Ť			BOF	IATE	R			1	S. A. S. C.	LAVADILA	MMER®	MARCHARA S
Imię:								\neg		7 673		nn nr
Rasa:								\neg	PANI			יאַ ווע
Obecna profe	sja:							\neg	1 3 2 2 2 2 2 2		TO THE	
Poprzednia pr	ofesja:							7				
			va pa	N		_			Imię:	GRA	ACZ	
Wiek:		OF	PIS BO	Płeć:				1	Kampania:		Mistrz Gry: Rok kampanii:	
Kolor oczu:								-	Kampania:		Кок кашраші:	
Kolor włosów				Waga				1	PUN	NKTY DO	ŚWIADCZEN	IIA .
Znak gwiezdn				Wzro	ost: zeństwo:			-	Obecne:	Razem:		
Miejsce urodz				Kodz	zenstwo:			—1				_
<u> </u>								-	Ruch/odwrót:	RUCH W	WALCE Bieg:	
Znaki szczegó	ine:								Ruch, Suwfot:	JZai Zā.	Dieg:	
			CE	CHY						PUNKT	Y ZBROI	
Cechy główne:	WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd		/		
Początkowa	**			- "P			- "	- 8	Głowa	4-	7-3	Korp
Schemat Rozwoju									21.15	5		57
Aktualna									01-15			56-
Cechy	A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP	}			
drugorzędne Początkowa		,		,,,,						/ λ		
Schemat Rozwoju										/ ()		
Aktualna								\Box	Prawa		· \\	Le
									ręka			ręl
			BF	ROŃ					16-35			36-5
Nazwa		Obc.	Kategoria	Siła broni	Zasięg	Przeład.	Cech	ny oręża	16-35	10		36-3
								\longrightarrow				
•								-	7	/ \ / (
												-
								-	Prawa noga			Lev
								لـــ) }	{ }	
			PAN	ICER.	Z				81-90	(m)	(del)	91-0
Opancerzenie p	roste											
Typ pancerza				Punkty	Zbroi					ZESTA	WIENIE AK	CJI
Opancerzenie zł	ożone			•					Akcje podstawowe	Тур	Akcje złożone	Ту
Typ pancerza		Obe	c. Loka	cja ciała				PZ	Atak wielokrotny	Akcja podwójna	Bieg	Akcja po
1								+	Odwrót Przeładowanie	Akcja podwójna Różnie	Finta Odepchnięcie	Ak Ak
		_						\vdash	Ruch Rzucenie zaklęcia Szarża	Akcja Różnie Akcja podwójna	Opóźnienie Ostrożny atak Parowanie	Ak Akcja po Ak
								1	Użycie przedmiotu Wstawanie/	Akcja	Pozycja obronna Skok	Akcja po Akcja po
								\sqcup	Dosiadanie wierzchow Wycelowanie	Akcja	Szaleńczy atak	Akcja po
								1	Wykorzystanie umiejętnoś Zwykły atak	ici Różnie Akcja		

	UMIEJĘ	TNOŚ	CI	
Podstawowe	Wykupione	+10	+20 Zd	lolności pokrewne
Charakteryzacja	٠		<u> </u>	
Dowodzenie	Q		• _	
Hazard	۵		<u> </u>	
Jeździectwo			<u> </u>	
Mocna głowa			<u> </u>	
Opieka nad zwierzętami				
Plotkowanie				
Pływanie				
Powożenie		<u> </u>		
Przekonywanie	۵	<u> </u>		
> Przeszukiwanie	_ _	_		
Skradanie się	_	_	<u> </u>	
	٥			
Spostrzegawczość				
Sztuka przetrwania				
Targowanie				
Ukrywanie się				
Wioślarstwo			<u> </u>	
Wspinaczka			<u> </u>	
Wycena			<u> </u>	
Zastraszanie			<u> </u>	
Umiejętności				Zdolności
zaawansowane	Wykupione	+10	+20	pokrewne
			•	
			•	
		٠	•	
		٥	٠.	
			•	
		٠	٠.	
		٥	۰,	
{			٠.	
		٥	۰,	
}				
		٥	۰	
	_	_		
}	_	_		
	_	_	<u> </u>	
	J	J	.	