

Table 1. Additional AAST_{EX} symbols

\lesssim	<code>\lesssim, \la</code>	\gtrsim	<code>\gtrsim, \ga</code>
μm	<code>\micron</code>	—	<code>\sbond</code>
\equiv	<code>\dbond</code>	\equiv	<code>\tbond</code>
\odot	<code>\sun</code>	\oplus	<code>\earth</code>
\oslash	<code>\diameter</code>		
$^\circ$	<code>\arcdeg, \degr</code>	\square	<code>\sq</code>
$'$	<code>\arcmin</code>	$''$	<code>\arcsec</code>
d	<code>\fd</code>	h	<code>\fh</code>
m	<code>\fm</code>	s	<code>\fs</code>
$^\circ$	<code>\fdg</code>	$'$	<code>\farcm</code>
$''$	<code>\farcs</code>	p	<code>\fp</code>
$\frac{1}{2}$	<code>\onehalf</code>	$UBVR$	<code>\ubvr</code>
$\frac{1}{3}$	<code>\onethird</code>	$U-B$	<code>\ub</code>
$\frac{2}{3}$	<code>\twothirds</code>	$B-V$	<code>\bv</code>
$\frac{1}{4}$	<code>\onequarter</code>	$V-R$	<code>\vr</code>
$\frac{3}{4}$	<code>\threequarters</code>	$U-R$	<code>\ur</code>

Table 2. Text-mode accents

\grave{o}	<code>\'{o}</code>	\bar{o}	<code>\={o}</code>	\ddot{o}	<code>\t{oo}</code>
\acute{o}	<code>\' {o}</code>	\acute{o}	<code>\. {o}</code>	q	<code>\c{o}</code>
\hat{o}	<code>\^{o}</code>	ö	<code>\u{o}</code>	q	<code>\d{o}</code>
\ddot{o}	<code>\" {o}</code>	ö	<code>\v{o}</code>	q	<code>\b{o}</code>
\tilde{o}	<code>\~{o}</code>	ö	<code>\H{o}</code>		

Table 3. National symbols

œ	<code>\oe</code>	å	<code>\aa</code>	ł	<code>\l</code>
Œ	<code>\OE</code>	Å	<code>\AA</code>	Ł	<code>\L</code>
æ	<code>\ae</code>	ø	<code>\o</code>	ß	<code>\ss</code>
Æ	<code>\AE</code>	Ø	<code>\O</code>		

Table 4. Math-mode accents

\hat{a}	<code>\hat{a}</code>	\dot{a}	<code>\dot{a}</code>
\check{a}	<code>\check{a}</code>	\ddot{a}	<code>\ddot{a}</code>
\tilde{a}	<code>\tilde{a}</code>	\breve{a}	<code>\breve{a}</code>
\acute{a}	<code>\acute{a}</code>	\bar{a}	<code>\bar{a}</code>
\grave{a}	<code>\grave{a}</code>	\vec{a}	<code>\vec{a}</code>

Table 5. Greek and Hebrew letters (math mode)

α	<code>\alpha</code>	ν	<code>\nu</code>
β	<code>\beta</code>	ξ	<code>\xi</code>
γ	<code>\gamma</code>	\omicron	<code>\o</code>
δ	<code>\delta</code>	π	<code>\pi</code>
ϵ	<code>\epsilon</code>	ρ	<code>\rho</code>
ζ	<code>\zeta</code>	σ	<code>\sigma</code>
η	<code>\eta</code>	τ	<code>\tau</code>
θ	<code>\theta</code>	υ	<code>\upsilon</code>
ι	<code>\iota</code>	ϕ	<code>\phi</code>
κ	<code>\kappa</code>	χ	<code>\chi</code>
λ	<code>\lambda</code>	ψ	<code>\psi</code>
μ	<code>\mu</code>	ω	<code>\omega</code>
\digamma	<code>\digamma</code>	\varkappa	<code>\varkappa</code>
ε	<code>\varepsilon</code>	ς	<code>\varsigma</code>
ϑ	<code>\vartheta</code>	φ	<code>\varphi</code>
ϱ	<code>\varrho</code>		
Γ	<code>\Gamma</code>	Σ	<code>\Sigma</code>
Δ	<code>\Delta</code>	Υ	<code>\Upsilon</code>
Θ	<code>\Theta</code>	Φ	<code>\Phi</code>
Λ	<code>\Lambda</code>	Ψ	<code>\Psi</code>
Ξ	<code>\Xi</code>	Ω	<code>\Omega</code>
Π	<code>\Pi</code>		
\aleph	<code>\aleph</code>	\beth	<code>\beth</code>
\gimel	<code>\gimel</code>	\daleth	<code>\daleth</code>

Table 6. Binary operators (math mode)

\pm	<code>\pm</code>	\cap	<code>\cap</code>
\mp	<code>\mp</code>	\cup	<code>\cup</code>
\setminus	<code>\setminus</code>	\uplus	<code>\uplus</code>
\cdot	<code>\cdot</code>	\sqcap	<code>\sqcap</code>
\times	<code>\times</code>	\sqcup	<code>\sqcup</code>
\ast	<code>\ast</code>	\triangleleft	<code>\triangleleft</code>
\star	<code>\star</code>	\triangleright	<code>\triangleright</code>
\diamond	<code>\diamond</code>	\wr	<code>\wr</code>
\circ	<code>\circ</code>	\bigcirc	<code>\bigcirc</code>
\bullet	<code>\bullet</code>	\bigtriangleup	<code>\bigtriangleup</code>
\div	<code>\div</code>	\bigtriangledown	<code>\bigtriangledown</code>
\lhd	<code>\lhd</code>	\rhd	<code>\rhd</code>
\vee	<code>\vee</code>	\odot	<code>\odot</code>
\wedge	<code>\wedge</code>	\dagger	<code>\dagger</code>
\oplus	<code>\oplus</code>	\ddagger	<code>\ddagger</code>
\ominus	<code>\ominus</code>	\amalg	<code>\amalg</code>
\otimes	<code>\otimes</code>	\unlhd	<code>\unlhd</code>
\oslash	<code>\oslash</code>	\unrhd	<code>\unrhd</code>

Table 7. AMS binary operators (math mode)

$\dot{+}$	<code>\dotplus</code>	\ltimes	<code>\ltimes</code>
\smallsetminus	<code>\smallsetminus</code>	\rtimes	<code>\rtimes</code>
\Cap	<code>\Cap, \doublecap</code>	\leftthreetimes	<code>\leftthreetimes</code>
\Cup	<code>\Cup, \doublecup</code>	\rightthreetimes	<code>\rightthreetimes</code>
\barwedge	<code>\barwedge</code>	\curlywedge	<code>\curlywedge</code>
\veebar	<code>\veebar</code>	\curlyvee	<code>\curlyvee</code>
\doublebarwedge	<code>\doublebarwedge</code>		
\boxminus	<code>\boxminus</code>	\circleddash	<code>\circleddash</code>
\boxtimes	<code>\boxtimes</code>	\circledast	<code>\circledast</code>
\boxdot	<code>\boxdot</code>	\circledcirc	<code>\circledcirc</code>
\boxplus	<code>\boxplus</code>	\centerdot	<code>\centerdot</code>
\divideontimes	<code>\divideontimes</code>	\intercal	<code>\intercal</code>

Table 8. Miscellaneous symbols

\dagger	<code>\dag</code>	\S	<code>\S</code>
\copyright	<code>\copyright</code>	\ddagger	<code>\ddag</code>
\P	<code>\P</code>	\pounds	<code>\pounds</code>
$\#$	<code>\#</code>	$\$$	<code>\\$</code>
$\%$	<code>\%</code>	$\&$	<code>\&</code>
$-$	<code>_</code>	$\{$	<code>\{</code>
$\}$	<code>\}</code>		

Table 9. Miscellaneous symbols (math mode)

\aleph	<code>\aleph</code>	\prime	<code>\prime</code>
\hbar	<code>\hbar</code>	\emptyset	<code>\emptyset</code>
\imath	<code>\imath</code>	∇	<code>\nabla</code>
\jmath	<code>\jmath</code>	\surd	<code>\surd</code>
ℓ	<code>\ell</code>	\top	<code>\top</code>
\wp	<code>\wp</code>	\bot	<code>\bot</code>
\Re	<code>\Re</code>	\parallel	<code>\parallel</code>
\Im	<code>\Im</code>	\angle	<code>\angle</code>
∂	<code>\partial</code>	\triangle	<code>\triangle</code>
∞	<code>\infty</code>	\backslash	<code>\backslash</code>
\Box	<code>\Box</code>	\Diamond	<code>\Diamond</code>
\forall	<code>\forall</code>	\sharp	<code>\sharp</code>
\exists	<code>\exists</code>	\clubsuit	<code>\clubsuit</code>
\neg	<code>\neg</code>	\diamondsuit	<code>\diamondsuit</code>
\flat	<code>\flat</code>	\heartsuit	<code>\heartsuit</code>
\natural	<code>\natural</code>	\spadesuit	<code>\spadesuit</code>
\mho	<code>\mho</code>		

Table 10. AMS miscellaneous symbols (math mode)

\hbar	<code>\hbar</code>	\backprime	<code>\backprime</code>
\hslash	<code>\hslash</code>	\varnothing	<code>\varnothing</code>
\triangle	<code>\vartriangle</code>	\blacktriangle	<code>\blacktriangle</code>
∇	<code>\triangledown</code>	\blacktriangledown	<code>\blacktriangledown</code>
\square	<code>\square</code>	\blacksquare	<code>\blacksquare</code>
\lozenge	<code>\lozenge</code>	\blacklozenge	<code>\blacklozenge</code>
\textcircled{S}	<code>\circledS</code>	\bigstar	<code>\bigstar</code>
\angle	<code>\angle</code>	\sphericalangle	<code>\sphericalangle</code>
\measuredangle	<code>\measuredangle</code>		
\nexists	<code>\nexists</code>	\complement	<code>\complement</code>
\mho	<code>\mho</code>	\eth	<code>\eth</code>
\Finv	<code>\Finv</code>	\diagup	<code>\diagup</code>
\Game	<code>\Game</code>	\diagdown	<code>\diagdown</code>
\Bbbk	<code>\Bbbk</code>	\restriction	<code>\restriction</code>

Table 11. Arrows (math mode)

\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\longleftarrow	<code>\longleftarrow</code>
\Leftarrow	<code>\Leftarrow</code>	\Longleftarrow	<code>\Longleftarrow</code>
\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\longrightarrow	<code>\longrightarrow</code>
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	\Longrightarrow	<code>\Longrightarrow</code>
\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>	\longleftrightarrow	<code>\longleftrightarrow</code>
\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow</code>	\Longleftrightarrow	<code>\Longleftrightarrow</code>
\mapsto	<code>\mapsto</code>	\longmapsto	<code>\longmapsto</code>
\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>	\hookrightarrow	<code>\hookrightarrow</code>
\leftharpoonup	<code>\leftharpoonup</code>	\rightharpoonup	<code>\rightharpoonup</code>
\leftharpoondown	<code>\leftharpoondown</code>	\rightharpoondown	<code>\rightharpoondown</code>
\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\leadsto	<code>\leadsto</code>
\uparrow	<code>\uparrow</code>	\Updownarrow	<code>\Updownarrow</code>
\Uparrow	<code>\Uparrow</code>	\nearrow	<code>\nearrow</code>
\downarrow	<code>\downarrow</code>	\searrow	<code>\searrow</code>
\Downarrow	<code>\Downarrow</code>	\swarrow	<code>\swarrow</code>
\updownarrow	<code>\updownarrow</code>	\nwarrow	<code>\nwarrow</code>

Table 12. AMS arrows (math mode)

\dashleftarrow	<code>\dashleftarrow</code>	\dashrightarrow	<code>\dashrightarrow</code>
\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>	\rightrightarrows	<code>\rightrightarrows</code>
\leftrightharpoons	<code>\leftrightharpoons</code>	\rightleftarrows	<code>\rightleftarrows</code>
\Lleftarrow	<code>\Lleftarrow</code>	\Rrightarrow	<code>\Rrightarrow</code>
\twoheadleftarrow	<code>\twoheadleftarrow</code>	\twoheadrightarrow	<code>\twoheadrightarrow</code>
\leftarrowtail	<code>\leftarrowtail</code>	\rightarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>
\looparrowleft	<code>\looparrowleft</code>	\looparrowright	<code>\looparrowright</code>
\leftrightharpoons	<code>\leftrightharpoons</code>	\rightleftharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>
\curvearrowleft	<code>\curvearrowleft</code>	\curvearrowright	<code>\curvearrowright</code>
\circlearrowleft	<code>\circlearrowleft</code>	\circlearrowright	<code>\circlearrowright</code>
\Lsh	<code>\Lsh</code>	\Rsh	<code>\Rsh</code>
\upuparrows	<code>\upuparrows</code>	\downdownarrows	<code>\downdownarrows</code>
\upharpoonleft	<code>\upharpoonleft</code>	\upharpoonright	<code>\upharpoonright</code>
\downharpoonleft	<code>\downharpoonleft</code>	\downharpoonright	<code>\downharpoonright</code>
\multimap	<code>\multimap</code>	\rightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>
\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightsquigarrow</code>		
\nleftarrow	<code>\nleftarrow</code>	\nrightarrow	<code>\nrightarrow</code>
\nLleftarrow	<code>\nLleftarrow</code>	\nRrightarrow	<code>\nRrightarrow</code>
\nleftrightarrow	<code>\nleftrightarrow</code>	\nLeftrightarrow	<code>\nLeftrightarrow</code>

Table 13. Relations (math mode)

\leq	<code>\leq</code>	\geq	<code>\geq</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>
\preceq	<code>\preceq</code>	\succeq	<code>\succeq</code>
\ll	<code>\ll</code>	\gg	<code>\gg</code>
\subset	<code>\subset</code>	\supset	<code>\supset</code>
\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>
\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>
\sqsubseteq	<code>\sqsubseteq</code>	\sqsupseteq	<code>\sqsupseteq</code>
\in	<code>\in</code>	\ni	<code>\ni</code>
\vdash	<code>\vdash</code>	\dashv	<code>\dashv</code>
\smile	<code>\smile</code>	\mid	<code>\mid</code>
\frown	<code>\frown</code>	\parallel	<code>\parallel</code>
\neq	<code>\neq</code>	\perp	<code>\perp</code>
\equiv	<code>\equiv</code>	\cong	<code>\cong</code>
\sim	<code>\sim</code>	\bowtie	<code>\bowtie</code>
\simeq	<code>\simeq</code>	\propto	<code>\propto</code>
\asymp	<code>\asymp</code>	\models	<code>\models</code>
\approx	<code>\approx</code>	\doteq	<code>\doteq</code>
		\Join	<code>\Join</code>

Table 14. AMS binary relations (math mode)

\leqslant	<code>\leqq</code>	\geqslant	<code>\geqq</code>
\leqslant	<code>\leqslant</code>	\geqslant	<code>\geqslant</code>
\lessdot	<code>\lessdot</code>	\gtrdot	<code>\gtrdot</code>
\lesssim	<code>\lesssim</code>	\gtrsim	<code>\gtrsim</code>
\lessapprox	<code>\lessapprox</code>	\gtrapprox	<code>\gtrapprox</code>
\approx	<code>\approx</code>	\eqsim	<code>\eqsim</code>
\lessdot	<code>\lessdot</code>	\gtrdot	<code>\gtrdot</code>
\lll	<code>\lll, \llless</code>	\ggg	<code>\ggg, \gggtr</code>
\lessgtr	<code>\lessgtr</code>	\gtrless	<code>\gtrless</code>
\lesseqgtr	<code>\lesseqgtr</code>	\gtreqless	<code>\gtreqless</code>
\lesseqqgtr	<code>\lesseqqgtr</code>	\gtreqqless	<code>\gtreqqless</code>
\doteqdot	<code>\doteqdot, \Doteq</code>	\eqcirc	<code>\eqcirc</code>
\risingdotseq	<code>\risingdotseq</code>	\circeq	<code>\circeq</code>
\fallingdotseq	<code>\fallingdotseq</code>	\triangleq	<code>\triangleq</code>
\backsim	<code>\backsim</code>	\thicksim	<code>\thicksim</code>
\backsimeq	<code>\backsimeq</code>	\thickapprox	<code>\thickapprox</code>
\subseteq	<code>\subseteq</code>	\supseteq	<code>\supseteq</code>
\Subset	<code>\Subset</code>	\Supset	<code>\Supset</code>
\sqsubset	<code>\sqsubset</code>	\sqsupset	<code>\sqsupset</code>
\preccurlyeq	<code>\preccurlyeq</code>	\succcurlyeq	<code>\succcurlyeq</code>
\curlyeqprec	<code>\curlyeqprec</code>	\curlyeqsucc	<code>\curlyeqsucc</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>
\prec	<code>\prec</code>	\succ	<code>\succ</code>
\vartriangleleft	<code>\vartriangleleft</code>	\vartriangleright	<code>\vartriangleright</code>
\trianglelefteq	<code>\trianglelefteq</code>	\trianglerighteq	<code>\trianglerighteq</code>
\Vdash	<code>\Vdash</code>	\Vdash	<code>\Vdash</code>
\Vdash	<code>\Vdash</code>	\Vdash	<code>\Vdash</code>
\smallsmile	<code>\smallsmile</code>	\shortmid	<code>\shortmid</code>
\smallfrown	<code>\smallfrown</code>	\shortparallel	<code>\shortparallel</code>
\bumpeq	<code>\bumpeq</code>	\between	<code>\between</code>
\Bumpeq	<code>\Bumpeq</code>	\pitchfork	<code>\pitchfork</code>
\varpropto	<code>\varpropto</code>	\backepsilon	<code>\backepsilon</code>
\blacktriangleleft	<code>\blacktriangleleft</code>	\blacktriangleright	<code>\blacktriangleright</code>
\therefore	<code>\therefore</code>	\because	<code>\because</code>

Table 15. AMS negated relations (math mode)

\nless	<code>\nless</code>	\ngtr	<code>\ngtr</code>
\nleq	<code>\nleq</code>	\ngeq	<code>\ngeq</code>
\nleqslant	<code>\nleqslant</code>	\ngeqslant	<code>\ngeqslant</code>
\nleqq	<code>\nleqq</code>	\ngeqq	<code>\ngeqq</code>
\lneq	<code>\lneq</code>	\gneq	<code>\gneq</code>
\lneqq	<code>\lneqq</code>	\gneqq	<code>\gneqq</code>
\lvertneqq	<code>\lvertneqq</code>	\gvertneqq	<code>\gvertneqq</code>
\lnsim	<code>\lnsim</code>	\gnsim	<code>\gnsim</code>
\lnapprox	<code>\lnapprox</code>	\gnapprox	<code>\gnapprox</code>
\nprec	<code>\nprec</code>	\nsucc	<code>\nsucc</code>
\npreceq	<code>\npreceq</code>	\nsucceq	<code>\nsucceq</code>
\precneqq	<code>\precneqq</code>	\succneqq	<code>\succneqq</code>
\precnsim	<code>\precnsim</code>	\succnsim	<code>\succnsim</code>
\precnapprox	<code>\precnapprox</code>	\succnapprox	<code>\succnapprox</code>
\nsim	<code>\nsim</code>	\ncong	<code>\ncong</code>
\nshortmid	<code>\nshortmid</code>	\nshortparallel	<code>\nshortparallel</code>
\nmid	<code>\nmid</code>	\nparallel	<code>\nparallel</code>
\nvdash	<code>\nvdash</code>	\nvDash	<code>\nvDash</code>
\nVdash	<code>\nVdash</code>	\nVDash	<code>\nVDash</code>
\ntriangleleft	<code>\ntriangleleft</code>	\ntriangleright	<code>\ntriangleright</code>
\ntrianglelefteq	<code>\ntrianglelefteq</code>	\ntrianglerighteq	<code>\ntrianglerighteq</code>
\nsubseteq	<code>\nsubseteq</code>	\nsupseteq	<code>\nsupseteq</code>
\nsubseteqq	<code>\nsubseteqq</code>	\nsupseteqq	<code>\nsupseteqq</code>
\subsetneq	<code>\subsetneq</code>	\supsetneq	<code>\supsetneq</code>
\varsubsetneq	<code>\varsubsetneq</code>	\varsupsetneq	<code>\varsupsetneq</code>
\subsetneqq	<code>\subsetneqq</code>	\supsetneqq	<code>\supsetneqq</code>
\varsubsetneqq	<code>\varsubsetneqq</code>	\varsupsetneqq	<code>\varsupsetneqq</code>

Table 16. Variable-sized symbols (math mode)

Σ	\sum	\bigcap	<code>\bigcap</code>
\prod	<code>\prod</code>	\bigcup	<code>\bigcup</code>
\coprod	<code>\coprod</code>	\bigsqcup	<code>\bigsqcup</code>
\int	<code>\int</code>	\bigvee	<code>\bigvee</code>
\oint	<code>\oint</code>	\bigwedge	<code>\bigwedge</code>
\odot	<code>\bigodot</code>	\bigotimes	<code>\bigotimes</code>
\oplus	<code>\bigoplus</code>	\biguplus	<code>\biguplus</code>

Table 17. Delimiters (math mode)

$($	$($	$)$	$)$
$[$	$[$	$]$	$]$
$\{$	$\{$	$\}$	$\}$
\lfloor	\lfloor	\rfloor	\rfloor
\lceil	\lceil	\rceil	\rceil
\langle	\langle	\rangle	\rangle
$/$	$/$	\backslash	\backslash
$ $	$ $	$\ $	$\ $
\uparrow	\uparrow	\Uparrow	\Uparrow
\downarrow	\downarrow	\Downarrow	\Downarrow
\updownarrow	\updownarrow	\Updownarrow	\Updownarrow
\ulcorner	\ulcorner	\urcorner	\urcorner
\llcorner	\llcorner	\lrcorner	\lrcorner

Table 18. Function names (math mode)

\arccos	\csc	\ker	\min
\arcsin	\deg	\lg	\Pr
\arctan	\det	\lim	\sec
\arg	\dim	\liminf	\sin
\cos	\exp	\limsup	\sinh
\cosh	\gcd	\ln	\sup
\cot	\hom	\log	\tan
\coth	\inf	\max	\tanh