

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

BOHATER

Imię:
Rasa:
Obecna profesja:
Poprzednia profesja:

OPIS BOHATERA

Wiek:	Płeć:
Kolor oczu:	Waga:
Kolor włosów:	Wzrost:
Znak gwiazdny:	Rodzeństwo:
Miejsce urodzenia:	
Znaki szczególne:	

CECHY

Cechy główne:	WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd
Początkowa								
Schemat Rozwoju								
Aktualna								
Cechy drugorzędne	A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP
Początkowa								
Schemat Rozwoju								
Aktualna								

BRONĀ

Nazwa	Obc.	Kategoria	Siła broni	Zasięg	Przeład.	Cechy oręża

PANCERZ

Opancerzenie proste			
Typ pancerza		Punkty zbroi	
Opancerzenie złożone			
Typ pancerza	Obc.	Lokacja ciała	PZ

GRACZ

Imię:	Mistrz Gry:
Kampania:	Rok kampanii:

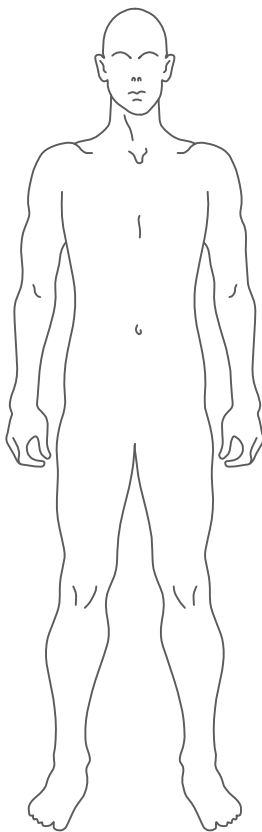
PUNKTY DOŚWIADCZENIA

Obecne:	Razem:
---------	--------

RUCH W WALCE

Ruch/odwrót:	Szarża:	Bieg:
--------------	---------	-------

PUNKTY ZBROI

Głowa 01 - 15		Korpus 56 - 80
Prawa ręka 16 - 35		Lewa ręka 36 - 55
Prawa noga 81 - 90		Lewa noga 91 - 00

ZESTAWIENIE AKCJI

Akcje podstawowe	Typ	Akcje podstawowe	Typ
Atak wielokrotny	Akcja podwójna	Bieg	Akcja podwójna
Odwrót	Akcja podwójna	Finta	Akcja
Przeładowanie	Różnie	Odepchnięcie	Akcja
Ruch	Akcja	Opóźnienie	Akcja
Rzucanie zaklęcia	Różnie	Ostrożny atak	Akcja podwójna
Szarża	Akcja podwójna	Parowanie	Akcja
Użycie przedmiotu	Akcja	Pozycja obronna	Akcja podwójna
Wstawianie/ Dosiadanie wierzchowca	Akcja	Skok	Akcja podwójna
Wycelowanie	Akcja	Szańcujący atak	Akcja podwójna
Wykorzystanie umiejętności	Różnie		
Zwykły atak	Akcja		

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

UMIEJĘTNOŚCI

Podstawowe	Wykupione	+10	+20	Zdolności pokrewne
Charakteryzacja	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Dowodzenie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Hazard	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Jeździectwo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Mocna głowa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Opieka nad zwierzętami	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Plotkowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Pływanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Powożenie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Przekonywanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Przeszukiwanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Skradanie się	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Spostrzegawczość	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Sztuka przetrwania	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Targowanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Ukrywanie się	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wioślarstwo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wspinaczka	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Wycena	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
Zastraszanie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

[illegible]

ZDOLNOŚCI

[illegible]

WYPOSAŻENIE

[illegible]

PIENIĄDZE

Złote korony (zk)

Srebrne szylingi (s)

Mosiężne pensy (p)	
--------------------	--