

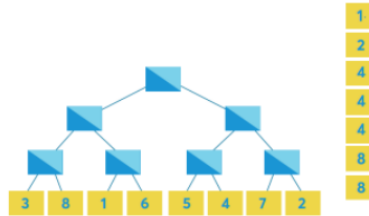
## Tarea 8

### TAREA 8: Resultados revueltos



#### Pensamiento algorítmico y evaluación.

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



Cuando finalizó el campeonato, el hermano menor de Ana, Agustín, mezcló todas las tarjetas, excepto las de la primera ronda del campeonato.

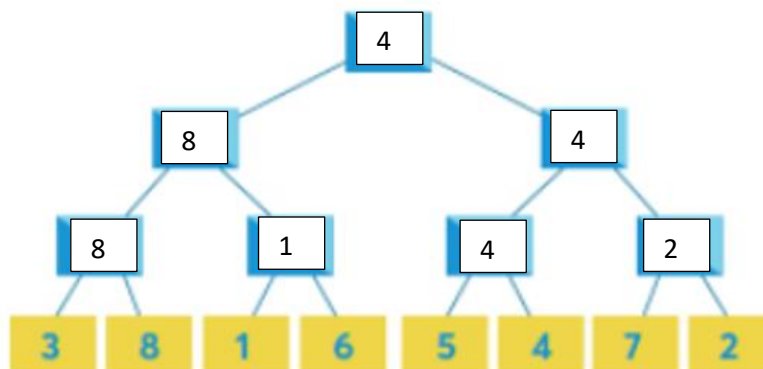


#### PREGUNTA

¿Es posible reconstruir el resultado de las competiciones (casillas celestes) a partir de observar las tarjetas desordenadas que se encuentran a la derecha del gráfico? Complete las casillas celestes.

© Todos los derechos reservados Universidad Rafael Landívar URL

El ganador es el numero 4, ya que es el único que avanza 3 posiciones



- Entre el 7 y 2, gana el jugador 2, ya que el 7 no gana ninguna jugada
- Entre el 2 y 4, gana el 4 ya que avanza más de dos veces

Angel Fuentes

1162522

- Si el jugador 8 compite con el jugador 3, entonces el jugador 8 avanza a la siguiente ronda
  - Si el jugador 6 pelea con el jugador 1, pasa el jugador 1
  - Si el jugador 8 pelea con el jugador 1, entonces pasa el jugador 8.
- 
- Si el jugador 5 compite con el jugador 4, entonces el jugador 4 avanza a la siguiente ronda
  - Si el jugador 7 pelea con el jugador 2, pasa el jugador 2
  - Si el jugador 4 pelea con el jugador 2, entonces pasa el jugador 2.

Si el jugador 8 y 4 palean, entonces el ganador es el jugador 4