# DOCUMENTATION TECHNIQUE VERSION 1

### Table des matières

P	résentation générale	1
	Use Case global	1
	Structuration en packages	1
	Fonctionnalités de l'application	2

## Présentation générale

## **Use Case global**

L'utilisation de l'application DailyBank se fait par deux utilisateurs distincts :

Les guichetiers : Ils possèdent les droits leur permettant de gérer les clients de l'Agence bancaire ainsi que leur comptes.

Ainsi ils peuvent:

- gérer les clients de l'Agence bancaire :
  - Ajouter de nouveaux clients
  - Modifier les informations des clients déjà présent
- gérer les comptes des clients de l'Agence bancaire : \*\*

Les Chefs d'Agence : Ils possèdent les mêmes droits que les guichetiers et gèrent en plus les employés.

Ainsi ils peuvent:

• gérer le CRUD des employés

## Structuration en packages

Architecture de la V1

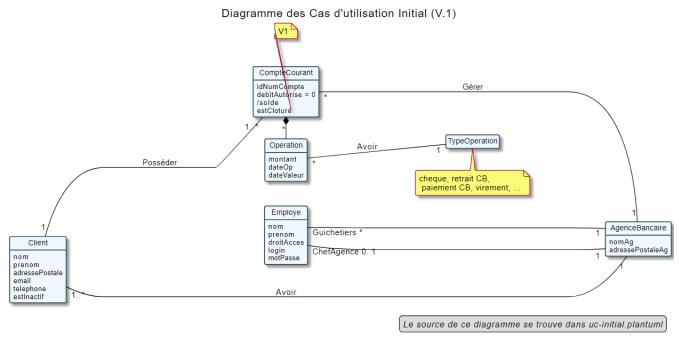


Diagramme généré par JMB via http://plantuml.sourceforge.net.

#### Arborescence des packages

• Application :

Continent les fichiers en .java qui permettent de lancer l'application.

• Application.control:

Contient les contrôleurs de dialogue permettant l'accès aux données de l'application. En d'autres termes, il contient tous les fichiers .java permettant de représenter toutes les fenêtres de l'application.

• Application.view:

Continent toutes les vues de l'application, c'est à dire tous les classes .fxml ainsi que les controlleurs associés. En d'autres termes, il contient tous les classes permettant l'interaction avec l'application (gestion des vues et contrôles des saisies)

• Application.tools:

Contient tous les classes utilisé pour le package view et le package control.

· Model.data:

Contient les classes permettant d'intéragir avec la Base de Données puisque les classes de ce package représente les tables de la Base de Données.

· Model.orm:

Continent toutes les classes qui permettent d'effectuer des requêtes SQL dans la Base de Données.

• Model.exception:

Contient toutes les classes qui gère les différentes exception de l'application.

## Fonctionnalités de l'application

Création d'un nouveau client : Fonctionnalité de la version existante

Cette fonctionnalité répond à l'Use-Case : Créer un nouveau client

Elle permet de créer un nouveau client dans l'Agence bancaire.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « nouveau client », le contrôleur de vue clientsmanagementcontroller transfère les informations nécessaire au contrôle clientsmanagement pour l'affichage de la fenêtre de création d'un client.

La fenêtre de création des clients s'ouvre et la classe clienteditorpane est utilisée et permet de transmettre les informations au contrôleur de vue clientseditorpanecontroller.

Ainsi les saisies de l'utilisateurs sont contrôlers et peuvent s'enregistrer dans la Base de Données si elles sont valides grâce à la classe AccessClients.

#### Modification d'un client : Fonctionnalité de la version existante

Cette fonctionnalité répond à l'Use-Case : modifier info client

Elle permet de modifier les informations d'un client dans l'Agence bancaire.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « modifier client », le contrôleur de vue clientsmanagementcontroller transfère les informations nécessaire au contrôle clientsmanagement pour l'affichage de la fenêtre de modification d'un client.

La fenêtre de modification des clients s'ouvre et la classe clienteditorpane est utilisée et permet de transmettre les informations au contrôleur de vue clientseditorpanecontroller.

Ainsi les saisies de l'utilisateurs sont contrôlers et peuvent s'enregistrer dans la Base de Données si elles sont valides grâce à la classe AccessClients.

#### Consultation des clients : Fonctionnalité de la version existante

Elle permet de consulter la liste des clients de l'Agence bancaire.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « rechercher », le contrôleur de vue clientmanagementcontroller transfère les informations nécessaire à l'affichage de la liste des clients à la classe AccessClients.

#### Consulter les comptes d'un client : Fonctionnalité de la version existante

Cette fonctionnalité permet de consulter la liste des comptes d'un client de l'Agence.

Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « comptes client », le contrôleur de vue comptesmanagementcontroller transfère les information nécessaire au contrôle comptesmanagement pour l'affichage de la fenêtre de gestion des comptes.

La fenêtre de gestion des comptes s'ouvre et grâce au transfère des informations nécessaire à l'affichage de la liste des comptes à la classe AccessCompte.

#### Consulter les opérations des comptes des clients : Fonctionnalité de la version existante

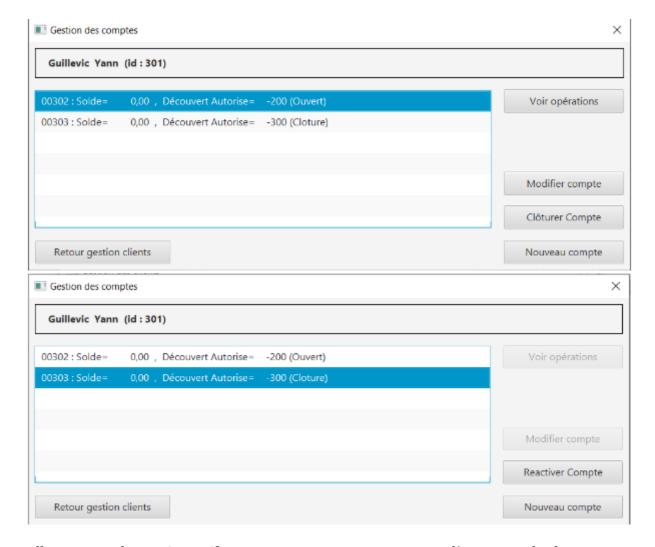
Cette fonctionnalité permet de consulter la liste des opérations du compte d'un client.

Lorsque le client clique sur le bouton « voir opérations », le contrôleur de vue comptesmanagementcontroller transfère les informations nécessaire au contrôle operation operationmanagement pour l'affichage de la fenêtre de gestion des opération.

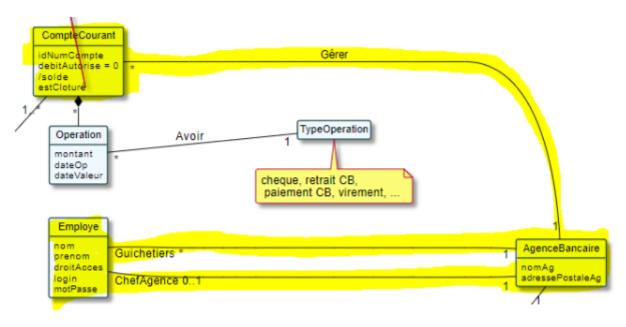
La fenêtre de gestion des opérations s'ouvre grâce au transfère des informations nécessaire à l'affichage de la liste des opérations grâce à la classe AccessOperation.

#### Clôturer et réactiver un compte : réalisé par Ruben

Cette fonctionnalité permet de clôturer ou bien de réactiver le compte d'un client.



Elle concerne le Use-Case : **Cloturer un compte** et concerne ce diagramme de classe :



La fonction "Clôturer/Reéactiver un compte" est une nouvelle fonctionnalité qui apparaît dans la v1. Celle-ci se développe aux travers de 2 classes : AccessCompteCourant et ComptesManagementController. D'abord dans AccessCompteCourant, on va créer 2 nouvelles méthodes afin de pouvoir utiliser une requête SQL afin de mettre à jour les comptes pour d'une part soit les clôturer et donc mettre leurs soldes à 0 ainsi que les rendre inactifs.

Soit les réactiver en leur mettant par défaut un solde de 10 euros et un découvert de -200.

Enfin dans ComptesManagementController, on crée une méthode qui va servir tant pour clôturer le compte que pour le réactiver et on va adapter la méthode validateComponentState() qui va rendre accessible certains boutons de la fenêtre selon si le compte est clôturé où non dans la base de données.

```
private void validateComponentState() {
   int selectedIndice = this.lvComptes.getSelectionModel().getSelectedIndex();
   CompteCourant cpt = this.lvComptes.getSelectionModel().getSelectedItem();
   if (selectedIndice >= 0 && cpt.estCloture.equals("0")) {
        this.btnVoirOpes.setDisable(true);
        this.btnModifierCompte.setDisable(true);
        this.btnSupprCompte.setDisable(false);
        this.btnSupprCompte.setText("Reactiver Compte");
   } else {
        this.btnVoirOpes.setDisable(false);
        this.btnModifierCompte.setDisable(false);
        this.btnSupprCompte.setDisable(false);
        this.btnSupprCompte.setText("Clôturer Compte");
   }
}
```

Dans la méthode doCloturerCompte() qui a alors une double fonction, la différenciation de quel action à effectuer se fait en partie grâce au label affiché par le bouton concerné. En effet dans validateComponentState(), selon si le compte est clôturé ou non, celui-ci change le label du bouton concerné afin de marquer la différence d'état (si il est clôturé celui-ci "demandera" pour le réactiver et inversement). Et donc selon ce qui est écrit cela va lancer une partie différente de la méthode. Voici la partie concerné pour clôturer le compte :

Et celle pour réactiver le compte :

```
} else if (selectedIndice >= 0 && btnSupprCompte.getText().equals("Reactiver Compte")) {
    CompteCourant cptReac = this.olCompteCourant.get(selectedIndice);

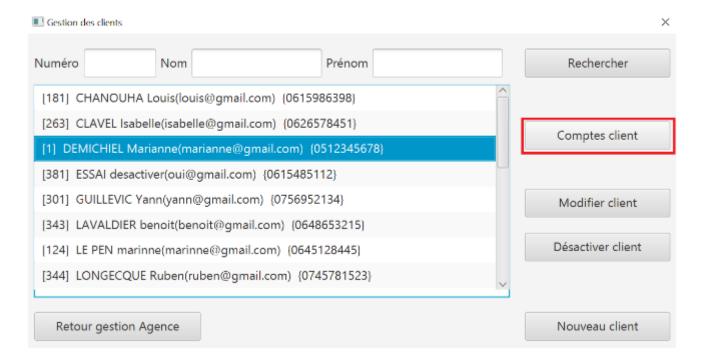
    Alert reac = new Alert(AlertType.CONFIRMATION);
    reac.setTitle("Kéactiver un compte");
    reac.setContentText("Voulez-vous réactiver ce compte ?");
    reac.getButtonTypes().setAll(ButtonType.YES, ButtonType.NO);

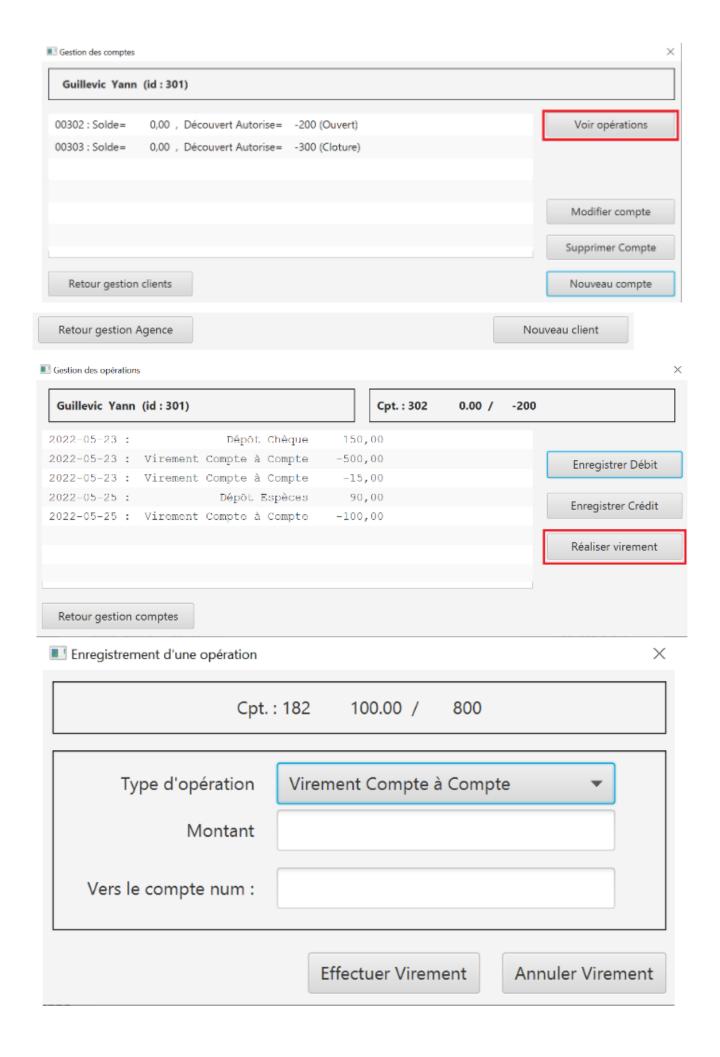
    Optional<ButtonType> reponse = reac.showAndWait();
    if (reponse.orElse(null) == ButtonType.YES) {
        AccessCompteCourant accpt = new AccessCompteCourant();
        try {
            accpt.openagainCompteCourant(cptReac);
        } catch (RowNotFoundOrTooManyRowsException | DataAccessException | DatabaseConnexionException | ManagementRuleViolation e) {
            ExceptionDialog ed = new ExceptionDialog(this.primaryStage, this.dbs, e);
            ed.doExceptionDialog();
        }
    }
    reac.close();
}
```

Ici j'utilise une boîte de dialogue pour mettre en action la fonctionnalité pour s'assurer que c'est bien une action volontaire de la part de l'employé.

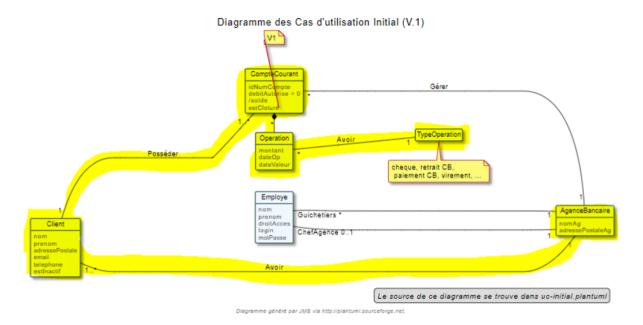
#### Virement d'un compte à un autre : réaliser par Yann

Cette fonctionnalité permet de réaliser un virement d'un compte vers un autre.





Elle concerne le Use-Case **effectuer un virement compte à compte** et concerne le diagramme de classe :



Lorsque cette fonctionnalité a été codée, l'un des points importants était de récupérer la liste complète des comptes existant dans la BD. Dans la classe "AccessCompteCourant" du package model.orm, j'ai donc rajouté la méthode sans paramètre "getListeCompteCourant" qui retourne une liste (ArrayList) de tous les comptes existants.

La partie la plus importante de la fonctionnalité se trouve dans la classe "OperationsManagement" du package application.control dans la méthode "enregistrerVirement()". Ci-dessous un extrait du code de cette méthode dans laquelle on parcours notre liste de compte et : Si l'entier saisi (correspondant au numéro de compte à créditer) est égal à un numéro de compte existant alors on applique; - le débit sur le compte concerné; - le crédit sur le compte correspondant au numéro saisi. Sinon on affiche une boîte de dialogue.

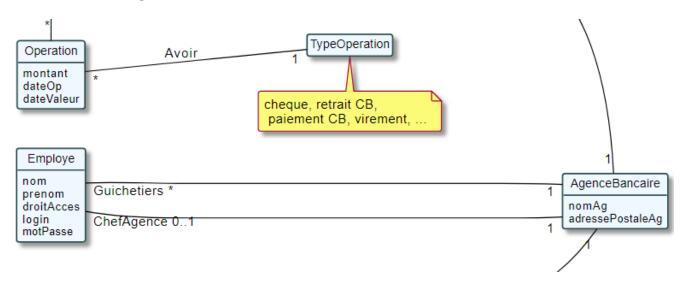
```
for(int i=0;i<numCompte.size();i++) {
    if(oep.getOepc().getId() == numCompte.get(i).idNumCompte) {
        CompteCourant compteDeux = acc.getCompteCourant(numCompte.get(i).idNumCompte);
        ao.insertDebit(this.compteConcerne.idNumCompte, op.montant, op.idTypeOp);
        ao.insertCredit(compteDeux.idNumCompte, op.montant, op.idTypeOp);
        indiceErreur = 1;
    }
}
if(indiceErreur == 0) {
    Alert dialog = new Alert(AlertType.INFORMATION);
    dialog.setTitle("Erreur numéro de compte");
    dialog.setHeaderText("Numéro de compte saisi inexistant");
    dialog.showAndWait();
}</pre>
```

#### Gérer le CRUD des employés : Réaliser par Christopher

Cette fonctionnalité répond à l'Use-Case : Gérer le CRUD des employé

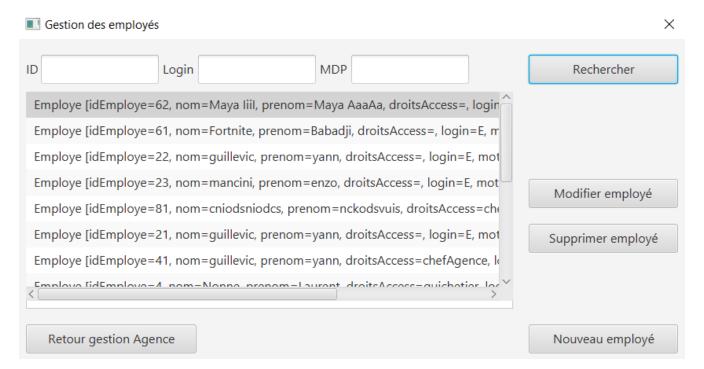


Elle concerne le diagramme de classe :



#### · d'afficher la liste des employés

Affiche la liste des employé présent dans l'Agence bancaire et stockée dans la Base Données. En cliquant sur le bouton « rechercher » les informations des employés s'affiche sur la fenêtre. Le contrôleur de vue employemanagementcontroller transfère les informations au contrôleur employemanagement qui se connecte à la Base de Données en utilisant la classe AccessEmploye.

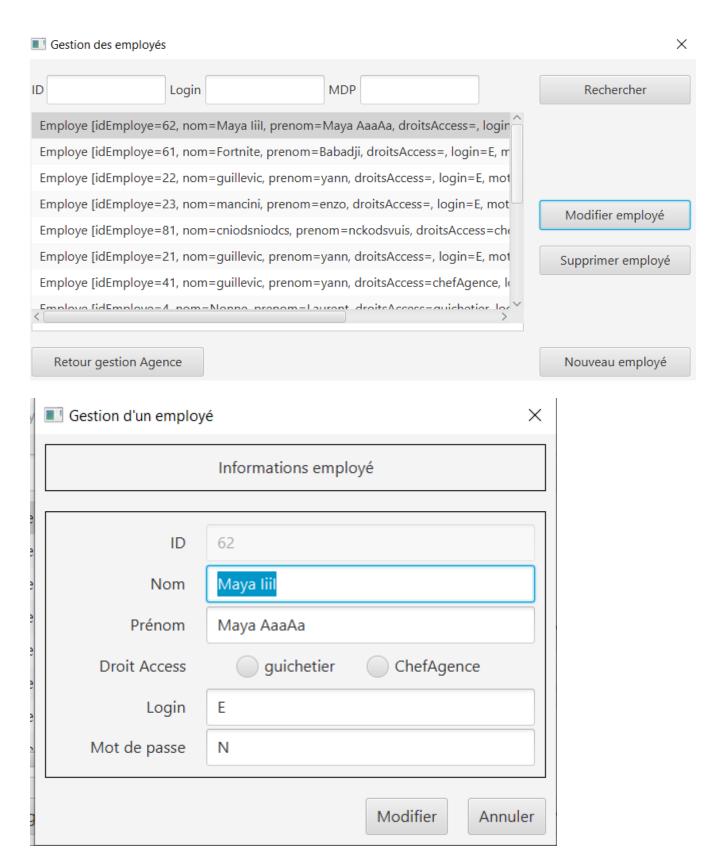


```
@FXML
private void doRechercher() {
    int idEmp;
    try {
        String nc = this.txtNum.getText();
        if (nc.equals("")) {
            idEmp = -1;
        } else {
            idEmp = Integer.parseInt(nc);
            if (idEmp < 0) {
                this.txtNum.setText("");
                idEmp = -1;
    } catch (NumberFormatException nfe) {
        this.txtNum.setText("");
        idEmp = -1;
    }
    String login = this.txtLogin.getText();
    String mdp = this.txtMDP.getText();
    if (idEmp != -1) {
        this.txtMDP.setText("");
    }
    // Recherche des employés en BD. cf. AccessEmploye > getEmploye(.)
    // numCompte != -1 => recherche sur numCompte
    // numCompte != -1 et debutNom non vide => recherche nom/prenom
    // numCompte != -1 et debutNom vide => recherche tous les clients
    ArrayList<Employe> listeEmp;
    listeEmp = this.em.getlisteEmploye(idEmp, login, mdp);
    this.olc.clear();
    for (Employe cli : listeEmp) {
        this.olc.add(cli);
    }
    this.validateComponentState();
```

```
Employe employeTrouve;
        Connection con = LogToDatabase.getConnexion();
String query = "SELECT * FROM Employe WHERE" +
                                                            + " login = ?" + " AND motPasse = ?";
        PreparedStatement pst = con.prepareStatement(query);
        pst.setString(1, login);
        pst.setString(2, password);
        ResultSet rs = pst.executeQuery();
        System.err.println(query);
        if (rs.next()) {
             int idEmployeTrouve = rs.getInt("idEmploye");
             String nom = rs.getString("nom");
String prenom = rs.getString("prenom");
String droitsAccess = rs.getString("droitsAccess");
String loginTROUVE = rs.getString("login");
String motPasseTROUVE = rs.getString("motPasse");
             int idAgEmploye = rs.getInt("idAg");
             employeTrouve = new Employe(idEmployeTrouve, nom, prenom, droitsAccess, loginTROUVE, motPasseTROUVE,
                      idAgEmploye);
        } else {
            rs.close();
             pst.close();
             // Non trouvé
             return null;
        if (rs.next()) {
    // Irouxé plus de 1 ... bizarre ...
    rs.close();
             pst.close();
             throw new RowNotFoundOrTooManyRowsException(Table.Employe, Order.SELECT,
                       "Recherche anormale (en trouve au moins 2)", null, 2);
        rs.close();
        pst.close();
        return employeTrouve;
    } catch (SQLExce
                       tion e) {
        throw new DataAccessException(Table.Employe, Order.SELECT, "Erreur accès", e);
```

#### · modifier les informations d'un employé

Modifie les informations d'un employé de l'Agence bancaire stockée dans la Base de Données.



En cliquant sur le bouton « modifier employé » le contrôleur de vue employemanagement controller transfère les informations nécessaire au contrôleur Employemanagement pour afficher la page de modification des employé grace au contrôleur de vue employeeditorpane.

Si les saisies de l'utilisateur sont correct, la modification de l'employé s'effectue dans la Base de Données grâce à la classe AccessEmploye.

```
@FXML
private void doModifierEmploye() {

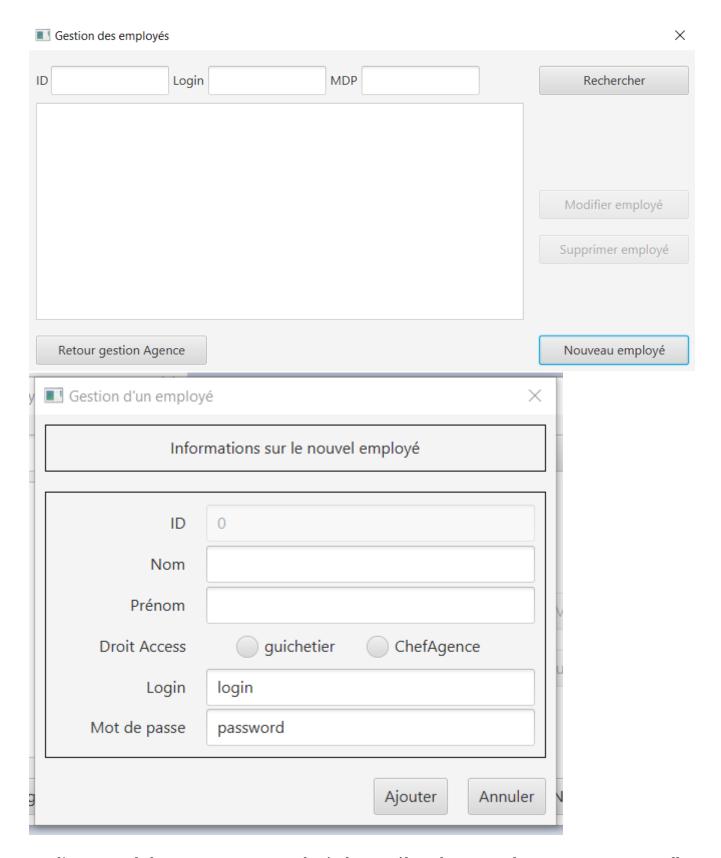
   int selectedIndice = this.lvEmploye.getSelectionModel().getSelectedIndex();
   if (selectedIndice >= 0) {
      Employe empMod = this.olc.get(selectedIndice);
      Employe result = this.em.modifierEmploye(empMod);
      if (result != null) {
            this.olc.set(selectedIndice, result);
      }
   }
}

public void updateEmploye(Employe employe)
```

```
public void updateEmploye(Employe employe)
        throws RowNotFoundOrTooManyRowsException, DataAccessException, DatabaseConnexionException {
        Connection con = LogToDatabase.getConnexion();
        String query = "UPDATE EMPLOYE SET " + "nom = " + "? , " + "prenom = " + "? , " + "droitsaccess = " + "? , " + "login = " + "? , " + "motpasse = " + "?" + " " + "" + "" + "" |
        PreparedStatement pst = con.prepareStatement(query);
        pst.setString(1, employe.nom);
        pst.setString(2, employe.prenom);
        pst.setString(3, employe.droitsAccess);
        pst.setString(4, employe.login);
        pst.setString(5, employe.motPasse);
        pst.setInt(6, employe.idEmploye);
        System.err.println(query);
        int result = pst.executeUpdate();
        pst.close();
if (result != 1) {
             con.rollback();
             throw\ new\ RowNotFoundOrTooManyRowsException (Table.Employe,\ Order.UPDATE,
                       'Update anormal (update de moins ou plus d'une ligne)", null, result);
        con.commit();
         throw new DataAccessException(Table.Employe, Order.UPDATE, "Erreur accès", e);
```

- de désactiver un employé
- · de créer un nouvel employé

Créer un nouvel employé dans l'Agence bancaire, stockée dans la Base de Données.



En cliquant sur le bouton « nouveau employé » le contrôleur de vue employemanagement controller transfère les informations nécessaire au contrôleur Employemanagement pour afficher la page de cration des employé grace au contrôleur de vue employeeditorpane.

Si les saisies de l'utilisateur sont correct, la cration de l'employé s'effectue dans la Base de Données grâce à la classe AccessEmploye.

```
@FXML
     private void doNouveauEmploye() {
          Employe employe;
          employe = this.em.nouveauEmploye();
          if (employe != null) {
               this.olc.add(employe);
     }
        Permet de désactiver certains boutons
     private void validateComponentState() {
          int selectedIndice = this.lvEmploye.getSelectionModel().getSelectedIndex();
          if (selectedIndice >= 0) {
               this.btnModifEmploye.setDisable(false);
               this.btnSuppEmploye.setDisable(false);
          } else {
               this.btnModifEmploye.setDisable(true);
               this.btnSuppEmploye.setDisable(true);
          }
     }
public void insertEmploye(Employe employe)
   try {
       Connection con = LogToDatabase.getConnexion();
       String query = "INSERT INTO EMPLOYE VALUES (" + "seq_id_employe.NEXTVAL" + ", " + "?" + ", " + "?" + ", " + "?" + ", " + "?" + ", " + "?" + ")";
       PreparedStatement pst = con.prepareStatement(query);
       pst.setString(1, employe.nom);
       pst.setString(2, employe.prenom);
       pst.setString(3, employe.droitsAccess);
       pst.setString(4, employe.login);
       pst.setString(5, employe.motPasse);
       pst.setInt(6, employe.idAg);
       System.err.println(query);
       int result = pst.executeUpdate();
       pst.close();
       if (result != 1) {
           con.rollback();
           throw new RowNotFoundOrTooManyRowsException(Table.Employe, Order.INSERT,
                   "Insert anormal (insert de moins ou plus d'une ligne)", null, result);
       query = "SELECT seq_id_employe.CURRVAL from DUAL";
       System.err.println(query);
       PreparedStatement pst2 = con.prepareStatement(query);
       ResultSet rs = pst2.executeQuery();
       rs.next();
       int numCliBase = rs.getInt(1);
       con.commit();
       rs.close();
       pst2.close();
       employe.idEmploye = numCliBase;
       throw new DataAccessException(Table.Employe, Order.INSERT, "Erreur accès", e);
```