

## Pruebas de calidad

Estrategia de pruebas	Ventanas	Desventajas
Top-down	<ul style="list-style-type: none"><li>• Efectiva para detectar fallas de diseño.</li><li>• Puede ser alentador probar un sistema completo, aunque esté incompleto o tenga fallas.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se dificulta aplicar si el sistema está incompleto.</li><li>• Requiere utilizar sustitutos o simuladores para las partes del sistema que están incompletas.</li><li>• Es más difícil encontrar un defecto cuando sucede un error.</li></ul>
Buttom-up	<ul style="list-style-type: none"><li>• Es más fácil de realizar en las primeras etapas de desarrollo.</li><li>• Es efectiva para localizar problemas.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Requiere simular las partes de control de la solución.</li><li>• No expone las fallas de diseño.</li></ul>

Primer caso: Construcción de una máquina de refrigeración para una empresa

Estrategia: En la construcción utilizará topo-down ya que esta me permite identificar los fallos en el diseño. Cuando ya esté construido ya utilizaría buttom-up para probar que todo se encuentre correctamente, ya que es mas efectiva para localizar problemas.

Segundo caso: Construcción de una casa

Estrategia: Top.down, ya que me permite detectar fallas de diseño