas distribuidos

Profesor: Pineda Guerrero Carlos

# Tarea 6. Multiplicación de matrices utilizando objetos distribuidos

Alumnos: Osornio Zambrano Alberto Aacini

4CV2

### Índice

```
Terminal Shell Edicion Visualización Ventana Ayuda

Americariamis — ubuntu@201780111-0 — sah ubuntu@20123217 — 98-24

— ubuntu@201780111-0 — sah ubuntu@20123217

— ubuntu@201780111-1 — sah ubuntu@2012317

— sah ubuntu@201780111-1 — sah ubuntu@201780111-1
```

\*\* Terminal Shell Edición Visualización Ventara Ayuda

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* macaintemia\* — ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@20.62.0.5 — 90-23

\*\* ubuntu@2017601811-0: — sah ubuntu@201



Conclusión 17

### Desarrollo

Cada alumno deberá desarrollar un sistema que calcule el producto de dos matrices cuadradas utilizando Java RMI, tal como se explicó en clase.

Se deberá ejecutar dos casos:

N=8, se deberá desplegar las matrices A, B y C y el checksum de la matriz C. N=1000, deberá desplegar el checksum de la matriz C.

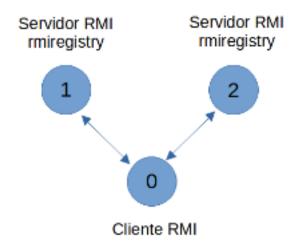
Los elementos de las matrices A, B y C serán de tipo float y el checksum será de tipo double.

Se deberá inicializar las matrices A y B de la siguiente manera (notar que la inicialización es diferente a la que se realizó en la tarea 3):

$$A[i][j] = i + 3 * j$$
  
 $B[i][j] = i - 3 * j$ 

El servidor RMI ejecutará en dos máquinas virtuales (nodo 1 y nodo 2) con **Ubuntu** en Azure. El programa rmiregistry ejecutará en cada nodo donde

ejecute el servidor RMI. El nodo 1 calculará los productos C1 y C2 mientras que el nodo 2 calculará los productos C3 y C4.



El cliente RMI ejecutará en una tercera máquina virtual con **Ubuntu** (nodo 0). El cliente RMI inicializará las matrices A y B, obtendrá la transpuesta de la matriz B, invocará el método remoto multiplica\_matrices(), calculará el checksum de la matriz C, y en su caso (N=8) desplegará las matrices A, B y C.

Se deberá utilizar las funciones que vimos en clase: separa\_matriz(), multiplica\_matrices() y acomoda\_matriz().

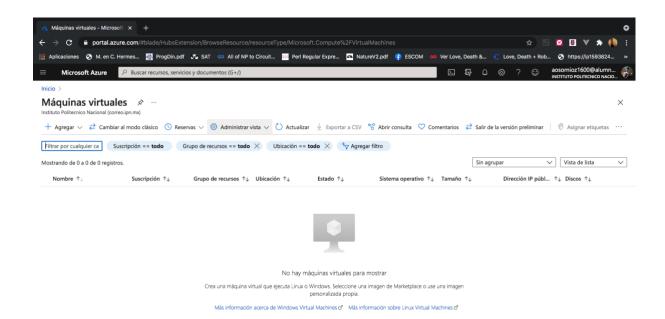
Se **deberá** subir a la plataforma un archivo texto con el código fuente del programa desarrollado y un reporte de la tarea en formato PDF con portada, desarrollo y conclusiones como mínimo. El archivo PDF deberá incluir las capturas de pantalla de la compilación y ejecución del programa, se deberá incluir la captura de pantalla correspondiente a **cada paso** de la creación de las máquinas virtuales. No se admitirá la tarea si no incluye las pantallas correspondientes a cada paso del procedimiento de creación de las máquinas virtuales.

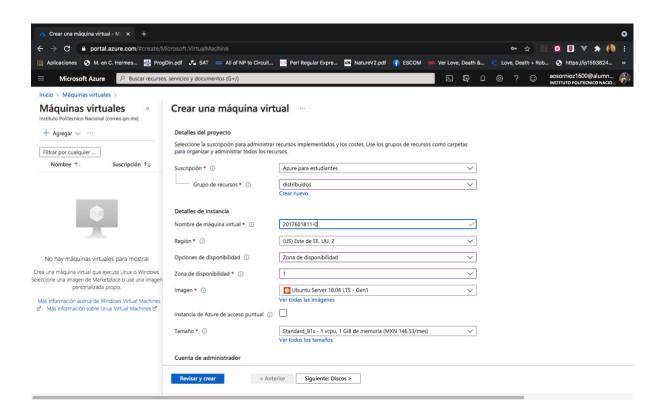
El nombre de cada máquina virtual deberá ser el número de boleta del alumno, un guión y el número de nodo, por ejemplo, si el número de boleta del alumno es 12345678, entonces el nodo 0 deberá llamarse: 12345678-0, el nodo 1 deberá llamarse 12345678-1, y así sucesivamente. **No se admitirá la tarea** si los nodos no se nombran como se indicó anteriormente.

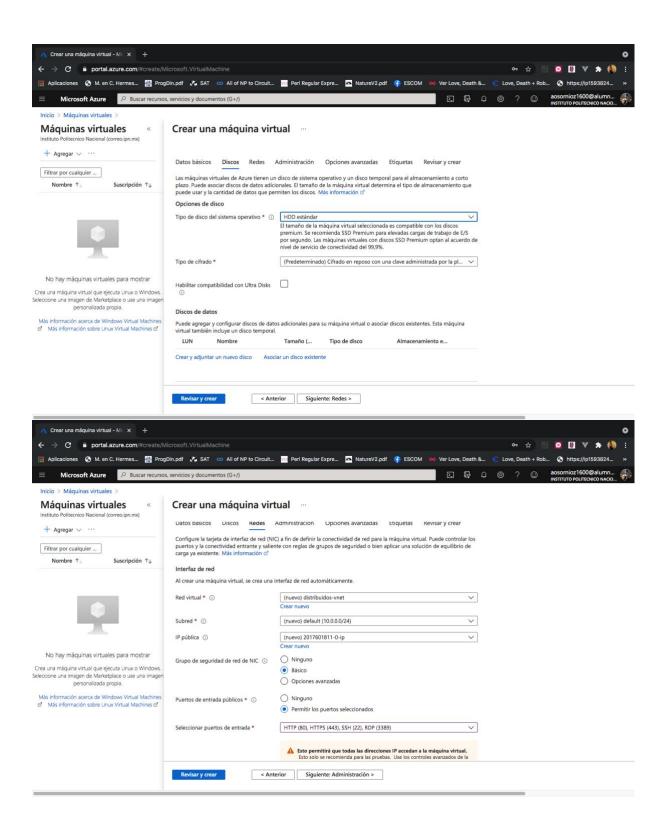
## Creacion de las maquinas virtuales

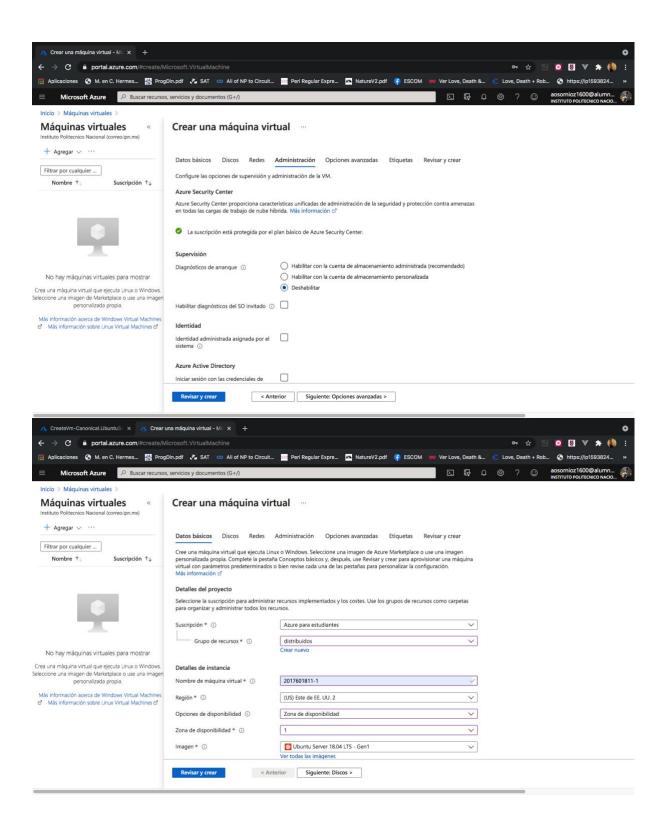
Crearemos una maquina virtual con el sistema operativo ubuntu y le pondermos como nombre nuestra matricula y despues el numero del nodo 2017601811-0

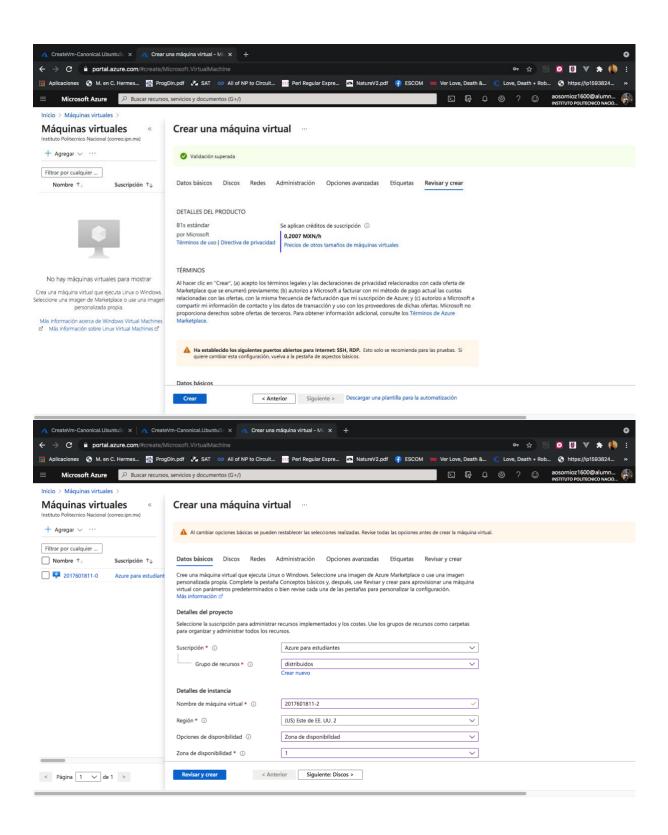
#### 2017601811-1 2017601811-2

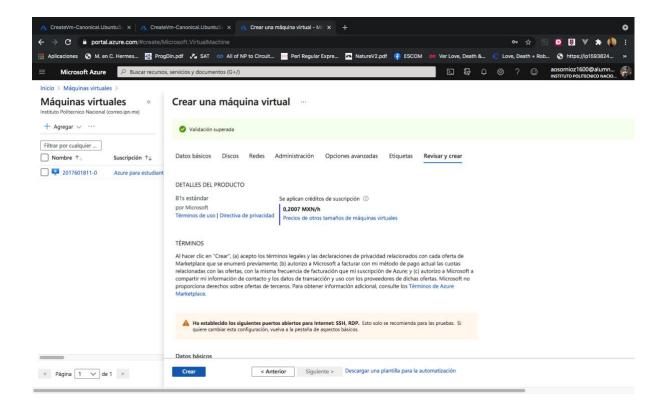




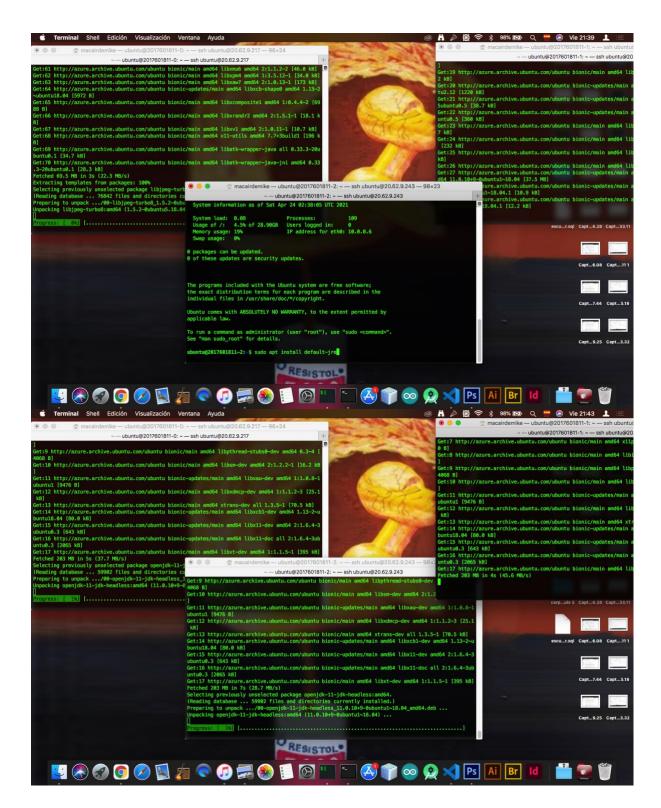




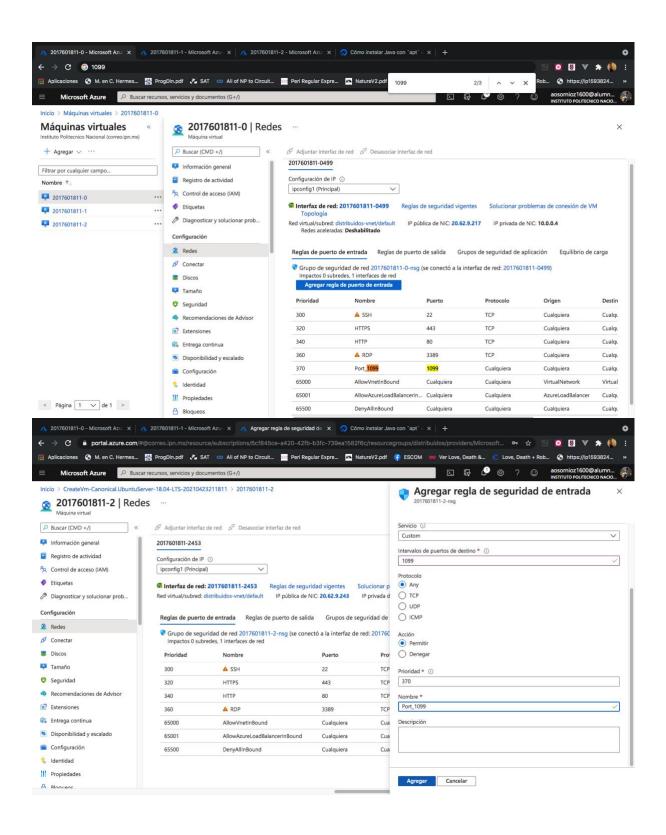


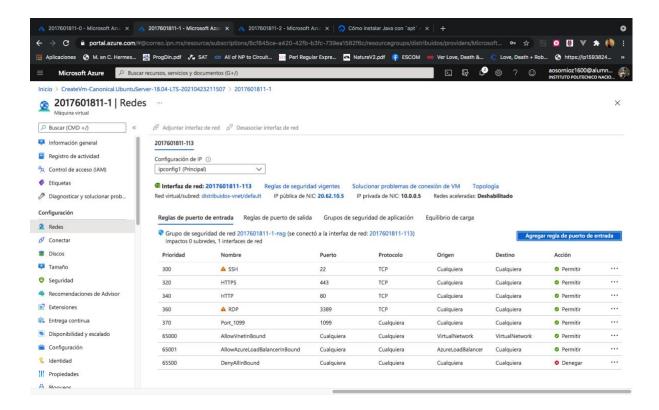


Ingresamos nuestra terminal via ssh de cada maquina usando la ip publica de la maquina el nombre y contraseña de usuario configurados desde que las creamos ademas abrimos el puerto 1099 desde azure e instalamos el jdk en cada maquina para poder correr nuestro codigo

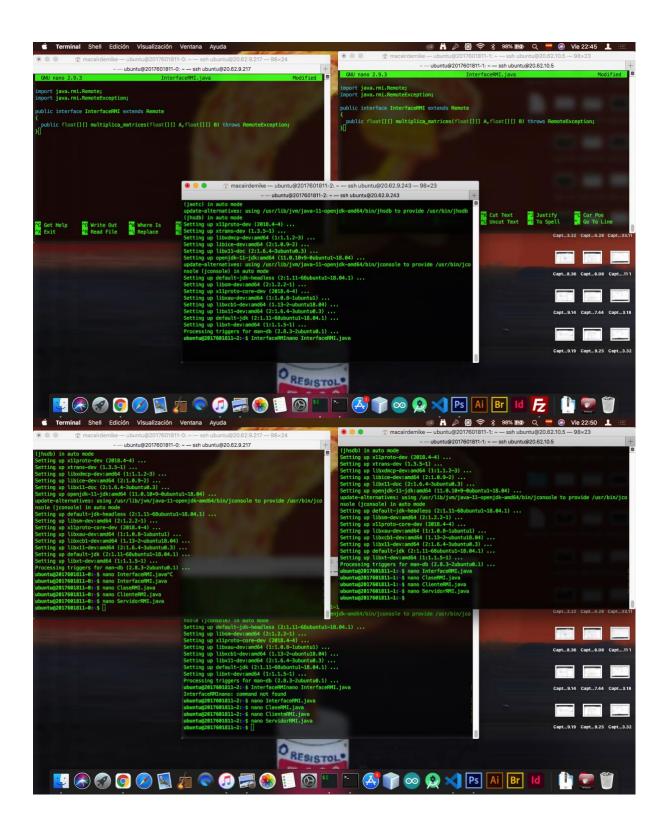


Abrimos el puerto 1099 en cada maquina





Pasamos cada una de nuestras clases a cada maquina esto puede ser por el comando scp o copiando nuestro codigo en la terminal con anno abierto



# Compilamos cada uno de nuestros archivos .java



En los servidores corremos el comando:

rmiregistry&

y corremos el servidor con el comando:

javac ServidorRMI.java

Y en el cliente configuramos n=8 en nuestro archivo ClienteRMI.java Lo compilamos con

javac ClienteRMI.java

Y lo ejecutamos con

java ClienteRMI

luego repetimos este paso pero configurando n =1000



### Resultados

N=8



#### N = 1000



## Conclusión

En esta practica usamos el paradicma de objetos distribuidos el cual usa objetos locales y remotos para desarrollo del algoritmo brindandonos la ventaja de no precuparnos por la serialización de los mensajes, practicamente ejecutamos los metodos como si fueran los mismos del local.

Por otro lado comimos a usar Azure que es una plataforma excelente para la ejecución de sistemas distribuidos ya que brinda todas las herramientas para ejecutar un servidor en remoto conocer su estatus, dar una configuración completa y acceso.