

1.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Asgdll  
f : 20.0  
f11: 10.0
```

Program menampilkan float dan Algoritma

2.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Asign  
hello  
Ini nilai i :5
```

Pada Program ini output menampilkan nilai i : 5 dan tulisan print out hello

3.

```
E:\PBO\Tugas 3>java ASIGNi.java  
Karakter = A  
Karakter = Z  
Karakter = A  
Karakter = Z  
Bilangan integer (short) = 1  
                  (int) = 1  
                  (long)= 10000  
Bilangan Real x = 50.20000076293945  
Bilangan Real y = 50.2
```

Pada program ini menampilkan karakter, bilangan integer 1 dan bilangan Real

4.

```
E:\PBO\Tugas 3>java BacaData  
Contoh membaca dan menulis, ketik nilai integer:  
10  
Nilai yang dibaca : 10
```

Pada Program ini kita menginput nilai integer dan akan menghasilkan output Nilai yang dibaca

5.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Bacakar  
hello  
baca 1 karakter : 1  
baca 1 bilangan : 2  
1  
2  
bye
```

Pada output diatas dilakukan pengimputan karakter dan Bilangan dan menampilkan output karakter bilangan yang sama dengan yang diinput

6.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Casting1  
5.0  
6.0  
2  
3.200000047683716  
53  
53.0  
53.0  
3  
3.14
```

Pada Program ini menghasilkan output tampilan yang telah diinput pada program diisinya salah satunya float dan int.

7.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Casting2  
a : 67  
k : 45.0  
d : 100.0  
n : 9  
m : 5  
l : 3.2  
k : 67.0  
c : 9.0  
l : 3.2
```

Sama seperti casting1 pada casting2 perbedaannya dimana pada output ini menampilkan karakter

8.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Ekspresi
x = 1
y = 2
hasil ekspresi = (x<y)?x:y = 1
```

Menampilkan nilai ekspresi.

9.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Ekspresi1
x/y (format integer) = 0
x/y (format float) = 0
x/y (format integer) = 0.5
x/y (format float) = 0.5
float(x)/float(y) (format integer) = 0.5
float(x)/float(y) (format float) = 0.5
x/y (format integer) = 3
x/y (format float) = 3
```

Menampilkan nilai nilai yang diinput pada program.

10.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Hello
Hello
Hello World
Welcome
```

Menampilkan ucapan sambutan biasanya digunakan untuk aplikasi yang dimana diawali sambutan untuk user

11.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Incr
Nilai i : 5
Nilai j : 3
```

Menampilkan nilai yang dituliskan dalam program.

12.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Oper1
n = 10
x = 1
y = 2
n & 8 = 8
x & ~ 8 = 1
y << 2 = 8
y >> 3 = 0
```

Menampilkan karakter dan bilangan

13.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Oper2
i = 3
j = 0
i & j = 0
i | j = 3
i ^ j = 3
81.0
~i = -4
```

Menampilkan karakter dan bilangan

14.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Oper3
true
false
true
true
true
```

Menampilkan nilai kebenaran atau tidak benar

15.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Oper4
Nilai e = 10
Nilai k = 0
Nilai k = 4
E:\PBO\Tugas 3>
```

Menampilkan karakter dan bilangan

16.

```
E:\PBO\Tugas 3>java Oprator
Silahkan baca teksnya dan tambahkan perintah untuk menampilkan output
```

Menampilkan output