

```
1  %{
2  #include "y.tab.h"
3  %}
4  %%
5  [a-zA-Z]      {return LET;}
6  [0-9]         {return DIG;}
7  .             {return yytext[0];}
8  \n           {return 0;}
9  %%
10 int yywrap() { return 1; }
```