

1 引言	2
1.1 编写目的.....	2
1.2 背景.....	2
1.3 定义.....	2
1.4 参考资料.....	2
2 总体设计.....	3
2.1 需求规定.....	3
2.2 运行环境.....	3
2.3 基本设计概念和处理流程.....	3
2.4 结构.....	4
2.5 功能需求与程序的关系.....	4
2.6 人工处理过程.....	4
2.7 尚未问决的问题.....	5
3 接口设计.....	5
3.1 用户接口.....	5
3.2 外部接口.....	5
3.3 内部接口.....	5
4 运行设计.....	6
4.1 运行模块组合.....	6
4.2 运行控制.....	6
4.3 运行时间.....	6
5 系统数据结构设计.....	7
5.1 逻辑结构设计要点.....	7
5.2 物理结构设计要点.....	7
5.3 数据结构与程序的关系.....	7
6 系统出错处理设计.....	7
6.1 出错信息.....	7
6.2 补救措施.....	8
6.3 系统维护设计.....	8

概要设计说明书

1 引言

1.1 编写目的

本涉及说明书主要面对全体开发人员

为了保证项目按时保质完成，为了保证项目按时保质的完成项目目标，便于项目团队更好的了解项目情况，使得整个开发过程变得有理有序。因此以文档的形式，把对于项目生命周期内的工作任务范围，各项工作的任务分解，任务详细执行方法等内容作出规范，并以书面的方式进行规范展示。用于开发阶段的参考和测试阶段的重要依据。

1.2 背景

项目名称：朱鸿锦的个人网页

项目委托单位：四川大学软件学院洪院长

项目用户：朱鸿锦以及所对个人网页喜欢的人

项目建设背景：随着网络的发展普及，我们不仅仅有更多机会浏览网上资源。我们可以更好的利用网络展示自己。如今网上个人空间多不胜数。例如 QQ 空间，博客，微信公众号等。但是这些个人展示平台大多依赖于好友，熟人，粉丝。个人难以成为网红受到关注。而且展示形式单一，难以完整展现一个主题画面，只能片段性的对某些事情发表看法。至于微信，更是一种及时性的，分享生活的社交软件。

但是现在，每个人的个性更应该受到关注。不是那种哗众取宠的方式，而是一种完整，充满艺术性的让人欣赏。所以我决定编写这个个人网页。一方面为了更好的展示自己，记录我的生活，把我的爱好分享给大家。另一方面，希望更多像我一样的人加入到我的队伍之中。就像我在小学时第一次看到其他人写的哈利波特的个人网站那样羡慕痴迷。

这个个人网页需要依赖于服务器，服务器部分编写也属于本软件代码部分。

1.3 定义

列出本文件中用到的专门术语的定义和外文首字母组词的原词组。

1.4 参考资料

- 【1】各人网页开发计划书
- 【2】各人网页需求规格说明书
- 【3】PHP 服务器语言第二版 清华大学出版
- 【4】web 开发与数据库 机械出版社

2 总体设计

2.1 需求规定

页面内容的输出依赖于浏览器 1

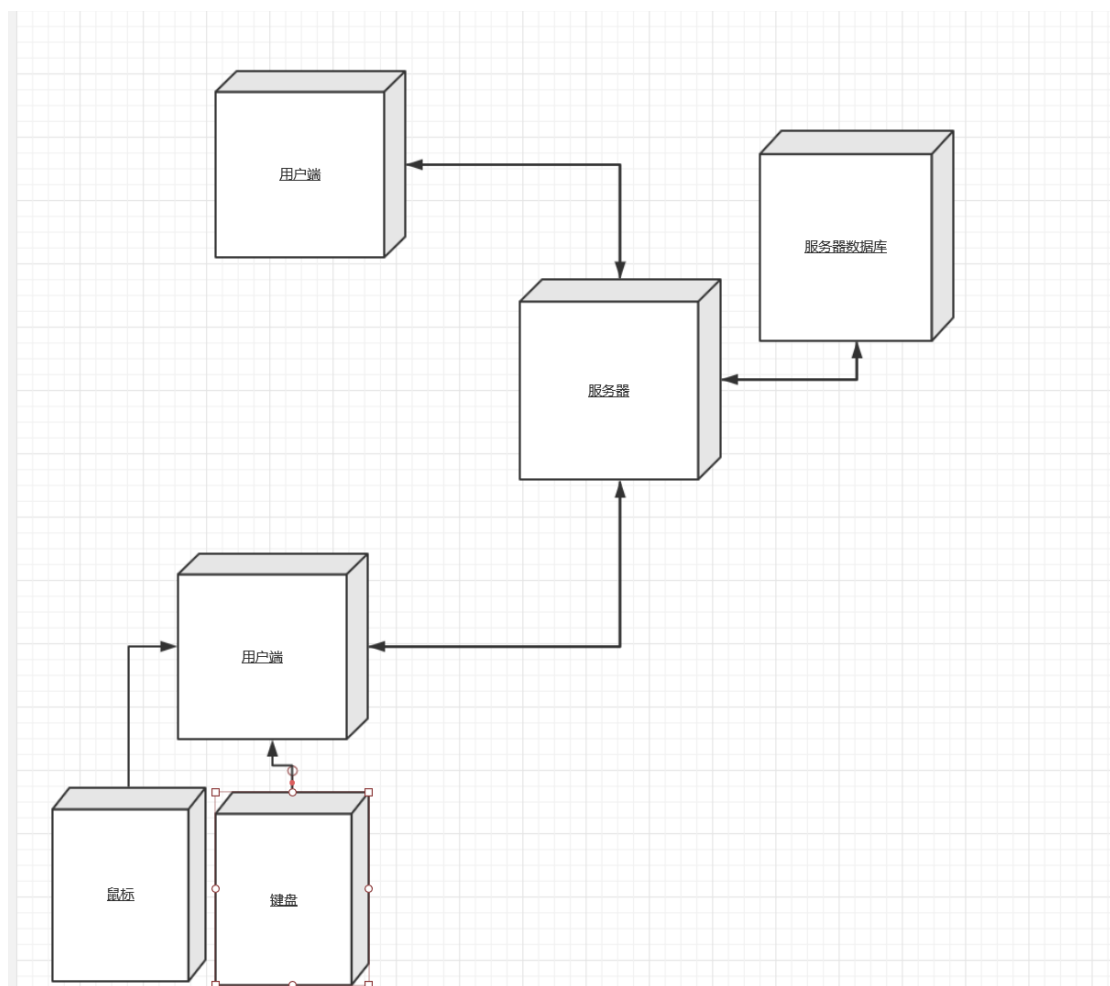
用户的注册登录输入，经过后台处理，输出是否成功消息。

管理员对用户的删除和对留言的删除通过数据库中语句的删除反馈结果

2.2 运行环境

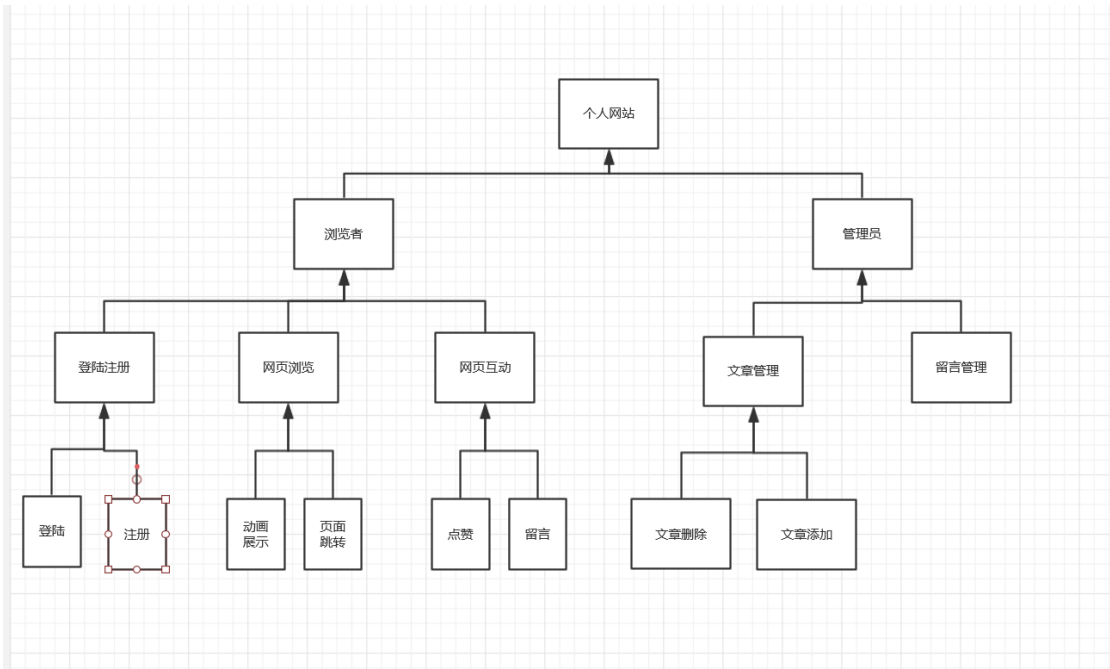
Edge 浏览器。网络环境。

2.3 基本设计概念和处理流程



2.4 结构

用一览表及框图的形式说明本系统的系统元素（各层模块、子程序、公用程序等）的划分，扼要说明每个系统元素的标识符和功能，分层次地给出各元素之间的控制与被控制关系.



2.5 功能需求与程序的关系

本条用一张如下的矩阵图说明各项功能需求的实现同各块程序的分配关系：

	网页显示	留言显示	点赞	后台
浏览网页	√	√	√	
点赞	√		√	
留言		√		√
后台管理				√

2.6 人工处理过程

后台管理中 删除用户或者删除删除留言，需要操作者亲自操作。
登录注册问题也是人工操作

2.7 尚未解决的问题

打开页面速度过慢。.

3 接口设计

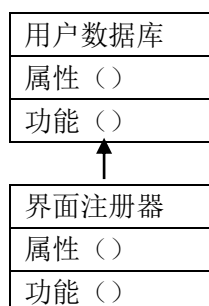
3.1 用户接口

不涉及

3.2 外部接口

依附于浏览器实现

3.3 内部接口



参数传递为 html 页面得到的输入提交给数据库 数据库的添加或者查询结果返回给注册器。并在页面作出提示。

硬件接口：主要就是 TCP/IP 层中的网络接口层

软件接口：具体来说开发中可能使用到的 ADO 的常用对象有以下几个：

- (1) 连接对象 (Connection)：用来连接数据库。
- (2) 记录集对象 (RecordSet)：用来保存查询语句的返回结果。
- (3) 命令对象 (Command)：用来执行 SQL 语句或者 SQL Server 的存储过程。
- (4) 参数对象 (Parameter)：用来为存储过程或查询提供参数。

4 运行设计

4.1 运行模块组合

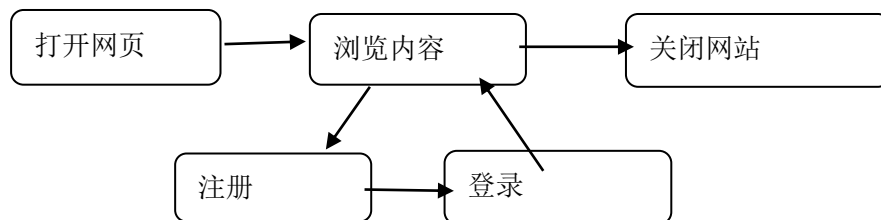
根据用户不同的页面点击需求进入不同页面。

根据用户是否注册确定用户是否可以登录。登录可以使用留言功能。

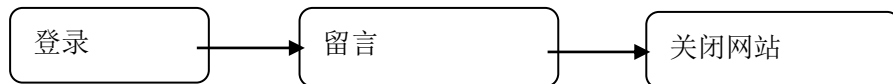
根据登录者是否有管理员权限决定是否访问后台网站进行网页管理。

4.2 运行控制

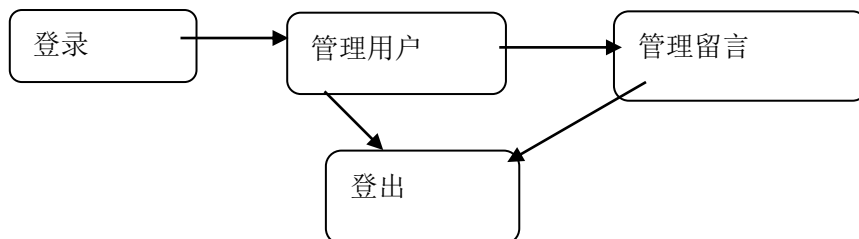
游客方式：



用户方式：



管理员方式：



4.3 运行时间

在本地打开主欢迎界面需要 3s 左右。打开文章界面需要 10s 左右
留言等功能根据网速而定

5 系统数据结构设计

5.1 逻辑结构设计要点

Userinfo:

Name	Password
4-20 位 除去@#等特殊字符	6-20 位 除去@#等特殊字符

Mangerinfo:

Name	Password	Weigh	Lastintime
4-20 位 除去@#等特殊字符	6-20 位 除去@#等特殊字符	Bool	时间格式

Mark:

Message	作者	文章
留言内容	登录者信息	留言所属的文章

5.2 物理结构设计要点

给出本系统内所使用的每个数据结构中的每个数据项的存储要求,访问方法、存取单位、存取的物理关系(索引、设备、存储区域)、设计考虑和保密条件。

Uesrinfo 表单中由登录注册功能所访问。保密表单

Mangerinfo 表单由登录注册功能所访问。保密表单

Mark 表单由留言展示和添加功能所访问。非保密表单

5.3 数据结构与程序的关系

本地 html 文件直接由浏览器进行链接访问。数据库由动态语言进行链接并访问。数据库中信息由查询语句得出后存在变量中便于展示

6 系统出错处理设计

6.1 出错信息

出错情况	系统输出信息	处理方式
------	--------	------

完全没有格式的页面或者打不开	页面无法打开或是只有文字	升级你的浏览器
注册失败	注册失败	查看网络连接以及是否有非法字符输入
登录失败	登录失败	查看网络连接以及是否有非法字符输入
留言失败	留言失败	查看网络连接以及是否有非法字符输入
点赞失败	点赞失败	查看网络连接以及是否有非法字符输入

6.2 补救措施

故障出现后可能采取的变通措施，包括：

- 如果在云服务中的数据意外丢失，可以在从本地再次上传
- 当网络连接或是数据库连接不好的时候，可以浏览页面但是不能有互动功能
- 程序意外崩溃再次打开页面即可

6.3 系统维护设计

为了前台展示方便，我设计了后台的管理系统。可以管理用户信息，可以管理留言内容。