

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

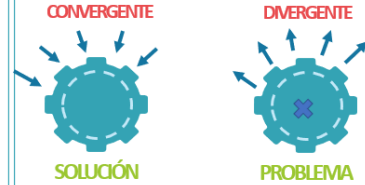
Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Se aprendió la gestión de errores, además de poder diferenciar entre error y defecto. Dándonos a entender que pueden escucharse lo mismo pero en realidad no lo son

¿Qué fue interesante?

Me intero mucho ya empezar a ver lo que utilizaremos para crear un lenguaje en programación, ademas de saber para que sirve el "if", "then", "not", "Else if"

¿Qué dudas quedan?

Todo quedo en claro