ESTIVAL
Ludovic
3A

13/10/2023

Compte rendu d'activité
-
SAE du semestre 5 (projet Irit)

Table des matières:

Introduction

L'Irit a créé une application en ligne de commandes qui permet de générer des arbres algébriques à partir d'une requête SQL. Le but de ce projet est de développer une interface graphique pour cette application.

Partie 1 - Code de l’application

La principale difficulté en début de projet était la compréhension du code. Il m’a fallu quelques jours pour bien comprendre le code du projet particulièrement le rôle de chaque classe et comment les arbres algébriques sont représentés.

A - Connexion entre le backend et le frontend

Lien de l'issue sur GitHub

Lien du commit

Ma principale activité sur le code de l’application a été la connexion entre le backend (copie de l’application de l’Irit) et le frontend (interface graphique JavaFX et son contrôleur). Le code de l’Irit ne pouvant pas être modifié, mes collègues du projet ont créé une copie de ce code. Cette copie a été ensuite dupliquée dans le contrôleur. Ce dernier s’occupait du backend et du frontend en même temps, c’est-à-dire calculer les arbres et les afficher. J’ai donc supprimé le code dupliqué et fait en sorte que l’application de l’Irit et le contrôleur puissent communiquer.

B - Tests de l’interface

Lien de l'issue GitHub

Lien du premier commit

Lien du deuxième commit

Je suis ensuite intervenu au niveau des tests de l’interface. J’ai commencé par rédiger un cahier de tests avec un scénario pour chaque test de l’interface. Tout d’abord, j’ai réalisé ces tests manuellement avant de prendre la suite d’un de mes collègues de projet qui essayait de les programmer via un robot qui simule un utilisateur. Ce robot provient d’une librairie externe pour JavaFX. Malheureusement, celle-ci est très peu documentée, ce qui a rendu l’implémentation des tests complexe. J’ai dû abandonner cette partie-là du projet et me contenter des tests manuels. J’ai laissé des idées pour continuer ces tests, si un membre du groupe souhaite les reprendre.

Partie 2 - Gestion du projet

Je me suis enfin occupé d'améliorer la gestion du projet GitHub. J'ai ajouté le sprint backlog à la gestion des issues car il n'existait pas jusqu'à présent. J'ai également ajouté les user stories sous forme d'issues pour mieux suivre les tâches les concernant. Avant cela, elles étaient uniquement dans un document au format pdf et elles n'avaient aucun vrai suivi.

Ensuite, j'ai rendu le readme plus agréable à lire et plus informatif (lien vers les releases, lien vers le sprint backlog et le product backlog, explication des branches, nombre de user stories restantes, …). Avant cela, le readme était très basique et il manquait les informations permettant de voir tout de suite l'avancement du projet.

Enfin, j'ai mis à jour les documentations technique et utilisateur qui étaient incomplètes et qui contenaient des fautes d'orthographe et de syntaxe.