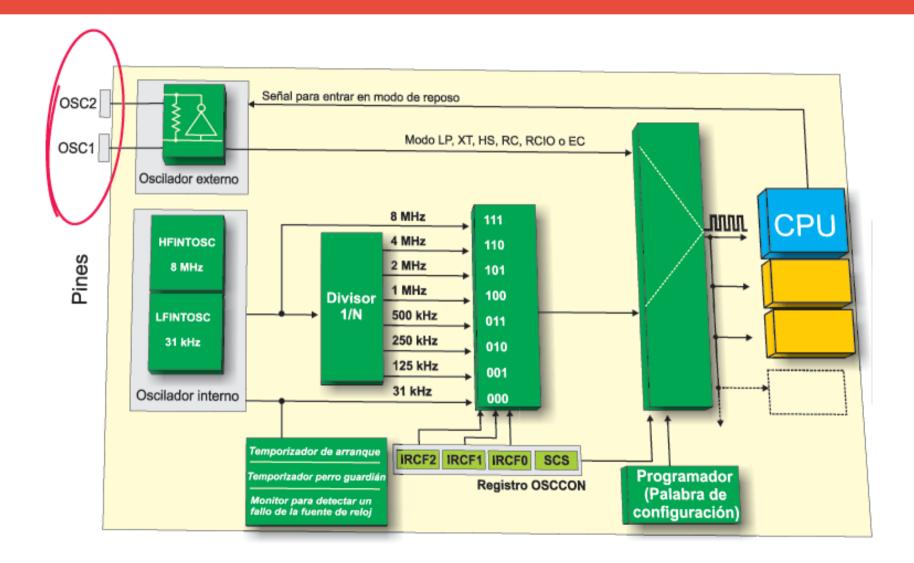


OSCILADOR

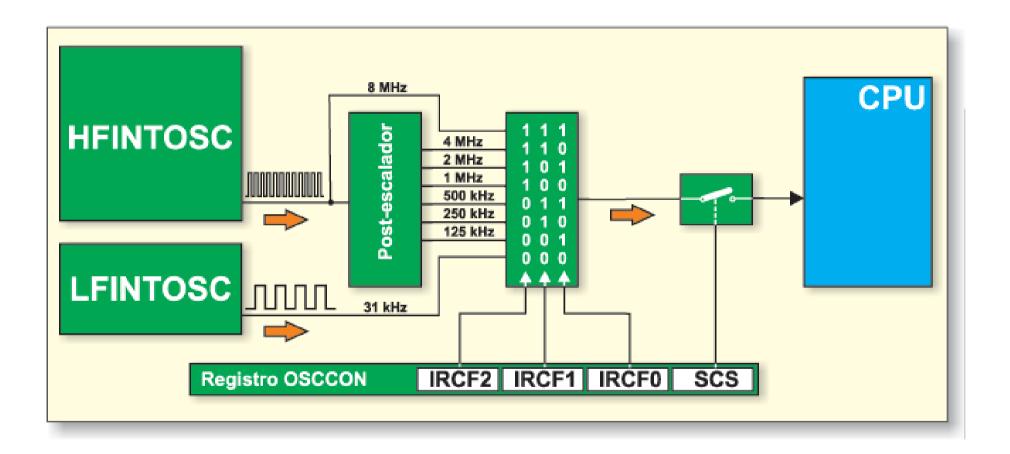


OSCILADOR-INTERNO

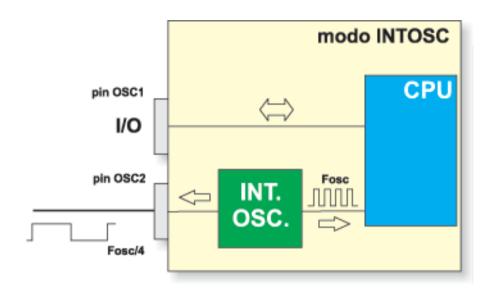
El HFINTOSC es un oscilador interno de alta frecuencia calibrado a 8MHz. El microcontrolador puede utilizar una señal de reloj generada a esta frecuencia o después de haber sido dividida en el pre-escalador.

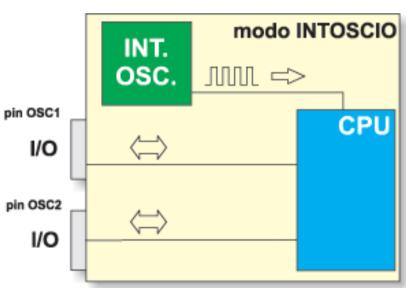
El LFINTOSC es un oscilador interno de baja frecuencia calibrado a 31 kHz. Sus pulsos de reloj se utilizan para funcionamiento de los temporizadores de encendido y perro guardián, asimismo puede utilizarse como fuente de señal de reloj para el funcionamiento de todo el microcontrolador.

OSCILADOR INTERNO

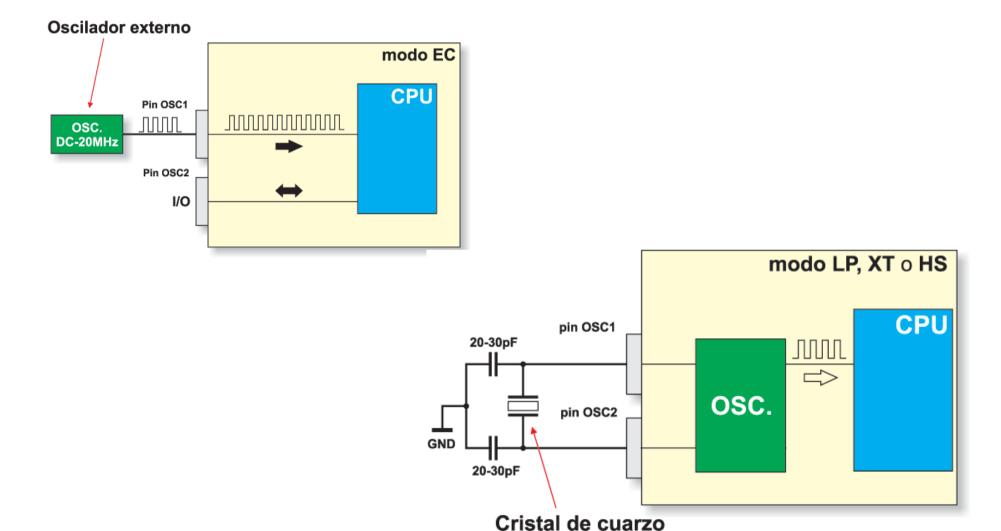


OSCILADOR INTERNO - MODOS

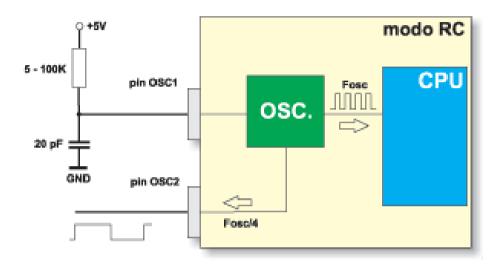


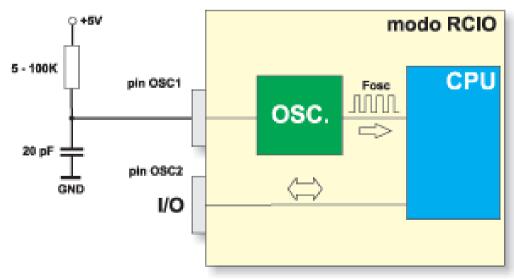


OSCILADOR EXTERNO

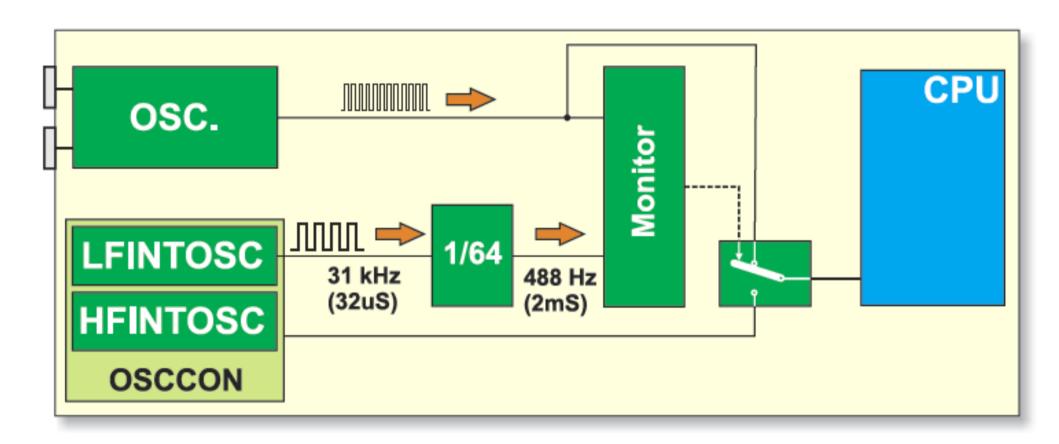


OSCILADOR EXTERNO





MONITOR DE FALLO DE FUENTE DE RELOJ



OSCILADOR-OSCCON

| | | R/W (1) | R/W (1) | R/W (0) | R (1) | R (0) | R (0) | R/W (0) | Características |
|--------|-------|---------|---------|---------|-------|-------|-------|---------|-----------------|
| OSCCON | - | IRCF2 | IRCF1 | IRCF0 | OSTS | HTS | LTS | SCS | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

Leyenda

- Bit no implementado
R/W Bit de lectura/escritura
R Bit de lectura
(0) Después del reinicio, el bit se pone a cero
(1) Después del reinicio, el bit se pone a uno

IRCF2-0 – Internal Oscillator Frequency Select bits. (bits de selección de frecuencia del oscilador interno). El valor del divisor de frecuencias depende de la combinación de estos tres bits. La frecuencia de reloj del oscilador interno se determina de la misma manera.

OSCILADOR-OSCCON

| IRCF2 | IRCF1 | IRCF0 | FRECUENCIA | osc. |
|------------|-------|-------|------------|----------|
| 1 | 1 | 1 | 8 MHz | HFINTOSC |
| 1 | 1 | 0 | 4 MHz | HFINTOSC |
| 1 | 0 | 1 | 2 MHz | HFINTOSC |
| 1 | 0 | 0 | 1 MHz | HFINTOSC |
| 0 | 1 | 1 | 500 kHz | HFINTOSC |
| ReOraso: 0 | 1 🗍 | 0 | 250 kHz | HFINTOSC |
| 0 | 0 | 1 | 125 kHz | HFINTOSC |
| 0 | 0 | 0 | 31 kHz | LFINTOSC |

OSCILADOR-OSCCON

OSTS – Oscillator Start-up Time-out Status bit (bit de estado del temporizador de encendido) indica cuál fuente de reloj está actualmente en uso. Es un bit de sólo lectura.

- 1 Se utiliza el oscilador de reloj externo.
- 0 Se utiliza uno de los osciladores de reloj interno (HFINTOSC o LFINTOSC).

HTS – HFINTOSC Status bit (8 MHz – 125 kHz) (bit de estado del HFINTOSC) indica si el oscilador interno de alta frecuencia funciona en modo estable.

- 1 HFINTOSC está estable.
- 0 HFINTOSC no está estable.

OSCILADOR - OSCCON

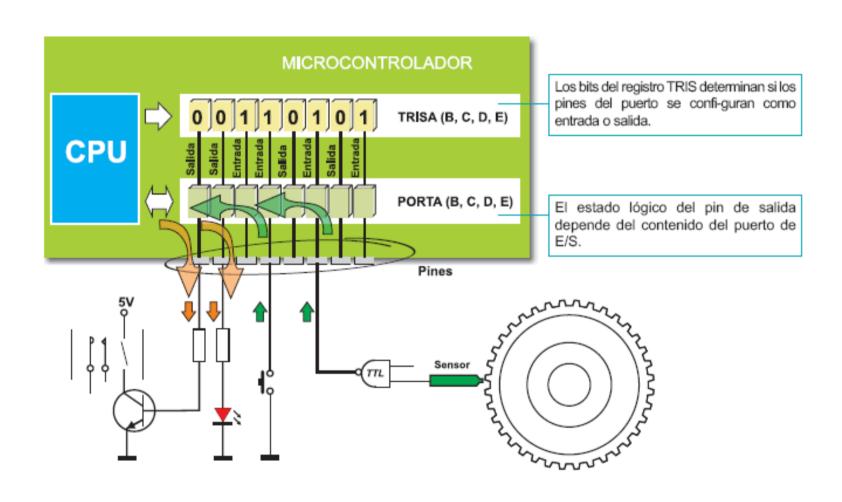
LTS – LFINTOSC Stable bit (31 kHz) (bit de estado del LFINTOSC) indica si el oscilador de baja frecuencia funciona en modo estable.

- 1 LFINTOSC está estable.
- 0 LFINTOSC no está estable.

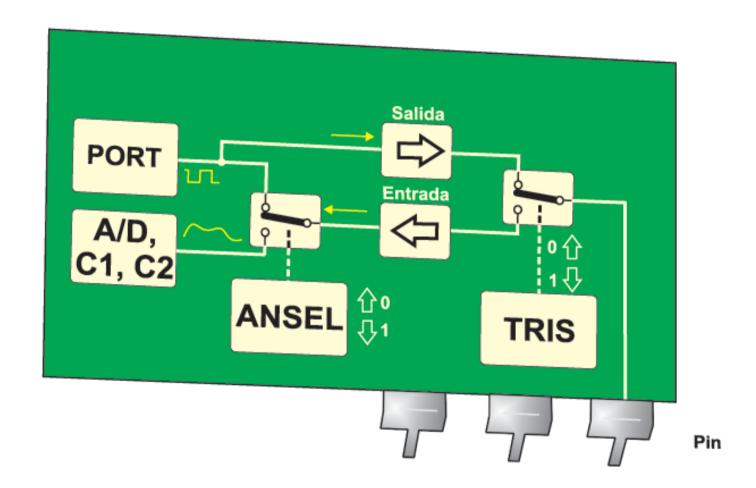
SCS – System Clock Select bit (bit de selección del reloj del sistema) determina cuál oscilador se utilizará como una fuente de reloj.

- 1 Oscilador interno se utiliza como reloj del sistema.
- 0 Oscilador externo se utiliza como reloj del

PUERTOS



PUERTOS



PUERTOS - A

PORTA : Registro de los estados digitales de los pines del puerto A.

TRISA: Determina que pines se usan como entrada y cuales como salida del puerto A

RA0 = AN0 (determinado por el bit ANS0 del registro ANSEL)

RA1 = AN1 (determinado por el bit ANS1 del registro ANSEL)

RA2 = AN2 (determinado por el bit ANS2 del registro ANSEL)

RA3 = AN3 (determinado por el bit ANS3 del registro ANSEL)

RA5 = AN4 (determinado por el bit ANS4 del registro ANSEL)

PUERTO - B

| _ | R/W (x) | Características |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------|
| PORTB | RB7 | RB6 | RB5 | RB4 | RB3 | RB2 | RB1 | RB0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

| | R/W (1) | | | | | | | | Características |
|-------|---------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|-----------------|
| TRISB | TRISB7 | TRISB6 | TRISB5 | TRISB4 | TRISB3 | TRISB2 | TRISB1 | TRISB0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

Leyenda

- Bit no implementado
R/W Bit de lectura/escritura
(x) Después del reinicio, el estado de bit es desconocido
(1) Después del reinicio, el bit está a uno

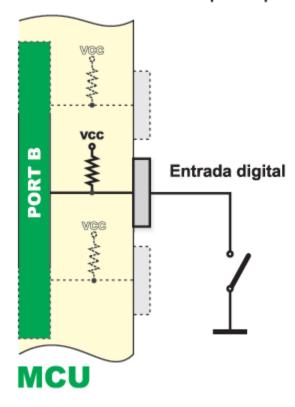
| | | R/W (1) | | | | | | | Características |
|------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------------|
| WPUB | WPUB7 | WPUB6 | WPUB5 | WPUB4 | WPUB3 | WPUB2 | WPUB1 | WPUB0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | | Bit 1 | | |

Leyenda

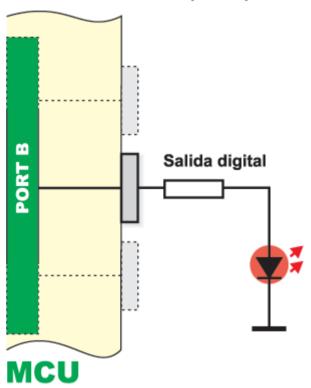
R/W Bit de lectura/escritura (1) Después del reinicio, el bit se pone a 1

PUERTOS - B

Pin con resistencia pull-up



Pin sin resistencia pull-up



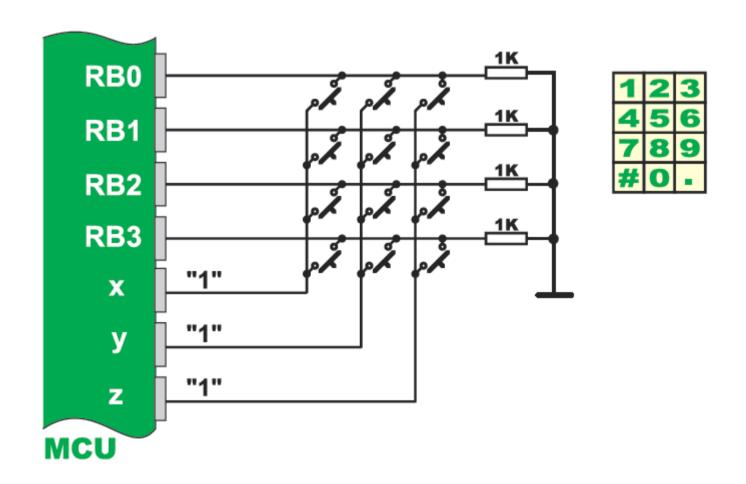
PUERTO - B

| | R/W (0) | R/W (0) | R/W (0) | | R/W (0) | R/W (0) | | | Características |
|------|---------|---------|---------|-------|---------|---------|-------|-------|-----------------|
| IOCB | IOCB7 | IOCB6 | IOCB5 | IOCB4 | IOCB3 | IOCB2 | IOCB1 | IOCB0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

Leyenda

R/W Bit de lectura/escritura
(0) Después del reinicio, el bit se pone a cero

PUERTO - B

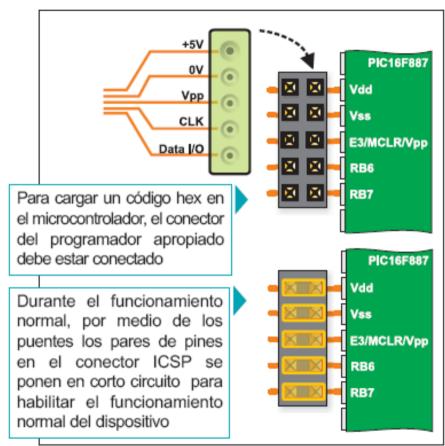


PUERTOS - B

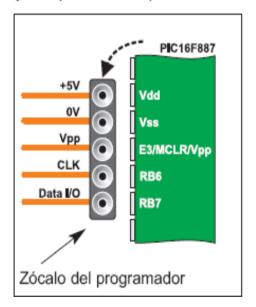
PIN RB0/INT

El pin RB0/INT es la única fuente "verdadera" de la interrupción externa. Se puede configurar de manera que responda al borde ascendente de señal (transición de cero a uno) o al borde descendente de señal (transición de uno a cero). El bit INTEDG del registro OPTION_REG selecciona el tipo de flanco.

PUERTOS - BICSP



Programación ICSP del microcontrolador soldado en el dispositivo destino La formá más simple de programar los microcontroladores es utilizar el zócalo del programador. Después de la programación, quítelo y colóquelo en el dispositivo destino...



PUERTOS – C

| | R/W (x) | Características |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------|
| PORTC | RC7 | RC6 | RC5 | RC4 | RC3 | RC2 | RC1 | RC0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

| | | | | | R/W (1) | | R/W (1) | | Características |
|-------|--------|--------|--------|--------|---------|--------|---------|--------|-----------------|
| TRISC | TRISC7 | TRISC6 | TRISC5 | TRISC4 | TRISC3 | TRISC2 | TRISC1 | TRISC0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

Leyenda

| R/W | Bit de lectura/escritura |
|-----|--|
| (x) | Después del reincio, el estado de bit es desconocido |
| (1) | Después del reinicio, el bit se pone a uno |

PUERTOS - D

| | R/W (x) | | | Características |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|-------|-------|-----------------|
| PORTD | RD7 | RD6 | RD5 | RD4 | RD3 | RD2 | RD1 | RD0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

| | | | | | | R/W (1) | | | Características |
|-------|--------|--------|--------|--------|--------|---------|--------|--------|-----------------|
| TRISD | TRISD7 | TRISD6 | TRISD5 | TRISD4 | TRISD3 | TRISD2 | TRISD1 | TRISD0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

Leyenda

Bit de lectura/escritura R/W

- Después del reinicio, el estado de bit es desconocido
- (x) (1) Después del reinicio, el bit se pone a uno

PUERTOS - E

| | | | | | R/W (x) | R/W (x) | R/W (x) | | Características |
|-------|-------|-------|-------|-------|---------|---------|---------|-------|-----------------|
| PORTE | - | - | - | - | RE3 | RE2 | RE1 | RE0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

| | | | | | R (1) | R/W (1) | R/W (1) | R/W (1) | Características |
|-------|-------|-------|-------|-------|--------|---------|---------|---------|-----------------|
| TRISE | - | - | - | - | TRISE3 | TRISE2 | TRISE1 | TRISE0 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

Leyenda

| - | Bit no implementado |
|-----|---|
| R/W | Bit de lectura/escritura |
| R | Bit de lectura |
| (x) | Después del reinicio, el bit es desconoci |

(x) Después del reinicio, el bit es desconocido
 (1) Después del reinicio, el bit se pone a uno

PUERTOS - ANSEL Y ANSELH

| | R/W (1) | Características | |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|-----------------|--|
| ANSEL | ANS7 | ANS6 | ANS5 | ANS4 | ANS3 | ANS2 | ANS1 | ANS0 | Nombre de bit | |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | | |

| | | | R/W (1) | | | | | | Características |
|--------|-------|-------|---------|-------|-------|-------|-------|-------|-----------------|
| ANSELH | - | - | ANS13 | ANS12 | ANS11 | ANS10 | ANS9 | ANS8 | Nombre de bit |
| | Bit 7 | Bit 6 | Bit 5 | Bit 4 | Bit 3 | Bit 2 | Bit 1 | Bit 0 | |

Leyenda

- Bit no implementado
R/W Bit de lectura/escritura
(1) Después del reinicio, el bit se pone a uno