						17 114		. <u></u> .	IASY RO		
			BOI	HATE	R					GR	ACZ
Imię:									Imię:		Mistrz Gry:
Rasa:									Kampania:		Rok kampanii:
Obecna pro	fesja:								nr	NIZTV DOG	ŚWIADCZENI
Poprzednia	profesja:								Obecne:	Razem:	SWIADCZENI
		0	PIS B	OHAT	ΓERA						
Wiek:				Płeć:				1			W WALCE
Kolor oczu:				Waga	a:			1	Ruch/odwrót:	Szarża:	Bieg:
Kolor włosc	ów:			Wzro	ost:					PUNKT	Y ZBROI
Znak gwiez	dny:			Rodz	eństwo:			1		1 01 1111	
Miejsce uro	dzenia:							1	Głowa		
Znaki szcze	gólne:							Ц		6	7
	L								01 - 15		
			CI	ECHY	,						√ >
Cechy główne	: ww	US	K	Odp	Zr	Int	SW Ogd	1) (,) \
Początkowa										$\langle \ \rangle$	` \ \ \
Schemat Rozwoju											. (())
Aktualna									Prawa ręka	\ / /	6
Cechy drugorzędne	Α	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO PP			{ ()	
Początkowa									16 - 35		1 1/2/
Schemat Rozwoju											\wedge
Aktualna										\ (
							, ,	_ ■		11/	101
			В	ROŃ							
Nazwa		Obc.	Kategoria	a Siła broni	Zasięg	Przeład.	Cechy oręża		Prawa	\ /	\ /
									noga) () (
) }	
									81 - 90		/~~)
								1			
										ZESTAWI	ENIE AKCJI
									Akcje podstawowe	Тур	Akcje podstawowe

W WALCE Bieg: Y ZBROI Korpus 56 - 80 Lewa ręka 36 - 55 Lewa noga 91 - 00

PANCERZ Opancerzenie proste Typ pancerza Punkty zbroi Opancerzenie złożone Obc. Lokacja ciała Typ pancerza PZ

Akcje podstawowe	Тур	Akcje podstawowe	Тур
A 4 - 1	A11	n:-	A1!
Atak wielokrotny	Akcja podwójna	Bieg	Akcja podwójna
Odwrót	Akcja podwójna	Finta	Akcja
Przeładowanie	Różnie	Odepchnięcie	Akcja
Ruch	Akcja	Opóźnienie	Akcja
Rzucanie zaklęcia	Różnie	Ostrożny atak	Akcja podwójna
Szarża	Akcja podwójna	Parowanie	Akcja
Użycie przedmiotu	Akcja	Pozycja obronna	Akcja podwójna
Wstawanie/	·	Skok	Akcja podwójna
Dosiadanie wierzel	howca Akcja	Szaleńczy atak	Akcja podwójna
Wycelowanie	Akcja	- -	·
Wykorzystanie umiejęt	ności Różnie		
Zwykły atak	Akcia	l	

WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY

UMIEJĘTNOŚĆ CI					ZDOLNOŚCI				
Podstawowe	Wykupione	+10	+20	Zdolności pokrewne	Z	dolność		_ [Opis
Charakteryzacja								_	
Dowodzenie									
Hazard					_				
Jeźdźiectwo					_				
Mocna głowa					_				
Opieka nad zwierzęta	mi 🗌				_				
Plotkowanie					_				
Pływanie					_				
Powożenie					_				
Przekonywanie					_				
Przeszukiwanie					_				
Skradanie się									
Spostrzegawczość									
Sztuka przetrwania									
Targowanie								_	
Ukrywanie się									
Wioślarstwo			П				W	YPOSA	ŻENIE
Wspinaczka		П	_ П		Pr	rzedmiot		Obc.	Opis
Wycena		П				Zodinot	,		Opis .
Zastraszanie] [
							J		
Zaawansowane	Wykupione		+20	Zdolności pokrewne	_				
					_				
					_				
					_				
					_				
					_		•		
-					_		• .		-
					_		•		-
					_				
					_				
					-				
					-				
								DIES H	DZE
					7Inte 1	korony (zk)		PIENLĄ	DZE
						ne szylingi (s)			
	_				Stepin	ıc əzyınığı (8)			
					35 .	żne pensy (p)			